

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ  
ДЛЯ ПРОГРАММНОГО  
ОБЕСПЕЧЕНИЯ  
“ГОРЯЧИЕ СЕРДЦА”

# Содержание

<b>Содержание</b>	<b>1</b>
<b>Основные термины</b>	<b>1</b>
<b>Краткое описание</b>	<b>4</b>
<b>Основная локация</b>	<b>6</b>
Реализация игрового процесса	6
“Согрейте <мужчин/женщин>”	7
“Я нравлюсь”	10
“Растопите любовь”	11
“Симпатии”	13
Личные задания	14
Рейтинги	15
Призы	17
<b>Дополнительные активности</b>	<b>20</b>
Горячие дуэли	20
Горячие гонки	23
Домино любви	27
<b>Приложение №1</b>	<b>31</b>
<b>Приложение №2</b>	<b>32</b>
<b>Приложение №3</b>	<b>37</b>

## Основные термины

**Аватарка** - миниатюра главной фотографии/картинки пользователя, публичное графическое представление пользователя. Может быть представлена картинкой (рисунком) или личной фотографией пользователя. Изображение не должно нарушать правила сайта.

**ФМ (ФотоМани)** - составной элемент программы для ЭВМ “Мои финансы”, который разработан для удобства приобретения и реализации прав Пользователем на неактивированные данные и команды Приложений и отображается как виртуальная ценность. “Фотомани” являются единицей измерения объема предоставляемых пользователю прав, которая при этом позволяет активировать Пользователю неактивированные данные и команды Приложений, права использования которых приобретает Пользователь.

**Прогресс бар** - элемент (виджет) графического интерфейса пользователя, который представляет собой прямоугольную область, которая «заполняется» областью другого цвета/фактуры по мере выполнения какой-либо задачи.

**Виджет** - вспомогательная мини-программа в виде графического модуля, которая размещается в рабочем пространстве соответствующей родительской программы и служит для украшения рабочего пространства и быстрого получения информации из заданной условиями локации.

**Игровая механика** - набор правил и способов, реализующий определённым образом некоторую часть интерактивного взаимодействия игрока и игры. Все множество игровых механик игры формируют конкретную реализацию её игрового процесса.

## Краткое описание



Приложение “Горячие сердца” - программа для ЭВМ, которая представлена совокупностью данных и команд, и порождаемых аудиовизуальных отображений (включая входящие в её состав графические изображения и пользовательский интерфейс), предназначенных для функционирования ЭВМ и мобильных устройств в целях получения определенного результата. Совокупность данных и команд состоит из активированных и неактивированных данных и команд.

Приложение доступно всем зарегистрированным и авторизованным пользователям сайта “Фотострана” старше 16 лет, которые используют в качестве аватарки личную фотографию или картинку. Доступ к приложению осуществляется в левом меню “Интересные мне предложения” и во вкладке “Игры/Каталог”, а также в панели вкладок сервиса “Подарки”. Для пользователей младше 16 лет поиск приложения недоступен.



\*Осенние симпатии = сезонное название сервиса “Магнитики”.

Для приложения доступны следующие настройки: уведомлений пользователя (по всем доступным каналам: e-mail, мгновенные уведомления в браузере, уведомления в раздел “Мои события”); уведомлений других пользователей об активности игрока в сервисе (список уведомлений и писем см. в Приложении №2); запрет/разрешение на проведение платежей в сервисе (для дальнейшего использования прав на неактивированные данные, выраженные в Фотомани); добавление приложения в “Избранные” для простой и удобной навигации и быстрого перехода в сервис; удаление из списка

“Избранных” и доступных (сохраняется возможность повторного использования после поиска в каталоге игр).

Настройки сервиса «Горячие сердца»
✕



**Горячие сердца**

В избранное

---

**Уведомления и финансы**

	Разрешено сервису отправлять уведомления на сайте	✓
	Разрешено получать мгновенные уведомления на сайте	✓
	Разрешено сервису отправлять нотификации на почту	✓
	Разрешено показывать приложение на моей странице во время игры	✓

[Удалить сервис](#)

Закрыть
Сохранить

Приложение относится к развлекательным сервисам, используется для поиска пользователей для общения и/или развития отношений (любовь) в виртуальной среде в игровой форме.

## Основная локация

### Реализация игрового процесса

Пользователи отправляют поцелуи людям противоположного пола, тем самым согревают замерзших девушек/мужчин. За это им начисляются сердца, которые они далее могут использовать для развития отношений с теми, с кем образовалась взаимная симпатия. Изначально пользователи видят только аватарку, имя, регион и возраст. При развитии отношений до определенного уровня они узнают о понравившемся человеке больше информации и, в конечном итоге, получают ссылку на него и возможность написать сообщение.

Для выполнения базовых игровых действий пользователи используют вкладки “Согрей <мужчин/женщин>”, “Растопите лед”, “Я нравлюсь”, “Симпатии”.

Каждый час пользователю предоставляется одно бонусное сердце, после подтверждения выдачи бонусного сердца (клик на кнопку “Забрать” в открывающемся окне выдачи подарка) запускается таймер до следующей выдачи. Бонусные сердца не накапливаются, количество выдаваемых сердец варьирует от 1 до 24, но не более 24 в день. В 00:00 все неиспользованные за игровой день сердца аннулируются.

Также сердца можно получить:

- в качестве призов за достижение успехов в дополнительных активностях развлекательных сервисов сайта;
- выполняя базовые игровые действия во вкладке “Согрейте <мужчин/женщин>” - за каждые отданные 10 поцелуев начисляется 1 сердце;
- используя неактивированные данные, выраженные в ФМ (ФотоМани).

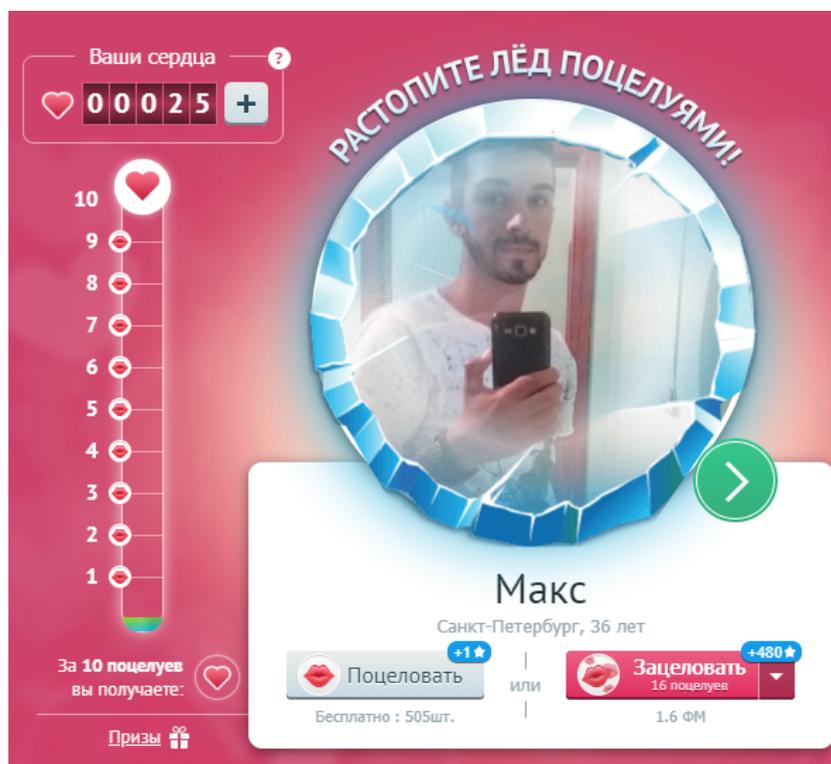
В начале игрового дня (00:00 по мск времени) каждому пользователю начисляется 500 поцелуев.

“Согрейте <мужчин/женщин>



Страница по вкладке “Согрейте <мужчин/женщин>” выполняет много функций: игровую, навигационную, информационную.

