

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
ДЛЯ ПРОГРАММНОГО
ОБЕСПЕЧЕНИЯ “ВСТРЕЧИ”

Содержание

Содержание	1
Основные термины	2
Краткое описание программного обеспечения “Встречи”	5
Полная версия программного обеспечения	8
Информирование пользователя о событиях в сервисе	21
Ограничения на использование программного обеспечения	23
Дополнительные возможности программного обеспечения	29
Приложение №1	34
Приложение №2	35

Основные термины

Аватарка - миниатюра главной фотографии пользователя, публичное графическое представление пользователя. Может быть представлена картинкой (рисунком) или личной фотографией пользователя.

Фейк - фальшивая фотография или изображение, отредактированные в фоторедакторах или не соответствующие действительности. В широком смысле фейк - подделка.

Категория фотографии “реальная фотография” - изображение, не нарушающее правила сайта, на котором присутствует:

- только один человек, зрительно соответствующий полу и возрасту, указанному в анкете;

- несколько человек, только один из которых соответствует указанным полу и возрасту (то есть однозначно понятно, кому из изображенных принадлежит фотография);

- хорошо различимое лицо человека, которое не закрыто стикерами (наклейками) и другими элементами фотошопа;

- несколько человек, зрительно соответствующих полу и возрасту, указанному в анкете, но только один из них находится в фокусе (то есть можно однозначно понятно, кому из изображенных принадлежит фотография);

К реальным фотографиям также относятся фото, на которых нет посторонних элементов, занимающих более 30% площади фото, ссылок на сторонние ресурсы, спама, рамок, номеров телефона или фотомонтажа и само изображение - это не фотография с фотографии.

Если фото растиражировано в интернете или на сайте есть дубли фотографии, то она также не может быть промодерирована как личная.

Категория фотографии “картинка” - изображения, которые не нарушают правила сайта, относятся к категории “Картинка” в следующих случаях:

- в анкете пользователя не указан пол и/или дата рождения;
- человек на фотографии зрительно не соответствует полу и возрасту, указанным в анкете;
- на фотографии изображены несколько человек, зрительно соответствующих полу и возрасту, указанным в анкете;
- на фотографии изображение известной личности (например, актёра, певца, политика);
- в качестве фотографии используется чужая фотография из интернета;
- на фотографии нет изображения человека;
- на фотографии изображение, на котором лицо человека вставлено в фотошаблон;
- изображение, на которых человек нарисован, а не сфотографирован;
- фотография с фотографии;
- иллюстрации, рисунки, коллажи.

Изображения с категорией “Картинка” не запрещено использовать в качестве аватарки, при использовании в качестве аватарки картинки некоторые виды программного обеспечения предоставляются с ограничением функциональности (доступ к полной функциональности открывается в момент изменения аватарки на реальную фотографию).

Прогресс бар - элемент (виджет) графического интерфейса пользователя, который представляет собой прямоугольную область, которая «заполняется» областью другого цвета/фактуры по мере выполнения какой-либо задачи.

Локация раздела/страницы/функциональной области сайта - программно зафиксированное местоположение объекта (раздела, страницы).

Попап - всплывающее окно (англ. *pop-up*) — окно, открываемое на экране компьютера в результате выполнения какой-либо операции пользователем. Используются для отображения справочной информации, диалоговых окон и других элементов пользовательского интерфейса. К примеру, во всплывающих окнах могут отображаться инструкции по заполнению экранных форм, отчёты, сообщения о завершении операции или запросы на выполнение операции.

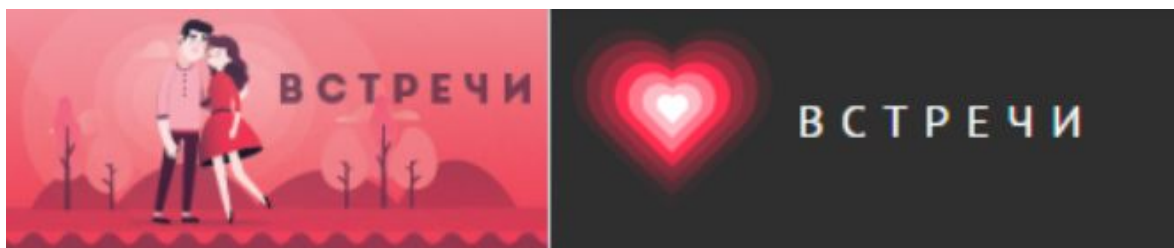
Тултип - это графический элемент управления, появляющийся на экране при наведении курсора на какую-либо точку (или область) на экране и содержащий в себе информацию, полезную в данный момент для пользователя и, как правило, описывающую какие-либо свойства объекта, находящегося под курсором. Часто тултипы также называют всплывающими экранными подсказками.

Виджет - небольшой графический элемент или модуль программного обеспечения, вставляемый на сайт для отображения важной и часто обновляемой информации (служат для украшения рабочего пространства, развлечения, решения отдельных рабочих задач), может выступать в роли урезанного сервиса другого приложения.

Мессенджер - компонент программного обеспечения для мгновенного обмена сообщениями через интернет. В качестве сообщений мессенджеры могут использовать текст, картинки, видео.

Чат - отдельное окно мессенджера, в котором происходит обмен мгновенными сообщениями (упрощенная версия мессенджера).

Краткое описание программного обеспечения “Встречи”



“Встречи” - программа для ЭВМ, которая представлена совокупностью данных и команд, и порождаемых аудиовизуальных отображений (включая входящие в её состав графические изображения и пользовательский интерфейс), предназначенных для функционирования ЭВМ и мобильных устройств в целях получения определенного результата. Совокупность данных и команд состоит из активированных и неактивированных данных и команд.

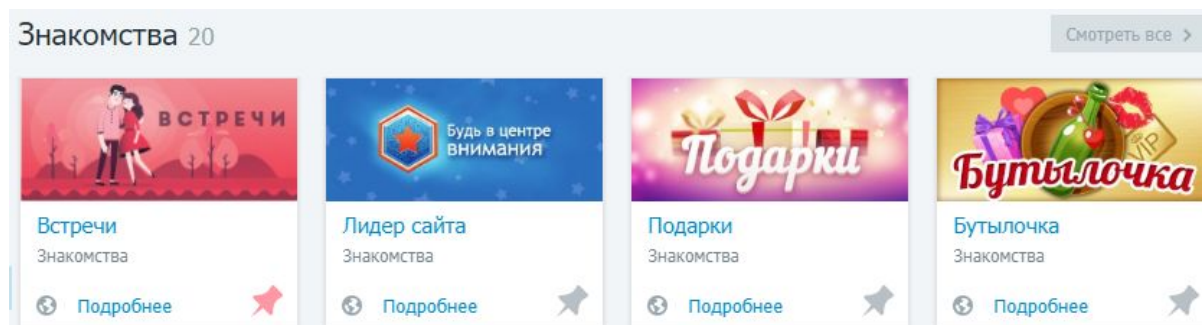
“Встречи” представляет из себя сервис для поиска новых знакомств в игровой форме. В игровой сценарий входит: просмотр и оценка фотографий пользователей противоположного пола, получение оценок своих фотографий от других пользователей, выбор пользователей для продолжения знакомства, обретение взаимной симпатии для дальнейшего общения. Для реализации игрового сценария разработан простой и интуитивно понятный интерфейс с разделением игрового поля на функциональные области, с возможностью перехода в отдельные локации (страницы) приложения и возврата на главную страницу сервиса.

Алгоритм работы сервиса - для пользователя формируется лента из фотографий пользователей противоположного пола, подобранных по региону и возрасту (регион и возраст показываемых пользователей можно менять в настройках), просматривая которую, пользователь может оценивать чужие фотографии и выбирать тех, с кем он хотел бы встретиться для развития дальнейшего общения. Все действия предполагают развитие общения в виртуальном пространстве, для чего в приложении используется

общесайтовый функционал (мессенджер и чат, “VIP - статус”) и функционал, разработанный только для этого сервиса (“Взаимные симпатии”, “Ждут встречи со мной” и пр.)

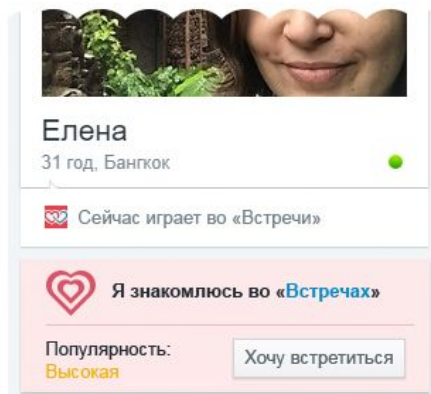
Приложение доступно пользователям старше 16 лет любой гендерной группы. Для обеспечения реализации игрового сценария введены ограничения на использование полных возможностей игрового приложения для пользователей, использующих для аватарки не “реальные” фотографии, а “картинки”. Предусмотрена возможность изменения прав на использование ограниченной или полной версий приложения в течение всего времени использования приложения.

Доступ к приложению осуществляется по прямой ссылке <https://fotostrana.ru/meeting/>, в каталоге игр сайта в разделе “Знакомства” или в поиске каталога игр.



Для сервиса доступны настройки отображения приложения на странице пользователя во время игры, перед использованием сервиса предлагается установить виджет на страницу:

Добавление блока «Я знакомлюсь во Встречах»



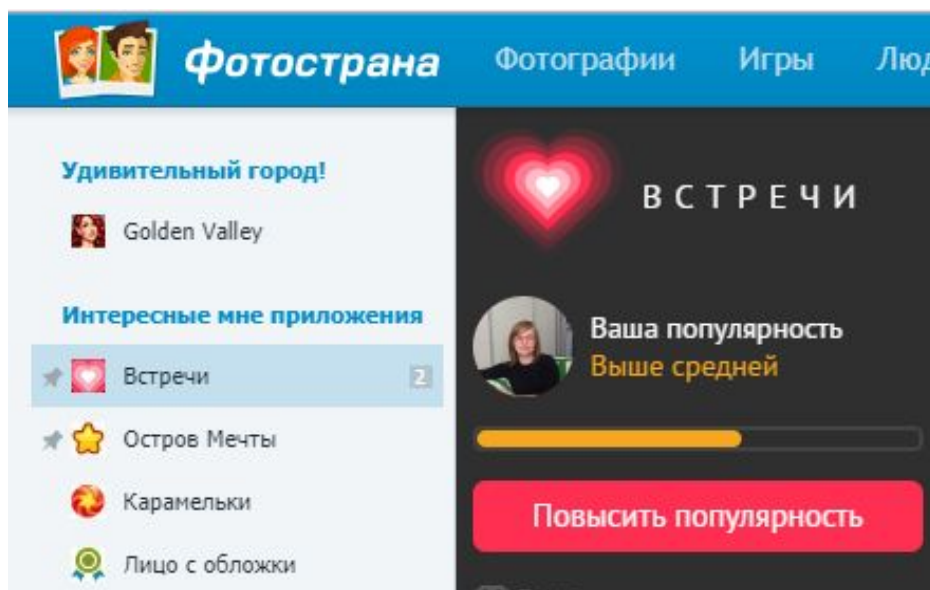
Если мужчина зашёл на вашу страницу, может, он хочет с вами встретиться, но не знает, как?

