

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ  
ДЛЯ ПРОГРАММНОГО  
ОБЕСПЕЧЕНИЯ “ЛУЧШАЯ ПАРА”



# Содержание

<b>Содержание</b>	<b>1</b>
<b>Основные термины</b>	<b>3</b>
<b>Краткое описание</b>	<b>5</b>
<b>Основная локация</b>	<b>6</b>
<b>Личные задания</b>	<b>14</b>
<b>Конкурсы</b>	<b>16</b>
Пазлы на двоих	16
Тайные турниры	21
Двойные страсти	29
Маскарад	38
Навстречу любви	44
Море страстей	49
Битва сердец	55
<b>Зал славы</b>	<b>57</b>
<b>Приложение №1</b>	<b>59</b>
<b>Приложение № 2</b>	<b>61</b>

## Основные термины

**Аватарка** - миниатюра главной фотографии пользователя, публичное графическое представление пользователя. Может быть представлена картинкой (рисунком) или личной фотографией пользователя.

**Категория фотографии “реальная фотография”** - изображение, не нарушающее правила сайта, на котором присутствует:

- только один человек, зрительно соответствующий полу и возрасту, указанному в анкете;

- несколько человек, только один из которых соответствует указанным полу и возрасту (то есть однозначно понятно, кому из изображенных принадлежит фотография);

- хорошо различимое лицо человека, которое не закрыто стикерами (наклейками) и другими элементами фотошопа;

- несколько человек, зрительно соответствующих полу и возрасту, указанному в анкете, но только один из них находится в фокусе (то есть можно однозначно понятно, кому из изображенных принадлежит фотография);

К реальным фотографиям также относятся фото, на которых нет посторонних элементов, занимающих более 30% площади фото, ссылок на сторонние ресурсы, спама, рамок, номеров телефона или фотомонтажа и само изображение - это не фотография с фотографии.

Если фото растражировано в интернете или на сайте есть дубли фотографии, то она также не может быть промодерирована как личная.

**Категория фотографии “картинка”** - изображения, которые не нарушают правила сайта, относятся к категории “Картинка” в следующих случаях:

- в анкете пользователя не указан пол и/или дата рождения;

- человек на фотографии зрительно не соответствует полу и возрасту, указанным в анкете;

- на фотографии изображены несколько человек, зрительно соответствующих полу и возрасту, указанным в анкете;

- на фотографии изображение известной личности (например, актёра, певца, политика);
- в качестве фотографии используется чужая фотография из интернета;
- на фотографии нет изображения человека;
- на фотографии изображение, на котором лицо человека вставлено в фотошаблон;
- изображение, на которых человек нарисован, а не сфотографирован;
- фотография с фотографии;
- иллюстрации, рисунки, коллажи.

Изображения с категорией “Картинка” не запрещено использовать в качестве аватарки, при использовании в качестве аватарки картинки некоторые виды программного обеспечения предоставляются с ограничением функциональности (доступ к полной функциональности открывается в момент изменения аватарки на реальную фотографию).

**Прогресс бар** - элемент (виджет) графического интерфейса пользователя, который представляет собой прямоугольную область, которая «заполняется» областью другого цвета/фактуры по мере выполнения какой-либо задачи.

**Бустер** - игровой предмет, влияющий на развитие игрового процесса. Это может быть усилитель, ускоритель, предмет, уничтожающий препятствия или предмет, при использовании которого пользователь может набрать большее количество очков/баллов, чем при реализации игрового процесса без использования предмета.