**Игровая область страницы включает следующие компоненты:**

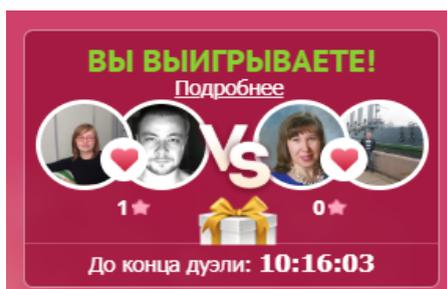


- призыв к игре в текстовом формате;

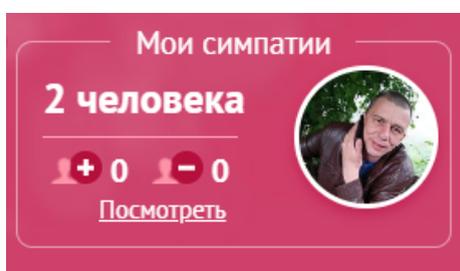
- художественно оформленная аватарка пользователя противоположного пола, автоматически выбранного для отправки поцелуя. Аватарка в кристалле льда, при отправке поцелуя включается анимация - кристалл рассыпается, пользователь согрет. В поле для оценки автоматически подставляется следующий пользователь. Ручная смена пользователя осуществляется с помощью зеленой кнопки со стрелкой в нижнем правом углу. Вернуться на одну или несколько аватарок назад возможности нет.
- панель для выполнения игровых действий, которая включает в себя подпись аватарки (указывается имя, регион и возраст пользователя) и кнопки активных действий: “Поцеловать” (активированные данные) и “Зацеловать” (неактивированные данные, выраженные в ФМ). Опция “Зацеловать” предоставляет возможность отправки большего количества поцелуев одновременно (3-30), за использование опции начисляется большее количество баллов, чем при выполнении базового игрового действия по отправке одного поцелуя (1 поцелуй=1 балл).
- панель доступных сердец содержит счетчик сердец, которыми может воспользоваться пользователь для выполнения действий в других вкладках и кнопку для перехода к “Магазину сердец” (открывает доступ для использования неактивированных данных, выраженных в ФМ для пополнения количества игровых ресурсов).
- прогресс-бар отправленных поцелуев. Шкала прогресс-бара заполняется на одно деление при отправке каждого следующего поцелуя, при достижении максимальной отметки начисляется 1 сердце, шкала прогресса обнуляется и начинает заполняться заново.
- ссылка на призы. При клике на ссылку открывается окно, в котором перечислены призы для участников ежедневного и еженедельного топов.

**Навигационная область** включает в себя виджеты остальных основных страниц и дополнительной активности:

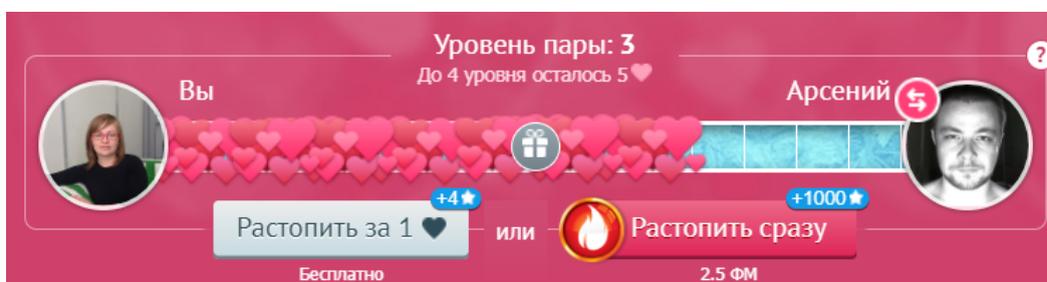
- виджет “Горячие дуэли” содержит информацию о статусе дуэли, соперничающих парах (аватарки участников), количестве заработанных парой баллов за игровой день; таймер до окончания актуальной дуэли; ссылку для перехода к активности “Подробнее”



- виджет “Мои симпатии” содержит название, количество пользователей в списке симпатий; статистику по новым или утраченным симпатиям; аватарку пользователя, который проявил наибольшую активность в развитие симпатии (заработал больше баллов); ссылку для перехода к активности “Посмотреть”

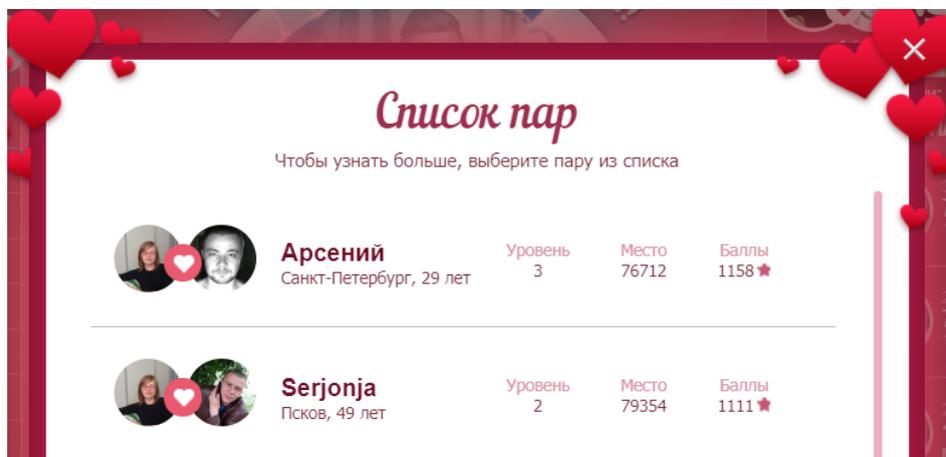


- виджет вкладки “Растопите любовь” содержит: информацию о уровне пары (с необходимым прогрессом до следующего уровня) в текстовом формате; ту же самую информацию, визуализированную в виде шкалы прогресс-бара из льда, постепенно заполняемую сердцами, шкала соединяет аватарки игроков, развивающих отношения; кнопку на аватарке игрока противоположного пола для смены на другого игрока, но уже состоящего в паре с пользователем; кнопки активного действия “Растопить за 1 сердце” (активированные данные) и “Растопить сразу” (неактивированные данные, выраженные в ФМ).



**Информационная область** представлена виджетом списка всех пар пользователя. Для отображения выводится 4 пары в порядке убывания заработанных баллов. Кнопка “Показать всех” открывает полный список пар.

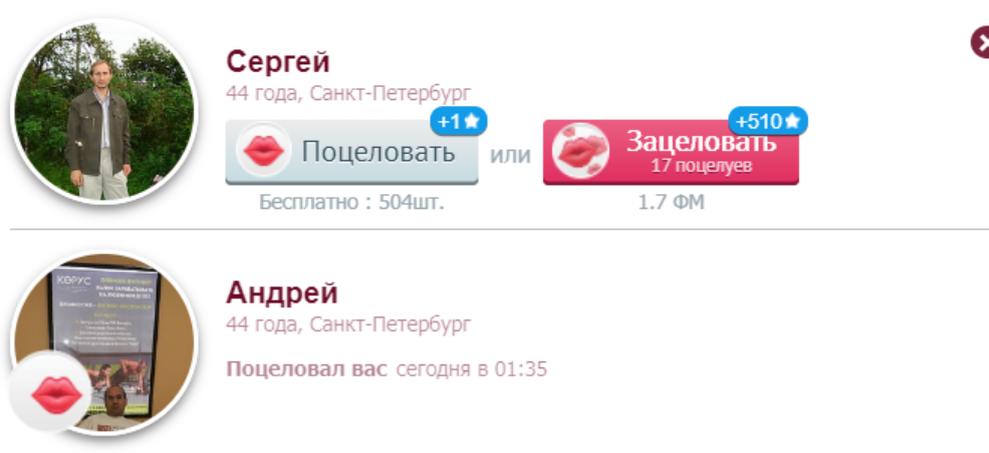
Для перехода к подробной информации (на вкладку “Растопите любовь”) предусмотрены кнопки “Перейти” в виджете и в открывающемся окне по клику на кнопку “Показать всех”



В самом низу страницы выделена область под рейтинги (день, неделя), описание см. в соответствующем разделе (Рейтинги) этого документа.

### “Я нравлюсь”

Во вкладке отображаются пользователи, которые отправили поцелуй или использовали опцию “Зацеловать” с сортировкой по дате добавления (сверху новые) с предложением отправить им поцелуй в ответ или воспользоваться опцией “Зацеловать”. После ответного поцелуя они перемещаются на вкладку “Растопите любовь”. Ненужный поцелуй можно удалить из списка.



## “Растопите любовь”

Во вкладке пользователям нужно развивать отношения (растапливать любовь) в уже сложившихся парах. На странице показаны оба пользователя и лед между ними, который им надо растопить сердцами.

**Ольга и Арсений**  
Уровень пары: 3

Арсений в ваших симпатиях!  
Теперь вы получаете больше баллов! ?

**Двигайтесь навстречу друг другу!**  
Чтобы узнать больше о своей паре

До 4 уровня осталось 1 ?

Вы | Арсений

Растопить за 1 <sup>+4</sup> | или | <sup>+1000</sup> Растопить сразу  
Бесплатно | 2.5 ФМ

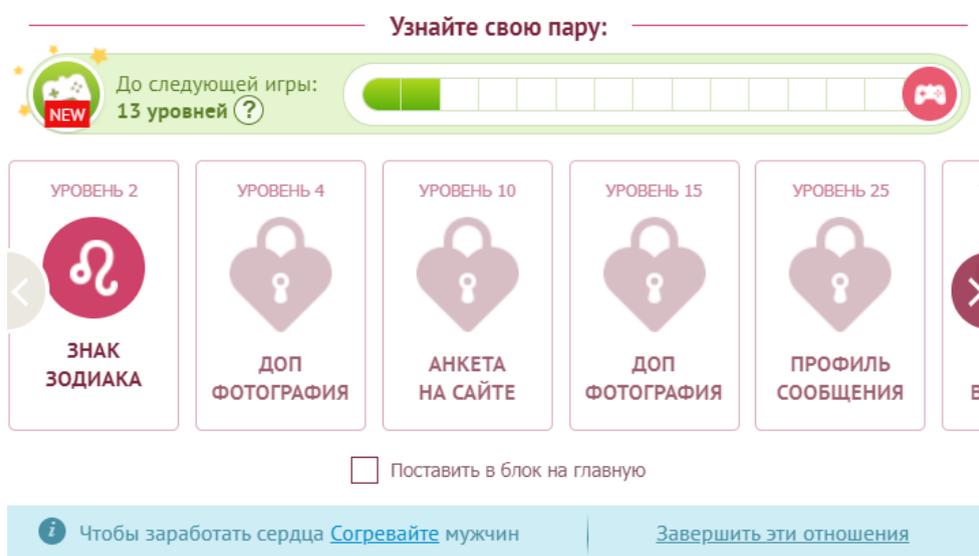
Прогресс развития отображается на ледяной шкале, под ней в текстовом формате указывается количество необходимых сердец для перехода на следующий уровень. Если прогресс сердца заполнен полностью, оба участника получают призы, узнают о своей паре, а уровень увеличивается на 1 единицу.

