

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ  
ДЛЯ ПРОГРАММНОГО  
ОБЕСПЕЧЕНИЯ “ГОЛОСОВАНИЕ”

# Содержание

<b>Содержание</b>	<b>1</b>
<b>Основные термины</b>	<b>2</b>
<b>Краткое описание программного обеспечения “Голосование”</b>	<b>4</b>
<b>Основная локация. Мисс и Мистер.</b>	<b>5</b>
Номинации	5
Получение голосов	6
Попап Голосования	8
<b>Внутрисервисные активности</b>	<b>10</b>
Династии	10
Интриги	15
Личные задания (квесты)	20
Эпоха империй	23
Дворцовые игры	32
Дуэль	34
Регата	36
<b>Активности, привязанные к праздникам</b>	<b>38</b>
Императорский бал (Новый год)	38
Тёмный бал (Хэллоуин)	39
<b>Неактивированные данные и команды приложения</b>	<b>40</b>
<b>Приложение № 1</b>	<b>43</b>

## Основные термины

**Голос** - базовый элемент активированных данных и команд, который используется для реализации игрового сценария.

**Игровой сценарий** - совокупность механик, разработанных для взаимодействия пользователь - программа, определяющих поведение пользователя в игре и адекватный ответ системы на пользовательские действия.

**Бустер** - игровой предмет, влияющий на развитие игрового процесса. Это может быть усилитель, ускоритель, предмет, уничтожающий препятствия или предмет, при использовании которого пользователь может набрать большее количество очков/баллов, чем при реализации игрового процесса без использования предмета.

**Попап** - всплывающее окно (англ. *pop-up*) — окно, открываемое на экране компьютера в результате выполнения какой-либо операции пользователем. Используются для отображения справочной информации, диалоговых окон и других элементов пользовательского интерфейса. К примеру, во всплывающих окнах могут отображаться инструкции по заполнению экранных форм, отчёты, сообщения о завершении операции или запросы на выполнение операции.

**Попап Голосования** - компонент программы ЭВМ, предназначенный для реализации игрового сценария.

**Тултип** - это графический элемент управления, появляющийся на экране при наведении курсора на какую-либо точку (или область) на экране и содержащий в себе информацию, полезную в данный момент для пользователя и, как правило, описывающую какие-либо свойства объекта, находящегося под курсором. Часто тултипы также называют всплывающими экранными подсказками.

**Квест, линейка квестов** - задание или цепь последовательных заданий, объединенных одной целью и сюжетной линией.

**Ротация квестов** - алгоритм смены заданий для выполнения (задаются период выполнения, статус выполнения)

**Аватарка** - миниатюра главной фотографии пользователя, публичное графическое представление пользователя. Может быть представлена картинкой (рисунком) или личной фотографией пользователя.

**Категория фотографии “реальная фотография”** - изображение, не нарушающее правила сайта, на котором присутствует:

- только один человек, зрительно соответствующий полу и возрасту, указанному в анкете;

- несколько человек, только один из которых соответствует указанным полу и возрасту (то есть однозначно понятно, кому из изображенных принадлежит фотография);

- хорошо различимое лицо человека, которое не закрыто стикерами (наклейками) и другими элементами фотошопа;

- несколько человек, зрительно соответствующих полу и возрасту, указанному в анкете, но только один из них находится в фокусе (то есть можно однозначно понятно, кому из изображенных принадлежит фотография);

К реальным фотографиям также относятся фото, на которых нет посторонних элементов, занимающих более 30% площади фото, ссылок на сторонние ресурсы, спама, рамок, номеров телефона или фотомонтажа и само изображение - это не фотография с фотографии.

Если фото растиражировано в интернете или на сайте есть дубли фотографии, то она также не может быть промодерирована как личная.

## Краткое описание программного обеспечения “Голосование”

Приложение “Голосование” - программа для ЭВМ, которая представлена совокупностью данных и команд, и порождаемых аудиовизуальных отображений (включая входящие в её состав графические изображения и пользовательский интерфейс), предназначенных для функционирования ЭВМ и мобильных устройств в целях получения определенного результата. Совокупность данных и команд состоит из активированных и неактивированных данных и команд.

Приложение предназначено для развлечения тех пользователей, которые хотят реализовать свою цель быть популярными - чтобы победить не нужно быть красивым или удивительным человеком, достаточно быть активным игроком.

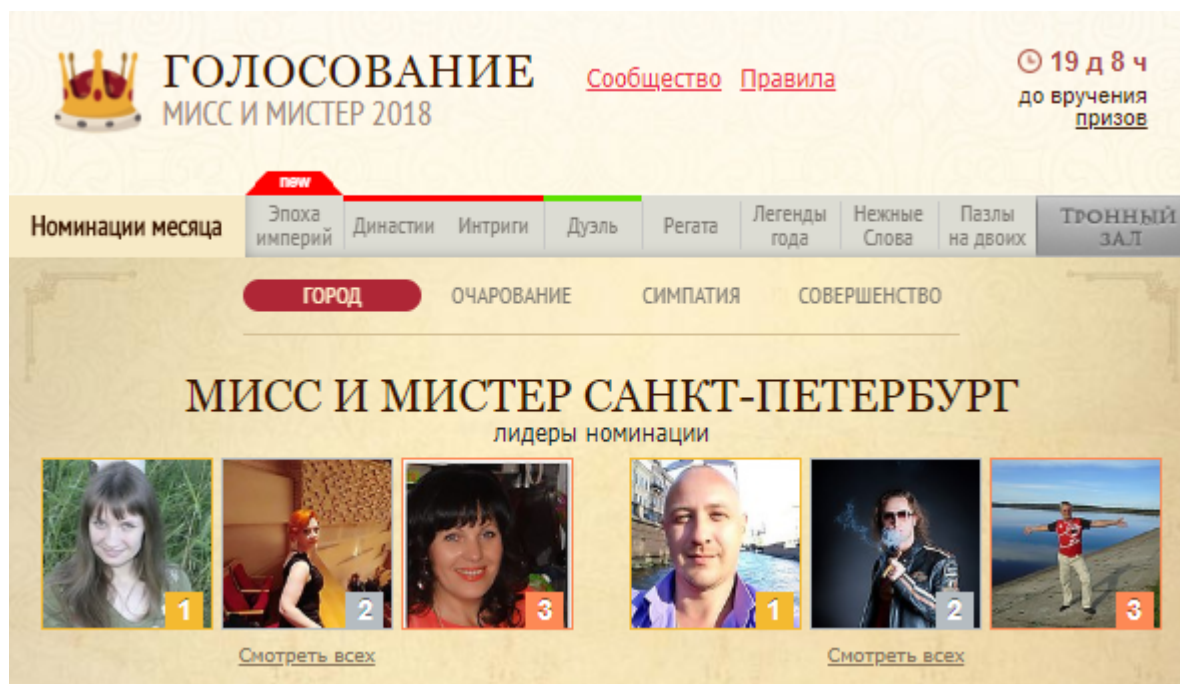
Для художественного оформления продукта выбраны свойства реальности XIX-го века: балы, дуэли, благородные дамы и господа. Эпоха власти и изящества.

Основная механика, используемая в приложении - получение голосов. Голос - базовый элемент активированных данных и команд, который используется для реализации игрового сценария. Пользователь может приобрести права на использование неактивированных данных и команд (дополнительные голоса), выраженные в определенном объеме Фотомани.

По количеству полученных голосов строятся топы - рейтинги лучших игроков. Количество полученных голосов для победы всегда открыто для показа другим пользователям, поэтому по их количеству активным игрокам понятно, насколько силен тот или иной игрок, и насколько он может быть опасен, если придётся столкнуться с ним лицом к лицу в соперничестве.

## Основная локация. Мисс и Мистер.

### Номинации



Программа доступна для конечного потребителя - зарегистрированного и авторизованного на сайте fotostrana.ru пользователя старше 18 лет, использующего в качестве аватарки реальную фотографию.

Все пользователи распределяются по топам регионов (149) в соответствии с городом, указанным в анкете. Внутри каждого региона строятся топы по четырём номинациям:

- Город - основная номинация. Каждые три дня определяется один финалист в каждом городе (пользователь, который набрал больше всего голосов), а 29-го числа каждого месяца (в феврале — за 2 дня до окончания месяца) эта номинация разделяется на две: «Финал» и «Премьер-лига».
- Очарование, финалист определяется аналогично номинации Город.
- Симпатия, финалист определяется аналогично номинации Город.
- Совершенство, финалист определяется каждые три дня, которые соревнуются только в «Финале» этой номинации.

По итогам каждого месяца по количеству голосов определяются по 6 победителей среди всех номинаций (3 мужчины, 3 женщины) в каждом городе, а также 6 победителей среди всех регионов. Победители среди всех регионов получают реальные призы, а победители каждого региона — виртуальные.

Пользователь может в любое время выбрать или поменять свою основную номинацию (то есть ту, куда идут голоса из папа Голосования). При этом пользователи всегда могут дарить голоса не только в основной номинации.

Итоги всего голосования подводятся с завершением последнего дня каждого месяца, а новое голосование, с очищенными от данных предыдущего голосования топами, стартует в 15:00 1-го числа.