## Краткое описание



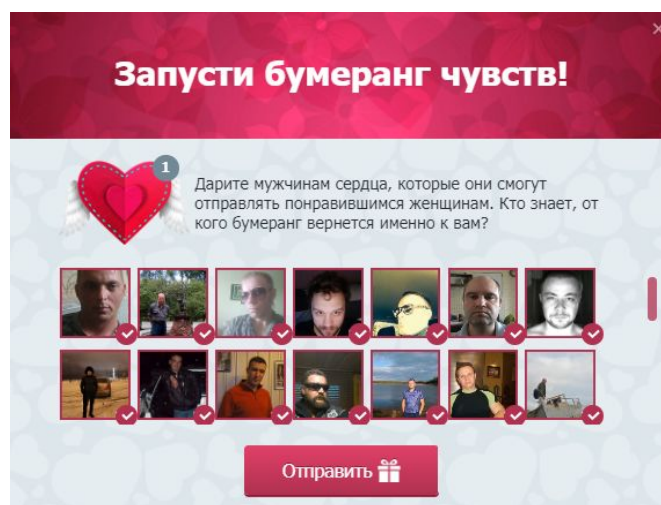
Приложение “Лучшая пара” - программа для ЭВМ, которая представлена совокупностью данных и команд, и порождаемых аудиовизуальных отображений (включая входящие в её состав графические изображения и пользовательский интерфейс), предназначенных для функционирования ЭВМ и мобильных устройств в целях получения определенного результата. Совокупность данных и команд состоит из активированных и неактивированных данных и команд.

Сервис предназначен для знакомств с пользователями противоположного пола, поиска “второй половинки”, близкого по духу человека. Для этого разработана возможность узнавать свою совместимость с новыми людьми в приятной игровой форме (проходить тесты) или принимать участие в дополнительных конкурсах, которые усиливают необходимость групповой и персональной коммуникации между участниками.

Программное обеспечение доступно всем зарегистрированным и авторизованным пользователям старше 18 лет, использующих в качестве аватарки реальную фотографию. Пользователи, меняющие аватарку на картинку, могут заходить в сервис, но не могут выполнять игровые действия, также они не подбираются для просмотра пользователям противоположного пола и им нельзя отдать сердце.

## Основная локация

При входе первый раз в сервис (один раз в сутки) пользователю показывается окно “Бумеранг чувств”, посредством которого он может отправить своим друзьям и интересным ему людям подарок. Это позволяет увеличивать количество новых игроков и отправлять сигналы внимания, возвращать пользователей к сервису.



На главном экране пользователю показывается пара участников противоположного пола. Задача пользователя — выбрать из пары того участника, который нравится пользователю. Если ни один из участников представленной пары не соответствует критериям привлекательности для пользователя, то он может пропустить пару и перейти к выбору одного из участников из следующей пары.

Окно со списком пользователей для отправки в подарок сердца появляется при первом входе пользователя в сервис — один раз в сутки. Если пользователь не нажал на него, то в течение дня это окно больше не появится, следовательно, повторного шанса отправить подарки не будет.

Один пользователь в сутки может получить не больше трех подобных сердец.

Алгоритм подбора для выдачи: друзья пользователя (10), интересные люди пользователя и те, у которых в интересных он (в общей сложности 20). В случае, если кого-то не хватает - подбираются пользователи из общего списка

пользователей случайным образом. Важно, что один и тот же пользователя отображается в выдаче не чаще, чем раз в три дня.

Пользователю, которому отправили сердце, приходит уведомление: “Вам подарок от пользователя ИМЯ”.

Если пользователь был вне сети, и за это время ему было отправлено больше, чем одно сердце, то подобные уведомления группируются, и в разделе “Мои новости” отображается одно уведомление, в котором указано количество и фотографии пользователей, которые ему отправили сердце. При клике по этому уведомлению пользователь переходит в Лучшую Пару и видит окно с фотографиями пользователей, которые подарили ему это сердце и кнопка “Сказать спасибо”. Если пользователь был вне сети и переходит в сервис не из уведомления, то ему при входе показывается аналогичное окно с той же функциональностью.

Если пользователь в сети и на сайте в то время, когда ему отправляют такое сердце, то у него появляется всплывающее уведомление, которое содержит фотографию отправителя и кнопку “Спасибо”

Информация о подаривших и поблагодаривших не сохраняется.

При клике на кнопку “Сказать спасибо” пользователям, которых поблагодарили, приходит уведомление :”Вам сказали спасибо”.