Изначально при возникновении симпатии пользователь видит только аватарку, имя, возраст и регион второго пользователя. Далее за достижение определенных уровней ему открывается дополнительная информация о пользователе, в конечном итоге - ссылка на его страницу и кнопка “Написать сообщение”.

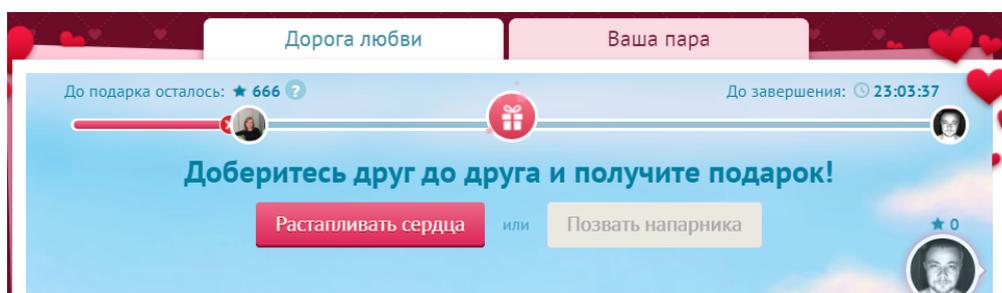
В таблице показаны уровни и информация, которая будет открываться.

Уровень	Информация	Примечание
1	Знак зодиака	Всегда есть
4	Дополнительная аватарки	Если у пользователя нет второй реальной аватарки, то должна быть кнопка попросить загрузить аватарку с общесайтовым алгоритмом

10	Анкета на сайте	Всегда есть
15	Дополнительная аватарка 2	Если у пользователя нет третьей реальной аватарки, то должна быть кнопка попросить загрузить аватарку с общесайтовым алгоритмом
25	Ссылка и возможность написать	Всегда есть



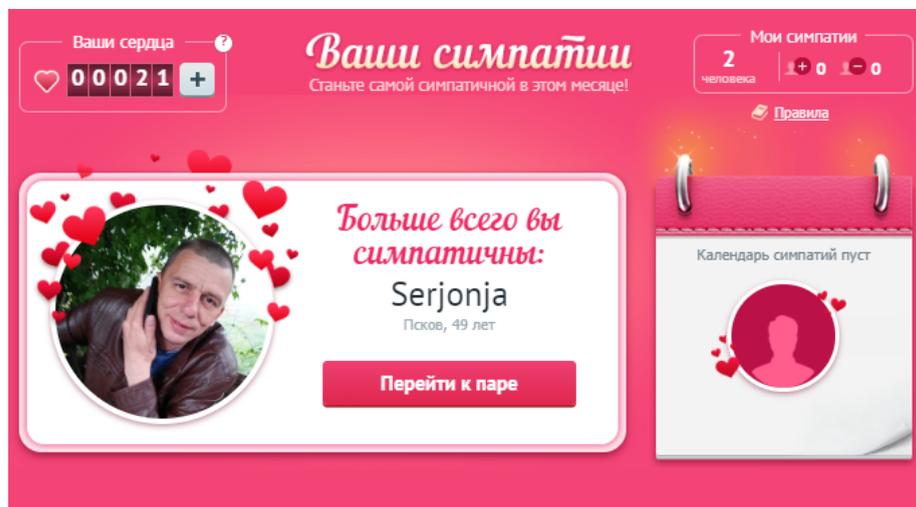
С развитием пары и переходом на новые уровни открывается доступ к мини-играм, в которых можно заработать дополнительные баллы или небольшое количество игровых ресурсов.



В любой момент один из игроков может завершить отношения в паре. Возможность восстановить отношения или вернуться к достигнутому прогрессу в паре не сохраняется, поэтому для завершения отношений нужно дать дополнительное согласие в открывающемся окне путем нажатия на кнопку подтверждения действия “Да”.

## “Симпатии”

Во вкладке “Симпатии” собраны пользователи, которые обменивались сердцами в течение месяца.



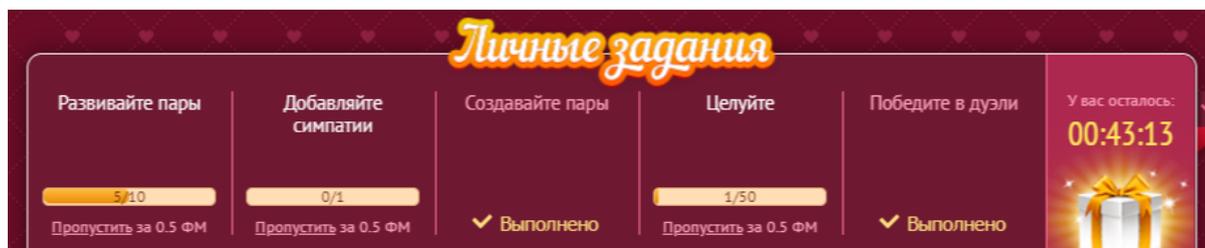
В блоке “Больше всего вы симпатичны: Name” отображается пользователь, который отдал игроку больше всего сердец в течение месяца. По результатам каждого месяца аватарка пользователя, которому игрок был больше всего симпатичен, добавляется в календарь симпатий.



В блоке “Симпатичные вам” отображаются пользователи, которые получили от игрока больше всего сердец в течение месяца. Каждые 2 сердца приравниваются к одной ставке. В начале каждого месяца все ставки на симпатии обнуляются. При этом если пользователь находится у вас в симпатиях, то он продолжит там находиться и после обнуления, но ставка сбросится до минимальной (2 сердца). Если другой игрок отдаст больше сердец и перебьет ставку, то симпатия автоматически перенесется в блок “Ваши потери”.

## Личные задания

Для всех пользователей сервиса разработана линейка личных заданий, которые нужно выполнить в полном объёме за ограниченный период времени. Задания засчитываются в полном объёме только при условии выполнения всех заданий из предложенной линейки.



Для каждого задания выделена своя область, которая содержит его название (условие выполнения) и прогресс-бар его выполнения. Таймер отсчитывает время в обратном порядке до завершения выполнения заданий. Некоторые задания можно завершить, воспользовавшись неактивированными данными ПО, выраженными в ФМ (“Пропустить”), задания с условием выигрыша в других активностях пропустить невозможно. Если на момент завершения времени по таймеру пользователь выполнил все задания из доступных, то он получает призы:

- 100 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 10 уникальных магнитиков;
- 5 ходов в “Домино любви”;
- 50 сердец в “Горячие сердца”;
- 1000 баллов в “Горячую дуэль”;
- буст внимания на 5 минут.

## Рейтинги

Итоги игры подводятся ежедневно, еженедельно и ежемесячно. Для ежедневных и еженедельных выработан единый подход, ежемесячный топ имеет свои особенности.

### Топ за день и за неделю.

В топы попадают лучшие пары игрока - то есть те пары, в которых игрок выполнял игровые действия и получал баллы. В топе все пары выстраиваются по строкам в соответствии с полученным количеством баллов за наблюдаемый период времени (день, неделя).

