

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ДЛЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ “БИТВА КЛАНОВ”

Содержание

Содержание	1
Основные термины	2
Краткое описание	3
Клан	4
Создание и модерация клана	4
Приглашения и заявки	6
Редактирование данных клана	6
Удаление клана и передача лидерства	7
Игроки в клане	8
Права всех игроков	9
Лидеры	9
Заместители лидеров	10
Новички	10
Вступление в клан	11
Выход из клана	12
Подача заявки в битву	12
Пул команд	13
Битва	13
Копилка	14
Ежедневные задания	16
Акции	17
Личный рост	17
Поймай удачу за хвост	19
Командный рост	19
Это магия	21
Задания для удвоения	23
Приглашай друзей	24
Рейтинги и призы	25
Кристаллы и ежемесячные лидеры	27
Переходящие кристаллы	27
Драконы	28
Призы за победу в турнирах	28
Бустеры	29
Приложение №1	30
Приложение № 2	31
	1

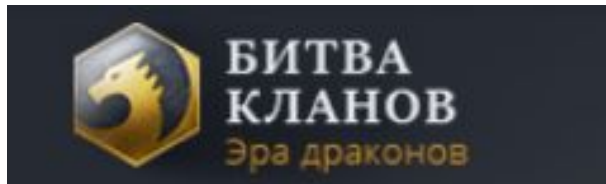
Основные термины

Голос - базовый элемент активированных данных и команд, который используется для реализации игрового сценария.

Попап - всплывающее окно (англ. *pop-up*) — окно, открываемое на экране компьютера в результате выполнения какой-либо операции пользователем. Используются для отображения справочной информации, диалоговых окон и других элементов пользовательского интерфейса. К примеру, во всплывающих окнах могут отображаться инструкции по заполнению экранных форм, отчёты, сообщения о завершении операции или запросы на выполнение операции.

Бустер - игровой предмет, влияющий на развитие игрового процесса. Это может быть усилитель, ускоритель, предмет, уничтожающий препятствия или предмет, при использовании которого пользователь может набрать большее количество очков/баллов, чем при реализации игрового процесса без использования предмета.

Краткое описание



Приложение “Битва кланов” - программа для ЭВМ, которая представлена совокупностью данных и команд, и порождаемых аудиовизуальных отображений (включая входящие в её состав графические изображения и пользовательский интерфейс), предназначенных для функционирования ЭВМ и мобильных устройств в целях получения определенного результата. Совокупность данных и команд состоит из активированных и неактивированных данных и команд.

Приложение доступно всем зарегистрированным и авторизованным пользователям сайта “Фотострана”. Доступ к приложению осуществляется через левое меню “Интересные мне предложения” и через “Игры/Каталог”.

Для приложения доступны следующие настройки: уведомлений пользователя (по всем доступным каналам : e-mail, мгновенные уведомления в браузере, уведомления в раздел “Мои события”); уведомлений других пользователей об активности игрока в сервисе; запрет/разрешение на проведение платежей в сервисе (для дальнейшего использования прав на неактивированные данные, выраженные в Фотомани); добавление приложения в “Избранные” для простой и удобной навигации и быстрого перехода в сервис; удаление из списка “Избранных” и доступных (сохраняется возможность повторного использования после поиска в каталоге игр).

Приложение относится к игровым сервисам, предназначенным для развлечения. В основе - соперничество между кланами (командами из игроков) за право считаться сильнейшим. В художественном оформлении используются мистические элементы (развитие драконов) и элементы военной атрибутики средних веков (гербы, замки) с соблюдением строгой иерархии игроков (лидер, заместитель, участники).

Клан

В игре все команды называются кланами. Максимальное число игроков в одном клане - **50**. Любой игрок может в любой момент покинуть клан. Только лидер клана или его заместитель может принудительно удалять игроков из своей команды.

Все кланы делятся на 3 группы, в зависимости от которых они вступают в турниры:

Группа	Число игроков
Малые	1-19
Средние	20-40
Большие	41-50

Кланы из разных групп не могут вступить в турнир друг с другом.

Создание и модерация клана

Создать клан может только игрок старше 18 лет, у которого подтверждён номер телефона в анкете, и который не состоит в клане, перейдя по ссылке "Создать клан".

1 - Создателю нужно придумать название клана и его описание.

Запрещается использование мата, нецензурной лексики, аббревиатур без расшифровки, побудительных действий или заголовков, содержащих обращения ко всем игрокам или к кому-то конкретно.

Примеры отличных названий: Бойцовский клуб, бабочки, чемпион, люди в синем.

Примеры неправильных названий: АСАВ, голосуйте за меня, все отстой, вступайте в клан, всех порвём.

2 - Создателю нужно загрузить эмблему клана.

В качестве эмблемы можно использовать любую картинку формата jpeg, если она не содержит: изображения сцен насилия, порно или эротику, нецензурные подписи или призывы, националистические или военные призывы и символы.

Описание оставляется создателем по желанию, и заполняется с соблюдением правил сайта.

У каждого клана должны быть:

- название,
- эмблема (картинка),
- описание,
- согласие с правилами.

Создатель клана должен заполнить все поля и отправить данные на модерацию.

Кланы отправляются на модерацию в 2 случаях: когда они только созданы и когда данные клана отредактировал лидер.

Модерация может занять несколько часов. Если модератор отклонил поданную заявку, то можно пройти модерацию с изменёнными данными ещё раз.

Пока информация не промодерирована, клан не участвует в поиске, не может принимать новых игроков и вступать в битвы.

За нарушение правил создания клана или жалоб со стороны игроков клан может быть заблокирован или удалён после согласования вопросов с создателем и предупреждения о нарушениях.

Приглашения и заявки

Любой игрок может пригласить своего друга в свой клан. Это делается на странице битвы. По клику на кнопку "Пригласить друзей" вызывается стандартное окно с выбором друзей на Фотостране. Пользователь отмечает необходимых и отправляет им приглашения. При этом:

- уходит уведомление "Мои события",
- уходит письмо на почту.

Приглашенный игрок по переходу из уведомления сразу считается игроком этой команды. Если в команде превышен лимит игроков, то показывается попап о том, что в этом клане нет мест, и открывается страница со списком всех кланов, в которых ещё есть места.