Позвольте мужчинам проявлять симпатию к вам — разместите на странице блок «Я знакомлюсь во Встречах»

Добавить блок

Спасибо, в другой раз

При внесении сервиса в “Избранное”, приложение вносится в список “Интересные мне приложения” на персональной странице пользователя, что обеспечивает удобную навигацию и быстрый доступ к игре.

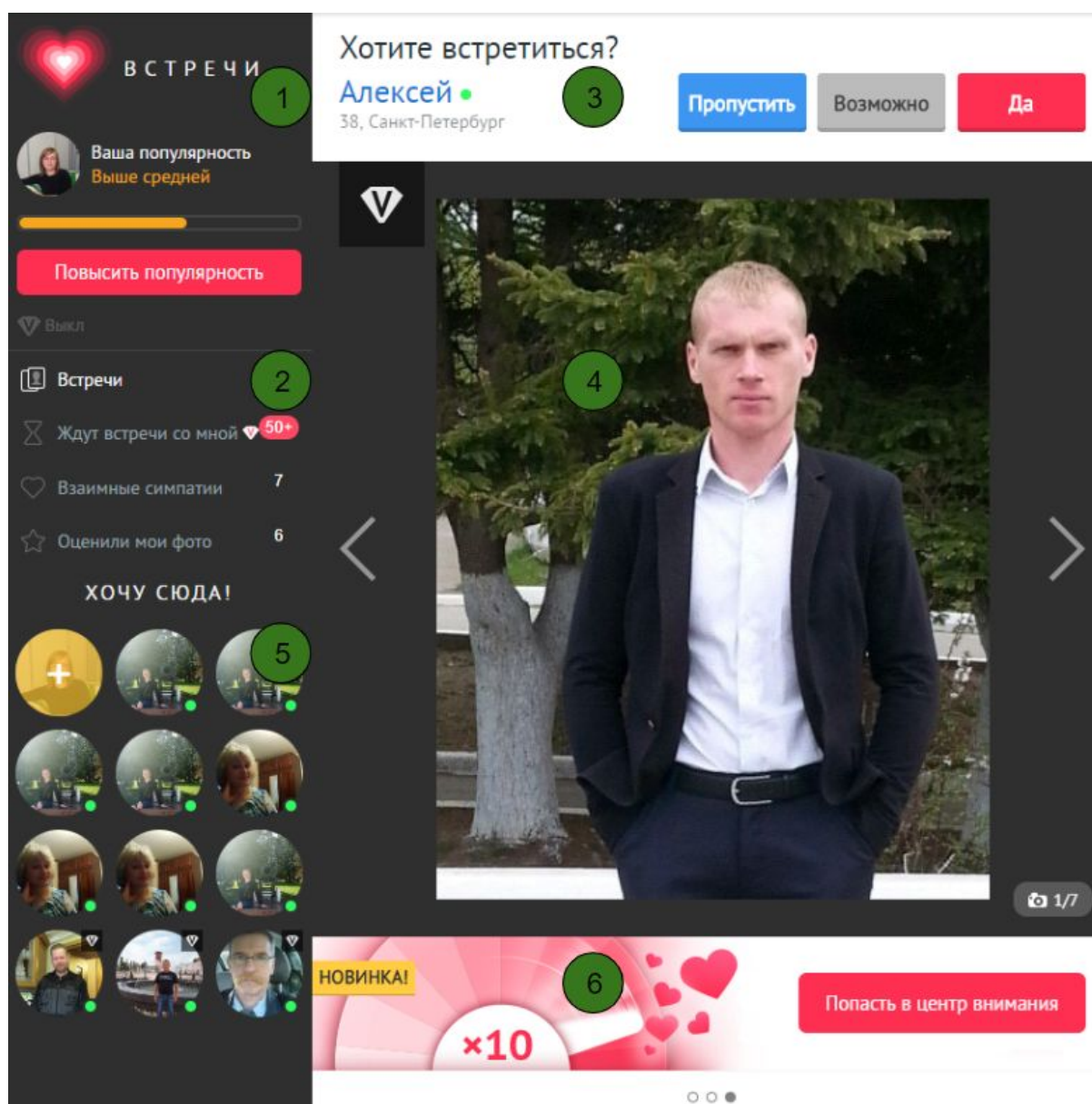


Все настройки сервиса имеют обратимый характер и могут быть изменены пользователем в любой момент игрового процесса.

Полная версия программного обеспечения

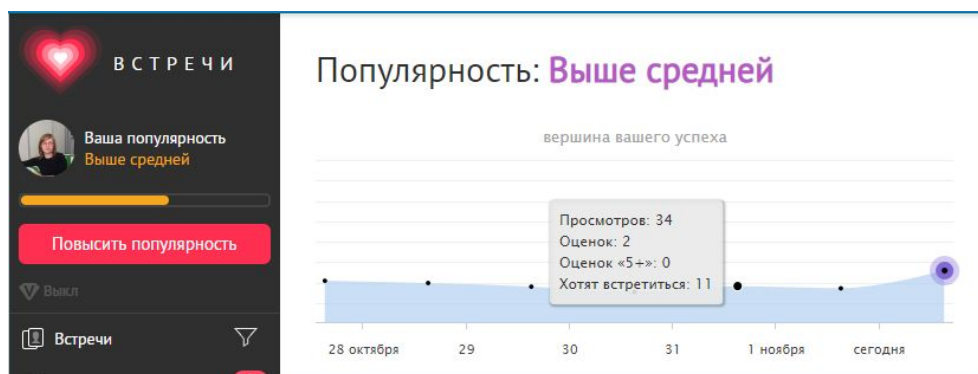
Полная версия программного обеспечения доступна для всех пользователей сайта Фотострана старше 16 лет, использующих в качестве аватарки реальную фотографию.

Игровая область приложения разделена на функциональные зоны, позволяющие максимально полно использовать все возможности программного обеспечения.



Область персональной информации пользователя (1) включает в себя аватарку пользователя, данные об уровне его популярности в текстовом формате (с возможностью перехода на страницу статистики популярности) и в виде прогресс-бара с постепенно заполняющейся шкалой, кнопку “Повысить популярность” для быстрого перехода ко всем инструментам, которые могли бы повысить популярность игрока.

Статистика популярности и инструменты для её повышения вынесены на отдельную страницу.



Популярность представлена в виде линейного графика с точками значений популярности за каждый день, период наблюдения - 1 неделя. При наведении курсором на точку, открывается подробная информация об игровых действиях, внесших вклад в формирование популярности: просмотры фотографии (учитываются только просмотры фотографий пользователя другими пользователями), оценки к фотографиям пользователя (отдельно вынесены оценки “5+”, за которые пользователь получает дополнительный балл в шкалу популярности), сигналы, отправляемые другими пользователями о желании встретиться (кнопки “Возможно”, “Да”). Ознакомиться со статистикой за текущий день можно при наведении курсора на последнюю точку графика, дополнительно выделенную фиолетовыми кругами. В 00:00 по московскому времени учитываются все игровые действия и график смещается на один день вперед.

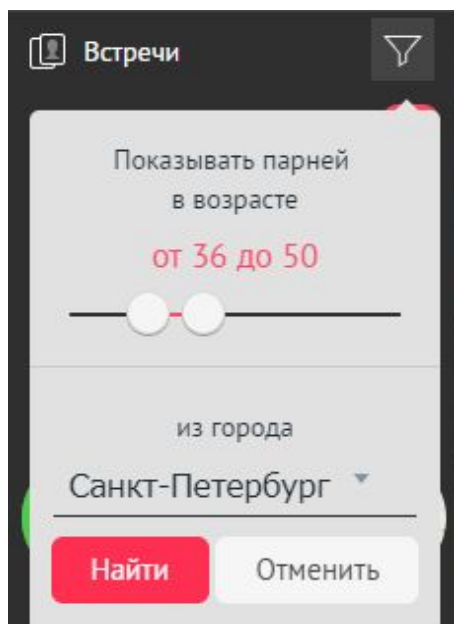
В контексте игрового приложения, популярность - это оцифрованное внимание к пользователю со стороны других пользователей. Для повышения внимания со стороны других пользователей разработаны базовые и дополнительные возможности программного обеспечения.

К базовой возможности относится возможность загрузки нескольких фотографий (максимальное количество - 8 фотографий), каждая из которых в дальнейшем может быть оценена.

Дополнительные преимущества даёт обладание общесайтовым расширенным функционалом - VIP - статусом или использование дополнительных возможностей, разработанных специально для этого программного обеспечения: выйти в ленту “Хочу сюда” и/или попасть в “центр внимания”. Дополнительные возможности программного обеспечения не препятствуют выполнению базового игрового сценария и предоставляются за фиксированное количество ФМ.

Область настроек и статистики пользовательского взаимодействия (2) включает в себя несколько активных ссылок:

Встречи. По умолчанию, для показа выбираются пользователи противоположного пола того же возраста и региональной привязки, что и участника сервиса (если пользователи из одного региона заканчиваются, то начинают показываться пользователи соседнего региона и т.д.). В любой момент пользователь может изменить возрастной диапазон и регион показываемых участников или отменить установленные им настройки.