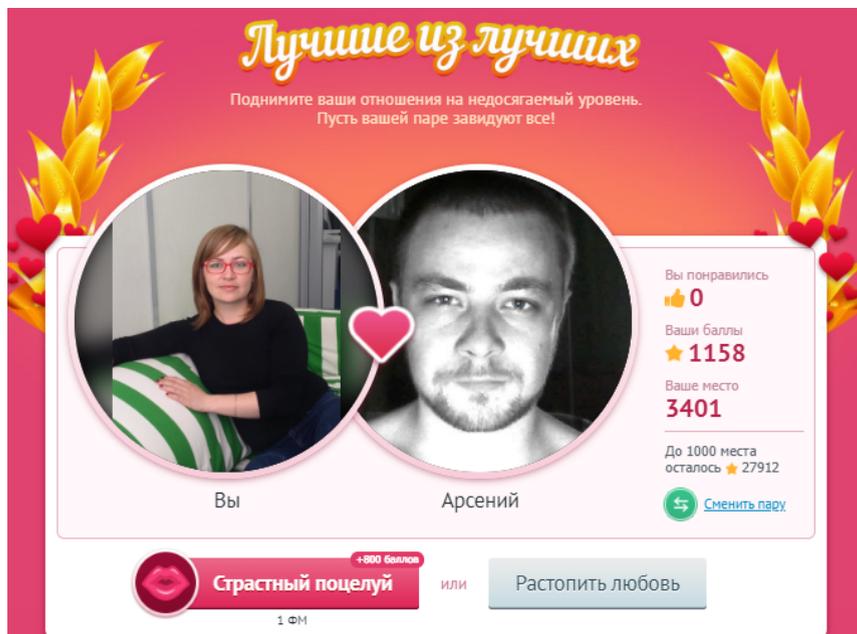
Для отображения топов выделена область в нижней части страницы вкладки “Согрейте мужчин/женщин” основной локации:

The screenshot displays a game interface with several ranking sections:

- Лучшие за прошлую неделю** (Best of the last week):
  - 1. КАРИНА и david (1 609 203)
  - 2. Виктория и Слава (1 198 797)
  - 3. Вероника и миша (1 113 974)
- Лидеры этой недели** (Leaders of this week):
  - Ваша наилучшая пара: Место: 72364, Баллы: 1154
  - 1. Вероника и миша (1 282 620)
  - 2. Виктория и Слава (1 240 270)
- Лучшие игроки за вчера** (Best players of yesterday):
  - 1. KISS и Rich (216488)
  - 2. Вероника и миша (213006)
  - 3. Ирина ) и Сергей (176288)
- Лидеры за Сегодня** (Leaders for Today):
  - Осталось: 7:25:50
  - Ваша лучшая пара: **19061 место** (1 154)
  - 1. Светлана и Владимир (116 129)
  - 2. Татьяна и Бобир (113 823)
  - 3. Александр и Ляля (112 469)
  - 4. Катерина и Виктор (102 428)
  - 5. Алекс и Ольга (96 536)

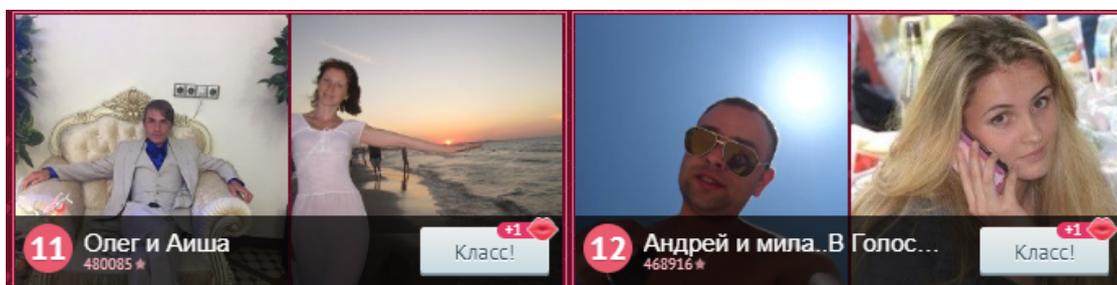
Для каждой пары отображается её место в топе текущего периода (дня, недели) и количество заработанных баллов. Дополнительно акцентируется внимание на лидерах текущего топа (графические изображения подарков) и отводится место для лидеров прошлого периода (прошлой недели, прошлого дня). Для каждого топа работает таймер до завершения формирования топов. В рейтинг засчитываются все баллы, полученные во всех активностях сервиса.

Рейтинг месяца. В рейтинге месяца подводятся итоги лучших пар с разбивкой по регионам за один месяц игры (если пара сложилась из пользователей разных регионов, то регион рейтинга будет выбран в случайном порядке).



В течение месяца нужно зарабатывать баллы (баллы засчитываются от использования активированных и неактивированных данных), заполняя шкалу отношений во вкладке “Растопить любовь” основной локации. Можно развивать отношения сразу в нескольких парах и для финального подведения итогов выбрать самую успешную (воспользоваться кнопкой “Сменить пару”).

Отличительной особенностью игрового процесса является возможность получать игровые ресурсы не только за личные достижения, но и за помощь другим участникам соревнования, за оценку другой пары начисляется 1 поцелуй.



## Призы

### Переход на след уровень пары:

- 500 баллов в ТОПы в эту пару;
- 3 сердца;
- буст внимания\* на 5 минут (начисляется 3 показа каждую минуту).

### Дневной топ пар:

#### **1 место:**

- буст внимания\* на 30 минут (начисляется 3 показа каждые 3 минуты);
- 20 сердец;
- художественное оформление страницы.

#### **2 место:**

- буст внимания\* на 20 минут (начисляется 3 показа каждые 3 минуты);
- 10 сердец;
- художественное оформление страницы.

#### **3 место:**

- буст внимания\* на 15 минут (начисляется 3 показа каждые 3 минуты);
- 5 сердец;
- художественное оформление страницы.

#### **Топ-10:**

- буст внимания\* на 10 минут (начисляется 3 показа каждые 3 минуты);
- 3 сердца;
- художественное оформление страницы.

#### **Топ-100:**

- художественное оформление страницы;
- 3 сердца.

#### **Топ-1000:**

- художественное оформление страницы.

### Недельный топ пар:

#### **1 место:**

- художественное оформление страницы;
- награда на страницу пользователя;
- буст внимания\* на 60 минут (начисляется 3 показа каждые 3 минуты);
- 50 сердец.

**2 место:**

- художественное оформление страницы;
- награда на страницу пользователя;
- буст внимания\* на 50 минут (начисляется 3 показа каждые 3 минуты);
- 40 сердец.

**3 место:**

- художественное оформление страницы;
- награда на страницу пользователя;
- буст внимания\* на 40 минут (начисляется 3 показа каждые 3 минуты);
- 30 сердец.

**Топ-10:**

- художественное оформление страницы;
- награда на страницу пользователя;
- буст внимания\* на 30 минут (начисляется 3 показа каждые 3 минуты);
- 10 сердец.

**Топ-100:**

- художественное оформление страницы;
- награда на страницу пользователя;
- 3 сердца.

**Топ-1000:**

- художественное оформление страницы.

\*Буст внимания - усилитель, увеличивающий количество показов фото другим игрокам.

**Призы за рейтинг месяца:**

**1 место:**

- 1000 сердец;
- 1000 поцелуев;
- 100 уникальных магнитов;
- 500 показов в “Путь к славе”;
- 10 уникальных подарков в “Тайные признания”;
- Художественное оформление (стиль) на страницу.

**2 место:**

- 500 сердец;
- 500 поцелуев;

- 50 уникальных магнитов;
- 250 показов в “Путь к славе”;
- 5 уникальных подарков в “Тайные признания”;
- Художественное оформление (стиль) на страницу.

**3 место:**

- 250 сердец;
- 250 поцелуев;
- 25 уникальных магнитов;
- 125 показов в “Путь к славе”;
- 3 уникальных подарков в “Тайные признания”;
- Художественное оформление (стиль) на страницу.

**Топ-10:**

- 100 сердец;
- 150 поцелуев;
- 15 уникальных магнитов;
- 50 показов в “Путь к славе”;
- 3 уникальных подарков в “Тайные признания”;
- Художественное оформление (стиль) на страницу.

**Топ-100:**

- 25 сердец;
- 100 поцелуев;
- 5 уникальных магнитов;
- 10 показов в “Путь к славе”;
- Художественное оформление (стиль) на страницу.