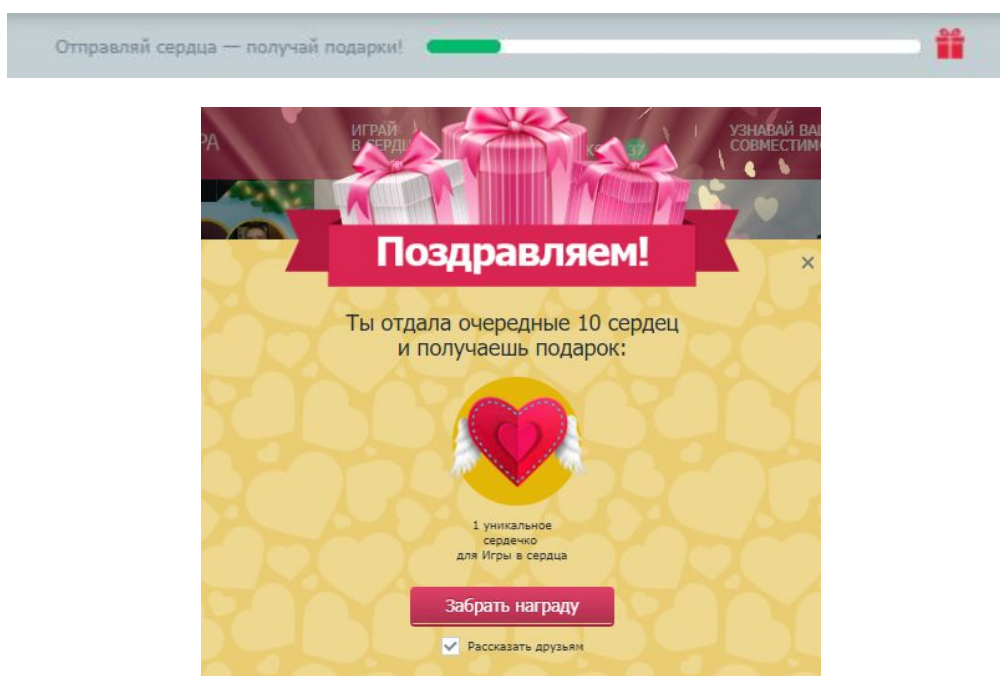
После обмена подарочными сердцами пользователь может приступить к выполнению основного игрового сценария - отдавать сердца, получать сердца, развивать отношения в случае сложившейся взаимной симпатии и принимать участие в конкурсах.





Пользователю доступны настройки возраста и региона показываемых участников. Если пользователи выбранных категорий заканчиваются, то пользователю показываются участники из его региона и его возрастной группы.

Каждому участнику выдаётся 50 сердец, которые тот может раздавать понравившимся участникам в парах. Каждый день, в 00:00 по мск времени, запас сердец пополняется до 50. Все неизрасходованные сердца не переносятся на следующий игровой день и аннулируются. За отправку сердец пользователь получает подарок, который может использовать в сервисе (подарком можно воспользоваться после нажатия кнопки “Забрать награду”). Каждый следующий подарок выдается после заполнения шкалы прогресс бара отданных сердец.



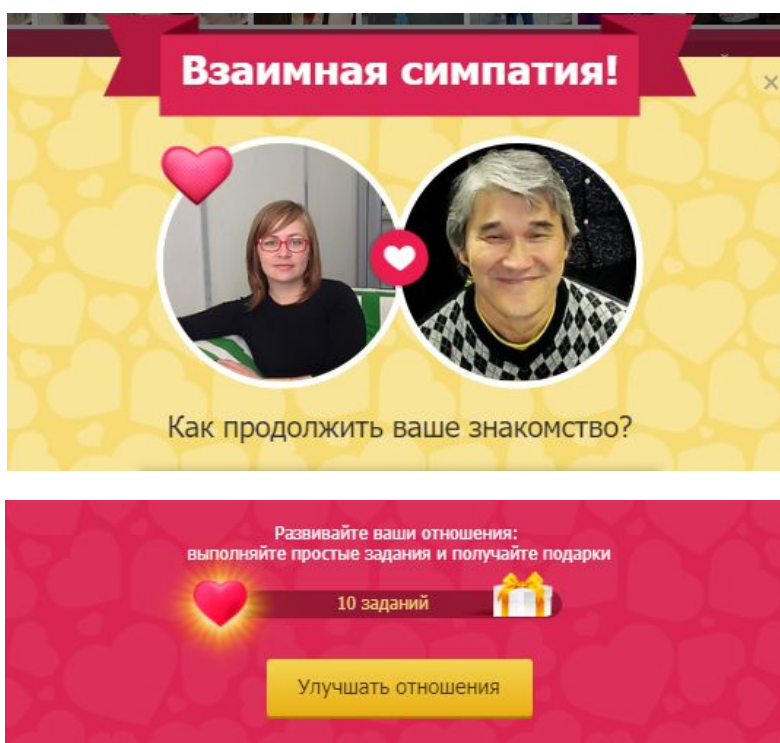
Во время каждого просмотра пары происходит 2 вещи:

- тому, кого выбрали, отправляется уведомление “У тебя появился поклонник”
- тому, кого не выбрали (в том числе, если пару пропустили), отправляется уведомление “Тобой интересовались”.

Пользователь, отправивший сигнал, попадает в раздел “Мои поклонники”. Этот раздел имеет дополнительную закладку “Тобой интересовались”. Туда попадают те, кто не выбрал пользователя.

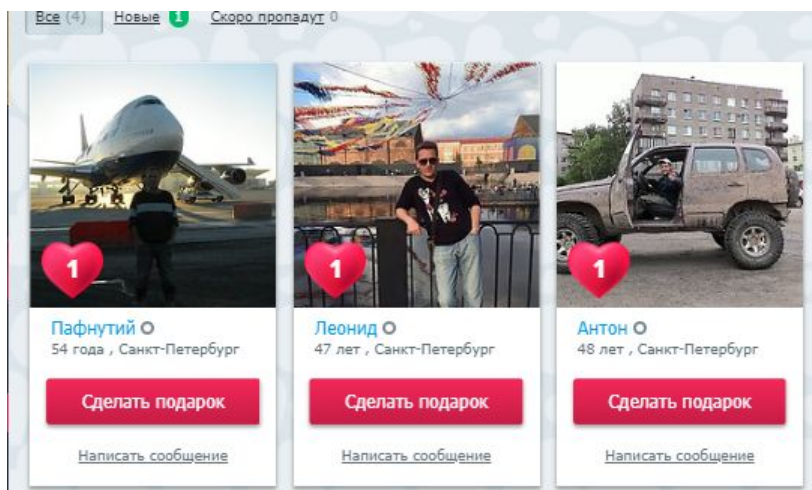
Изображения участники, находящиеся в этих разделах, заретушированы (закрыты крупными пикселями), и, чтобы их открыть, необходимо воспользоваться правом на использование неактивированных данных и команд, выраженное в Фотомани (0,3 Фотомани). После открытия изображения пользователь может отправить ответное сердце (в случае, если это поклонник) или просто сердце (если это интересующийся).

Если при отправке сердца возникает взаимная симпатия, то пользователь информируется об этом с предложением отправить подарок (использовать право на неактивированные данные и команды, выраженные в ФМ) или развивать отношения дальше.



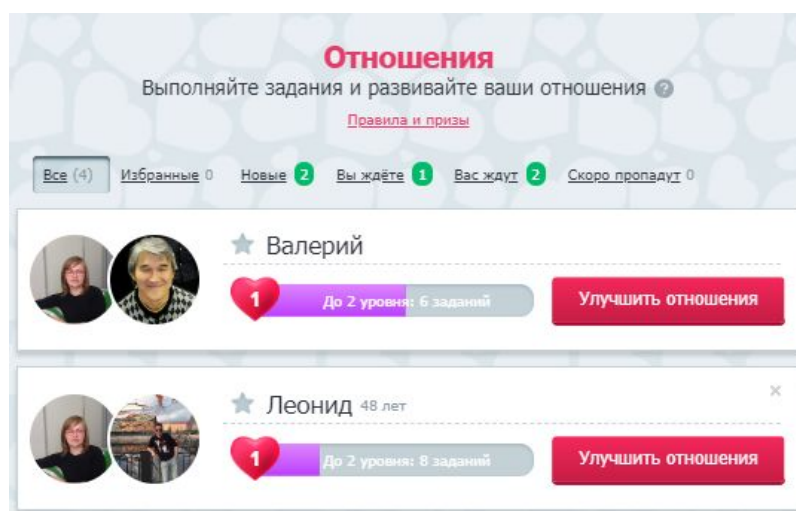
Взаимная симпатия перемещается в закладку “Взаимные симпатии”, если пользователь принимает решение “улучшать отношения”, то пара перемещается в закладку “Отношения”. В закладке “Взаимные симпатии” пользователь видит все свои взаимные симпатии (если активность в отношении симпатии не проявляется в течение 30 дней, симпатия автоматически удаляется из списка). Из закладки можно пригласить другого пользователя в один из конкурсов сервиса, принять приглашение на участие в