Для лидера и его заместителя во вкладке "Игроки" доступен список всех новых игроков, которые впервые зашли в сервис. Лидер и его заместитель могут выслать приглашения любым из них, но не больше 20 человек в час. Лидер и его заместитель могут видеть всех приглашенных игроков и их ответы в разделе с приглашениями на странице своего клана.

Лидеру клана и его заместителю на странице клана доступен раздел с заявками пользователя на вступление в клан. Там отображаются те пользователи, кому еще не дан ответ и те, которых одобрили/отклонили. Лидер клана может как одобрять, так и отклонять игроков, а его заместитель - только одобрять.

Принять/отклонить можно как всех пользователей сразу, так и по одному, наводя на их карточки.

Редактирование данных клана

Лидер клана может поменять название, эмблему, описание клана, если клан не участвует в турнире в данный момент. Это можно сделать на странице своего клана, нажав на ссылку возле эмблемы клана.

Откроется страница редактирования клана с предзаполненными старыми данными полями.

После редактирования данных клана он снова отправляется на модерацию и не может вступать в битвы до окончания модерации.

Удаление клана и передача лидерства

Лидер клана может удалить весь клан путем обращения в Службу поддержки сайта.

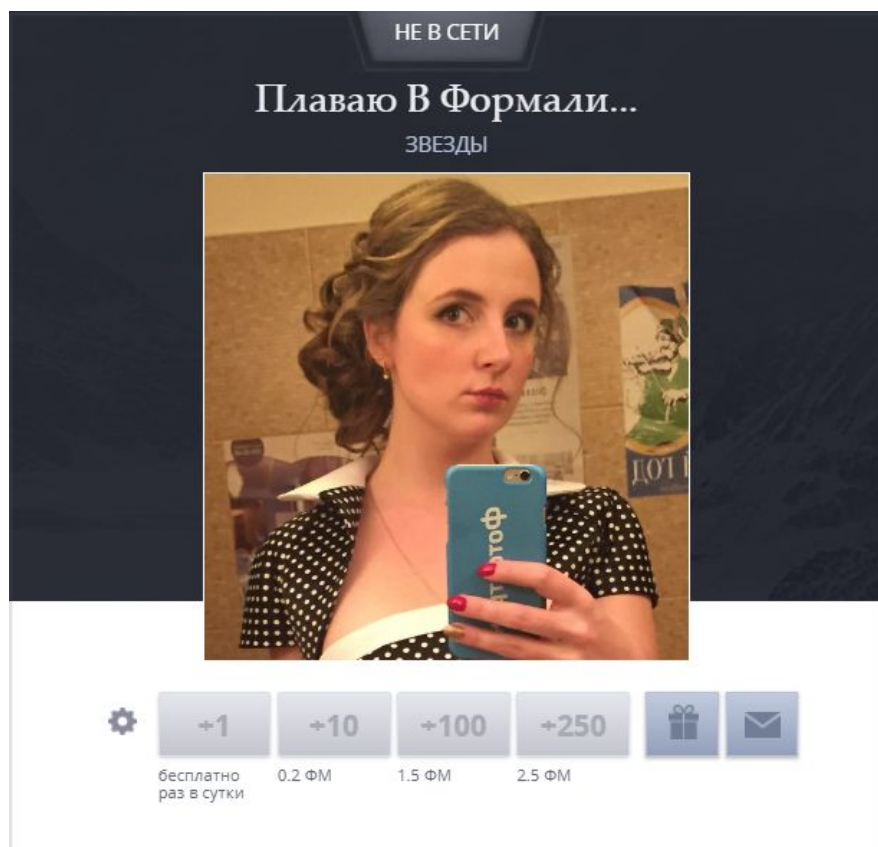
В этот момент все его игроки приобретают статус игроков без клана. Но нельзя удалить клан, если он участвует в турнире. Если клан подал заявку на турнир, и в этот момент удалился, то заявка не обрабатывается.

Также, путем обращения в Службу поддержки сайта, клан можно передать другому игроку. Для этого нужно, чтобы и лидер, и тот игрок, которому передается лидерство, написали в Службу поддержки сайта, что они не против. Игрок, которому передается лидерство, должен быть участником этого клана.

Игроки в клане

Все игроки клана делятся на роли: лидер клана, его заместитель и обычные игроки.

Попап профиля каждого пользователя в приложении можно открыть, кликнув на его аватарку:



В попапе отображаются:

1. его аватарка,
2. имя,
3. клан,
4. место в топе (если есть),
5. достигнутый кланом дракон,
6. информация в сети он или нет,
7. кнопки для голосования (если голосование за него доступно),
8. кнопка для открытия диалога,
9. кнопка для дарения подарка.

Права всех игроков

- Голосовать за игроков из кланов, участвующих в текущем турнире.
- Голосовать за участников только своего клана, если клан не участвует в турнире.
- Бесплатно отдавать по 1 голосу за каждого игрока в сутки (в турнире).
- Покупать голоса другим игрокам и в копилку клана.
- Выполнять доступные квесты.

Лидеры

Изначально лидер клана - это его создатель. Но по желанию он может передать лидерство другому игроку клана. Лидер клана отмечается значком звездочки:



У лидеров следующие права:

- вступать в турниры;
- разбивать копилку в турнире;
- принимать и отклонять заявки игроков по своему усмотрению;
- приглашать новых игроков в клан;
- исключать игроков из клана;
- удалять клан;
- изменять название, эмблему, описание клана, если он не участвует в турнире;
- назначать себе заместителя;
- давать право просмотра содержимого копилки участникам клана;
- использовать бустеры.

Создатель выступает в роли модератора диалогов в чате своего клана и сам принимает решение о блокировке игроков в чате.

Основные правила клана устанавливаются главой и принимаются его участниками на базе устного соглашения при вступлении в клан.

Заместители лидеров

Лидер клана на странице своего клана может назначить себе одного заместителя. Назначенный лидером заместитель может (по согласованию с лидером):

- вступать в турниры;
- разбивать копилку в турнире;
- принимать заявки игроков;
- приглашать новых игроков в клан и просматривать список приглашенных;
- давать право просмотра содержимого копилки участникам клана;
- использовать бустеры.