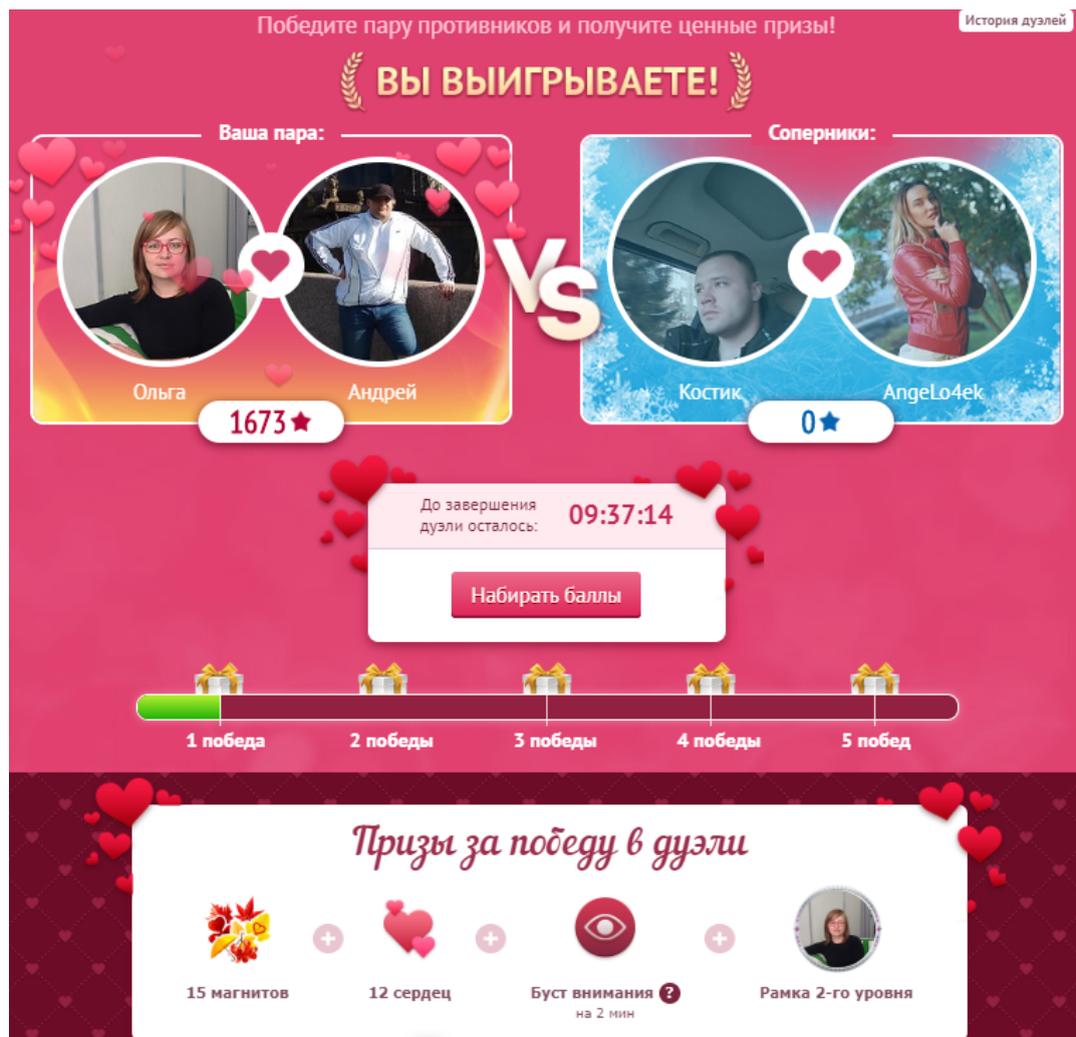
**Топ-1000:**

- Художественное оформление (стиль) на страницу.

## Дополнительные активности

### Горячие дуэли

“Горячие дуэли” - дополнительная односторонняя активность программного обеспечения, использующая игровую механику парных дуэлей с победой пары, набравшей большее количество баллов за игровой день.



#### В верхней части страницы:

- призыв к игре в текстовом формате.
- история дуэлей, оформленная в виде кнопки; при наведении на область кнопки появляется всплывающее окно с информацией о последних 8 дуэлях (дата проведения, результат, количество набранных парой баллов, количество набранных баллов парой соперников).
- статус текущей дуэли - “Вы выигрываете”, “Вы проигрываете”, “Ничья”.

**В центральной части:**

- область представления соревнующихся пар: блок выигрывающей пары дополнительно визуализируется анимацией из парящих сердец. В каждом блоке расположена панель для отображения баллов (звездочек), набранных парой в течение игрового дня.



- панель, объединяющая таймер (отображается время до завершения дуэли) и кнопку активного действия “Набирать баллы”, при клике происходит переход во вкладку “Растопите любовь” основной локации.
- прогресс-бар побед в дуэлях. Заполняется при условии выигрыша в дуэлях в течение нескольких дней подряд, от заполнения прогресс-бара зависит качественное наполнение приза, выдаваемое паре за победу в дуэли. При наведении на шкалу прогресс-бара, выполненную в виде коробок с подарками, всплывает окно с перечнем выдаваемых за победу призов.

**В нижней части:**

- панель с информацией о призах за победу в дуэли. Визуализируется объект выдачи, указывается количество выдаваемых объектов. Содержимое панели меняется в зависимости от того, на какой метке остановилась пара в прогресс-баре побед.

В начале проведения дуэли (ежедневно в 20:00 по мск времени) автоматически подбирается пара участников. Цель - набрать баллов больше, чем у пары соперников. Набрать баллы можно во вкладке “Растопи любовь” основной локации. За каждое отданное сердце начисляется 3 балла, учитываются все отданные сердца ( не только напарнику в дуэли, но и всем остальным напарникам из списка “Ваши пары”). Перед стартом следующей дуэли подводятся итоги предыдущей, победившей паре выдаются призы.

**Призы за 1 победу подряд:**

- 10 магнитов;
- 10 сердец;
- художественное оформление аватарки - рамка (2 уровень).
- буст внимания\* на 2 минуты.

**Призы за 2 победы подряд:**

- 15 магнитов;
- 12 сердец;
- художественное оформление аватарки - рамка (2 уровень).
- буст внимания на 2 минуты.

**Призы за 3 победы подряд:**

- 20 магнитов;
- 14 сердец;
- художественное оформление аватарки - рамка (3 уровень).
- буст внимания на 5 минут.

**Призы за 4 победы подряд:**

- 25 магнитов;
- 16 сердец;
- художественное оформление аватарки - рамка (4 уровень).
- буст внимания на 10 минут.

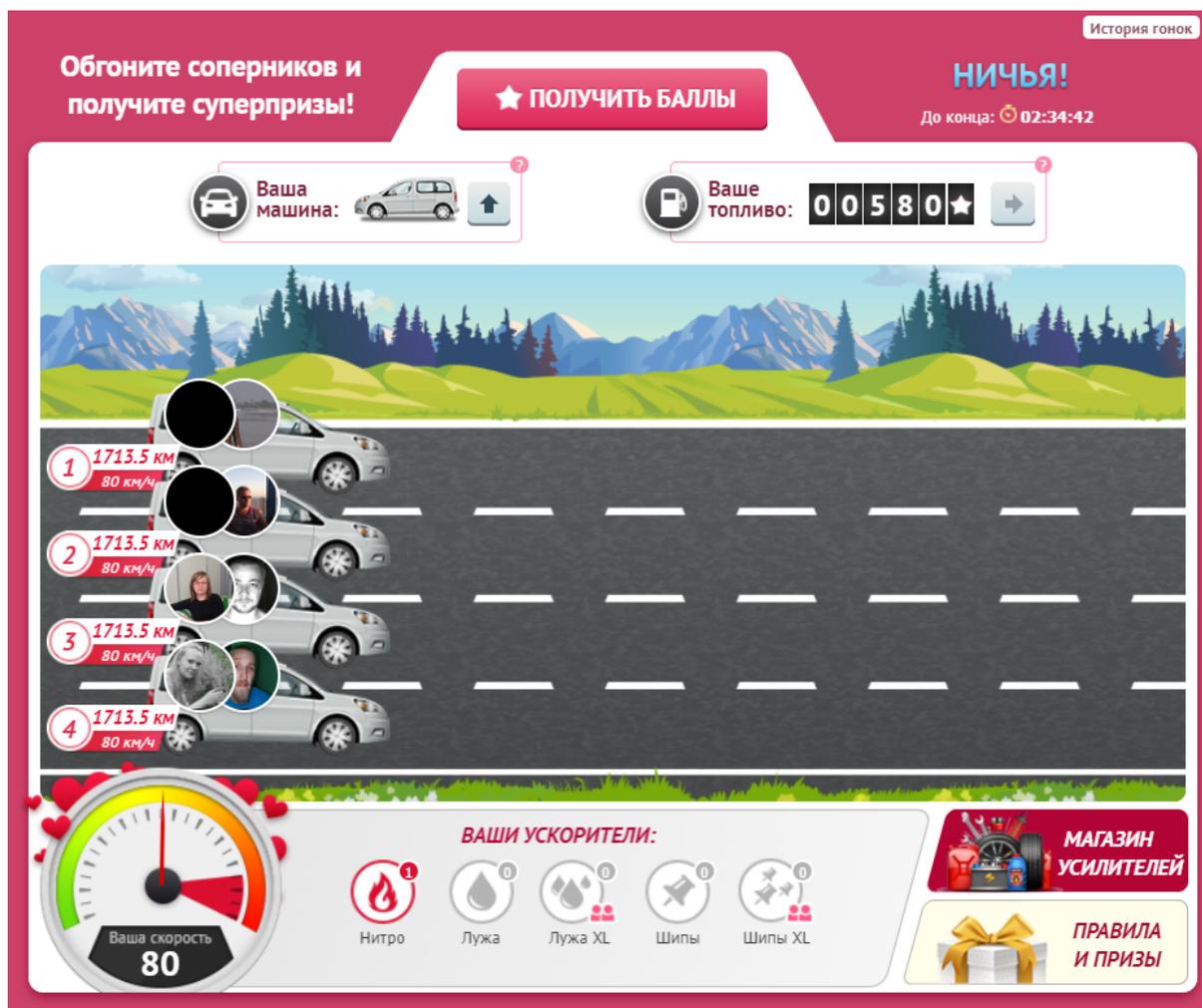
**Призы за 5 побед подряд:**

- 30 магнитов;
- 18 сердец;
- художественное оформление аватарки - рамка (5 уровень).
- буст внимания на 15 минут.

\*

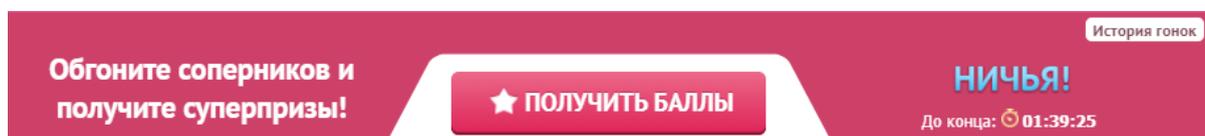
## Горячие гонки

“Горячие гонки” - дополнительная активность одностраничного формата с анимированными элементами.