## Получение голосов

Ежедневное начисление в сервисе. Каждый пользователь получает в начале игрового дня (с 00:00 по московскому времени) 2500 голосов, которые он может отдать в пользу других игроков (1 голос в каждую номинацию за каждого игрока 1 раз в день). Из них 1000 голосов можно отдать только в номинацию Город (во время финала их количество уменьшается), по 500 - в остальные номинации.





Если работает акция «x3»(утроение голосов), то игроки будут отдавать по 3 голоса вместо одного, но из лимита спишется только 1 голос, а не 3, на каждый отданный.

Получение голосов при ответном голосовании. Просмотреть статистику полученных голосов и отправителей, а также проголосовать в ответ можно по ссылке “Голосовали за вас”. В ленте отображается информация о том, кто, во сколько и сколько голосов было отдано от других пользователей. Если пользователь голосует в ответ, то он получает десять голосов вместо одного.

Если работает акция «x3», то игроки будут отдавать в ответ по 30 голосов вместо 10, но из лимита спишется только 1 голос, а не 30 и не 10, на каждый отданный.

ГОЛОСА    ПОДАРКИ     Показать только львят  ?

Голоса в ответ приносят +10 голосов получателю, если вы отдаете его в течение 3-х дней с момента, когда за вас проголосовали, но не более 5 000 голосов в день на получателя.

<p><b>Виталий</b> <span style="color:red">новый</span></p>  <p><b>+30 голосов</b></p> <p>в Мисс Очарование 59 минут назад</p>	<p><b>Виталий</b> <span style="color:red">новый</span></p>  <p><b>+30 голосов</b></p> <p>в Мисс города сегодня в 15:03</p>	<p><b>Sticky</b></p>  <p><b>+30 голосов</b></p> <p>в Мисс города сегодня в 14:52</p>	<p><b>Дюс</b></p>  <p><b>+3 голоса</b></p> <p>в Мисс города 04.12.2018 в 15:17</p>
--	---	---	---

Получение голосов с подарком. По итогам месяца победителям номинации «Совершенство» выдается по 10 подарков с голосами, которые они могут отправить любому желающему.

Получение голосов со львёнком. Каждый день каждый игрок получает по 100 подарков-львят для отправки. Если он отправит этот подарок и его откроют, то отправитель с получателем получат по 100 голосов.

Получение голосов за призовые места в дополнительных активностях сервиса. Призовые места в сезонных и временных активностях всегда содержат в качестве вознаграждения определенное количество голосов. Для того, чтобы их получить, пользователю нужно занять призовую строку рейтинга активности (или войти в тройку лидеров).

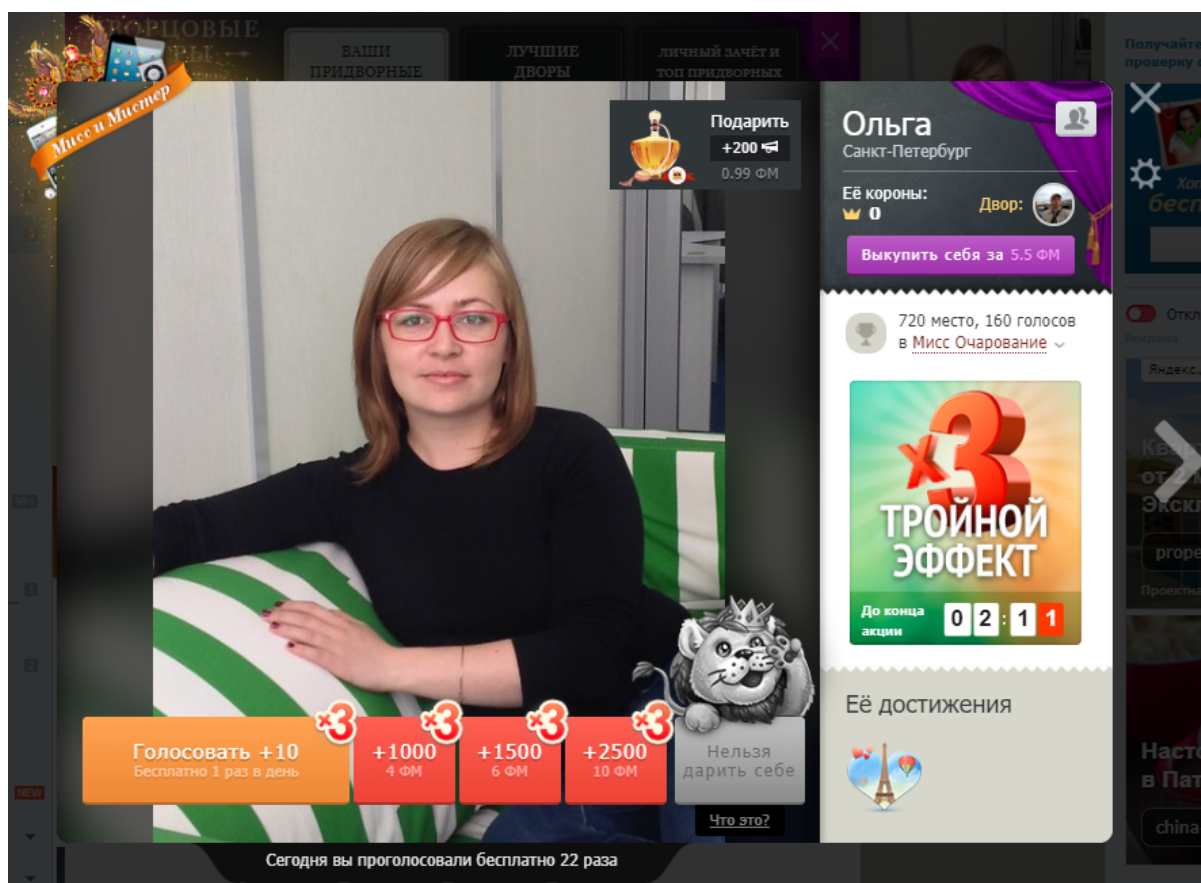
Получение голосов за выполнение заданий в активности «Дворцовые игры». В постоянной внутрисервисной активности «Дворцовые игры» пользователи набирают короны, выполняя задания (мини-квесты). Также они получают короны от людей, которые входят в их клан. За обладание определённым количеством корон выдаются призы, в том числе паки голосов (начинают действовать с 1-го числа следующего месяца). Пак голосов — это большое количество голосов, которое делится в равных пропорциях на количество дней в следующем месяце. Пользователь может забрать голоса



один раз в день, если пользователь не забрал в течение дня голоса, то они аннулируются и не переносятся на следующий день.

Приобретение прав на использование неактивированных данных и команд приложения, выраженных в Фотомани. Пользователю доступно приобретение права использовать неактивированные данные и команды в виде дополнительных голосов : из правого блока под названием номинации; с главных страниц активностей «Битва династий» и «Светские интриги»; в попапе Голосования (как себе, так и другим пользователям); в уникальных предложениях от сайта.

## Попап Голосования




Попап Голосования - компонент программного обеспечения, предназначенный для реализации игрового сценария. В попапе Голосования можно отдать голос за себя; отдать голос за другого пользователя (номинацию для голосования можно выбрать самостоятельно); подарить львёнка; получить

информацию о количестве оставшихся доступных голосах, коронах, достижениях, придворных (или выкупить себя из придворных определенного игрока, воспользовавшись правом на использование неактивированных данных и команды, выраженных в Фотомани) и действующих акциях; отправить подарок себе или другому пользователю; произвести настройки отображения попапа со своей фотографией на страницах других пользователей (изменить стиль оформления) и выбрать номинацию, в которую автоматически будет отправляться голос от другого пользователя.

Включить «+1 голос» за ФМ в Мисс и Мистер Город

Не открывать следующего после бесплатного голоса

Номинация по умолчанию Мисс Очарование ▼

 [Сменить стиль профиля](#)

Мисс Город

Мисс Очарование

Мисс Симпатия

Мисс Совершенство

Заккрыть

В попапе Голосования можно пролистывать участников без отдачи голоса, возвращаться к просмотренным участникам или переходить на их персональные страницы. Информация о просмотренных участниках дублируется в виде ленты снизу экрана. В ленте можно произвольно выбрать участника, за которого можно отдать голос или с которого начнется голосование - достаточно кликнуть по фотографии и она будет открыта в попапе Голосования.

## Внутрисервисные активности

### Династии

**БИТВА ДИНАСТИЙ**  
ЛИДЕРЫ ТЕКУЩЕГО РОЗЫГРЫША: 15.11 - 15.12

1	2	3	1	2	3
<b>NATALIE</b>	<b>Марина</b>	<b>Танюша</b>	<b>Marius</b>	<b>Малиновс...</b>	<b>Сергей</b>
7 526 897 голосов	5 013 185 голосов	2 508 839 голосов	5 668 955 голосов	4 031 394 голоса	2 085 544 голоса

[Смотреть всех](#) [Смотреть всех](#)

**ПОБЕЖДАЙ КАЖДЫЙ ДЕНЬ И ПОЛУЧАЙ КЛЮЧИ!**

У вас **0** ключей

Открыть	Открыть	Открыть
5	10	15

**Правила** До конца дуэли: 07 47 18

**Ваша команда:** 1 **Соперники:** 1

**Активируйте дуэль!**  
Наберите лично не менее 600 голосов

**+500 голосов**  
2 FM

**Голосовать**

[История команды](#) [Сформировать команду на следующую неделю](#)

Командная недельная дуэль 5x5 пользователей, каждый день стартует новая дуэль с 19:00 до 19:00 (по мск времени), команда играет вместе всю неделю, соперники меняются каждый день. Обе команды однополые. Команды

формируются осознанным подбором (пользователи сами собирают свою команду), автоматическим подбором заранее (из пользователей, которые имеют одинаковый уровень активности и заходили в приложение не более чем 30 дней назад) или автоматическим подбором команды он-лайн (для новых или неактивных пользователей).