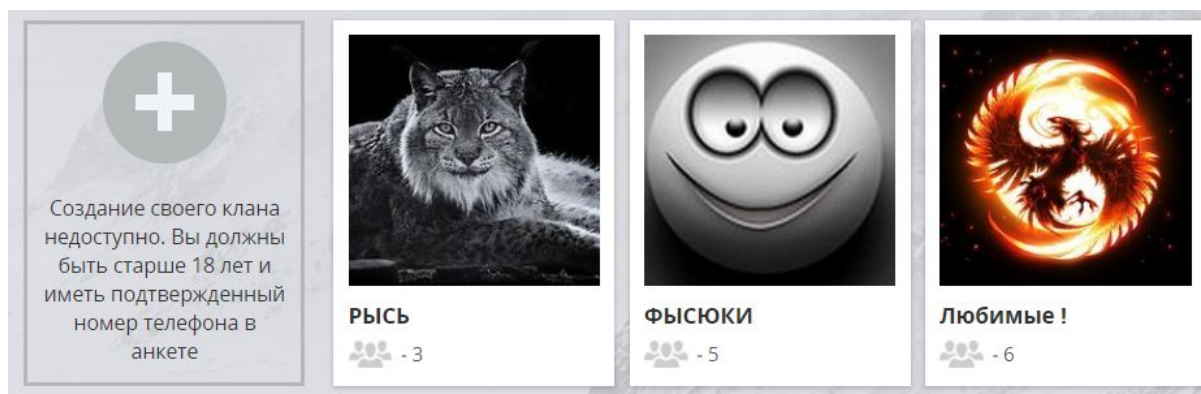
Заместитель во всех своих действиях должен руководствоваться правилами клана, установленными лидером.

Назначенного заместителя видят все игроки на странице клана.

Если заместитель покидает клан, то лидеру снова становится доступен выбор нового заместителя.

Новички

Пользователь, который впервые попал в приложение (не по приглашению) и пока еще не состоит ни в одном клане, попадает на страницу со списком кланов (если игрок в клане, то эта страница выглядит по-другому).



На общей странице показываются кланы :

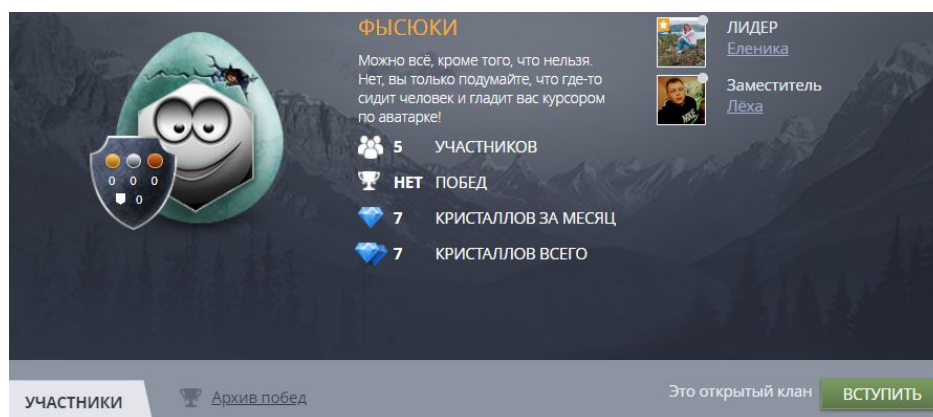
- в которых число игроков меньше, чем лимит (50 человек);

- в которых меньше 5 новых заявок;
- только промодерированные;
- сначала те кланы, которые участвуют в турнире;
- сначала самые новые.

Точно такой же интерфейс видит и игрок, который вышел из клана.

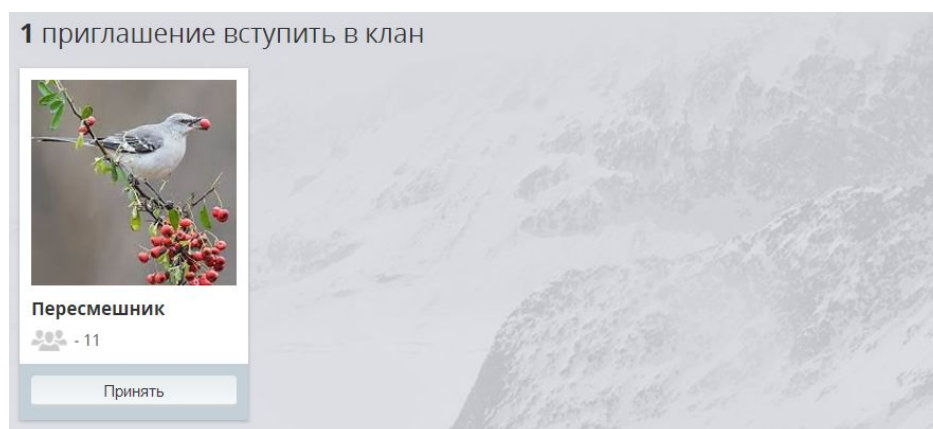
Вступление в клан

Чтобы вступить в клан, новичок должен зайти на страницу клана и нажать на кнопку "Вступить".



Подать заявки можно сразу в несколько кланов, но как только пользователь принят в клан, его заявка из других кланов удаляется .

Также участник может получить приглашение от основателя клана или его заместителя, а также от друга, который состоит в клане.



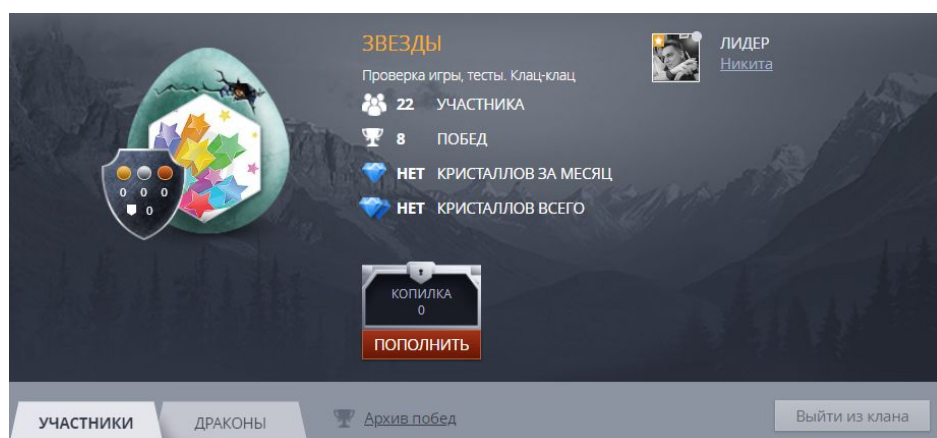
Новый игрок в клане может голосовать только в новой битве! Даже если новый игрок вступил в клан на этапе, когда битва еще не началась, но клан уже подал заявку в нее, то голосование всё равно будет недоступно.