Для художественного оформления активности выбрана тема “Гонки”.  
 Взаимодействие пользователей происходит по принципу игровой механики парных дуэлей: соревнуются 4 пары игроков, цель которых - проехать максимальное расстояние за время проведения дуэли (сутки).

**В верхней части страницы:**



- призыв к игре в текстовом формате;
- кнопка действия “Получить баллы”, при клике на кнопку пользователь переходит во вкладку основной локации “Согрейте <мужчин/женщин> для выполнения базовых игровых действий;
- ссылка на историю гонок, выполненная в виде кнопки “История гонок”, при клике открывается дополнительное окно, содержащее информацию

о последних пяти гонках (дата, результат, список пар, распределение пар по местам, преодоленное расстояние):

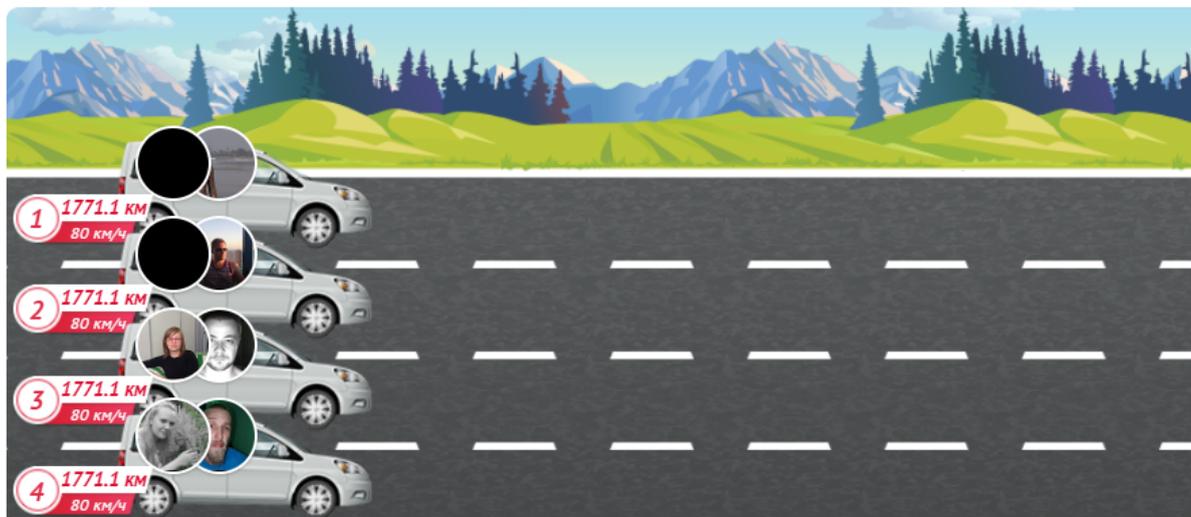
**2019-10-03**

**Результат: поражение**

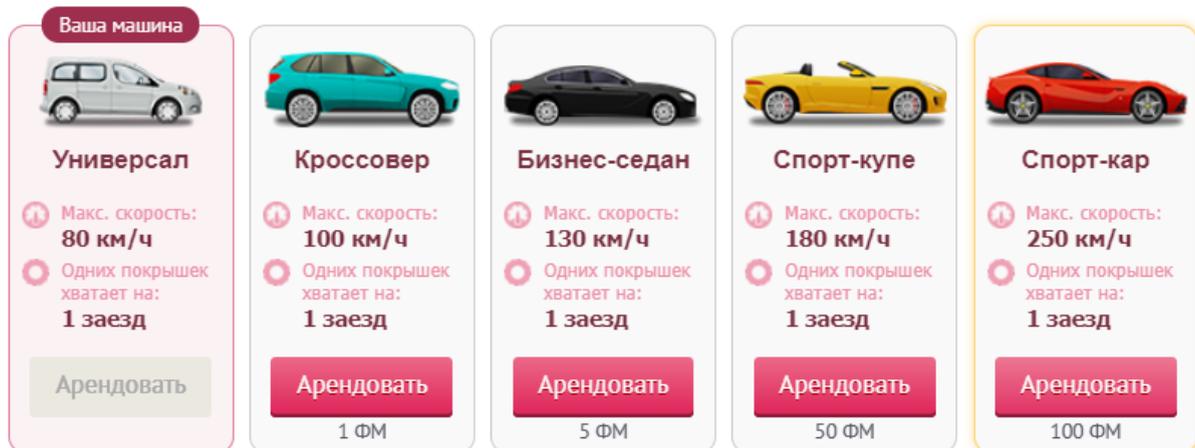
Артак и Некто	1 место	1 920 км
андрей и Некто	2 место	1 920 км
Андрей и Некто	3 место	1 920 км
Вы и Арсений	4 место	1 920 км

- статус гонки текущего дня (ничья, выигрыш, проигрыш) с таймером обратного отсчёта времени.

**В центральной части страницы:**

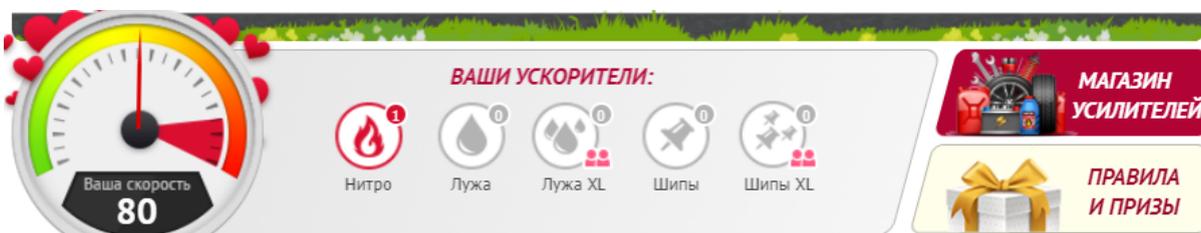


- окно для выбора типа машины, с которой пара принимает участие в гонке. На старте всем парам выдается универсал со стандартными параметрами, выбор машины с улучшенными параметрами осуществляется только за счет использования ресурса неактивированных данных, выраженных в Фотомани:



- табло с индикатором количества топлива. Топливо можно получить за баллы, которые накапливаются при дарении поцелуев или растапливании сердец в основной локации. Для быстрого перехода к основной локации предназначена кнопка с правоориентированной стрелкой, расположенная справа от счетчика баллов. Каждая 1000 баллов прибавляет 10 км к итоговому результату заезда.
- игровое поле с анимированными элементами - машинами, едущими по трассе на фоне живописного горного ландшафта. На полосах движения - 4 машины, над каждой представлены аватарки участников гонок и параметры машины на момент наблюдения. Дополнительно визуализируются ускорение (временное при применении усилителя или постоянное при выборе машины улучшенных характеристик) или увеличение километров пробега - машина выигрывающей пары едет впереди остальных.

**Нижняя часть страницы:**



- спидометр, показывает скорость машины пары на момент наблюдения. Для имитации реального движения стрелка спидометра постоянно двигается в пределах 1-2 км/ч от заявленной в характеристиках скорости (колеблется в пределах 78-81 км/ч). Резкое изменение скорости происходит только при использовании усилителя “Нитро”.

- Панель с набором усилителей. В настоящий момент разработан один вариант - ускоритель “Нитро” (увеличивает скорость машины в 2 раза на 1 минуту). Ежедневно выдается 1 усилитель, ограничений на использование дополнительных усилителей в рамках неактивированных данных, выраженных в ФМ, нет. Неиспользованные за один игровой день усилители не накапливаются.
- кнопка “Магазин усилителей” предоставляет возможность использования неактивированных данных, выраженных в ФМ (дополнительные усилители, влияющие на баланс игры).
- кнопка “Правила и призы”.

Ежедневно автоматически подбираются 4 пары участников одинакового уровня, исходя из результатов предыдущих гонок. В течение дня каждый участник пары может применять усилители, менять машину, копить километры пробега за счет выполнения базовых действий в основной локации (дарить поцелуи, растапливать сердца). Все достижения одного игрока засчитываются паре. В 00:00 по мск времени подводятся результаты и победителем становится пара, набравшая за день самое большое количество километров пробега.

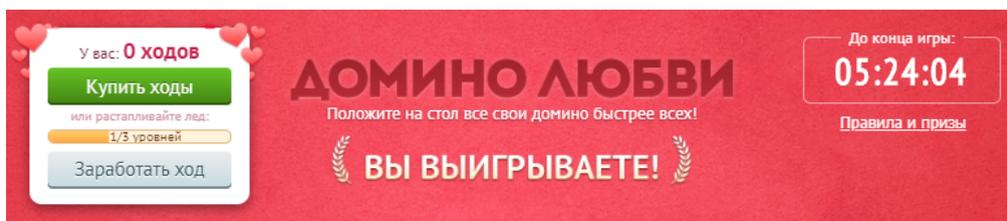
Каждый участник победившей пары получает призы:

- 30 уникальных магнитиков;
- 50 поцелуев;
- 10 горячих сердец;
- художественное оформление (стиль) на страницу;
- 100 показов в “Путь к славе”.