Для создания команды нужно пройти по ссылке “Сформировать команду на следующую неделю” и отправить приглашение выбранному игроку. Выбранный пользователь соглашается вступить в команду при переходе по ссылке, присланной в приглашении. Выйти из команды до конца дуэли возможности нет, но основатель команды может выгнать любого игрока.

В каждой команде есть лидер — пользователь с наибольшим количеством голосов, набранных в течение текущей дуэли. Команды подбираются на неделю, и их состав неделю не меняется.

Для участия в дуэли необходимо её активировать - набрать не менее определенного количества голосов, информация о количестве необходимых голосов отображается на странице активности. Если команда выигрывает, то призы выдаются только тем участникам, которые набрали не менее 300 голосов.

В командном зачёте суммируются все виды голосов во все номинации, полученные каждым из участников команды.

Для каждой команды хранится история побед/поражений за последние 7 дней. Окно с историей содержит:

- дату;
- количество набранных баллов у команды;
- проиграла/победил;
- количество баллов у команды и у каждого участника;
- количество баллов у команды соперников и у каждого участника.

Победители каждый день получают ключи от сундуков с сокровищами. Сундуки имеют разные уровни и содержат разные призы.

Активность представлена на одной странице, которая включает: главный экран, область с рейтингами и сопровождающие игровой процесс информационные окна.

Главный экран содержит:

- Название активности.
- Кнопки “Правила” и “Призы”.
- Таймер.
- История побед/поражений.
- Блок с призами (описание содержимого, цены в ресурсах) и ресурсом (условно ключи\сундуки).
- Две команды соперников по 5 человек :
  - акцент на лидере;
  - информация о текущем статусе дуэли (побеждаете/проигрываете);
  - информация об условиях активации дуэли;
  - кнопка для призвания команды;
  - активная кнопка действия (при клике происходит переход на попап Голосования).
- Панель с ссылкой для создания команды.

Область с рейтингами (топами) включает:

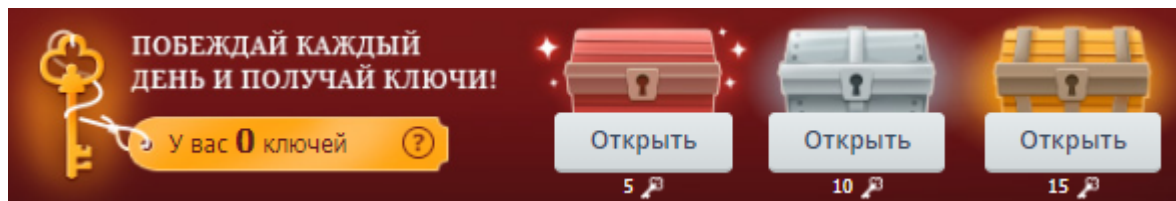
- Еженедельный топ-100 самых сильных команд (с выделенным 1 местом).
- Ежемесячные топы-100 лидеров мужской/женский (с выделенным 1-3 местами)  
над топами фотографии победителей предыдущего топа.
- Призы.
- Таймер до подведения итогов.

Информационные окна, сопровождающие игровой процесс:

- Приветственное сообщение
- Окно с правилами и призами
- Окно выдачи призов с информацией о победе или поражении (личное+командное)
- История побед/поражений
- Игра не состоялась (никто не набрал минимум голосов)
- Ваша команда победила, но вы не набрали минимум голосов
- Окна для приглашения в команду

**Призы.** В рамках этой активности игроки получают ключи, которые нужны для того, чтобы открыть Сундуки. Ключи хранятся в течение 7 дней после их получения. Если пользователь не заходит в игру в течение суток после победы, призы, в том числе, ключи, не выдадутся.

Каждый сундук открывается определенным количеством ключей (5, 10, 15) и содержит разный перечень призов, наполнение зависит от уровня открываемого сундука.



В сундуке вас ждут:	В сундуке вас ждут:	В сундуке вас ждут:
+ 1 500 голосов	+ 3 500 голосов	+ 15 000 голосов
+ 300 показов для «Фотоконкурса»	+ 700 показов для «Фотоконкурса»	+ 3 000 показов для «Фотоконкурса»
+ 15 уникальных магнитиков	+ 40 уникальных магнитиков	+ 150 уникальных магнитиков
+ 15 сердец в «Горячие сердца»	+ 40 сердец в «Горячие сердца»	+ 150 сердец в «Горячие сердца»
+ 150 показов в «Путь к славе»	+ 400 показов в «Путь к славе»	+ 1 500 показов в «Путь к славе»
		+ Акция «Двойной удар» в «Голосовании»

Кроме этого, призы выдаются:

Команде:

1 ключ

500 голосов

Лидерам:

3 ключа

500 голосов

За топ лидеров (ежемесячный):

1 место - VIP на неделю + 1000 корон + стиль + уголок + 1000 показов в Фотоконкурсе

2 место - VIP на 5 дней + 700 корон + стиль + уголок + 700 показов в Фотоконкурсе

3 место - VIP на 3 дня + 500 корон + стиль + уголок + 500 показов в Фотоконкурсе

4 - 10 места - 300 корон + 200 показов в Фотоконкурсе

11 - 100 места - 100 корон + 100 показов в Фотоконкурсе

За топ команд:

1 место - 300 корон, +5 ключей и 12000 голосов всем участникам + 2 серебряных конверта в Фотоконкурсе

2 место - 250 корон + 10000 голосов + 4 ключа + 2 серебряных конверта в Фотоконкурсе

3 место - 200 корон + 8000 голосов +3 ключа + 2 бронзовых конверта в Фотоконкурсе

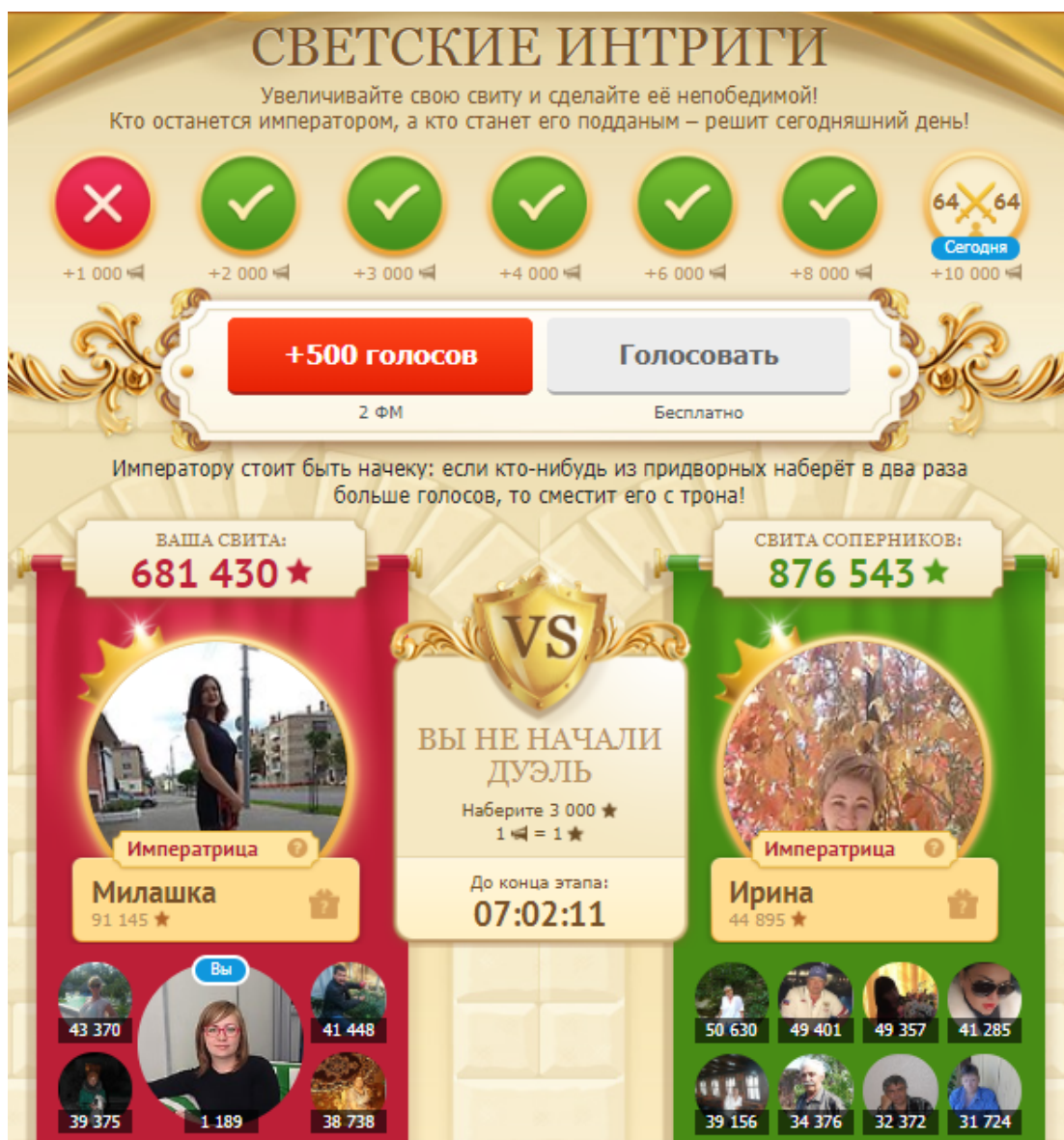
4-10 - 150 корон, +2 ключа и + 5000 голосов всем участникам команды + 1 бронзовый конверт в Фотоконкурсе

11-100 - 100 корон + 1 ключ и 2000 голосов всем участникам команды + 2 простых конверта в Фотоконкурсе.