Выход из клана

Обычный игрок или заместитель лидера могут в любой момент покинуть клан или быть удаленными лидером клана. При этом:

- В момент выхода из клана все голоса, набранные этим игроком в текущем этапе, обнуляются в сумме командных голосов.
- Голоса, полученные в личный зачет, не обнуляются.
- С момента выхода из клана игрок не сможет вернуться в этот клан в течение суток.
- В другой клан игрок может вступить сразу, если у него есть приглашение.

Чтобы выйти из клана самостоятельно, нужно на странице своего клана нажать на кнопку "Выйти из клана".



Чтобы лидеру удалить игрока из клана, нужно зайти в его попап и в блоке модерации нажать на кнопку "Выгнать". Ему покажется всплывающее окно с просьбой подтвердить свое желание.

Если из клана хочет выйти лидер, то он должен написать в Службу Поддержки и оставить заявку, так как кнопка выхода ему недоступна. При этом лидерство передается автоматически случайно выбранному участнику клана.

Если в клане был только один участник, то клан удаляется.

После выхода из клана все игроки становятся обратно новичками.

Подача заявки в битву

Турнир — соревнование, в котором участвует 8 команд, подавших заявку.

Турнир идёт в 3 этапа (битвы):

- четвертьфинал,
- полуфинал,
- финал.

Каждый из этапов длится 3 дня. После чего 1 день висят результаты текущего турнира, а команды могут подавать заявки в новые турниры.

Чтобы принять участие в турнире, лидер клана или его заместитель должны нажать кнопку “Подать заявку” на странице битвы. Другим участникам клана отображается такая же страница, только на ней написано, что подать заявку они не могут. Заявку отменить нельзя.

Пул команд



Всего нужно набрать 8 кланов, которые примут участие в турнире.

Турнир начинается в 21:00 после того, как в игру вступит последний клан из восьмерки. Таких восьмерок может набираться несколько, поэтому, пока битва не началась, пользователи могут с помощью стрелок их пролистывать. Перед игрой кланы-соперники подбираются случайным образом из всех полных восьмерок. Те кланы, которые оказались в неполных восьмерках, в турнире участвовать не будут (смогут принять участие только в следующей битве при условии набора полной восьмерки).

Кланы участвуют в битвах только в своей категории (по числу игроков).

Битва

Перед началом турнира кланы разбиваются на пары (в случайном порядке) в рамках 8 команд, подавших заявки.

Турнирная сетка формируется следующим образом:

1. **Четвертьфинал:** принимают участие восемь кланов, которые соревнуются попарно друг с другом. Победители в каждой паре проходят в полуфинал.
2. **Полуфинал:** принимают участие четыре клана, которые победили в четвертьфинале. Формируются две пары, среди которых выбираются участники финала.
3. **Финал:** две парные игры, в которых победители полуфинала соревнуются за 1 и 2 место, а проигравшие в полуфинале соревнуются за 3 место. Все четыре клана по итогам финала получают призы.
На странице битвы пользователи могут открывать турнирную сетку, а также листать соседние битвы.

Как только начался этап турнира, участники кланов могут голосовать за участников своего клана или за участников кланов, участвующих в их турнире. Если клан выбывает, то его участники не могут голосовать за участников других кланов.

Если клан выбыл, он может сразу подать заявку в новый турнир.

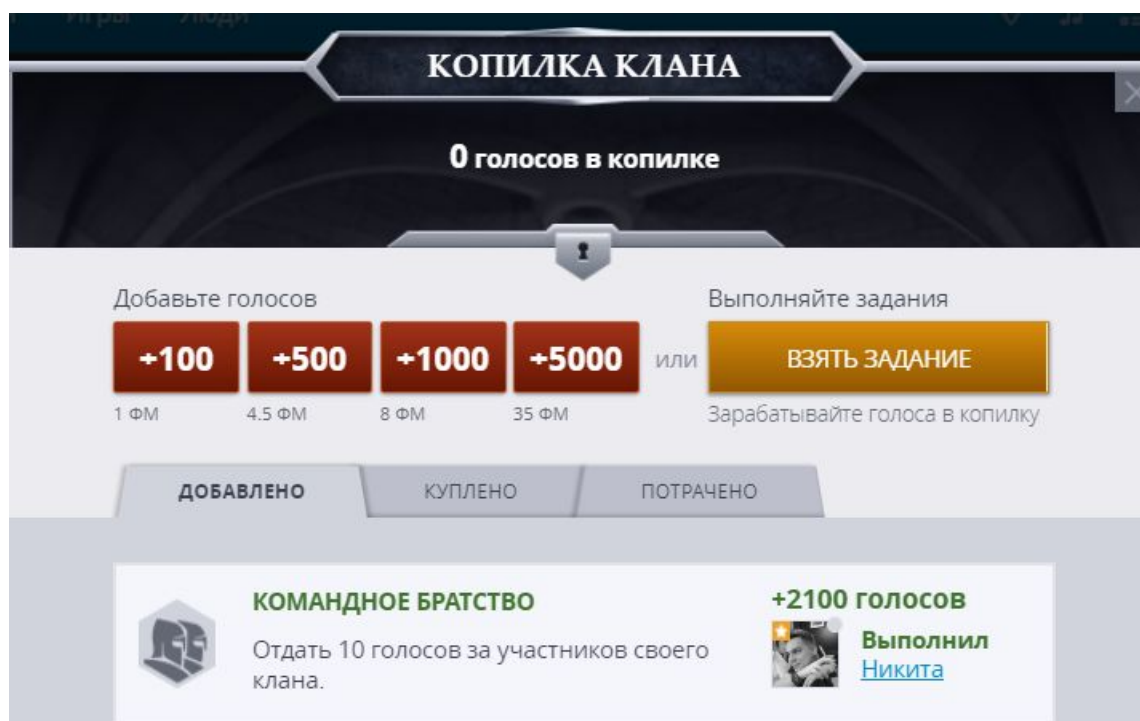
Голоса, отданные в этапе турнира, учитываются в прогресс этого этапа и отображаются на странице битвы. Исходя из этого прогресса тот или иной клан выигрывает этап. Перед следующим этапом прогресс обнуляется.