конкурсе, сделать подарок, отправить сообщение, удалить симпатию из списка или перейти к развитию отношений.



В разделе дополнительно выделены закладки для новых симпатий и для тех, которые скоро пропадут.

В закладке “Отношения” отображаются взаимные симпатии, с которыми пользователь может развивать дальнейшие отношения, выполняя личные или совместные задания и проходить тесты на совместимость.



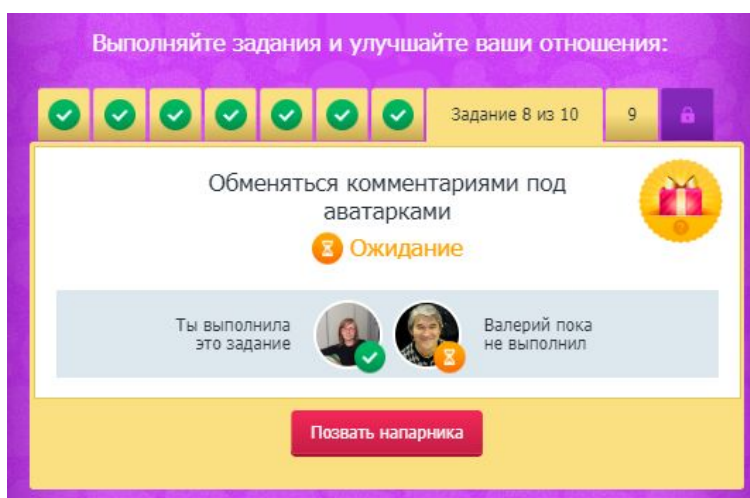
У каждого теста из этой совокупности может быть 4 состояния:

- Входящий тест
- Исходящий тест
- Пройденный тест

Тест может состоять из любого количества вопросов с 3 вариантами ответа (в виде картинок или просто текстом) или 2 вариантами ответа (Да/Нет).

Чтобы вопросы в тесте всегда были разными, он формируется при запросе, при этом вопросы выбираются случайным образом.

Кроме выполнения тестов, пользователям предлагаются задания на усиление коммуникации: отправить сообщение, оставить комментарий под аватарками друг друга. Задание засчитывается только при условии его выполнения обоими участниками. Если пользователь выполнил задание и ожидает выполнения от другого участника, он может отправить ему уведомление, нажав кнопку “Позвать напарника” в карточке выполняемого задания.

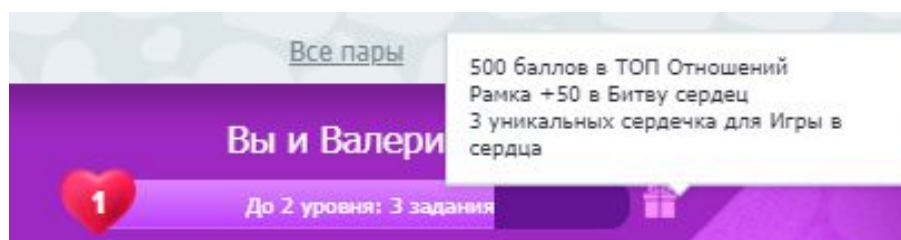


Задание	Диапазон	Количество баллов	Как выдается
Внутрисервисные задания			
Отдай N обычных сердец	от 10 до 500, с шагом в 10 сердец	0,5 баллов за каждое отданное сердце	сумму баллов за целиком выполненное задание
Отдай N уникальных сердец	от 10 до 100, с шагом в 10 сердец	1 балл за каждое отданное сердце	сумму баллов за целиком выполненное задание
Получить N поклонников	от 10 до 500, с шагом в 10 сердец	1 балл за каждое полученное сердце	сумму баллов за целиком выполненное задание
Получить N	от 10 до 100, с	3 балла за каждое	сумму баллов за