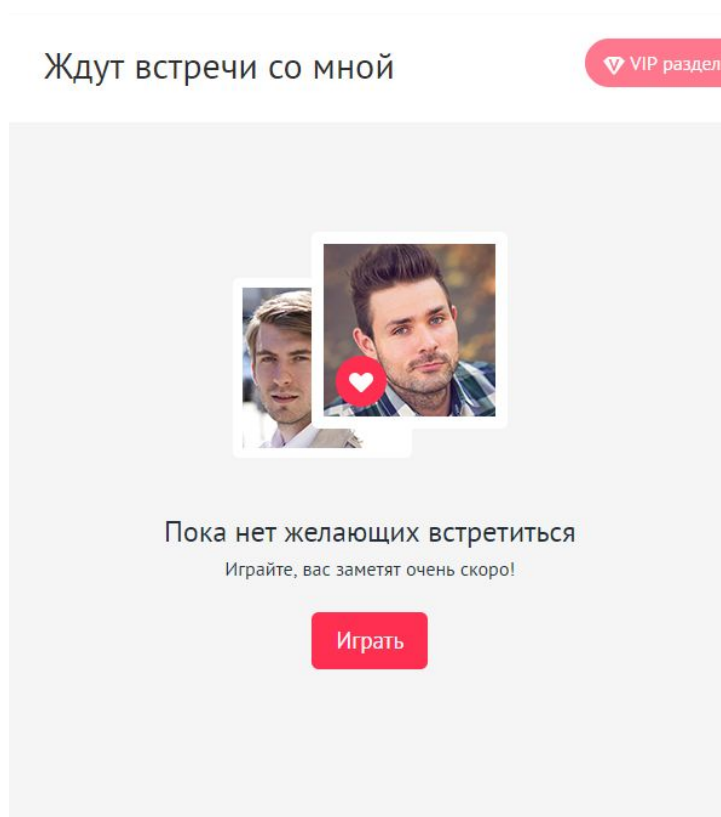


Настройки доступны по клику на иконку с изображением воронки справа от наименования строки (Встречи), повторный клик на иконку сворачивает поле

настройки в исходное состояние, клик на название строки “Встречи” возвращает пользователя к основному игровому процессу (просмотр и оценка чужих фото, выбор активного действия “встретиться - не встретиться”).

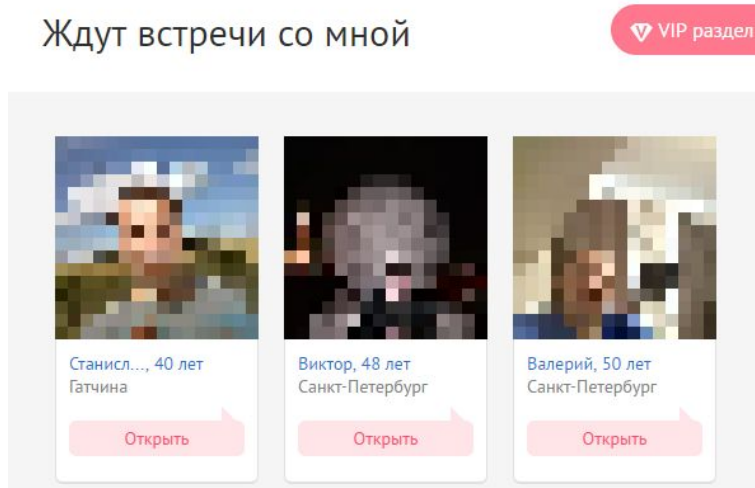
Ждут встречи со мной. По клику на ссылку пользователь автоматически переходит на страницу, где собраны участники игры, которые выразили желание встретиться с пользователем при просмотре его фотографии. Вид страницы зависит от степени развития игрового процесса и наличия у пользователя подключенных дополнительных возможностей программного обеспечения (VIP - статуса).

Для пользователя, который только начал игру и еще не получил сигнала от других пользователей:



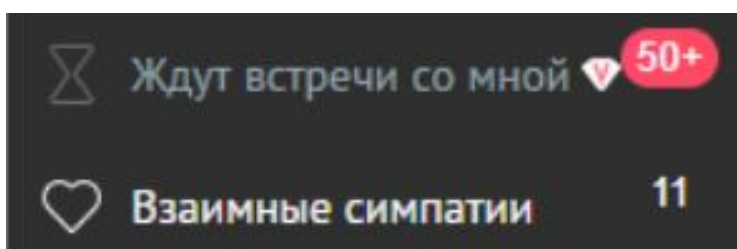
На странице загружается предустановленный информационный блок об отсутствии сигналов с кнопка действия “Играть”. При клике на кнопку действия, пользователь автоматически переходит к окну просмотра других пользователей, где может выполнять все игровые действия - принимать решение о возможности встречи, просматривать фотографии и оценивать их.

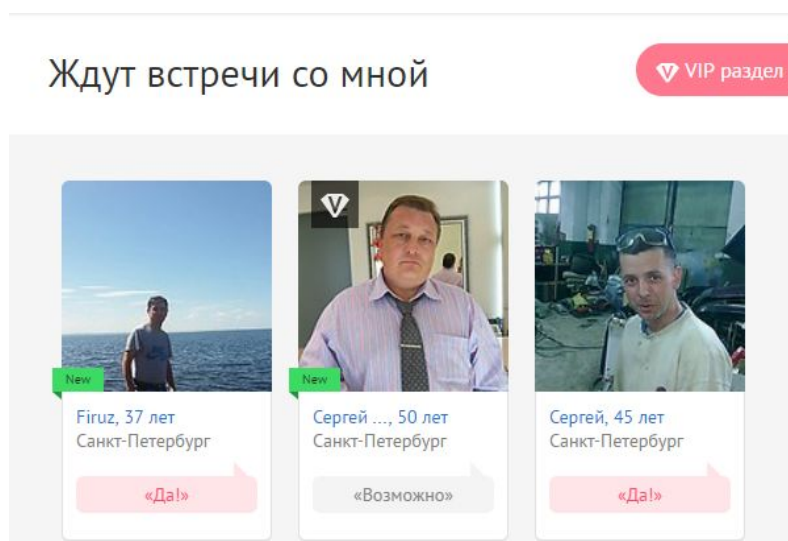
Для пользователя, который получил сигнал о желании встретиться с ним:



Загружается страница с карточками (аватарками) тех пользователей, которые кликнули кнопку согласия на встречу при просмотре фотографии пользователя.

Карточки имеют разные состояния: новые/старые, закрытые/открытые. Новые поступающие карточки всегда закрыты (открыты для пользователей, обладающих VIP - статусом), открываются они только при условии возникновения взаимных симпатий или при использовании дополнительных возможностей программного обеспечения за фиксированное количество ФМ. Вновь поступающие карточки смещают ранее поступившие вниз, статус New с акцентом в виде графического стикера (наклейка зеленого цвета в левом нижнем углу фотографии) имеют только те симпатии, которые поступили не позднее 24 часов с момента отправки сигнала и не просмотрены пользователем. Количество новых карточек отражается на счетчике в наименовании строки - ссылки (по аналогии с остальными разделами), если сигналов больше 50, то счетчик останавливается на значении 50+, без дальнейшей детализации счета.

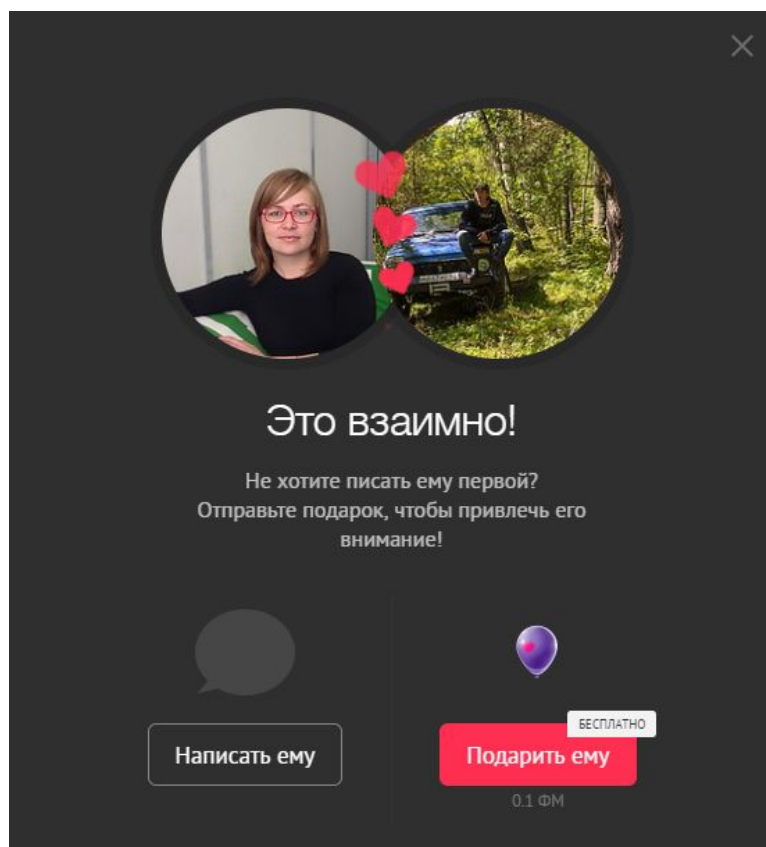




После открытия карточки с аватаркой пользователя, краткой информацией о нем и ответе, который он отправил участнику (“Да” или “Возможно”), открывается доступ к ответу на приглашение о встрече - при наведении курсором мыши на приглашение к встрече появляется тултип с тремя функциональными клавишами:



которые означают: иконка с сердцем - аналог кнопки “Да”, иконка со знаком вопроса - “Возможно”, иконка с крестиком на голубом фоне - “Пропустить”. При клике на первые две кнопки открывается окно с анимированной графикой, изображающей взаимную симпатию и предложением продолжить общение - написать сообщение или подарить подарок. При клике на крестик, карточка пользователя удаляется из списка всех карточек страницы.