За 1 игрока можно отдавать 1 голос 1 раз в сутки.

Копилка

Выполняя командные задания, участники клана зарабатывают голоса в копилку. Блок с копилкой можно увидеть на странице битвы и на странице клана. При этом, количество голосов в копилке могут видеть только те участники клана, которым это разрешил глава клана или его заместитель (на странице клана во вкладке "Участники" они могут менять видимость копилки для каждого игрока). Все только что вступившие в клан игроки содержание копилки не видят.

Глава клана и его заместитель могут во время битвы воспользоваться содержимым копилки и "разбить" её. Все голоса из копилки пойдут в зачёт этапа битвы. Пользоваться копилкой за этап можно неограниченное количество раз.



Во вкладке "Добавлено" - кто и какое командное задание выполнил.

Во вкладке "Куплено" - кто и сколько добавил платных голосов в копилку.

Во вкладке "Потрачено" - кто и какого размера копилку сбрасывал.

Ежедневные задания

Каждые 24 часа с момента старта турнира для каждого игрока команды становится доступным список заданий, за который он может получить дополнительные голоса для себя и для своей команды.

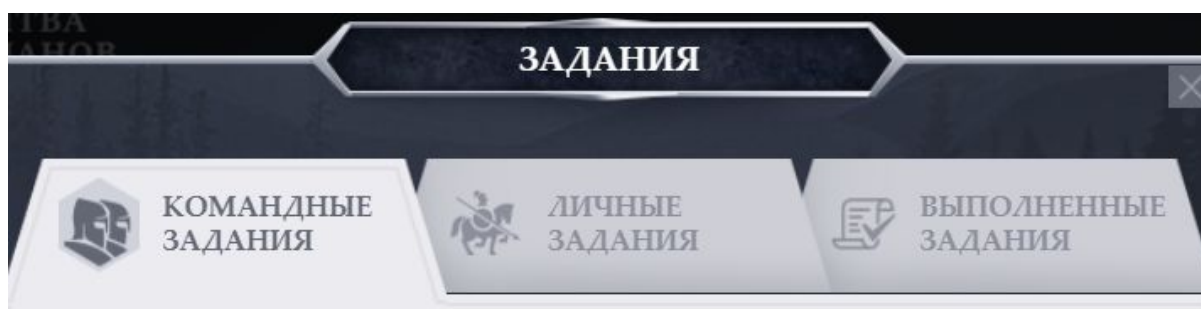
Задания различаются по двум типам:

- Задания, за которые даются личные голоса (учитываются в командном и личном зачете игрока);
- Задания, за которые даются голоса, которые попадают в копилку команды.

Задания, дающие голоса в личный зачет игрока, доступны каждому игроку команды, в течение дня список заданий у каждого игрока команды одинаковый.

Задания, приносящие голоса в копилку, даются на весь клан, выполнить их может любой игрок/игроки клана.

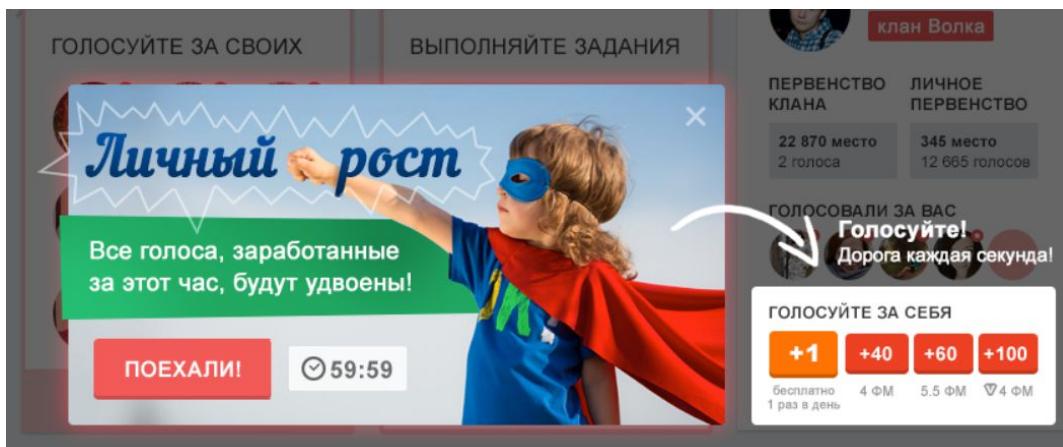
По завершении суток все невыполненные задания аннулируются и команде даются новые задания. При этом личные задания доступны, только когда клан в битве.



Акции

Личный рост

Описание: постоянная акция, доступна игрокам, которые входили в Личный топ 1, 10 и 50 и были смещены со своего места.



Акция доступна с 00:00 - 23:00 по Москве, и выдаётся если пользователь:

- с 1 был перемещён на 2;
- с 10 на 11 или ниже;
- с 50 на 51 или ниже, т.е. были перемещены в другую призовую группу или покинувшие топ.

Пользователю предоставляется возможность в течение 1-го часа набирать голоса в Личный зачёт. В момент действия акции показывается количество набранных голосов, но в личный зачёт, в момент действия акции, голоса не зачисляются.

По истечении 60 минут голоса зачисляются в личный зачёт в двойном размере.

В ленте “Голосовали за вас” отмечается сумму голосов, которые были начислены от Фотостраны.

Время действия акции с момента активации - 1 час

По истечении 60 минут голоса зачисляются в личный зачёт в двойном размере.

В ленте “Голосовали за вас” отмечается сумму голосов, которые были начислены от Фотостраны.

Время действия акции с момента активации - 1 час

Основные и дополнительные голоса, полученные за время действия акции, начисляются ТОЛЬКО через 60 минут после её старта.

Включается всегда при условии:

- Если пользователь смещен из ТОП 1, 10 или 50
- Если перешёл по нотификации о том, что был смещен и в попапе нажал кнопку ПОЕХАЛИ.

Кнопка активации доступна только из этого попапа, и повторно вызвать попап нет возможности.