## Домино любви

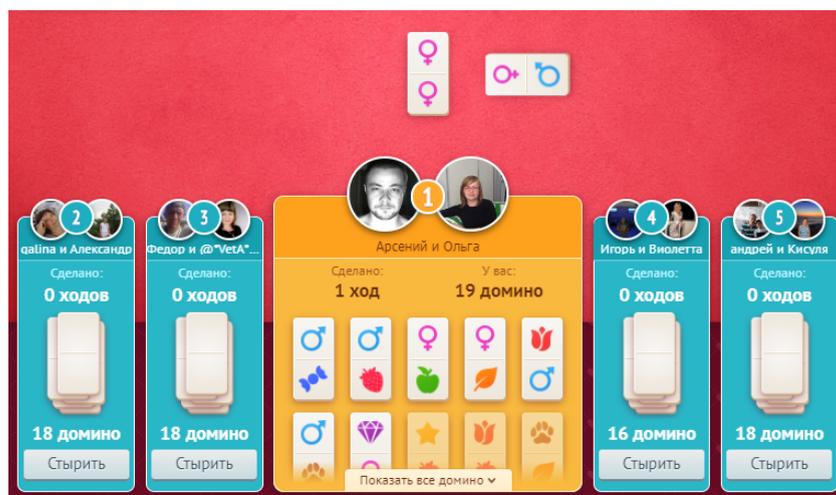
“Домино любви” - односторонняя дополнительная активность, построенная на механике проведения парных дуэлей с использованием элементов классической настольной игры “Домино”.

### В верхней части страницы:



- в центре - название активности и призыв к игре в текстовом формате, статус текущей дуэли - “Вы выигрываете”, “Вы проигрываете”, “Ничья”.
- слева - панель, объединяющая информацию о количестве доступных ходов; предложение воспользоваться неактивированными данными, выраженными в ФМ (дополнительные ходы); прогресс-бар до получения следующего бонусного хода и кнопка активного действия, по клику пользователь переходит во вкладку “Растопите любовь” основной локации.
- справа - таймер до завершения игры, ссылка на правила и призы. При клике на ссылку страница прокручивается вниз, до размещенной информации о правилах и призах.

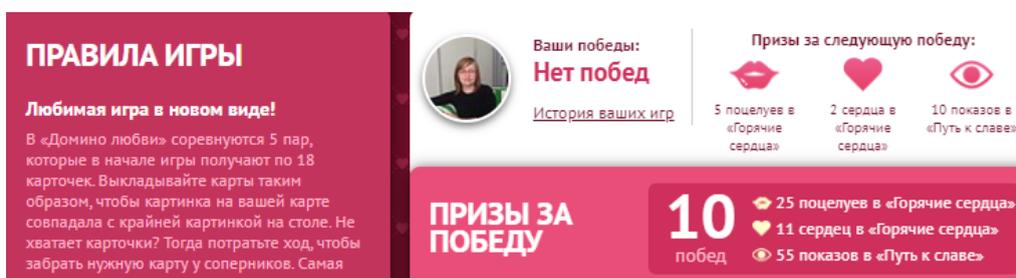
### В центральной части:



- игровое поле для размещения костяшек домино;

- представление пар игроков. Для каждой пары выделен один блок, который содержит аватарки участников, информацию о количестве сделанных за игровой день ходов и количестве доступных для игры костяшек домино, кнопку “Стырить”, по клику на которую открывается дополнительное окно с перевернутыми костяшками игроков-соперников. Для игрока блок-представление увеличен в размерах, выделяется цветом, с помощью курсора мыши выбирается нужная костяшка домино и выкладывается на поле.

**В нижней части страницы:**



- правила игры;
- история побед (“Нет побед”, “1-10 побед”);
- ссылка “История ваших игр”, по клику открывается окно, в котором хранится информация о последних 10 играх (статус игры - “Победа”, Поражение”, состав пар, количество ходов, дата и время проведения игры):



- список призов за следующую победу;
- список призов для цикла побед подряд (но не более 10 в цикле).

Ежедневно проводится игра среди 5 пар-участников. Цель - выложить на игровое поле больше костяшек, чем остальные пары. Если пара выкладывает все костяшки, то игра заканчивается досрочно. На старте парам выдается по 5 ходов и 20 костяшек домино. Дополнительные ходы можно получить, выполняя

базовые игровые действия в основной локации или использовать неактивированные данные, выраженные в ФМ. Если в наборе отсутствует подходящая костяшка, то её можно позаимствовать у соперников за 1 ход.

Выигрывает пара, которая сделала большее количество ходов или досрочно закончила игру. Если все пары показали одинаковый результат (одинаковое количество ходов или отсутствие ходов), всем парам присуждается поражение. Качественное наполнение подарков за выигрыш зависит от количества побед подряд (улучшение подарка происходит до 10-й победы подряд). Каждое поражение возвращает на одну победу назад.

**Призы за 1 победу:**

- 5 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 2 сердца в “Горячие сердца”;
- 10 показов в “Путь к славе”.

**Призы за 2 победы:**

- 7 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 3 сердца в “Горячие сердца”;
- 15 показов в “Путь к славе”.

**Призы за 3 победы:**

- 9 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 4 сердца в “Горячие сердца”;
- 20 показов в “Путь к славе”.

**Призы за 4 победы:**

- 11 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 5 сердец в “Горячие сердца”;
- 25 показов в “Путь к славе”.

**Призы за 5 побед:**

- 13 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 6 сердец в “Горячие сердца”;
- 30 показов в “Путь к славе”.

**Призы за 6 побед:**

- 15 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 7 сердец в “Горячие сердца”;
- 35 показов в “Путь к славе”.

**Призы за 7 побед:**

- 17 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 8 сердец в “Горячие сердца”;
- 40 показов в “Путь к славе”.

**Призы за 8 побед:**

- 19 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 9 сердец в “Горячие сердца”;
- 45 показов в “Путь к славе”.

**Призы за 9 побед:**

- 21 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 10 сердец в “Горячие сердца”;
- 50 показов в “Путь к славе”.

**Призы за 10 побед:**

- 25 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 11 сердец в “Горячие сердца”;
- 55 показов в “Путь к славе”.

## Приложение №1

Перечень неактивированных данных и команд главной и основных активностей на базе программного обеспечения "Горячие сердца".

Активность	Название	ФМ
Основная локация		
Согрейте <мужчин/женщин>	Сердце 1 шт.	0,2
	Сердце 5 шт.	1
	Сердце 50 шт.	8,98
	Сердце 100 шт.	18,98
	Поцелуй 1 шт.	0,1
	Опция "Зацеловать" (3-30)	0,3-3
Растопите любовь	Опция "Растопить сразу"	2,5
Рейтинг месяца	"Подарить цветочек"	1
	"Теплые обнимашки"	1
	"Страстный поцелуй"	1
Дополнительные активности		
Личные задания	Пропуск задания	0,5
Домино любви	Ход 1 шт.	0,2
	Ход 5 шт.	1
	Ход 50 шт.	9
	Ход 100 шт.	17
Горячие гонки	Усилитель "Нитро"	2,5
	Аренда машины (кроссовер)	1
	Аренда машины (бизнес-седан)	5
	Аренда машины (спорт-купе)	50
	Аренда машины (спорт-кар)	100

## Приложение №2

### Уведомления и письма.

Событие	Текст нотификации	Текст письма
<p>Вас поцеловали</p> <p>Событие: клик по кнопке “Поцеловать”</p>	<p><b>Заголовок:</b> Вас поцеловали!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt; отправил(а) вам поцелуй! Скорее ответьте ей/ему взаимностью!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> Вас поцеловали!</p> <p><b>Заголовок:</b> Вы кое-кому приглянулись!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt; подарил(а) вам поцелуй! Зайдите в событие, чтобы ответить ей/ему взаимностью и создать пару!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>
<p>Вас зацеловали</p> <p>Событие: клик по кнопке “Зацеловать”</p>	<p><b>Заголовок:</b> Вас зацеловали!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt; зацеловал(а) вас! Скорее ответьте ей/ему взаимностью!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> Вас зацеловали!</p> <p><b>Заголовок:</b> Вы кое-кому приглянулись!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt; зацеловал(а) вас! Зайдите в событие, чтобы ответить ей/ему взаимностью и создать пару!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>
<p>Второй игрок развивает вашу пару, помогите ему</p> <p>Событие: растопление льда сердцем вторым участником пары</p>	<p><b>Заголовок:</b> Ваша пара развивается!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt; развивает вашу пару! Помогите ей/ему и станьте чуточку ближе!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> &lt;Имя&gt; развивает вашу пару!</p> <p><b>Заголовок:</b> Узнавайте друг о друге больше!</p> <p><b>Тело:</b> Над отношениями надо работать! Согревайте друг друга и становитесь ближе, чтобы ваши отношения перешли на новый уровень!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>