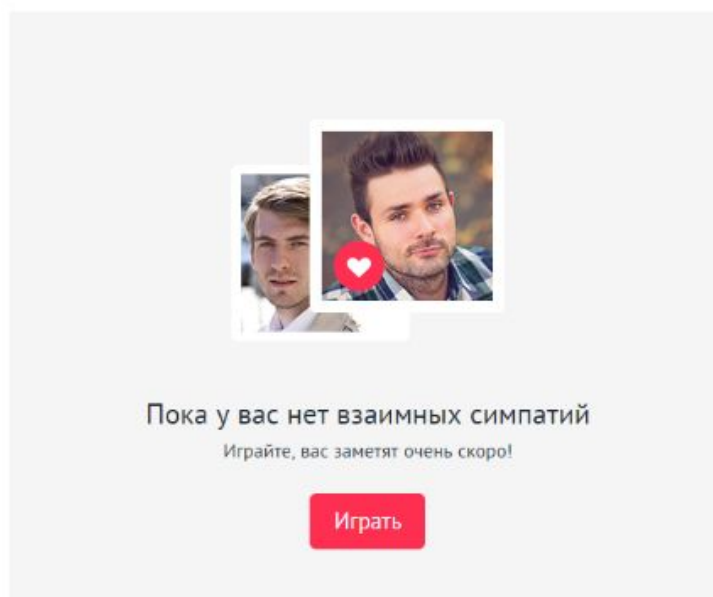


Карточка пользователя перемещается на страницу “Взаимные симпатии” и удаляется из списка карточек страницы “Ждут встречи со мной”.

Взаимные симпатии. По клику на ссылку пользователь автоматически переходит на отдельную страницу, где собраны карточки (аватарки) тех пользователей, с которыми у игрока совпало решение встретиться (то есть произошел обмен кликами на кнопку “Да” и “Возможно” при просмотре фотографий друг друга).

Вид страницы зависит от степени развития игрового процесса. Для пользователя, который только начал игру и еще не получил сигнала от других пользователей:

Взаимные симпатии

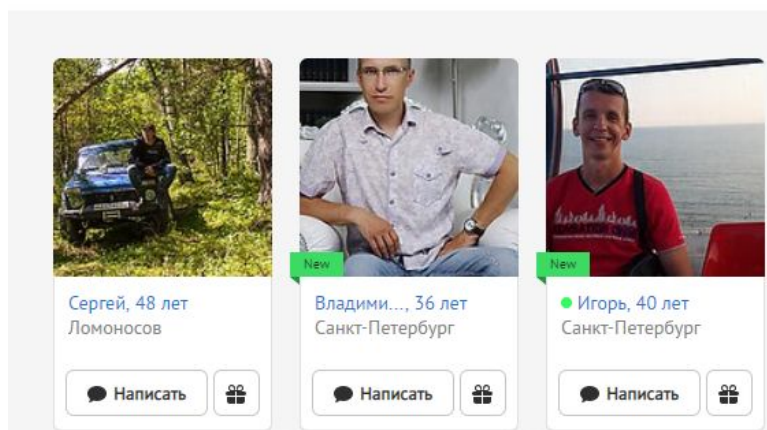


На странице загружается предустановленный информационный блок об отсутствии взаимных симпатий и кнопка действия “Играть”. При клике на кнопку действия, пользователь автоматически переходит к окну просмотра других пользователей, где может выполнять все игровые действия - принимать решение о возможности встречи, просматривать фотографии и оценивать их.

Все карточки пользователей, с которыми возникла взаимная симпатия, открыты. Непросмотренные и возникшие за последние 24 часа карточки имеют стикер зеленого цвета с надписью New. Количество новых взаимных симпатий отражается на счетчике в наименовании строки - ссылки (по аналогии с остальными разделами).

Взаимные симпатии могут возникать как при просмотре фотографий через окно просмотра пользователей, так и при ответах пользователя на приглашение встретиться на странице “Ждут встречи со мной”. На странице взаимных симпатий можно перейти на страницу другого пользователя, отправить сообщение или подарок, удалить карточку пользователя из списка всех взаимных симпатий или очистить весь список накопившихся взаимных симпатий.

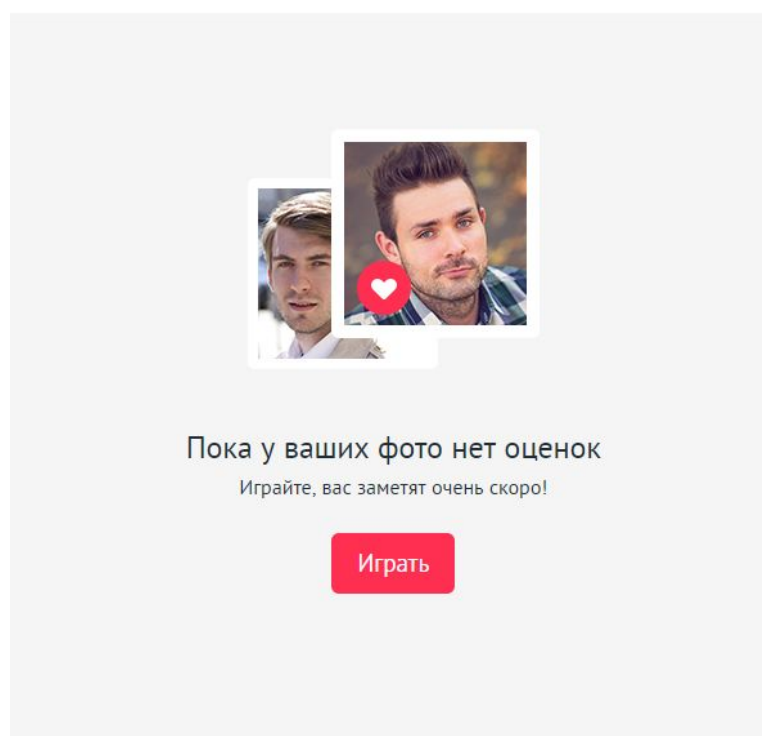
Взаимные симпатии



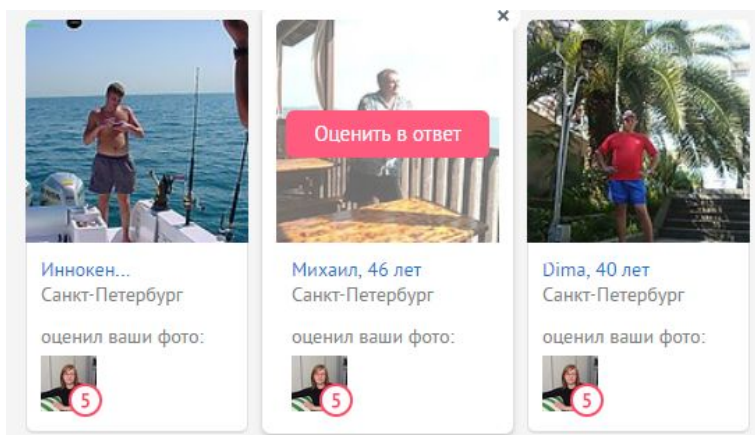
Оценили мои фото. По клику на ссылку пользователь автоматически переходит на отдельную страницу, где собраны карточки (аватарки) тех пользователей, которые поставили оценку фотографии участника сервиса.

Для пользователя, который только начал игру и еще не получил сигнала от других пользователей:

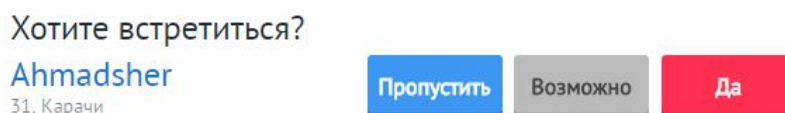
Оценили мои фото



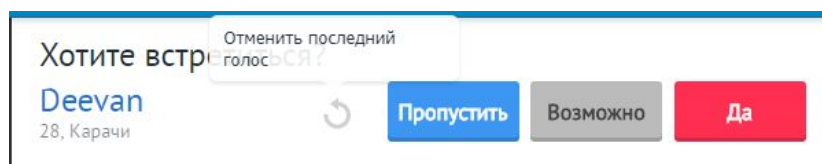
Все карточки пользователей, от которых поступили оценки, открыты: на них отображается информация об оценке и фотографии, которая была оценена (актуально для пользователей, загрузивших больше одной фотографии для просмотра), и возможность оценить фотографии пользователя в ответ. При наведении на карточку пользователя появляется большая красная кнопка “Оценить в ответ”, клик по которой открывает окно для просмотра и оценки фотографий других пользователей, в котором предустановлена фотография оценившего пользователя. Дальнейший сценарий стандартный - оценивающий пользователь может пропустить этого пользователя, пригласить его на встречу или ограничиться оценкой одной (всех) загруженных фотографий.



Область инструментов для выбора пользователя (3) представлена панелью с краткой информацией о просматриваемом пользователе (имя, возраст, регион) и кнопками, при помощи которых осуществляется игровой процесс “Пропустить”, “Возможно”, “Да”:



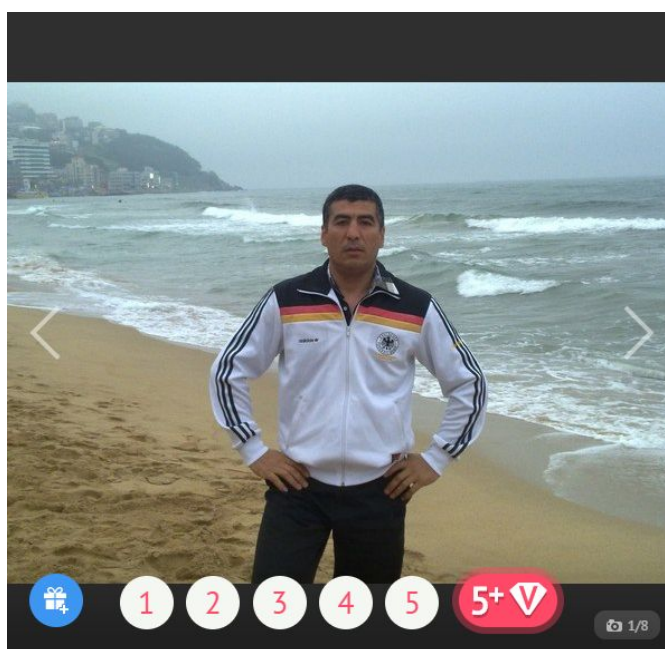
При нажатии на кнопку “Пропустить” происходит смена просматриваемого пользователя и переход к следующему. Возврат возможен только к предпоследнему просмотренному пользователю, для этого необходимо кликнуть на круговую стрелку, появляющуюся слева от кнопки “Пропустить”



Отменить можно только действие кнопки “Пропустить”, для кнопок “Возможно” или “Да” отмена последнего голоса не предусмотрена.