уникальных поклонников	шагом в 10 сердец	полученное сердце	целиком выполненное задание
Забрать в течение дня N раз ежечасный бонус	от 4 до 12, с шагом 2	1 балл за каждый забранный бонус	сумму баллов за целиком выполненное задание
Получить N сердец в Битве Сердец	от 10 до 500, с шагом в 10 сердец	1 балл за каждое полученное сердце	сумму баллов за целиком выполненное задание
Заработать N коронок	от 100 до 500, с шагом в 50 коронок	1 балл за каждую коронку	сумму баллов за целиком выполненное задание
Выйти в ленту N раз	от 10 до 60	5 балла за 1 выход	сумму баллов за целиком выполненное задание
Полностью выполнить личные задания двум партнерам		500 баллов	сумму баллов за целиком выполненное задание
Тесты	от 5 до 15 вопросов	все верные ответы - 100%, если не все верные рассчитываем от 100% 5 вопросов - 200 баллов 10 вопросов - 400 баллов 15 вопросов - 500 баллов	Кол-во набранных баллов, в зависимости от кол-ва верных ответов, после прохождения теста двумя партнерами
Общесайтовые			
Обменяйтесь сообщениями N раз	1	один обмен сообщениями 10 баллов	сумму баллов за целиком выполненное задание
Обменяйтесь музыкальными композициями N	1	один обмен музыкальными композициями 10	сумму баллов за целиком выполненное

раз		баллов	задание
Обменяйтесь комментариями под вашими аватарками N раз	1	один обмен комментариями 10 баллов	сумму баллов за целиком выполненное задание
Обменяйтесь комментариями под вашими личными фотографиями N раз	1	один обмен комментариями 10 баллов	сумму баллов за целиком выполненное задание
Загрузите N новых фотографий (каждый из пары)		50 баллов	сумму баллов за целиком выполненное задание
Загрузите новую аватарку(каждый из партнеров)		50 баллов	сумму баллов за целиком выполненное задание
Обменяйтесь магнитиками N раз	1	5 баллов за один обмен магнитами	сумму баллов за целиком выполненное задание
Обменяйтесь подарками	1	20 баллов за один обмен подарками	сумму баллов за целиком выполненное задание

При выполнении заданий шкала прогресс бара заполняется с указанием количества заданий до следующего уровня. За выполнение всех заданий уровня каждому пользователю из пары выдаются призы, с перечнем которых можно ознакомиться при наведении курсора на графическое изображение подарка в конце шкалы прогресс-бара



## Личные задания

Регулярная активность на последовательное выполнение личных заданий. Для каждого пользователя формируется линейка из заданий, которые нужно выполнить за сутки. При выполнении всех заданий пользователь получает призы и баллы в топ (недельный и месячный). Участник может использовать право на неактивированные данные и команды, выраженные в ФМ, для пропуска задания. Набор личных заданий может меняться. Ниже представлена таблица возможных заданий с распределением призов и баллов (чем сложнее задание, тем значимее призы и больше баллов в топ)

	Задание	Приз	Пропуск (ФМ)	Баллы в топ
1	Отдать 10 сердец Популярным людям.	Сертификат на выход в ленту	0,3	2
2	Отдать 15 сердец понравившимся участникам в Игре в Сердца	Восстановление сердец	0.5	4
3	Получи 2 сердца. Отдавай сердца участникам, и они обязательно ответят взаимностью	Сертификат на открытие 1 поклонника	0.5	6
4	Получи взаимное сердце	Ты получаешь сертификат на открытие 2 интересующихся	0.6	8
5	Пройди экспресс-тест с любым участником	рамка в Битве сердец	0.7	6
6	Отдай 30 сердец понравившимся участникам	сертификат на открытие 1 поклонника	0.8	8
7	Пройди 3 любых теста на совместимость	1 сертификат на выход в ленту	1,2	10
8	Открой 1 поклонника	сертификат на прохождение 3 платных тестов	0.3	12