В течение игры пользователь получает следующие **уведомления** по событиям:

- Старт дуэли.
- Ваша команда отстает.
- Осталось 3 часа до подведения итогов дуэли.
- Остался 1 день до подведения итогов топа команд.
- Осталось 3 дня до подведения итогов личного топа.
- Наберите еще N голосов, чтобы стать лидером своей команды сегодня.
- Заберите призы.
- Вы вошли в топ, удержите позиции.
- Вы покинули топ.
- Победа в личном/командном топе.
- Приглашение в команду/Приглашение принято.
- Помогите команде.
- Вас исключили.

## Интриги



Игроки соперничают друг с другом по популярности. Всё начинается с дуэли один на один — по итогам дня проигравший переходит в команду победителя. На следующий день они уже вдвоём сражаются против двух других людей, и проигравшие опять переходят в команду выигравших. Потом идут дуэли 4x4, 8x8, 16x16, 32x32 и на седьмой день 64x64.

Если кто-нибудь из придворных набирает в два раза больше баллов, то смещает императора с трона. Все придворные получают призы за победу по



итогам дня, а в еженедельный рейтинг императоров входят самые сильные лидеры, которым достанутся особые награды.

Чтобы активировать дуэль и обеспечить себе право на призы в случае победы, необходимо набрать 3 000 баллов (1 лайк в Фотоконкурсе равен 40 баллам, 1 голос в Голосовании равен 1 баллу). Если дуэль не будет активирована, выиграет команда с большим количеством баллов, но участники не получают призы. В случае ничьей победит та команда, участники которой суммарно набрали больше всего баллов за последние три дня.

В этой активности не засчитываются призовые голоса из "Битвы династий", личных заданий, а также "Дуэлей", "Регаты" и других временных активностей.

Итоги топа императоров подводятся раз в неделю. При подведении итогов императором считается тот, кто стал императором к концу последней дуэли 64х64.

Для каждой команды хранится история побед/поражений за последние 7 дней. Окно с историей содержит:

- дату;
- количество набранных баллов у свиты;
- статус дуэли проиграл/победил;
- сведения о том, кто занимал место императора в проведенной дуэли;

Активность представлена на одной странице, которая включает: главный экран, область с рейтингами и сопровождающие игровой процесс информационные окна.

Главный экран содержит:

- Название активности.
- Кнопки "Правила" и "Призы".
- Таймер.
- История интриг (побед/поражений).
- Блок с призами (описание меняется для каждой дуэли)
- Две свиты соперников (в первой дуэли с каждой стороны представлено по одному игроку) :

- акцент на лидере;

- информация о текущем статусе дуэли (побеждаете/проигрываете);
- информация об условиях активации дуэли;
- активная кнопка действия (при клике происходит переход на попап Голосования).

Область с рейтингами (топами) включает:

- Топ действующей недельной дуэли императоров (с акцентом на 1-3 места).
- Еженедельные лидеры - императоры за последние 2 месяца (над топом размещаются фотографии победителей предыдущего топа).
- Призы.
- Таймер до подведения итогов.

Информационные окна, сопровождающие игровой процесс:

- Приветственное сообщение.
- Окно с правилами и призами.
- Окно выдачи призов с информацией о победе или поражении.
- История побед/поражений.
- Ваша свита победила, но вы не набрали минимум голосов.

**Призы.**

За победу в дуэли:

1X1:

- 10 уникальных магнитиков в приложении "Магнитики"
- 1 бронзовый конвертик в Фотоконкурсе
- 1 000 голосов в Голосовании
- 1 соперник в свиту

2X2:

- 15 уникальных магнитиков в приложении "Магнитики"
- 1 бронзовый конвертик в Фотоконкурсе
- 2 000 голосов в Голосовании
- 2 соперника в свиту

4X4:

- 20 уникальных магнитиков в приложении "Магнитики"

- 1 бронзовый конвертик в Фотоконкурсе
- 3 000 голосов в Голосовании
- 4 соперника в свиту

8X8:

- 25 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”
- 1 бронзовый конвертик в Фотоконкурсе
- 4 000 голосов в Голосовании
- 8 соперников в свиту

16X16:

- 30 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”
- 1 бронзовый конвертик в Фотоконкурсе
- 6 000 голосов в Голосовании
- 16 соперников в свиту

32X32:

- 35 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”
- 1 бронзовый конвертик в Фотоконкурсе
- 8 000 голосов в Голосовании
- 32 соперников в свиту

64X64:

- 50 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”
- 1 бронзовый конвертик в Фотоконкурсе
- 10 000 голосов в Голосовании

Дополнительные призы для императора:

- дополнительные 30% голосов за день (в топ “Светские интриги” и в основную номинацию)
- 1 серебряный конвертик в Фотоконкурсе
- баллы команды в топ (только в “Светские интриги”)

Призы за ТОП:

1 место:

- звание “Лучший император”
- бустер на 11 000 голосов
- 2 золотые шкатулки в Фотоконкурс

- 60 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”
- стиль на страницу
- уголок - художественное оформление на фотографию в попапе Голосования.

2 место:

- бустер на 9 000 голосов
- золотая и серебряная шкатулки в Фотоконкурс
- 40 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”
- стиль на страницу
- уголок - художественное оформление на фотографию в попапе Голосования.

3 место:

- бустер на 7 000 голосов
- 2 серебряных шкатулки в Фотоконкурс
- 30 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”
- стиль на страницу
- уголок - художественное оформление на фотографию в попапе Голосования.

4-10 места:

- 5 000 голосов
- серебряная и бронзовая шкатулки в Фотоконкурс

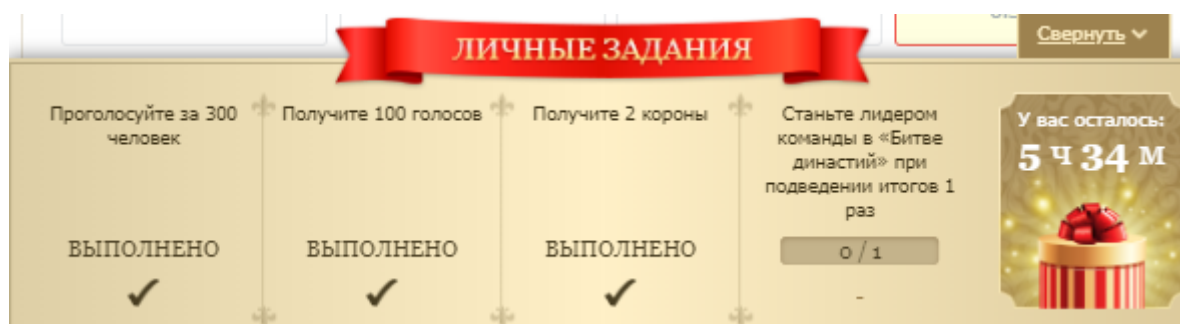
11-50 места:

- 3 000 голосов
- 2 бронзовых шкатулки в Фотоконкурс

51-100 места:

- 1 000 голосов
- бронзовый конвертик в Фотоконкурс

## Личные задания (квесты)



Личные задания - индивидуальные задания, ограниченные по времени выполнения. Призы выдаются только за выполнение всех личных заданий одного набора квестов. призы можно забрать в течение недели.

Типы заданий:

- Проголосуйте за N человек (Отдайте N голосов за любых участников Голосования)
- Получите N голосов (Получите N голосов за себя в любую из номинаций Голосования)
- Получите N голосов в Город/Симпатию/Очарование/Совершенство (для новичков - только "Город")
- Получите N корон
- Станьте лидером команды в «Битве династий» N раз (по итогам дня)
- Победите в «Битве династий» 1 раз (Победите другую команду в "Битве династий" по итогам дня)
- Станьте императором по итогам дня N раз
- Победите в "Светских интригах" N раз (не обязательно быть императором)
- Войдите в топ-N «Лидера дня» (топ-100 или топ-3)

**ВАЖНО:** если время завершения активности превышает заданные на выполнение квеста сутки, время выполнения квеста продлевается до времени завершения активности + 30 минут.