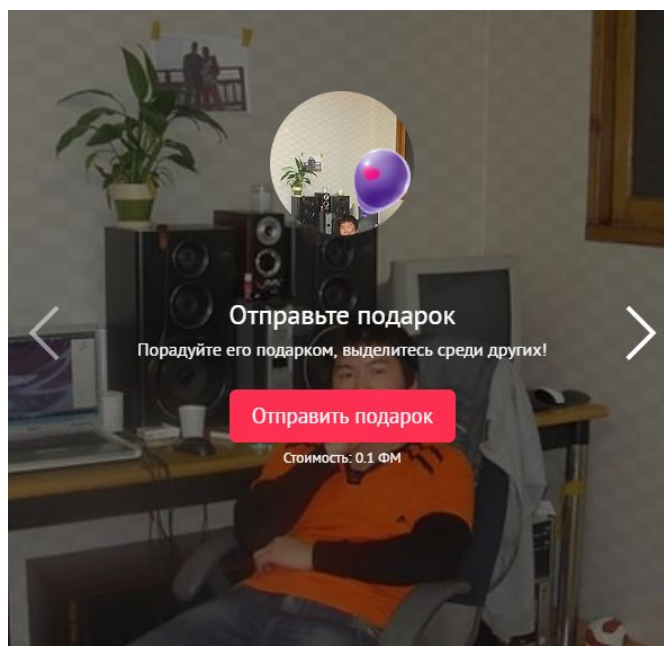
Действие кнопок “Возможно” и “Да” аналогично. Наличие двух одинаковых по функциональности, но разных по названию кнопок обусловлено особенностями пользовательского поведения - не каждый может с уверенностью сказать, что он был бы рад встретиться, но каждый мог бы предположить, что не исключает такой возможности. В момент клика на эти кнопки, пользователю, чьи фотографии оцениваются, отправляется сигнал-уведомление в соответствующий раздел - “Ждут встречи со мной”. Если в момент игры пользователь, получивший сигнал, также нажал на кнопки “Возможно”/”Да” при просмотре фотографии отправившего первый сигнал пользователя, то формируется взаимная симпатия и карточка пользователя переносится во “Взаимные симпатии”, со страницы “Ждут встречи со мной” карточка удаляется.

Окно просмотра пользователей (4) выполняет несколько функций: в нем можно просмотреть фотографии пользователей, оценить их, отправить сообщение или подарок.

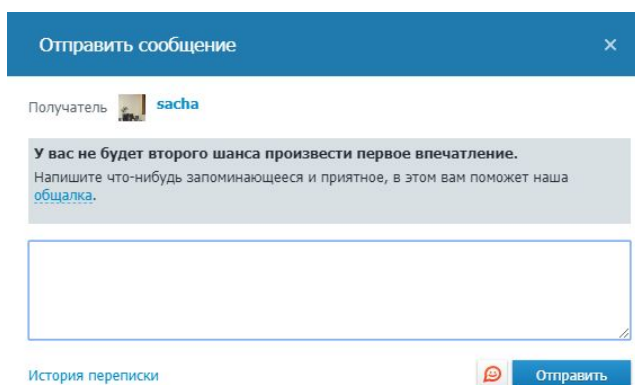
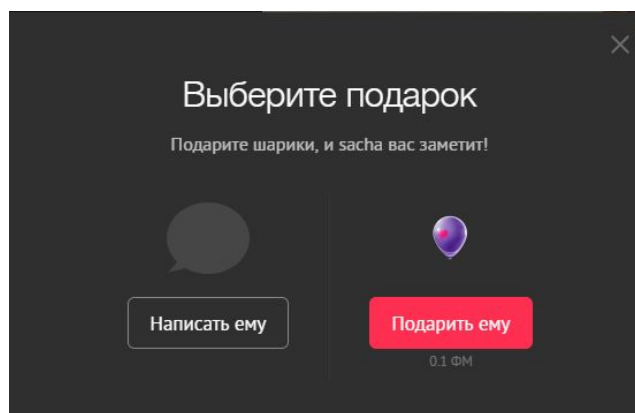


При помощи боковых стрелок можно просмотреть все загруженные в сервис фотографии (максимально - 8 фотографий), к каждой поставить оценку от 1 до 5. Сигналы о всех поставленных оценках поступают пользователю в раздел “Оценили мои фото”, на каждую оценку отдельное уведомление, даже если оценки ставил один и тот же пользователь.

Если у пользователя только одна загруженная фотография, то при клике на боковую стрелку показывается предложение воспользоваться дополнительной возможностью программного обеспечения за фиксированное количество ФМ - отправить предустановленный подарок (нет возможности выбора). Переход к просмотру фотографии/ий из окна предложения осуществляется при повторном клике на боковую стрелку окна.



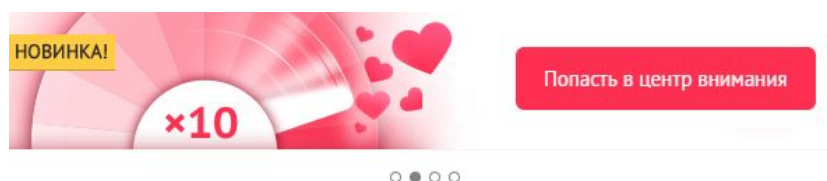
Для отправки сообщения необходимо кликнуть на иконку подарочной голубой коробки в левом нижнем углу окна просмотра и выбрать в открывшемся окне “Написать ему” и воспользоваться окном стандартного для сайта мессенджера:



Дальнейшее общение пользователей переносится в мессенджер, обмен репликами в рамках игрового сервиса не предусмотрен.

Переход к просмотру следующего пользователя осуществляется при нажатии кнопок “Пропустить”, “Возможно”, “Да”.


В области виджетов предложений дополнительных возможностей (6) постоянно ротируются предложения, которыми пользователь может воспользоваться, чтобы повысить свою популярность и увеличить уровень внимания со стороны игроков противоположного пола. Это могут быть предложения по использованию дополнительных возможностей программного обеспечения за фиксированное количество ФМ (общесайтовых и специально разработанных для сервиса) или приглашение к участию в других сервисах сайта с возможностью получения призов, полезных для этого приложения:





Покажите ваше лучшее фото! Его увидят 748 парней
в г. Бангкок

Выйти в ленту



ВЫПОЛНЯЙТЕ ЗАДАНИЯ МЕСЯЦА
и выигрывайте призы и супер кубок

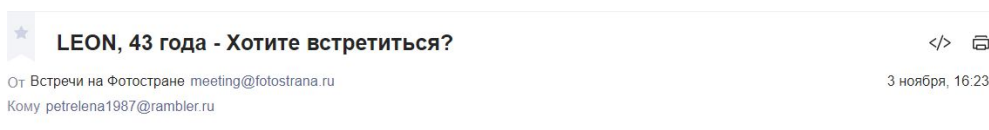
Узнать
подробнее

Виджет содержит краткую информацию о назначении и кнопку активного действия - “Узнать подробнее”, “Выйти в ленту” и пр.

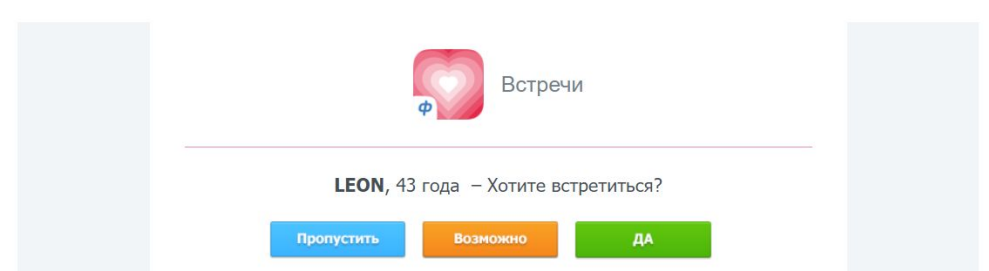
Информирование пользователя о событиях в сервисе

Информирование пользователя происходит при помощи нескольких каналов:

- отправка писем на e-mail, указанный при регистрации страницы на сайте Фотострана



★ **LEON, 43 года - Хотите встретиться?** </> 📧
От Встречи на Фотостране meeting@fotostrana.ru 3 ноября, 16:23
Кому petrelena1987@rambler.ru

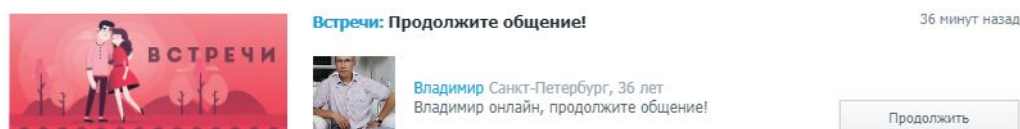


Встречи

LEON, 43 года – Хотите встретиться?

Пропустить Возможно ДА

- отправка уведомлений в раздел “События на сайте”



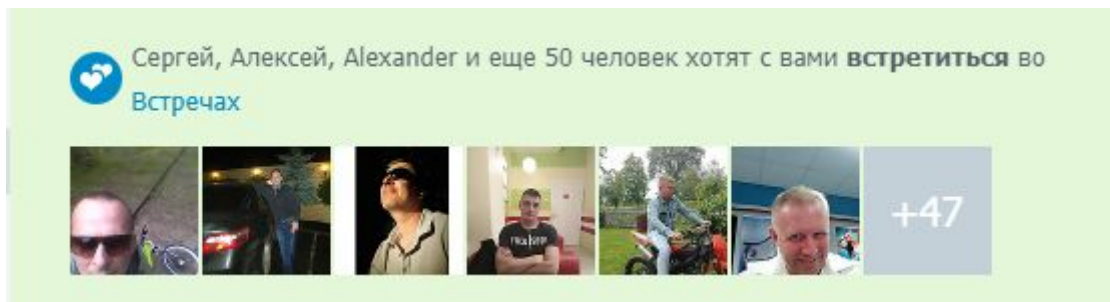
ВСТРЕЧИ

Встречи: Продолжите общение! 36 минут назад

Владимир Санкт-Петербург, 36 лет
Владимир онлайн, продолжите общение!