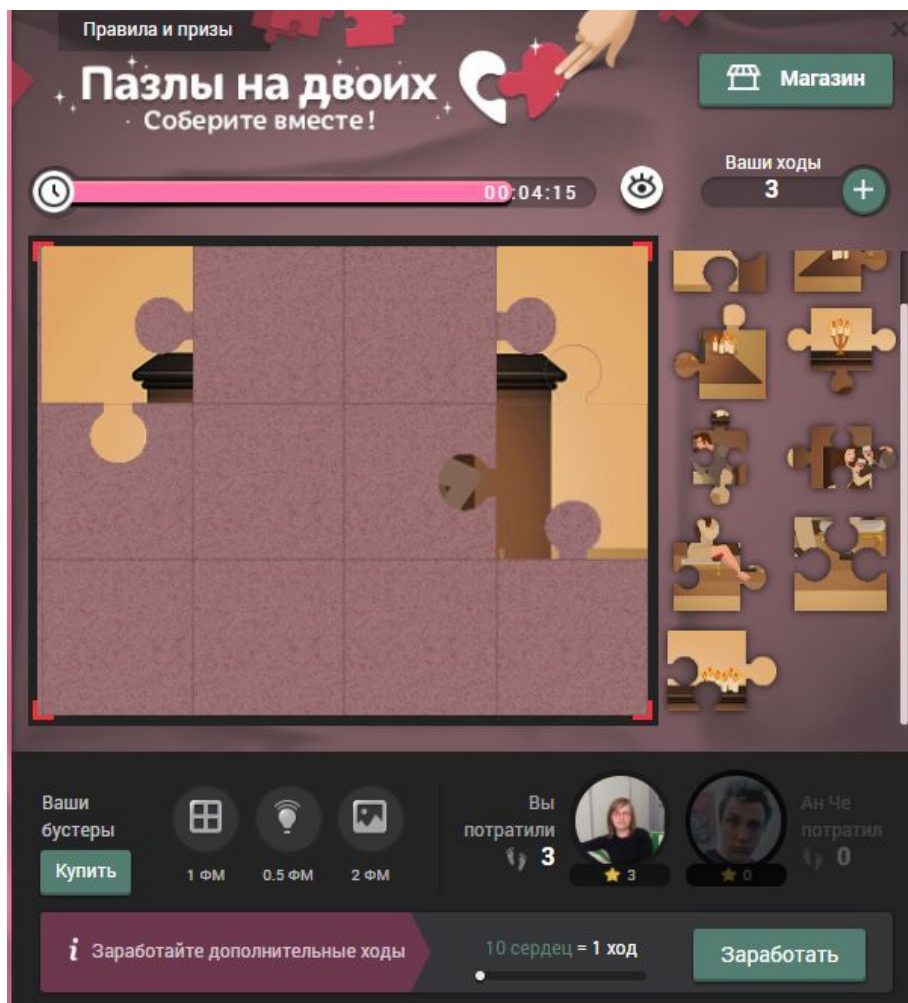
9	Получи 2 теста в ответ	1 сертификат на дарение подарка Горячая клубника	1.6	14
10	Получи 5 сердец. Отдавай сердца участникам, и они обязательно ответят тебе взаимностью	10 показов	1.8	16
11	Получи +10 очков в Битве сердец	сертификат на открытие 3 поклонников	1.8	18
12	Пройди 5 любых тестов на совместимость	сертификат на открытие 5 интересующихся	2,4	20
13	Получи 8 сердец	1 сертификат на дарение подарка Горячая клубника	2,5	25
14	Открой 3 поклонников	20 показов	0.9	30
15	Выйди в ленту "Хочу сюда"	Уникальная награда, Стиль в профиль, Оформление фотографии в сервисе,	0.5	50



## Конкурсы

### Пазлы на двоих

Одностороннее парное соревнование по сбору пазлов с возрастающими по сложности уровнями.