Типы сборки квестов и призы за их выполнение:

№	Задание	Таймер	Приз
1	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Проголосуйте за 300 человек</li> <li>2. Получите 100 голосов</li> <li>3. Получите 2 короны</li> <li>4. Станьте лидером команды в «Битве династий»</li> </ol>	1 сутки, но не ранее 19:30	5000 голосов, 100 показов
2	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Проголосуйте за 500 человек</li> <li>2. Получите 200 голосов в «Симпатию» Войдите в топ-100 «Лидера дня»</li> <li>3. Победите в «Светских интригах» 1 раз</li> </ol>	2 суток, но не ранее 00:30	7500 голосов, 200 показов, 10 корон
3	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Проголосуйте за 1000 человек</li> <li>2. Получите 300 голосов в «Очарование» Станьте императором по итогам дня 1 раз</li> <li>3. Победите в «Битве династий» 1 раз</li> </ol>	2 суток, но не ранее 20:30	10000 голосов, 300 показов
4	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Проголосуйте за 2500 человек</li> <li>2. Получите 1500 голосов</li> <li>3. Получите 5 корон</li> <li>4. Станьте лидером команды в «Битве династий» 1 раз</li> <li>5. Победите в «Светских интригах» 2 раза</li> </ol>	2 суток, но не ранее 20:30	12500 голосов, 400 показов, 30 корон
5	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Проголосуйте за 5000 человек</li> <li>2. Получите 1000 голосов в «Город»</li> <li>3. Победите в «Битве династий» 2 раза</li> <li>4. Победите в «Светских интригах» 2 раза</li> <li>5. Войдите в топ-3 «Лидера дня»</li> </ol>	3 суток, но не ранее 00:30	15000 голосов, 500 показов, 50 корон

Правила ротация квестов:

- В случае, если пользователь выполнил квест №1, у него появляется квест № 2. И так последовательно до 5 квеста включительно.
- В случае, если пользователь выполнил все квесты, то далее у него всегда будет последний самый сложный квест.
- В случае, если пользователь не справился с текущим квестом, то следующий квест всегда будет №1.
- В случае, если пользователь проиграл, то следующий квест обновляется в момент его входа в Голосование.

- В случае, если пользователь выиграл, то следующий квест обновляется после того, как пользователь забрал подарки за выигранный квест.

Можно засчитать задания после приобретения прав на использование неактивированных данных и команд, выраженных в фиксированном количестве Фотомани.

По событиям в активности получает следующие уведомления:

- Вам доступен новый квест/личное задание
- Заберите приз за выполненные квесты
- Вы выполнили одно задание
- Осталось три часа на выполнение личного задания
- Вам осталось выполнить всего 1 задание для получения приза за квесты

## Эпоха империй



Активность, основанная на соперничестве кланов по захвату территории на виртуальной карте. Клань - объединения пользователей, не более 20 человек в одном. Один пользователь может одновременно состоять только в одном клане. Клань сражаются за владение территориями и получение голосов за обладание ими.

Создание клана. Клань могут создавать участники, которые набрали за день 20 000 голосов и более (не учитываются призовые голоса и голоса, полученные в других активностях). Имя для клана формируется с названием "Имя\_создателя и соратники" ("Андрей и соратники", "Эд и соратники"). Вступить в клань может любой игрок.

Если пользователь набрал за текущий день 20 000 голосов, то ему показывается кнопка "Создать клань". Прогресс набора голосов сбрасывается

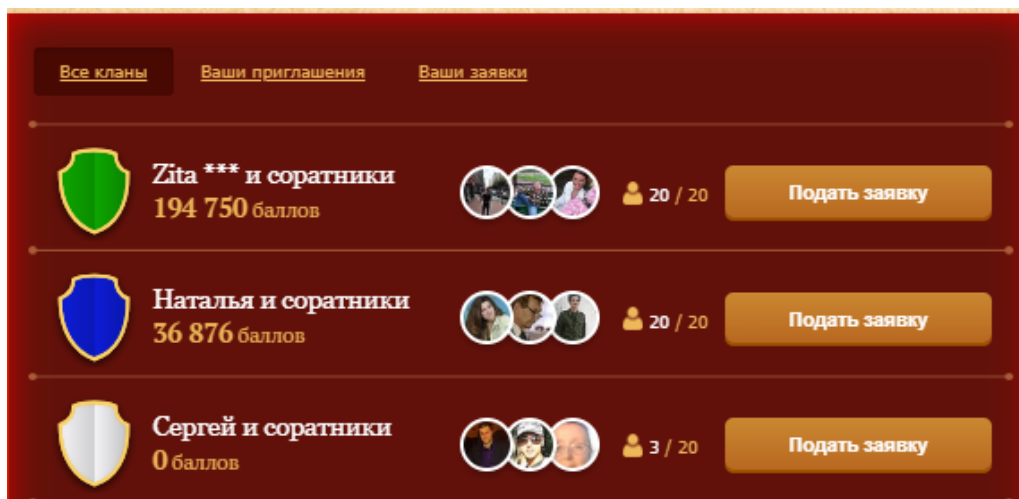


каждый день в полночь, поэтому если пользователь набрал за текущий день 20 000 голосов, но не нажал на кнопку “Создать клан”, с полуночи ему надо будет заново набирать 20 000 голосов, чтобы получить эту возможность.

Выход из клана. Обычный игрок (не создатель клана) может выйти из клана в любое время. С момента его выхода его баллы не идут в текущие битвы клана, из которого этот игрок вышел.

Вступление в клан. Подать заявку на вступление в клан может любой игрок, который ещё не состоит в клане, при этом неважно, набрал он 20 000 голосов или нет.

Если игрока принимают в любой клан, все остальные отправленные им заявки аннулируются. Если клан заполнен, то удаляются все отправленные от клана заявки.



Закладка “Все кланы” выводит список всех созданных кланов с информацией о том, какое количество участников из возможных есть в клане. Подать заявку в клан с 20-ю участниками невозможно. Для отправки заявки в недоукомплектованный клан, пользователю нужно нажать на кнопку действия “Подать заявку”.

Закладка “Ваши приглашения” содержит все приглашения, поступившие от создателей кланов. Уведомление “Вы получили приглашение” хранится до тех пор, пока не будет рассмотрено. Удаляется только если в клане, от которого пришло приглашение, не осталось вакантных мест или если клан, от которого отправили приглашение, полностью удалён.

При нажатии на кнопку “Принять” во входящем приглашении в клан пользователь автоматически переадресовывается на страничку клана. Уведомление “Вы отклонили приглашение” отправляется при отказе пользователя вступить в клан по приглашению. Глава клана может повторно отправить приглашение сколько угодно раз. Глава клана не сможет повторно отправить приглашение пользователю при условии, что пользователь уже состоит в его клане или предыдущее приглашение на вступление в клан ещё не рассмотрено.

Закладка “Ваши заявки” содержат все заявки на вступление в кланы, инициированные пользователем, находящиеся на рассмотрении.

Время жизни клана. Клан становится неактивным, если за последние 30 дней ни разу не принимал участия в сражении за территории. Если клан неактивен, он распадается, а принадлежащие ему территории становятся неактивными.

Если глава клана хочет выйти из своего клана, он подаёт заявку на удаление клана, которая обрабатывается в течение 3-х дней. В течение этого периода лидер может отменить заявку на удаление клана. Если лидер не отменяет заявку, то клан рассыпается и все его территории становятся нейтральными, а сокровищница обнуляется.

Если клан активен, принимает участие в сражениях, то цикл его жизни не ограничен по времени.

Кланы сражаются за территории на стилизованной карте. Клан может напасть только на одну территорию, при этом защищаясь от нападения на все территории, которые ему уже принадлежат.

Голоса идут во все битвы, в которых участвует клан.

Территории. На стилизованной карте размещается 20 территорий. Клану, который владеет определенной территорией, каждый день в то время, когда была завершена битва за эту территорию, получает в сокровищницу определенное кол-во голосов.

Главная страница включает в себя:

- “**Ваш клан**” открывает страницу с кланом, обратно можно вернуться по кнопке “Назад” (на том же месте).

- **“История захватов”** открывает окно с информацией о всех переходах территорий во владение к разным кланам за последние 30 дней.
- **Всплывающие окна с подсказками (тултип)** показываем при наведении курсора на любую из территорий на карте. В нём содержится:
  - название территории
  - герб клана-владельца или состояние герба без владельца
  - название клана-владельца или “Нет владельца”
  - доход/день (сколько голосов в день приносит эта территория клану-владельцу)
  - состояния
    - ваш клан не начал захват / вы не вступили в битву
    - вы не можете начать захват, т.к. уже захватываете другую терр-ю
    - вы выигрываете\проигрываете
    - ваша\не ваша терр-я неприкосновенна
- Без наведения курсора видны **состояния территорий**:
  - территорию ещё не начал захватывать ни один клан
  - на территории идёт сражение, в котором не участвует ваш клан
  - ваш клан захватывает чужую территорию и проигрывает
  - ваш клан защищает свою территорию и проигрывает
  - ваш клан защищает свою территорию и выигрывает
  - ваш клан захватывает чужую территорию и выигрывает
  - территория чужого/вашего клана неприкосновенна
- По кнопкам вида “Ваша битва за Москву” можно **переключаться между битвами**, в которых участвует клан на текущий момент. Если битва завершена, то информация о её результатах сохраняется до истечения срока неприкосновенности территории.
- При клике на любую из территорий под картой открывается **блок с информацией о текущем состоянии этой территории**. При наведении курсора на территорию показывается всплывающее окно с информацией о территории.