Продолжить

- уведомления в “МОИ НОВОСТИ”

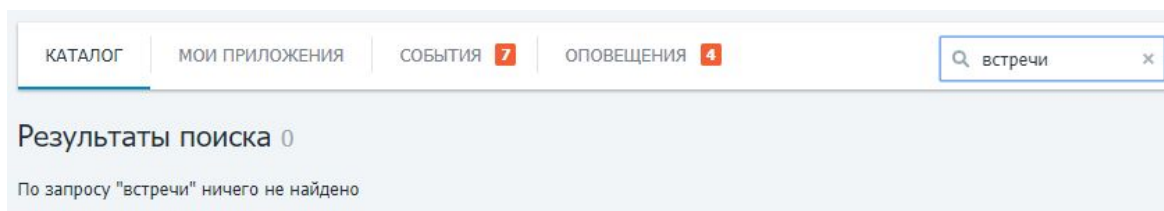


- отправка мгновенных уведомлений в левый нижний угол браузера

Ограничения на использование программного обеспечения

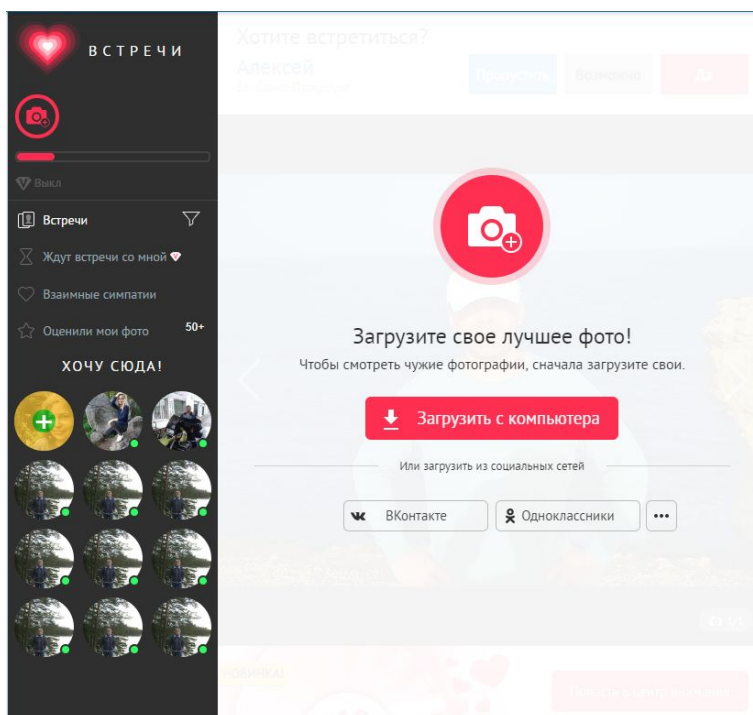
Использовать программное обеспечение “Встречи” могут все зарегистрированные пользователи сайта Фотострана не младше 16 лет. Для пользователей старше 16-ти лет существует два варианта использования - ограниченный доступ к функциональности приложения и полный доступ ко всем возможностям игры.

Пользователям младше 16-ти лет приложение не показывается в каталоге приложений, его невозможно найти в поиске каталога приложений, перейти по прямой ссылке в игру, нет возможности подписаться на рассылку мгновенных уведомлений или уведомлений на электронный почтовый адрес.



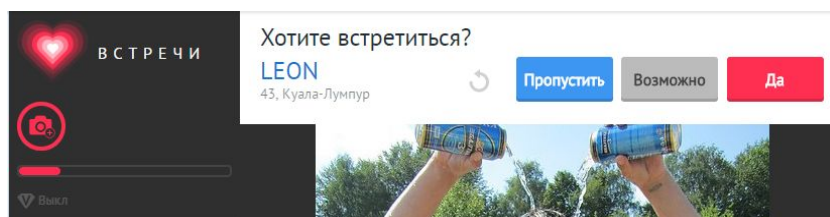
Ограничения в использовании приложения вводятся для пользователей старше 16-ти лет в том случае, если аватарка, которую они используют, была промодерирована как картинка, как “фейковое” изображение или пользователю в целом был присвоен статус “фейкового” пользователя. Этой категории пользователей доступен вход в приложение, знакомство с основным функционалом (все кнопки и ссылки кликабельны, но клики по ним приводят не к выполнению игрового сценария, а к выполнению рекомендаций загрузить реальную фотографию и дальнейшему переходу к полной версии приложения).

Аватарка картинка не отображается в игре, прогресс-бар популярности неактивен, доступны для просмотра Лента популярности (“Хочу сюда”) и окно просмотра пользователей - участников.

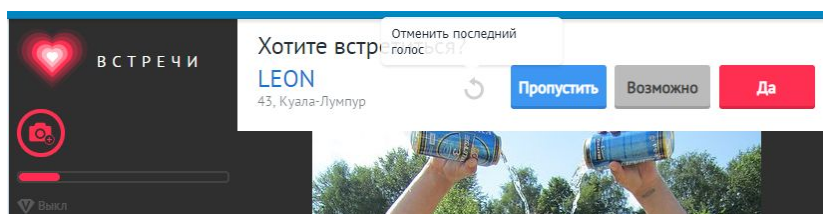


Пользователь с правами ограниченного использования программного обеспечения может только просматривать других участников приложения, аватарка которых соответствует критериям “реальной” фотографии.

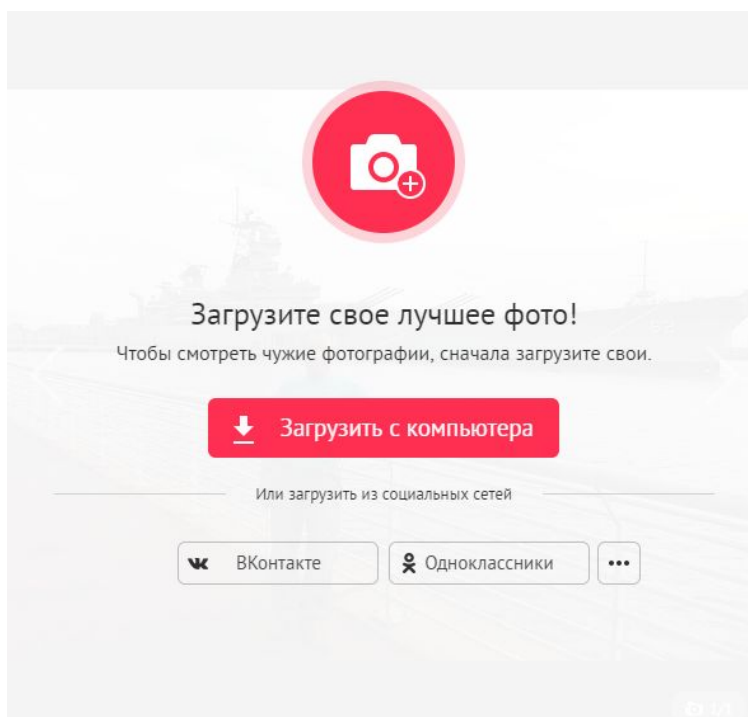
Просмотр осуществляется при помощи стандартного просмотрювого окна (попапа), пролистывание до следующего пользователя - только по клику на кнопку “Пропустить”.



Также есть возможность вернуться к предпоследнему просмотренному пользователю, для этого необходимо кликнуть курсором на радиальную стрелку слева от кнопки “Пропустить”. В момент наведения курсором на стрелку появляется тултип с указанием назначения этой иконки.



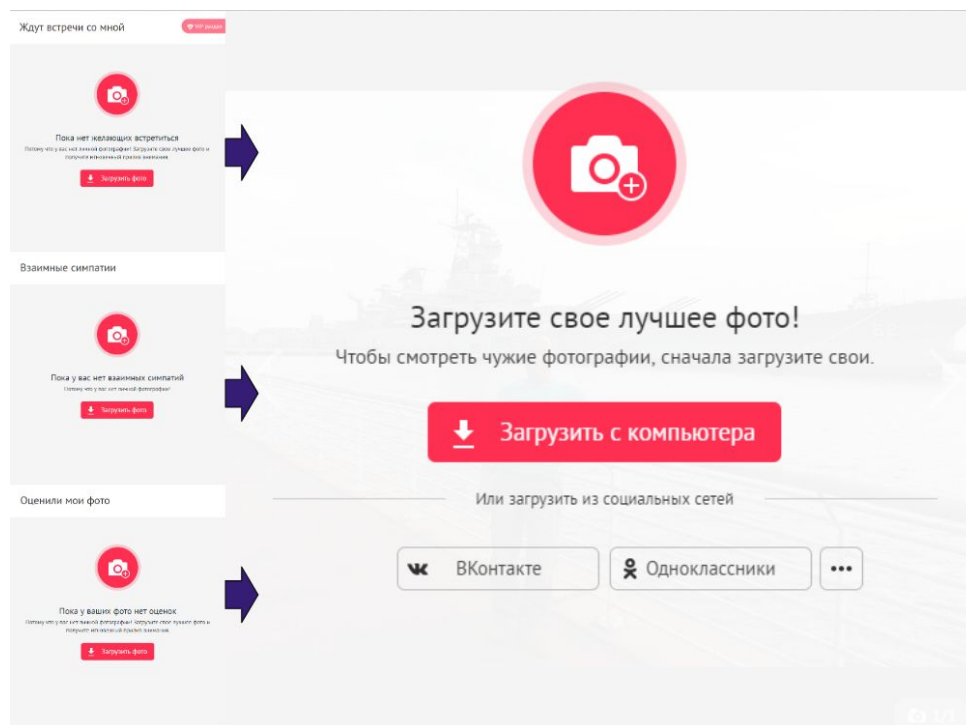
Развитие дальнейшего игрового сценария останавливается на этом этапе - кнопки “Возможно”, “Да”, кнопки со стандартными оценками (от 1 до 5) остаются кликабельными, но при нажатии открывается окно с предложением загрузки реальной фотографии (для предоставления доступа ко всем возможностям программного обеспечения).