ВАЖНО!

- Голоса начисляются только после окончания 1 часа. Пользователю начисляется удвоенная сумма голосов, которую он получил во время действия акции.
- Акция может быть активирована один раз в сутки, при условии, если участник снова теряет место в ТОПе в течение одного дня, то повторно акция для него не включается.
- Акция включается не в момент смещения в топе, а в момент перехода по нотификации.
- Акция выдаётся до 23:00 по Москве ежедневно. Если пользователь до 23:00 её не активирует, попап акции повторно не показывается.

При изменении позиции участника в ТОП 1, 10 или 50 ему отправляется нотификация:

“Не уппусти возможность стать Лидером дня и получить бонусные голоса. Активируй супер предложение предложение до 23:00 по Москве и получи вдвое больше голосов”.

Поймай удачу за хвост

Акция на получение кристаллов, выдается случайному клану и случайному игроку.

Важно! Акция дается случайному игроку на один день, но кристаллы получает клан

Описание: игрок выполняет личные задания и за это его клан получает кристаллы:

5 заданий - 10 кристаллов

10 заданий - 15 кристаллов

15 заданий - 25 кристаллов

Пользователь, которому предоставлена акция, на странице клана обозначается значком кристалла. Остальным участникам рекомендуем помогать счастливицу выполнять его личные задания.

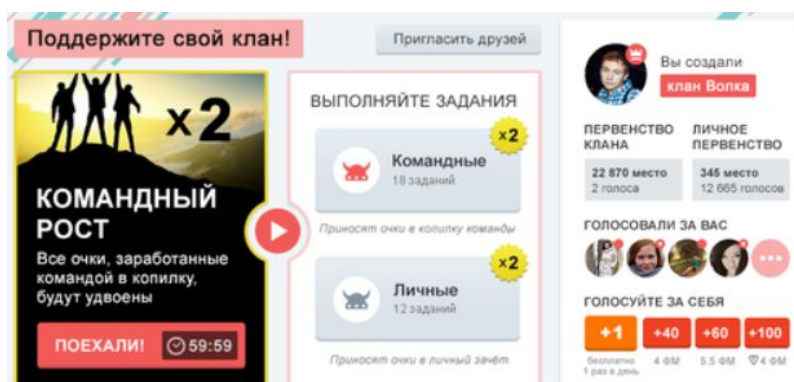
Командный рост

Описание: постоянная акция на удвоение голосов в копилке команды. Доступна только для отстающей команды. Активируется в том случае, когда у одной команды сумма голосов в копилке и общем личном зачёте меньше на 50% чем у другой команды.

Акция выдаётся не чаще 1 раза в этап (1/4, 1/2, финал).

Активировать акцию может только капитан, нажав на кнопку - ПОЕХАЛИ.

Этот блок только для капитана.



Всем участникам клана показывается количество голосов, набранное за время действия акции, но в копилку, в момент действия акции, голоса не зачисляются.

По истечении 60 минут отображается то количество голосов, которое команда набрала в Копилку. Голоса в двойном размере зачисляются в копилку после того, как капитан нажимает на кнопку “Забрать голоса”



В Командном чате публикуется запись с текстом:

“Мы самая дружная команда. За время действия акции Командный рост наш клан набрал N голосов”.

В копилке отображается количество голосов, которые были начислены от Фотостраны.

Акция не активируется, если:

- У команды проходит 1-й день каждого этапа (1/4, 1/2, финал).
- У команды действует акция Удвоение голосов.
- У команды запущена акция Это магия.

ВАЖНО!

- Голоса удваиваются только после окончания 1 часа. Клану начисляется такая сумма голосов, которую он получил во время действия акции.
- Акция может быть активирована один раз в этап турнира.
- Акция включается, если в одном клане сумма голосов в копилке и личном зачёте клана меньше на 50%, чем в другом.
- Акция выдаётся до 23:00 по Москве ежедневно. Если капитан до 23:00 её не активирует, попап с предложением воспользоваться акцией не показывается.

Информирование при помощи уведомлений:

1 - При запуске акции, лидеру клана отправляем уведомление с текстом:

“Настройся на победу, не уппусти шанс получить вдвое больше голосов в копилку клана. Активируй супер предложение до 23:00 по Москве”.

2 - При запуске акции, всем участникам клана, кроме капитана, отправляем уведомление с текстом:

“Твоя команда может получить вдвое больше голосов в копилку клана по акции Командный рост.

Напомни капитану о том, что акцию надо активировать до 23:00 по Москве”.

3 - При активации акции капитаном, отправляем всем участникам клана уведомление с текстом:

“У тебя есть 60 минут, чтобы получить в 2 раза больше голосов в копилку клана.

Акция уже запущена”.

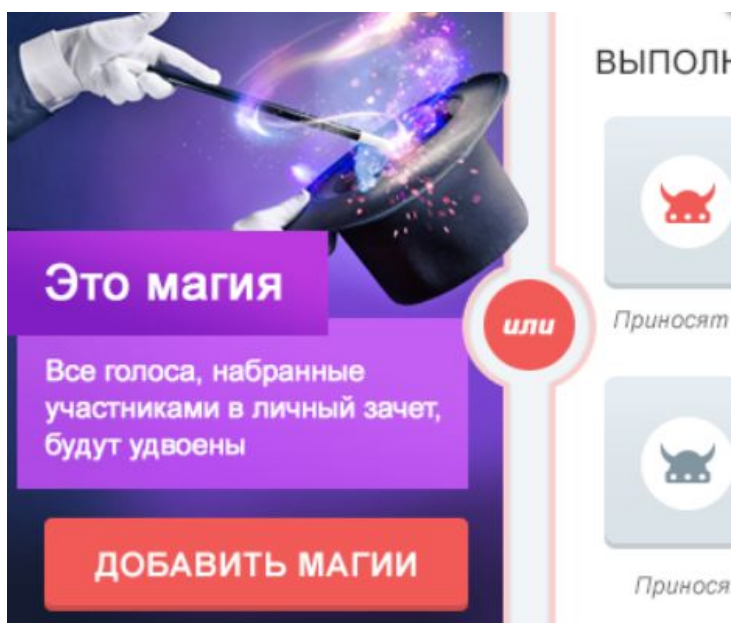
Это магия

Описание: единоразовое предложение по удвоению всех полученных голосов в личный зачёт у каждого игрока команды. Акция временная, активируется капитаном один раз за турнир, в любой этап игры, кроме времени

удвоения голосов для всех команд этого турнира (за 2 часа до конца этапа в последний день ¼, ½ и финала).