- Внутри каждой битвы, в которой более 1 участника претендуют на одну и ту же территорию, есть топ по количеству голосов, набранных участниками клана в этом конкретном сражении и фотографии лидеров и топ-3 на флаге клана внутри сражения.

Сражение за территории. Одновременно 1 клан может напасть только на одну территорию и защищать от нападения на все территории, которые ему уже принадлежат. Голоса клана идут во все битвы, в которых клан принимает участие.

Нейтральная территория. Для того, чтобы захватить нейтральную территорию, клан должен начать захват и продержаться на 1-м месте в течение 3-х суток, в это время к сражению может присоединиться любой другой клан. Владельцем территории станет тот клан, который наберет больше всего голосов в битве за текущую территорию к моменту подведения её итогов. После захвата нейтральной территории без соперничества территория не считается неприкосновенной.

Территория принадлежит другому клану. Если территория кому-то принадлежит, то её могут захватить соперники (кроме периода неприкосновенности), после этого стартует дуэль клан на клан. В одно сражение может вступить неограниченное количество кланов, но время окончания сражения у всех одинаковое. Победит тот клан, который наберет больше голосов. Дуэль длится 3 дня, после выявления победителя в течение суток эта территория неприкосновенна.

Завершение битвы. Когда битва завершена:

- На поле накладывается щит (территория неприкосновенна в течение суток) и логотип клана-победителя.
- Все игроки, принимавшие участие в битве, видят информационное окно о победе или о проигрыше.
- В копилку победившего клана начисляются голоса от этой территории (начисление повторяется каждые 24 часа с того момента, когда территория была захвачена).

Бонусы территорий. Каждая территория ежедневно приносит N голосов в сокровищницу клана, который является обладателем этой территории. Бонусы

от всех принадлежащих клану территорий суммируются и складываются в сокровищницу клана.

Первый бонус начисляется по завершению сражения за территорию клану-победителю, далее раз в сутки в это же время, пока территория принадлежит клану.

Территория	Бонус				
	Начисляется в сокровищницу голосов/день, N =	За день получит 1 игрок при N соклановцах			
		N = 20	N = 15	N = 10	N = 5
Умбрия	<b>10000</b>	500	667	1000	2000
Сибيريا	<b>15000</b>	750	1000	1500	3000
Северщина	<b>18000</b>	900	1200	1800	3600
Приморье	<b>20000</b>	1000	1333	2000	4000
Полесье	<b>23000</b>	1150	1533	2300	4600
Ополье	<b>25000</b>	1250	1667	2500	5000
Меровия	<b>27000</b>	1350	1800	2700	5400
Магриб	<b>30000</b>	1500	2000	3000	6000
Ливония	<b>32000</b>	1600	2133	3200	6400
Гиперборея	<b>35000</b>	1750	2333	3500	7000
Кабарда	<b>37000</b>	1850	2467	3700	7400
Иберия	<b>41000</b>	2050	2733	4100	8200
Галлия	<b>45000</b>	2250	3000	4500	9000
Богемия	<b>50000</b>	2500	3333	5000	10000
Бессарабия	<b>52000</b>	2600	3467	5200	10400
Балкария	<b>55000</b>	2750	3667	5500	11000
Аттика	<b>60000</b>	3000	4000	6000	12000
Амазония	<b>65000</b>	3250	4333	6500	13000

Ингерманландия	<b>70000</b>	3500	4667	7000	14000
Московия	<b>100000</b>	5000	6667	10000	20000

Сокровищница клана. У сокровищницы есть лимит 1 000 000 голосов. По достижению 1 млн. голоса за обладание территориями не начисляются.

Забранные из сокровищницы голоса идут:

- в основную номинацию пользователя, который их забрал (показываются в разделе “Голосовали за Вас”)
- в “Лидер дня” (показываются в разделе “Голосовали за Вас”)
- в счёт клана во время сражений

Забранные из сокровищницы голоса не идут:

- в другие активности (Битва династий, Светские интриги, Личные задания, Дуэли, Регата и т.д.).

Топ кланов. Итоги подводятся в 22.30 по мск времени 22-го числа каждого месяца.

Топ содержит:

- список кланов с названиями и логотипами
- Топ строится по баллам, которые считаются по совокупности параметров:
  - кол-во захватов территорий - по 300 000 баллов за каждый захват;
  - кол-во потерь территорий - по минус 50 000 за каждый проигрыш;
  - кол-во голосов, набранных участниками клана во время сражений - по баллу за каждый голос.
- Рядом с кланом отображаются:
  - список территорий, которыми клан владеет на текущий момент;
  - % влияния клана от общего количества территорий.
- Блок с отображением 3-х кланов - победителей прошлого топа, у каждого из них лица 3-х самых сильных игроков.

Призы.

**1 место:**

для каждого игрока:

- стиль для оформления персональной страницы;

- уголок - художественное оформление для фотографии в попапе Голосования;
- 1000 корон;
- функция “VIP - Silver” на 3 дня;
- 2 золотых конверта в Фотоконкурс;
- 60 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”.

для клана:

- 500 000 голосов в сокровищницу;
- регалия в профиль клана.

**2 место:**

для каждого игрока:

- стиль для оформления персональной страницы;
- уголок - художественное оформление для фотографии в попапе Голосования;
- 700 корон;
- функция “VIP - Silver” на 2 дня;
- 1 золотой и 1 серебряный конверт в Фотоконкурсе;
- 50 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”.

для клана:

- 350 000 голосов в сокровищницу;
- регалия в профиль клана.

**3 место:**

для каждого игрока:

- стиль для оформления персональной страницы;
- уголок - художественное оформление для фотографии в попапе Голосования;
- 500 корон;
- функция “VIP - Silver” на 1 день;
- 2 серебряных конверта в Фотоконкурсе;
- 40 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”.

для клана:

- 250 000 голосов в сокровищницу;
- регалия в профиль клана.

**4-10 места:**

для каждого игрока:

- 300 корон;
- 1 серебряный и 1 бронзовый конверт в Фотоконкурсе;
- 30 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”.

для клана:

- 150 000 голосов в сокровищницу;
- регалия в профиль клана.

**11-50 места:**

для каждого игрока:

- 100 корон;
- 2 бронзовых конверта в Фотоконкурс;
- 20 уникальных магнитиков в приложении “Магнитики”.

для клана:

- 100 000 голосов в сокровищницу;
- регалия в профиль клана.

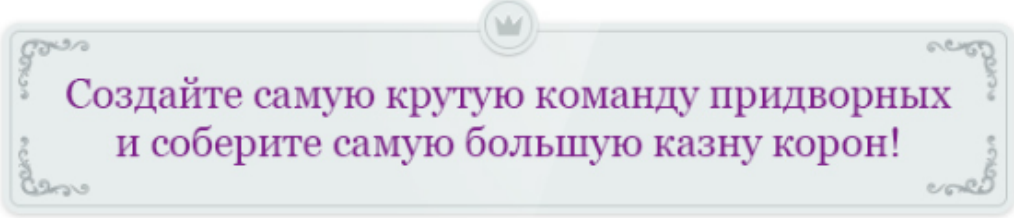
Уведомления поступают пользователю по следующим событиям:

- Вас приглашают в клан.
- Вы приняты в клан.
- Есть заявки на вступление в ваш клан, они ожидают рассмотрения.
- Вы победили, в сокровищницу вашего клана начислены голоса.
- На вашу территорию напали, защищайтесь.
- Ваш клан пошел на захват территории, включайтесь.
- Вашу территорию отбили.
- Соперники за территорию набирают баллы.
- Появилась нейтральная территория.



- Ваш клан скоро распадется, если не вступите ни в одно сражение.
- Ваш клан занял призовое место в топе, вам призы.

## Дворцовые игры



Создайте самую крутую команду придворных  
и соберите самую большую казну корон!

Каждый участник имеет две роли: владельца двора и придворного.

Владелец формирует свой двор за счет других пользователей, за право обладания которыми он отдает голоса из своей лучшей номинации, при этом голоса списываются у него и перечисляются придворному. Количество голосов рассчитывается следующим образом: первая покупка в свой двор - 10 голосов, каждая следующая - удвоение текущей стоимости. К расчету добавляется надбавка за активность или списывается часть голосов за неактивность. Придворный принадлежит владельцу, пока другой владелец не заберет его в свой двор за большее число голосов. Каждый владелец с каждого придворного получает в свою копилку все заработанные придворным короны (при этом заработанные короны остаются у придворного). Если у владельца забирают придворного, то все заработанные ранее короны остаются у владельца. На основании заработанных владельцем коронок строятся топы владельцев. У владельца есть топ активности его двора, в котором отражены максимально близкие цели к зарабатыванию корон. Владельцы могут воспользоваться правом на неактивированные данные и команды приложения, выраженные в фиксированном количестве ФМ и приобрести дополнительные голоса для своего придворного. В ответ придворный благодарит своего владельца (автоматически)

Для управления состоянием придворных разработаны неактивированные данные и команды: усилитель, запрещающий покупку придворного в течение суток; усилитель, замораживающий придворного соперника; усилитель, размораживающий своего придворного.