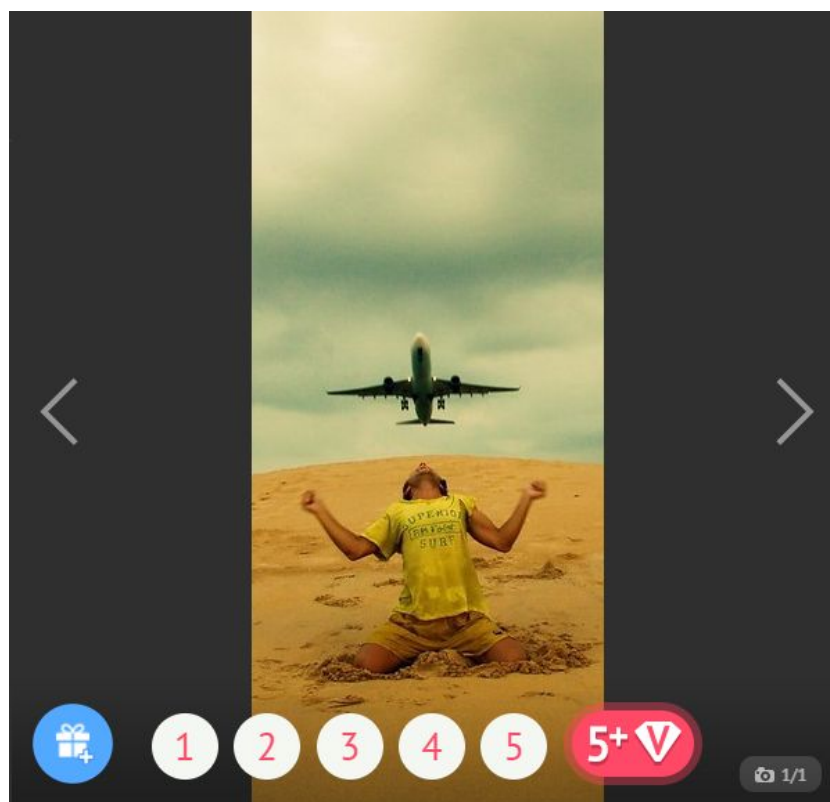
Из этого окна можно загрузить новую фотографию из сохраненных на устройстве, при помощи которого пользователь получает доступ к программному обеспечению, или из других социальных сетей (после предоставления доступа к аккаунтам в других социальных сетях). Для изменения аватарки на одну из ранее загруженных на сайт Фотострана фотографий необходимо изменить настройки на персональной странице или в разделе “Мои фотографии” в одноименном альбоме. Каждое изменение аватарки сопровождается модерацией, в соответствии с результатами которой дается полный доступ к приложению или доступ с ограниченными правами.

Таким образом, в течение игровой сессии у пользователя могут меняться права неограниченное число раз (то есть то количество раз, которое он изменял аватарку или меньше). Загрузить аватарку специально для этого приложения возможности нет - в игре используется та же аватарка, которая используется для персональной страницы на сайте Фотострана.

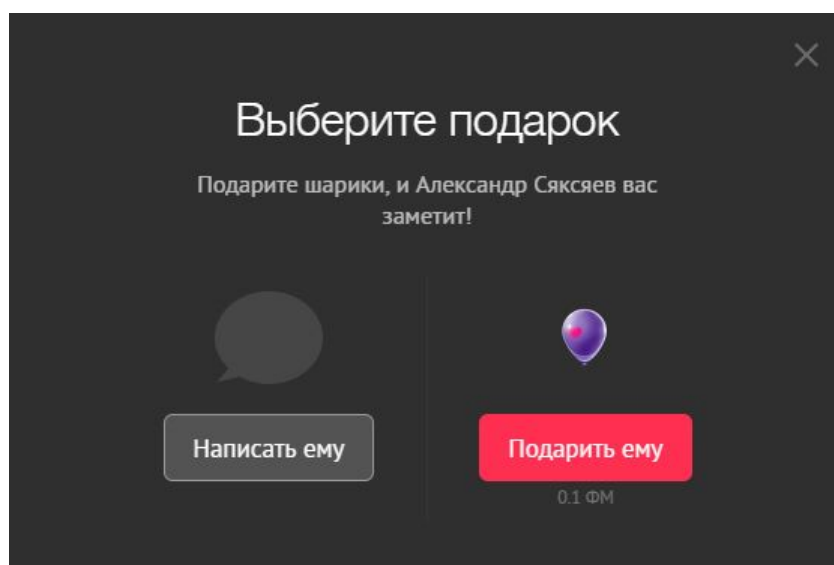
Обращение к персональной статистике игры (“Ждут встречи со мной”, “Взаимные симпатии”, “Оценили моё фото”) также сопровождается прерыванием игрового сценария с рекомендацией загрузить реальное фото. Только в этом случае первое окно содержит информацию о том, почему пользователь не может обратиться к этой статистике, а второе - стандартный загрузчик фотографий (из устройства, из других социальных сетей).



У пользователя с правами ограниченного доступа сохраняется возможность настраивать отображение интересных для него пользователей - можно выбрать диапазон возраста пользователей и город из которого будут подбираться пользователи для показа - можно выбрать только из городов страны, указанной при регистрации персональной страницы (напр., если анкета зарегистрирована в России, то можно будет выбрать из выпадающего списка Москву, Нижний Новгород и т.д., если же при регистрации указан Таиланд, то выбрать можно будет только из двух городов из списка - Бангкок и Паттайя). Также пользователь может написать сообщение или отправить подарок пользователю, на которого он обратит внимание при просмотре фотографий.



Для отправки сообщения или подарка нужно нажать на кнопку с изображением подарочной коробки, после чего выбрать соответствующее действие:




Отправка сообщения - это часть функционала социальной сети, предоставляется всем пользователям сайта, при возникновении дальнейшего диалога переносится в специальный раздел, предназначенный для обмена сообщениями между пользователями - мессенджер. Отправка подарка -

дополнительный функционал программного обеспечения, предоставляемый за фиксированное количество ФМ.

Пользователь может просматривать фотографии пользователей из ленты “Хочу сюда”, но не может воспользоваться дополнительными возможностями программного обеспечения для выхода в эту ленту (до тех пор, пока не установит на аватарку реальную фотографию). Алгоритм просмотра стандартный - фотографии представителя противоположного пола открываются в окне просмотра, фотографии представителя такого же пола не открываются, пользователю показывается поп-ап с мотивирующим предложением (является дополнительной возможностью программного обеспечения и предоставляется за фиксированное количество ФМ).

Лента «Хочу сюда»
×



Её видят более
1371 мужчины

Станьте еще популярнее! Выходите в ленту.
Пусть тысячи мужчин увидят вас!

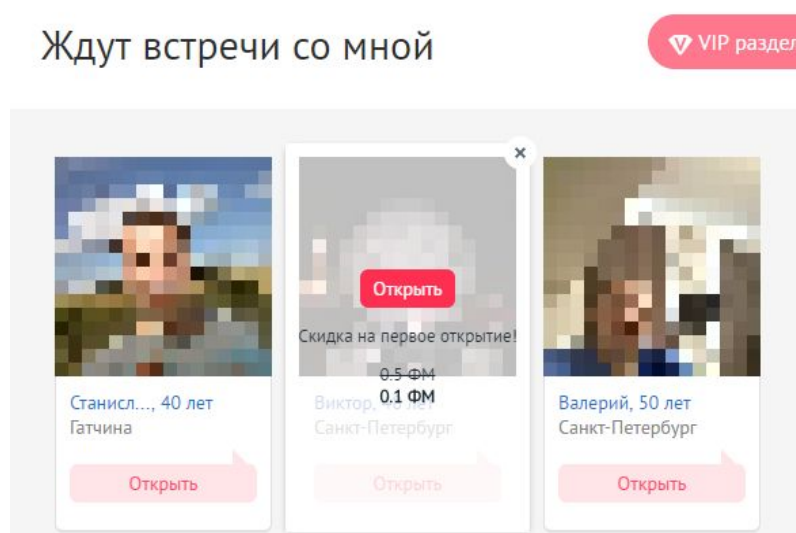
Выйти в ленту

Стоимость: 1.5 ФМ

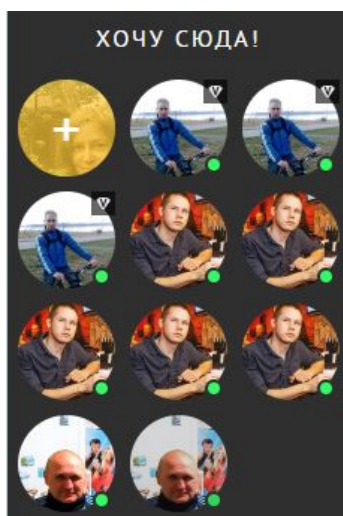
Дополнительные возможности программного обеспечения

К дополнительным возможностям программного обеспечения, предоставляемым за фиксированное количество ФМ, относятся как специально разработанные для сервиса опции (например, “Выйти в ленту”) , так и общесайтовые (“VIP-статус”).

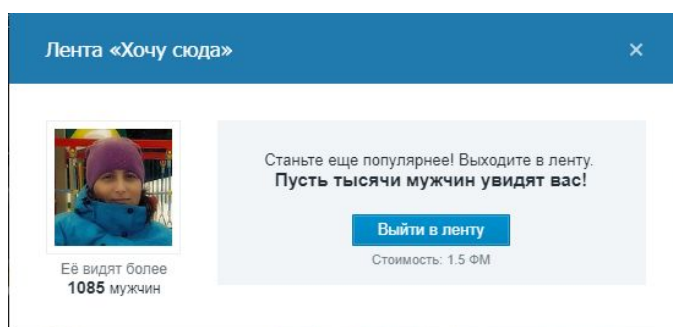
Открытие карточек пользователей - дополнительная возможность программного обеспечения, предназначенная для ускорения интенсивности игрового процесса. При открытии карточки пользователю нет необходимости просматривать большое количество фотографий других пользователей - он может оценить фотографии или отправить приглашение на встречу уже открытым для него пользователям, которые однозначно выразили к нему симпатию.



“Выйти в ленту” - опция, которая позволяет вывести свою фотографию в ленту “Хочу сюда!”