Данная акция является утешительным призом для команд, которые одержали проигрыш в предыдущем турнире.

С момента старта турнира, у капитана на месте блока с участниками клана, отображается блок с предложением воспользоваться акцией. При нажатии на кнопку ДОБАВИТЬ МАГИИ, открывается попап.



После того, как капитан активировал акцию, каждому участнику клана предлагается за 1 час набирать голоса в Личный зачёт, каждому пользователю показывается количество голосов, которые он набрал с момента старта акции, но в личный зачёт, в момент действия акции, голоса не зачисляются.

По истечению 60 минут, начисляются в личный зачёт набранные голоса в двойном размере.

В ленте “Голосовали за вас” отмечается сумму голосов, которые были начислены от Фотостраны.

Время действия акции - 1 час

Основные и дополнительные голоса, полученные за время действия акции, начисляются ТОЛЬКО через 60 минут после её старта.

Запускается при условии:

- Капитан активирует акцию.

ВАЖНО!

1. Включение акции недоступно во время удвоения голосов для всех команд этого турнира (за 2 часа до конца этапа в третий день $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ и финала).
2. Если у капитана клана активирована акция Личный рост, при попытке активировать акцию, ему показывается сообщение с текстом:
“Вы сможете активировать акцию Это магия после того, как у Вас закончится время действия акции Личный рост”.
3. Если у участника клана активирована акция Личный рост, акция Это магия ему недоступна.
После того, как капитан активировал акцию, все игроки получают нотификацию с текстом:
“Удвоение голосов в Личном зачёте для всех участников твоей команды. Будь на высоте, получи в 2 раза больше голосов”.

Задания для удвоения

Описание: специальные задания, которые даются дополнительно ТОЛЬКО в удвоение голосов (x2 в последние 2 часа этапа игры).

Одно личное задание получает КАЖДЫЙ участник клана, даже если у него уже закончился лимит голосов на игровые сутки.

Одно командное задание даётся на всех участников клана.

За выполненные задания голоса начисляются в двойном размере.

Командное задание

Отдай 50 голосов за участников своего клана (все 50 голосов не должны быть отданы за 1 человека).

Бонус 7000 голосов в копилку.

В копилку начисляем 14000 голосов.

ВАЖНО!

Задание учитывается при условии, если все голоса не были отданы за одного участника клана.

Личное задание

Отдай по 2 голоса за каждого участника своего клана.

Бонус выдаётся в зависимости от количества людей в клане:

1-20

20-40

больше 40

ВАЖНО!

Проверять правильность выполнения задания. Каждый участник клана должен получить не менее 2-х голосов.

Во время старта акция удвоения голосов, всем игрокам отправляется нотификация с текстом:

“Специальные задания ждут тебя в Битве кланов. Ты можешь выполнить их только в часы удвоения. Заходи в Битву кланов!”

Приглашай друзей

Описание: акция запускается при условии, если в клане меньше 40 человек. Пользователю предлагается пригласить друга в клан, за это ему предоставляются бонусные голоса. Лимит друзей, которых можно пригласить в игру - 5 человек.

Акция доступна всем игрокам если:

- пригласил в клан не более 5 человек;
- в клане менее 40 человек.

В Личных заданиях у каждого члена команды появляется задание:

“Пригласи друга в клан”.

За приглашение 1-го друга - 20 голосов в личный зачёт

За приглашение 2-х друзей - 25 бонусных голосов

За приглашение 3-х друзей - 30 бонусных голосов

За вступление друга в клан по приглашению - 100 бонусных голосов.

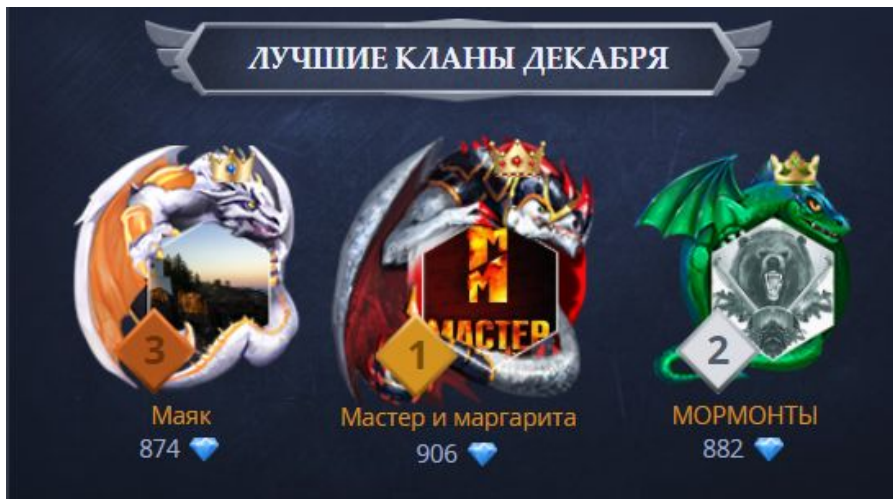
Рейтинги и призы

Ознакомиться с лучшими можно на закладке “Лучшие”. Отображается информация о:

Лучших кланов за всю историю Эры драконов



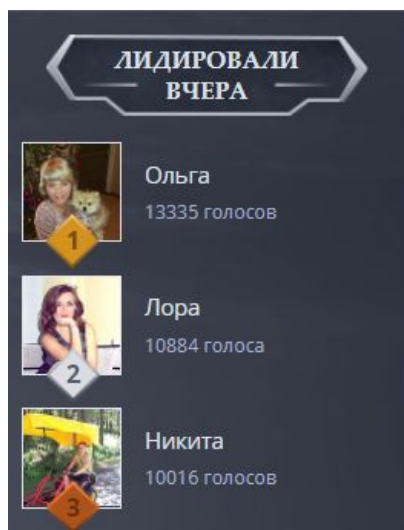
Лучших кланов прошлого месяца



Лучших кланов текущего месяца



и Лидерах личного первенства



Личное первенство - соревнование, которое проводится ежедневно между участниками всех кланов и длится ровно 24 часа. Начало — в 00:00 по московскому времени каждый день.