В казну двора автоматически засчитываются все короны, которые зарабатывают топ - 30 придворных этого двора. Если при получении корон пользователь становится одним из топ - 30 придворных, то в казну будет зачислена разница между его коронами и коронами игрока, которого он вытеснил.

Придворному нужно выполнять задания из закладки “Личный зачет”. За выполнение заданий придворный получает короны, идущие в зачет топа владельца двора и учитывающиеся в индивидуальном прогрессе придворного и поднимается в топе

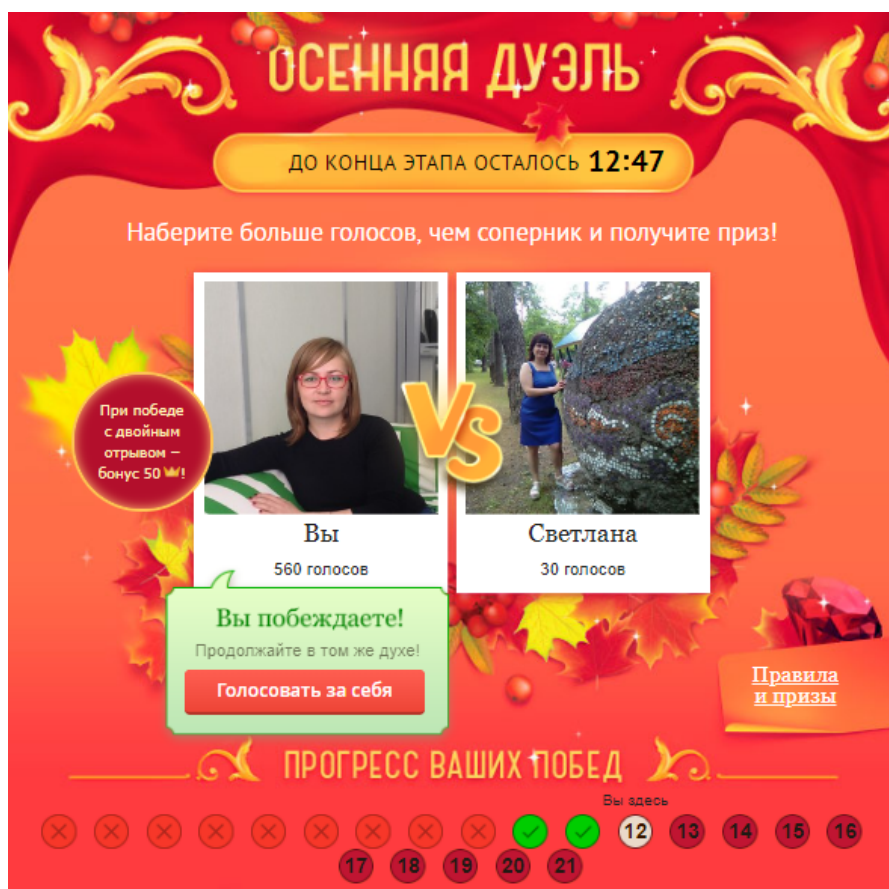


Подведение итогов по лучшим свитам (дворам) и по лучшим придворным происходит ежемесячно по 1-ым числам, в 00:00 по мск времени.

Призы выдаются тройке лидеров в номинациях Лучшая свита и Лучший придворный.

Лучшая свита		
1 место	2 место	3 место
Функция "Silver - VIP" на 5 дней	Функция "Silver - VIP" на 3 дня	Функция "Silver - VIP" на 1 день
Стиль на страницу	Стиль на страницу	Стиль на страницу
Лучший придворный		
Функция "VIP - статус" на 5 дней	Функция "VIP - статус" на 3 дня	Функция "VIP - статус" на 1 день
Стиль на страницу	Стиль на страницу	Стиль на страницу

## Дуэль



Индивидуальная дуэль 1X1 по количеству голосов с выраженным сезонным художественным оформлением (дуэли осенние, зимние и т.п.). Событие состоит из 21 этапов, каждый из которых длится один день, результаты каждого дня отображаются внизу игрового поля (красное заполнение с крестиком - проигрыш или неактивированная дуэль, зеленое заполнение с галочкой - выигрыш в активированной дуэли, белое заполнение с цифрой - день текущей дуэли).

Каждому пользователю в 00:00 по мск времени подбирается соперник, в 23:00 следующего дня определяется победитель по количеству полученных голосов.

Для активации дуэли необходимо набрать 300 и больше голосов, в противном случае дуэль не будет засчитана и обоим игрокам будет засчитан проигрыш.

В дуэль не засчитываются призовые голоса из “Битвы династий”, “Светских интриг”, личных заданий и других активностей.

Для активности не предусмотрено формирование топов. В награждении учитывается прогрессивная шкала побед. Выдача призов происходит с первой победы и значимость призов возрастает с каждой следующей непрерывной победой. Максимальный уровень призов достигается на 5-й день непрерывных побед. С 5-й и далее непрерывных побед выдаются призы, аналогичные призам 5-го дня.



Призовые +N голосов начисляются к тем голосам, которые успел получить пользователь за тот игровой день, в котором подводятся итоги дуэли.

## Регата

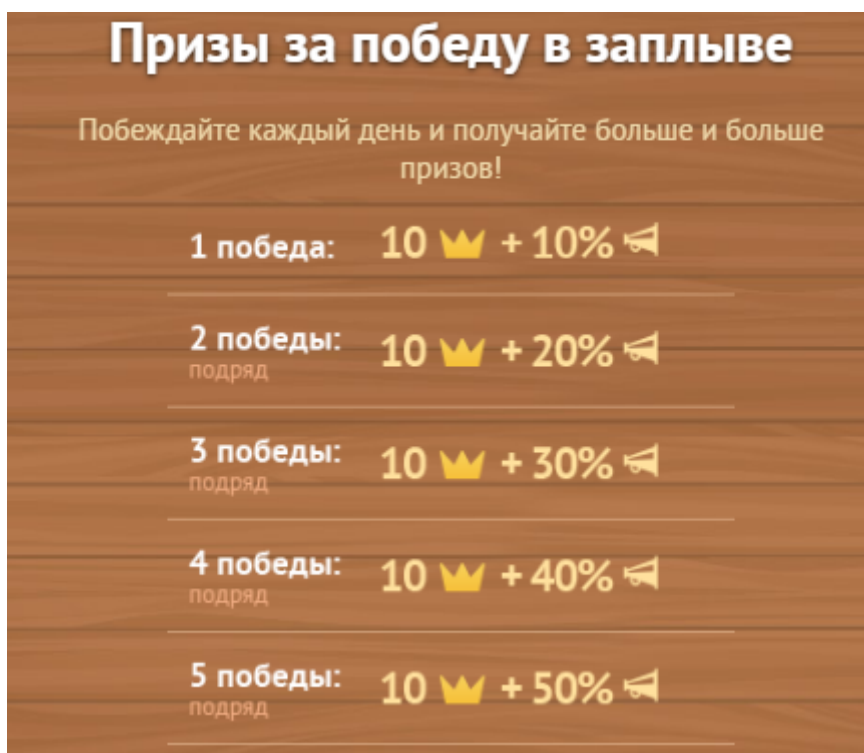


Дуэль между пятью пользователями одного пола. Активность с ограниченным периодом действия - состоит из 6 этапов, каждый из которых длится с 22:30 до 21:30 по мск времени следующего дня.

Победа будет зачислена только в том случае, если в игровой день пользователь наберет 300 и больше голосов. В дуэль не засчитываются призовые голоса из “Битвы династий”, “Светских интриг”, личных заданий и других активностей.

Топ лучших игроков формируется по количеству голосов, лучшими становятся игроки, набравшие максимальное количество голосов за весь период (6 этапов) Регаты.

Призы выдаются при заполнении прогрессивной шкалы побед (проигрыш возвращает пользователя на первый день выдачи призов) и за лидирующие места (1-3) в топе лучших игроков.



На 6-й день непрерывных побед пользователю выдаётся суперприз: 10 корон и +75% от голосов, набранных за игровой день, в котором подводятся результаты дуэли.