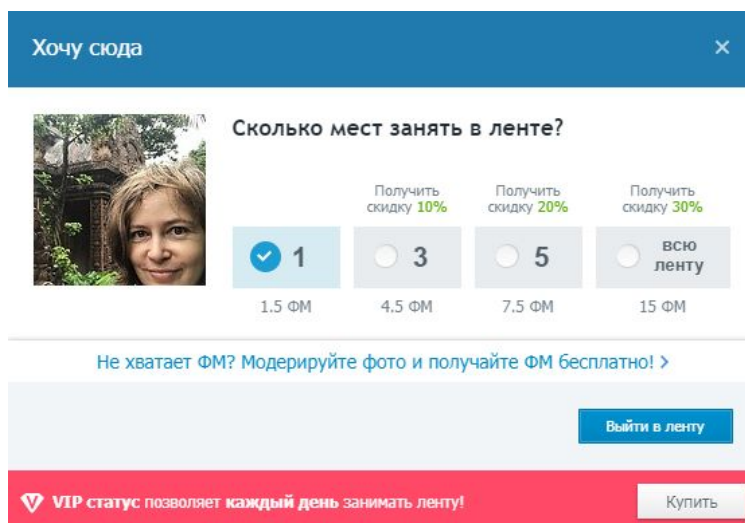


В ленте отображаются фотографии всех участников игры, которые применили данную опцию, независимо от гендерной принадлежности. По клику на фото пользователя своей гендерной принадлежности открывается окно с информацией о том, какое потенциальное количество пользователей противоположного пола может увидеть фотографию и кнопкой активного действия с призывом воспользоваться опцией:



При клике на фото пользователя противоположного пола открывается окно просмотра фотографии с возможностью совершать все игровые действия (просматривать, оценивать, отправлять согласие на встречу и пр.)

Дублирование фото обусловлено разными режимами использования опции - можно приобрести однократный выход ленту или пакет из нескольких выходов. Приобрести опцию можно из левой колонки (нажать на пустой слот с крестиком и выбрать подходящий пакет) или из раздела "Повысить популярность".



Лента “Хочу сюда!” постоянно обновляется за счет использования этой опции другими пользователями, фотография смещается последовательно по всем слотам снизу вверх, обновление одного слота происходит в среднем за 1 секунду, ротация фотографии до смены другой в среднем - 10-15 секунд.

VIP - статус дает много преимуществ в использовании данного сервиса. Предложение о приобретении за фиксированное количество ФМ появляется на тех шагах игры, на которых его наличие оправдано (переход на страницы с закрытыми карточками, переход на страницу популярности). В окне предложения приведено соответствие между периодом действия статуса и количеством ФМ, необходимых для его приобретения и информация о преимуществах и возможностях дополнительного программного обеспечения.

В пакет преимуществ VIP - статуса входят бонусные выходы в ленту “Хочу сюда!” (количество зависит от вида статуса), бонусные выходы в “Центр внимания”, скидки на приобретение выходов в ленту “Хочу сюда!”, просмотр списка всех пользователей, которые проявили симпатию (захотели встретиться или оценили фотографию) и возможность ставить оценки 5+.

Оцените преимущества VIP-статуса

VIP-статус на неделю

Купить

7 ФМ

Другие варианты покупки:

Неделя 7 ФМ | **Месяц** 20 ФМ

VIP-статус - это уникальный набор преимуществ как Фотостраны, так и приложений!

- Режим невидимки
- Обращайте на себя себя внимание в ленте «Хочу сюда»
- Выделитесь среди других
- Узнайте, кто хочет с вами встретиться
- Отключение рекламы

Встречи
Выход в ленту «Хочу сюда»
 Используйте бесплатный выход в ленту и выделитесь во «Встречах»

1 выход доступен

Активировать

Выход в "Центр внимания"
 Используйте выходы в "Центр Внимания" во "Встречах", и получите в 10 раз больше просмотров и симпатий

×10

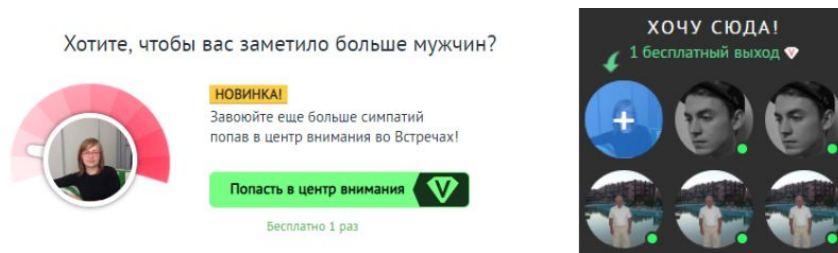
Встречи
Скидки на выходы в ленту во «Встречах»
 Займите 3 места в ленте «Хочу сюда» со скидкой -10%

Перейти в сервис

Встречи
Узнайте, кто хочет встретиться с вами
 Вам доступен список всех кто проявил к вам симпатию во «Встречах»

Посмотреть

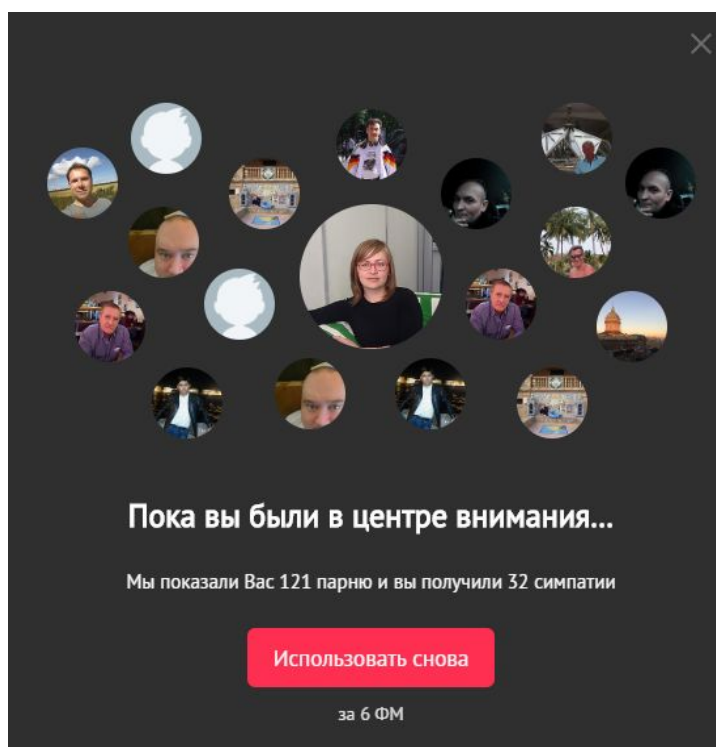
Выход в ленту “Хочу сюда!” активируется в личном кабинете VIP - пользователя или из самой ленты в момент клика по пустому слоту (появляется окно с предложением выбора пакетов или использования бонусного выхода в ленту), выходы не накапливаются и не суммируются за весь период действия VIP - статуса. Неиспользованный в течение суток выход в ленту аннулируется в 00:00 по московскому времени.



Бонусные выходы в ленту, которые пользователь получает за выполнение игровых действий в сервисе, активируются автоматически в тот момент, когда пользователь нажимает на кнопку “Забрать подарок”



“Выход в центр внимания” увеличивает вероятность показа фотографии пользователя и получения ответных знаков внимания в виде оценок или приглашения встретиться, предоставляется как бонус, входящий в пакет преимуществ VIP - статуса или за фиксированное количество ФМ на странице “Повысить популярность”



Приложение №1

Список неактивированных данных и команд сервиса “Встречи”.

Название	ФМ
Открыть карточку "Ждут встречи со мной" 1 шт	0,1
Опция "Попасть в центр внимания"	6
Опция "Выйти в ленту (Хочу сюда)" 1 место	1,5
Опция "Выйти в ленту (Хочу сюда)" 3 места	4,5
Опция "Выйти в ленту (Хочу сюда)" 5 мест	7,5
Опция "Выйти в ленту (Хочу сюда)" все места в ленте	15

Приложение №2

Техническая характеристика сервиса

Сервис работает как ресурс сети, предоставляющий информационное наполнение и функциональные возможности, к которым можно обратиться дистанционно через стандартизированные протоколы и программные интерфейсы. Сервис реализован в виде классической трёхзвенной архитектуры, состоящей из:

- клиентской части;
- баз данных.

Клиентская часть разрабатывается на языке JavaScript. Основным языком разработки на сервере приложений является язык программирования PHP7, для дополнительных высокопроизводительных сервисов используется C++.

Взаимодействие сервисов и пользователей осуществляется через стандартный протокол HTTP (с участием протокола защиты транспортного уровня TLS, т.е. HTTPS).

Для Web-версии:

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в следующих браузерах:

- Google Chrome
- Yandex browser
- Opera (Blink)
- Mozilla Firefox
- Microsoft Internet Explorer 11
- Microsoft Edge

- Amigo

Для версии под мобильные браузеры (m.fotostrana.ru)

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в мобильных браузерах:

- Google Chrome
- Safari
- YaBrowser
- Opera
- Samsung Internet
- UC Browser
- Firefox
- Opera Mini

Для Adnroid-iOs версии клиентом выступает как нативная часть приложения (написаная на java или swift) так и WebView (встроенный в приложение браузер

Веб-приложение получает запрос от клиента и обрабатывает запрос, после этого формирует веб-страницу и отправляет её клиенту по сети с использованием стандартного протокола.

Доступ пользователя к ресурсам сайта осуществляется после идентификации, аутентификации и авторизации.

Контент на веб - странице представлен в различных формах:

- текст;

- статические и анимированные графические изображения;
- аудио;
- видео.

Персональная страница пользователя сервиса является динамической веб-страницей, которая может генерироваться за счет данных из баз данных и из данных кэширующих серверов (за счет этого существенно сокращается время загрузки веб - страницы).

Сервис использует реляционную базу данных MySQL, под которую выделено более 20 mysql серверов, средняя конфигурация - два процессора по 4 ядра, 96 Гб памяти. Базы данных хранятся на SSD дисках (быстрые SAS диски не справляются с нагрузкой).

ьзователя сервиса является динамической веб-страницей, которая может генерироваться за счет данных из баз данных и из данных кэширующих серверов (за счет этого существенно сокращается время загрузки веб - страницы).

Сервис использует реляционную базу данных MySQL, под которую выделено более 20 mysql серверов, средняя конфигурация - два процессора по 4 ядра, 96 Гб памяти. Базы данных хранятся на SSD дисках (быстрые SAS диски не справляются с нагрузкой).