Принять участие может любой участник, который получил 1 и более голосов в течение игрового дня.

По итогам дня 100 лучших игроков личного первенства получают призы.



Кристаллы и ежемесячные лидеры

Кристаллы необходимы, чтобы стать лидерами месяца.

Кристаллы можно получить за победы в турнирах (в зависимости от занятого места).

Также кристаллы можно получить за первое место в личном первенстве, за выполнение во время турнира дополнительных заданий и за участие в гонке за переходящими кристаллами.

Итоги подводятся каждый последний день месяца.



Переходящие кристаллы

В начале каждого этапа игры несколько кристаллов находятся между кланами-соперниками.

Как только один клан начинает лидировать, кристаллы перемещаются на его сторону, под ними появляется таймер с отсчетом четырех часов. Как только таймер обнулится, кристаллы зачтутся тому клану, на чьей стороне они были.

Если побеждать начнёт другой клан, кристаллы перемещаются на его сторону (только если обновить страницу), таймер возобновляется.

Так происходит до тех пор, пока кто-то не продержится в лидерах этапа игры четыре часа и не заберет переходящие кристаллы, либо времени до конца битвы останется меньше четырех часов. В этом случае переходящие кристаллы исчезают.

Драконы

Каждый клан получает дракона, но изначально он еще в яйце.

Получая золотые медали, кланы выращивают своего дракона и становятся сильнее.

Золотые медали кланы получают за победу в турнире.



Призы за победу в турнирах

1 МЕСТО			2 МЕСТО		
ДЛЯ КЛАНА			ДЛЯ КЛАНА		
20 000	150	Золотая медаль	15 000	125	Серебряная медаль
Голосов в копилку	Кристаллов		Голосов в копилку	Кристаллов	
ДЛЯ КАЖДОГО ИГРОКА			ДЛЯ КАЖДОГО ИГРОКА		
300	300	Подарок на страницу	200	200	Подарок на страницу
Подарочных голосов в копилку игрока «Голосование»	Голосов в сервисе «Голосование»		Подарочных голосов в копилку игрока «Голосование»	Голосов в сервисе «Голосование»	
VIP на 3 дня для каждого игрока	Стиль на страницу		VIP на 1 день для каждого игрока		
3 МЕСТО			4 МЕСТО		
ДЛЯ КЛАНА			ДЛЯ КЛАНА		
10 000	100	Бронзовая медаль	1000	50	Вымпел
Голосов в копилку	Кристаллов		Голосов в копилку	Кристаллов	
ДЛЯ КАЖДОГО ИГРОКА			ДЛЯ КАЖДОГО ИГРОКА		
100	100	Подарок на страницу	50	50	Подарок на страницу
Подарочных голосов в копилку игрока «Голосование»	Голосов в сервисе «Голосование»		Подарочных голосов в копилку игрока «Голосование»	Голосов в сервисе «Голосование»	

Бустеры

Бустер — помощник клана, дающий ему преимущество перед другими кланами. Бустеры получают 50 лучших кланов по итогам месяца, в зависимости от занятого места в ТОПе.

Активировать бустер может лидер клана или его заместитель в течение 30 суток со дня его получения.



Подослать шпиона - дает возможность клану в битве узнать, больше у соперников копилка или нет.

Увеличить казну - дает возможность клану в битве вбросить в игру +3% голосов, набранных за текущий этап в зачёт битвы.

Командный дух - делает проще на 50% все командные задания, в которых нужно отдать голоса. Действует 1 час.

Приложение №1

Стоимость прав использования неактивированных данных и команд программы для ЭВМ "Лучшая пара 2.0", выраженная в виртуальных ценностях в виде Фотомани.

Название	ФМ
Отдать голос за себя/другого участника клана 10 раз	0,2
Отдать голос за себя/другого участника клана 100 раз	1,5
Отдать голос за себя/другого участника клана 250 раз	2,5
Пополнить копилку на 100 голосов	1
Пополнить копилку на 500 голосов	4,5
Пополнить копилку на 1000 голосов	8
Пополнить копилку на 5000 голосов	35

Приложение № 2

Тех. характеристика сервиса

Сервис работает как ресурс сети, предоставляющий информационное наполнение и функциональные возможности, к которым можно обратиться дистанционно через стандартизированные протоколы и программные интерфейсы. Сервис реализован в виде классической трёхзвенной архитектуры, состоящей из:

- клиентской части;
- баз данных.

Клиентская часть разрабатывается на языке JavaScript. Основным языком разработки на сервере приложений является язык программирования PHP7, для дополнительных высокопроизводительных сервисов используется C++.

Взаимодействие сервисов и пользователей осуществляется через стандартный протокол HTTP (с участием протокола защиты транспортного уровня TLS, т.е. HTTPS).

Для Web-версии:

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в следующих браузерах:

- Google Chrome
- Yandex browser
- Opera (Blink)
- Mozilla Firefox
- Microsoft Internet Explorer 11
- Microsoft Edge

- Amigo

Для версии под мобильные браузеры (m.fotostrana.ru)

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в мобильных браузерах:

- Google Chrome
- Safari
- YaBrowser
- Opera
- Samsung Internet
- UC Browser
- Firefox
- Opera Mini

Для Adnroid-iOs версии клиентом выступает как нативная часть приложения (написанная на java или swift) так и WebView (встроенный в приложение браузер)

Веб-приложение получает запрос от клиента и обрабатывает запрос, после этого формирует веб-страницу и отправляет её клиенту по сети с использованием стандартного протокола.

Доступ пользователя к ресурсам сайта осуществляется после идентификации, аутентификации и авторизации.

Контент на веб - странице представлен в различных формах:

- текст;
- статические и анимированные графические изображения;

- аудио;
- видео.

Персональная страница пользователя сервиса является динамической веб-страницей, которая может генерироваться за счет данных из баз данных и из данных кэширующих серверов (за счет этого существенно сокращается время загрузки веб - страницы).

Сервис использует реляционную базу данных MySQL, под которую выделено более 20 mysql серверов, средняя конфигурация - два процессора по 4 ядра, 96 Гб памяти. Базы данных хранятся на SSD дисках (быстрые SAS диски не справляются с нагрузкой).