<p>У вас есть сердца, используйте их</p> <p>Событие: пользователь выходит в он-лайн</p>	<p><b>Заголовок:</b> У вас есть сердечки!</p> <p><b>Тело:</b> У вас есть сердечки! Используйте их, чтобы ваши отношения перешли на новый уровень!</p> <p><b>Кнопка:</b> Использовать</p>	<p><b>Тема:</b> Вы не забыли, что у вас есть сердечки?</p> <p><b>Заголовок:</b> Узнавайте больше о тех, кто вам нравится!</p> <p><b>Тело:</b> У вас есть N сердечек! Используйте их, чтобы ваши отношения перешли на новый уровень!</p> <p><b>Кнопка:</b> Использовать</p>
<p>Осталось немного, чтобы перевести пару с &lt;Имя&gt; до следующего уровня</p> <p>Событие: вход в игру второго участника пары</p>	<p><b>Заголовок:</b> Развивайте вашу пару!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt; ждет, когда вы переведете ваши отношения на новый уровень! Осталось всего N сердец!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> До нового уровня осталось всего N сердец!</p> <p><b>Заголовок:</b> Совсем скоро ваши отношения перейдут на новый уровень!</p> <p><b>Тело:</b> Вы хотите побольше узнать о &lt;Имя&gt;? Тогда согревайте друг друга, чтобы перевести ваши отношения на новый уровень и выигрывать призы!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>
<p>У вас снова есть 500 бесплатных поцелуев</p> <p>Событие: начисление новых поцелуев в 00:00</p>	<p><b>Заголовок:</b> Бесплатные поцелуи начислены!</p> <p><b>Тело:</b> Вы снова можете дарить поцелуи бесплатно тем, кто вам нравится! Торопитесь выразить свою симпатию!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> У вас появились 500 бесплатных поцелуев!</p> <p><b>Заголовок:</b> Дарите тепло бесплатно!</p> <p><b>Текст:</b> Вы снова можете дарить поцелуи бесплатно тем, кто вам нравится! Торопитесь выразить свою симпатию!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>

<p>У вас есть новые симпатии, посмотрите их</p> <p>Событие: выход игрока в он-лайн при условии добавления новых симпатий</p>	<p><b>Заголовок:</b> Новые симпатии!</p> <p><b>Тело:</b> У вас есть симпатии, которые вы еще не видели! Посмотрите их скорее!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> У вас много новых симпатий!</p> <p><b>Заголовок:</b> Вам выразили симпатии N девушек/мужчин!</p> <p><b>Текст:</b> За время вашего отсутствия вам выразили симпатии N раз! Узнайте, кому вы приглянулись!</p> <p><b>Кнопка:</b> Посмотреть</p>
<p>Вы перешли на новый уровень - скорее получайте призы</p> <p>Событие: переход на новый уровень</p>	<p><b>Заголовок:</b> Новый уровень отношений!</p> <p><b>Тело:</b> Ваши отношения с &lt;Имя&gt; перешли на новый уровень! Получите призы и продолжайте в том же духе!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> Ваши отношения с &lt;Имя&gt; перешли на новый уровень!</p> <p><b>Заголовок:</b> Новый уровень отношений!</p> <p><b>Тело:</b> Поздравляем, вы долго и упорно работали над вашей парой и теперь знаете друг о друге чуть больше, чем раньше! Получите призы и продолжайте в том же духе!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>
<p>&lt;Имя&gt; ждет, когда вы проявите себя и растопите лед (когда пара создана, но не развивалась)</p> <p>Событие: вход в событие второго игрока (пара не</p>	<p><b>Заголовок:</b> Развивайте отношения!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt; ждет, когда вы начнете развивать ваши отношения! Сделайте первый шаг!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> Ваши отношения с &lt;Имя&gt; стоят на месте!</p> <p><b>Заголовок:</b> Проявите внимание к &lt;Имя&gt;!</p> <p><b>Тело:</b> Над отношениями нужно работать! &lt;Имя&gt; ждет, когда вы сделаете первый шаг!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>

развивалась)		
<p>До топ-1000,500, 100, 10, 3 недели осталось набрать всего N баллов (для топ-5000)</p> <p>Событие: день завершения топа в 18:00</p>	<p><b>Заголовок:</b> Призы ждут вас!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt;, вам с &lt;Имя2&gt; осталось набрать всего N баллов, чтобы войти в топ-N недели и получить призы!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> До ТОП-N недели осталось всего N баллов!</p> <p><b>Заголовок:</b> Призы уже очень близко!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt;, вам с &lt;Имя2&gt; осталось набрать всего N баллов, чтобы войти в топ-N недели и получить призы!</p> <p><b>Кнопка:</b> Вернуться в игру</p>
<p>До топ-1000,500, 100, 10, 3 дня осталось набрать всего N баллов (для топ-5000)</p> <p>Событие: ежедневно в 18:00</p>	<p><b>Заголовок:</b> Призы ждут вас!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt;, вам с &lt;Имя2&gt; осталось набрать всего N баллов, чтобы войти в топ-N дня и получить призы!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> До ТОП-N дня осталось всего N баллов!</p> <p><b>Заголовок:</b> Призы уже очень близко!</p> <p><b>Тело:</b> &lt;Имя&gt;, вам с &lt;Имя2&gt; осталось набрать всего N баллов, чтобы войти в топ-N дня и получить призы!</p> <p><b>Кнопка:</b> Вернуться в игру</p>
<p>До завершения топа дня осталось 3,2,1 часа - поднажмите</p> <p>Событие: ежедневно за 3,2,1 часа до</p>	<p><b>Заголовок:</b> До подведения итогов дня N часа!</p> <p><b>Тело:</b> До подведения итогов дня осталось всего N часа! Торопитесь с &lt;Имя&gt; взойти на пьедестал почета и получить призы!</p> <p><b>Кнопка:</b> Перейти</p>	<p><b>Тема:</b> До подведения итогов дня осталось N часов(а)!</p> <p><b>Заголовок:</b> Обеспечьте себе место в рейтинге!</p> <p><b>Тело:</b> Поторопитесь, чтобы занять места в рейтинге самых крепких пар Фотостраны!</p> <p><b>Кнопка:</b> Вернуться в игру</p>

топа дня		
До завершения топа недели осталось 24-1 часа - поднажмите  Событие: за 24-1 часа до топа дня	<b>Заголовок:</b> До подведения итогов недели N часа! <b>Тело:</b> До подведения итогов недели осталось всего N часа! Торопитесь с <Имя> взойти на пьедестал почета и получить призы! <b>Кнопка:</b> Перейти	<b>Тема:</b> До подведения итогов недели осталось N часов(а)! <b>Заголовок:</b> Обеспечьте себе место в рейтинге! <b>Тело:</b> Поторопитесь, чтобы занять места в рейтинге самых крепких пар Фотостраны! <b>Кнопка:</b> Вернуться в игру
У вас появились новые пары! Посмотрите!  Событие: пользователь выходит в он-лайн	<b>Заголовок:</b> Новые пары! <b>Тело:</b> У вас образовались пары, которые вы еще не видели! Посмотрите их скорее! <b>Кнопка:</b> Перейти	<b>Тема:</b> У вас много новых пар образовалось! <b>Заголовок:</b> Вам ответили на симпатии N девушек/мужчин! <b>Текст:</b> За время вашего отсутствия вам ответили на симпатии N раз! Узнайте, кому вы приглянулись! <b>Кнопка:</b> Посмотреть

## Приложение №3

### Техническая характеристика сервиса.

Сервис работает как ресурс сети, предоставляющий информационное наполнение и функциональные возможности, к которым можно обратиться дистанционно через стандартизированные протоколы и программные интерфейсы. Сервис реализован в виде классической трёхзвенной архитектуры, состоящей из:

- клиентской части;

- баз данных.

Клиентская часть разрабатывается на языке JavaScript. Основным языком разработки на сервере приложений является язык программирования PHP7, для дополнительных высокопроизводительных сервисов используется C++.

Взаимодействие сервисов и пользователей осуществляется через стандартный протокол HTTP (с участием протокола защиты транспортного уровня TLS, т.е. HTTPS).

Для Web-версии:

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в следующих браузерах:

- Google Chrome
- Yandex browser
- Opera (Blink)
- Mozilla Firefox
- Microsoft Internet Explorer 11
- Microsoft Edge
- Amigo

Для версии под мобильные браузеры (m.fotostrana.ru)

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в мобильных браузерах:

- Google Chrome
- Safari
- YaBrowser
- Opera

- Samsung Internet
- UC Browser
- Firefox
- Opera Mini

Для Android-iOs версии клиентом выступает как нативная часть приложения (написанная на java или swift) так и WebView (встроенный в приложение браузер)

Веб-приложение получает запрос от клиента и обрабатывает запрос, после этого формирует веб-страницу и отправляет её клиенту по сети с использованием стандартного протокола.

Доступ пользователя к ресурсам сайта осуществляется после идентификации, аутентификации и авторизации.

Контент на веб - странице представлен в различных формах:

- текст;
- статические и анимированные графические изображения;
- аудио;
- видео.

Персональная страница пользователя сервиса является динамической веб-страницей, которая может генерироваться за счет данных из баз данных и из данных кэширующих серверов (за счет этого существенно сокращается время загрузки веб - страницы).

Сервис использует реляционную базу данных MySQL, под которую выделено более 20 mysql серверов, средняя конфигурация - два процессора по 4 ядра, 96 Гб памяти. Базы данных хранятся на SSD дисках (быстрые SAS диски не справляются с нагрузкой).