Призы за место в топе:

Лучшие игроки		
1 место	2 место	3 место
75 корон в Голосовании	40 корон в Голосовании	20 корон в Голосовании
Стиль на страницу "Победитель регаты"	Стиль на страницу "Победитель регаты"	Стиль на страницу "Победитель регаты"
Уголок на фото "Победитель регаты"	Уголок на фото "Победитель регаты"	Уголок на фото "Победитель регаты"
1 000 показов в Фотоконкурсе	600 показов в Фотоконкурсе	200 показов в Фотоконкурсе
12 500 голов в Голосовании	7 500 голов в Голосовании	2 500 голов в Голосовании

## Активности, привязанные к праздникам

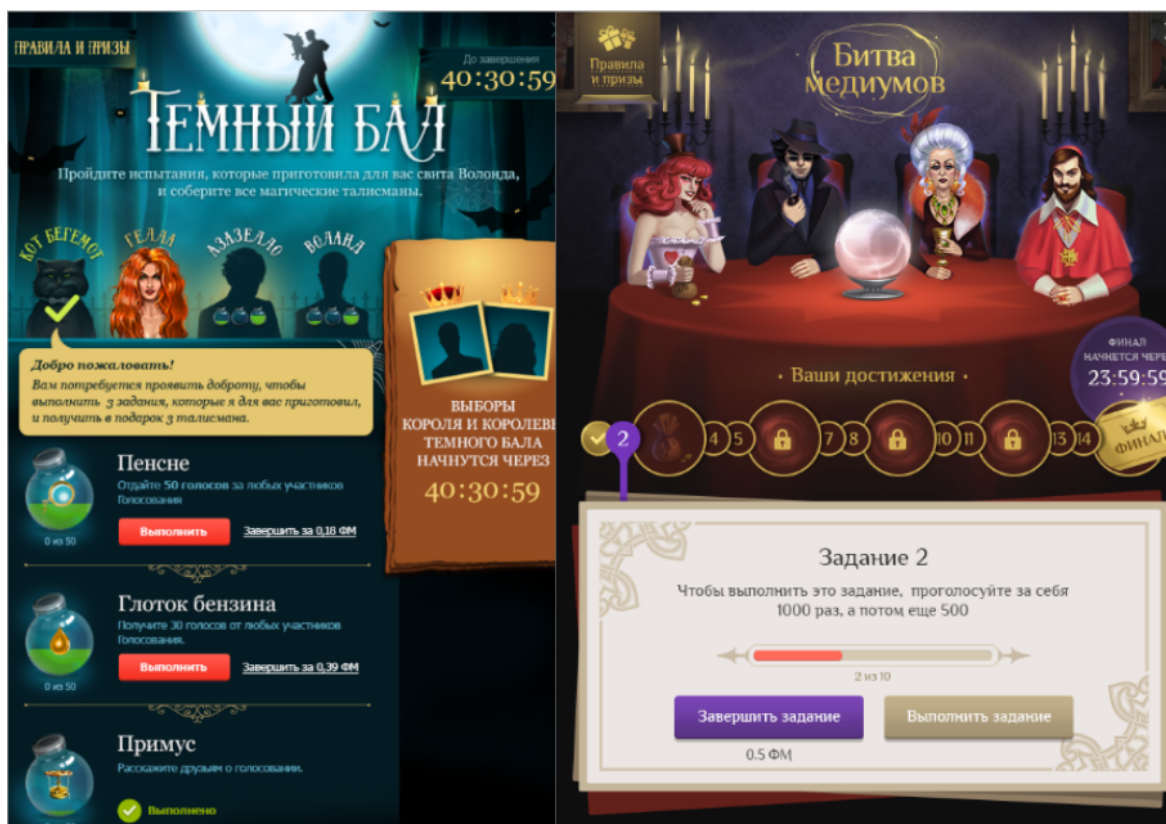
### Императорский бал (Новый год)



Пользователь — мелкий помещик, который хочет попасть на Новогодний бал к императору, куда приглашены будут самые именитые особы. Чтобы стать титулованным дворянином, пользователь должен за неделю выполнить **N** заданий. Задания приносят разные дворянские атрибуты (кольцо, поместье, карета и так далее). Собрав **X** атрибутов, он получит следующий титул — всего 5 титулов.

Самые титулованные игроки пойдут на бал, где будут выполнять задания императора и соревноваться в последнем топе уходящего года.

## Тёмный бал (Хэллоуин)



Для активностей, приуроченных к Хэллоуину выбирается художественное оформление мрачной и потусторонней тематики ( бал в “Мастере и Маргарите”, “Битва медиумов”).

Активность реализована по принципу выполнения индивидуальных заданий, ограниченных по времени выполнения, от мистических персонажей. Каждый из них по очереди даёт три задания, выполнив которые, игрок получает предметы, приближающие его к цели - победе.



## Неактивированные данные и команды приложения

Название	Объём ФМ
Голос 1 шт.	0,5
Голос 1 шт. со скидкой 50% при наличии функции "VIP - статус"	0,25
Голос 1 шт. со скидкой 60% при наличии функции "VIP - статус"	0,2
Голос 1 шт. со скидкой 70% при наличии функции "VIP - статус"	0,15
Голос 1 шт. со скидкой 30% по скидочной карте	0,35
Голос 1 шт. со скидкой 50% по скидочной карте	0,25
Голос 1 шт. со скидкой 60% по скидочной карте	0,2
Голос 1 шт. со скидкой 70% по скидочной карте	0,15
Голос 1 шт. во время акции x3 вне зависимости от наличия скидочных карт и/или функции "VIP- статус"	0,17
Голос 1 шт. во время акции x5 вне зависимости от наличия скидочных карт и/или функции "VIP - статус"	0,1
Голос 1 шт в пакете из 100 голосов	0,004
Голос 1 шт в пакете из 100 голосов со скидкой 50% при наличии функции "VIP - статус"	0,002
Голос 1 шт в пакете из 100 голосов со скидкой 60% при наличии функции "VIP - статус"	0,0016
Голос 1 шт в пакете из 100 голосов со	0,0012

скидкой 70% при наличии функции "VIP - статус"	
Голос 1 шт в паке из 100 голосов со скидкой 30% по скидочной карте	0,0028
Голос 1 шт в паке из 100 голосовпачка со скидкой 50% по скидочной карте	0,002
Голос 1 шт в паке из 100 голосовпачка со скидкой 60% по скидочной карте	0,0016
Голос 1 шт в паке из 100 голосов со скидкой 70% по скидочной карте	0,0012
Голос 1 шт в паке из 100 голосов во время акции x3 вне зависимости от наличия скидочных карт и/или функции "VIP - статус"	0,0013
Голос1 шт в паке из 100 голосов во время акции x5 вне зависимости от наличия скидочных карт и/или функции "VIP - статус"	0,0008
Голос во внутрисервисной активности "Светские интриги" вне зависимости от скидок и акций	0,004
Голос во внутрисервисной активности "Битва династий" вне зависимости от скидок и акций	0,004
Показ 10 шт.	0,021
Показ 50 шт.	0,022
Показ 100 шт.	0,02
Показ 500 шт.	0,016
Подарок 11970 "Аромат победы"	0,99
Подарок 11971 "Золотая шкатулка"	0,99
Подарок 11972 "Яблоко победителя"	1,99
Подарок 11973 "Золотая чаша"	1,99
Подарок 11974 "Золотой хронометр"	4,99
Подарок 11975 "Рубиновый перстень"	7,99
Подарок 11976 "Золотые слитки"	7,99

Подарок 11977 "Бриллиант"	10
Подарок 11978 "Трон победителя"	10
Открытие львёнка	0,3
Отправка львёнка	0,3
Пропуск личного задания "Получите 100 голосов"	0,5
Пропуск личного задания "Получите 2 короны"	1
Пропуск личного задания "Проголосуйте за 1000 человек"	2
Пропуск личного задания "Получите 200 голосов в "Симпатию"	3
Пропуск личного задания "Получите 1500 голосов"	7
Пропуск личного задания "Проголосуйте за 5000 человек"	8
Пропуск личного задания "Получите 1000 голосов в "Город"	10
Пропуск личного задания "Победите в "Светских интригах" 2 раза подряд"	15
Выкуп себя в "Дворцовых играх"	3
Бустер "Защита от переполки"	3

## Приложение № 1

### Тех. характеристика сервиса

Сервис работает как ресурс сети, предоставляющий информационное наполнение и функциональные возможности, к которым можно обратиться дистанционно через стандартизированные протоколы и программные интерфейсы. Сервис реализован в виде классической трёхзвенной архитектуры, состоящей из:

- клиентской части;
- баз данных.

Клиентская часть разрабатывается на языке JavaScript. Основным языком разработки на сервере приложений является язык программирования PHP7, для дополнительных высокопроизводительных сервисов используется C++.

Взаимодействие сервисов и пользователей осуществляется через стандартный протокол HTTP (с участием протокола защиты транспортного уровня TLS, т.е. HTTPS).

Для Web-версии:

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в следующих браузерах:

- Google Chrome
- Yandex browser
- Opera (Blink)
- Mozilla Firefox
- Microsoft Internet Explorer 11
- Microsoft Edge

- Amigo

Для версии под мобильные браузеры (m.fotostrana.ru)

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в мобильных браузерах:

- Google Chrome
- Safari
- YaBrowser
- Opera
- Samsung Internet
- UC Browser
- Firefox
- Opera Mini

Для Adnroid-iOs версии клиентом выступает как нативная часть приложения (написанная на java или swift) так и WebView (встроенный в приложение браузер

Веб-приложение получает запрос от клиента и обрабатывает запрос, после этого формирует веб-страницу и отправляет её клиенту по сети с использованием стандартного протокола.

Доступ пользователя к ресурсам сайта осуществляется после идентификации, аутентификации и авторизации.

Контент на веб - странице представлен в различных формах:

- текст;
- статические и анимированные графические изображения;

- аудио;
- видео.

Персональная страница пользователя сервиса является динамической веб-страницей, которая может генерироваться за счет данных из баз данных и из данных кэширующих серверов (за счет этого существенно сокращается время загрузки веб - страницы).

Сервис использует реляционную базу данных MySQL, под которую выделено более 20 mysql серверов, средняя конфигурация - два процессора по 4 ядра, 96 Гб памяти. Базы данных хранятся на SSD дисках (быстрые SAS диски не справляются с нагрузкой).