Страница конкурса содержит :

- Название конкурса;
- ссылку на правила и призы;
- ссылку на “Магазин”, где участник может приобрести права на использование неактивированных данных (бустеров);
- таймер до окончания игры;
- счетчик доступных ходов;

- игровое поле для складывания пазла из деталей;
- поле для размещения деталей;
- поле для размещения бустеров;
- информационное поле для представления пары (содержит фотографии участников, информацию о количестве потраченных ходов и количестве полученных в ходе сбора пазла баллов в топ);
- горячую кнопку для выполнения игрового сценария основной локации для получения дополнительных сердец;
- область рейтингов, в которой представлены топ недели и топ месяца (формируются за счет полученных баллов при сборе пазлов).

Цель игры - собрать пазл, используя предоставленные детали, за ограниченное время. Игра парная, и её успех зависит от активности обоих игроков. Игроки видят действия друг друга на игровом поле и могут общаться в игровом чате.

Чтобы собрать пазл, необходимо кликнуть на деталь (взять её), затем кликнуть на игровое поле в место, куда деталь нужно установить. 1 ход - это выполнение цикла действий по перемещению детали пазла. За каждое перемещение уже установленной на игровое поле детали тоже списывается 1 ход.

В игре есть ограничение по времени, за которое нужно собрать пазл и по количеству ходов. Перед каждой игрой участникам выдается определенное количество ходов: в первой игре - половину ходов для того, чтобы собрать половину пазла без ошибок, во второй - на один ход меньше, в третьей - на два хода меньше, в четвертой - на три хода. Количество ходов у игроков может отличаться, так как может отличаться количество собранных игроками пазлов за один день. Например, один игрок собрал за день 1 пазл, другой игрок собрал 2 пазла. В сумме количество недостающих ходов будет составлять 3.

Дополнительные ходы можно получить при выполнении игрового сценария основной локации (за 10 отданных сердец дается 1 дополнительный ход), получить в качестве приза за победу в предыдущих конкурсах или за участие и победы в других приложениях сайта (Фотоконкурс, Горячие сердца, Путь к

славе, Тайные признания, Голосование, Магнитики) или приобрести права на неактивированные данные, выраженные в ФМ (дополнительные ходы).

За каждую правильно установленную деталь начисляются баллы в топ, дополнительные баллы начисляются за весь собранный пазл. Баллы добавляются участнику только в случае успешного завершения сбора пазла.

Для получения преимуществ перед другими игроками разработаны неактивированные данные - бустеры:

- “Показать сетку” - в течение одной минуты показывает сетку пазла.
- “Показать подсказку” - подсказывает, куда установить кусочек пазла.
- “Показать картинку” - в течение одной минуты показывает картинку целиком.

Все неизрасходованные до 00:00 ходы аннулируются.

За успешно собранный пазл каждому игроку из пары выдаются баллы в топ, бустеры в “Пазлы на двоих” и подарки в другие сервисы сайта.

Топы формируются из персональных баллов игроков каждую неделю и месяц. Выдача призов недельного топа предусмотрена только для лидеров (первая тройка), выдача призов за месячный топ предусмотрена для игроков, занимающих верхние 100 строчек.

Призы за топ недели.

Первое место:

- 1 Восхищение;
- 300 голосов в “Голосование”;
- 25 уникальных магнитов в “Магнитики”;
- 50 показов в “Путь к славе”;
- 100 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 10 уникальных подарков в “Тайные признания”;
- 3 уникальных сердца в “Лучшую пару”.

Второе место:

- 200 голосов в “Голосование”;
- 10 уникальных магнитов в “Магнитики”;
- 30 показов в “Путь к славе”;
- 70 поцелуев в “Горячие сердца”;

- 10 уникальных подарков в “Тайные признания”;
- 3 уникальных сердца в “Лучшую пару”.

Третье место:

- 100 голосов в “Голосование”;
- 5 уникальных магнитов в “Магнитики”;
- 15 показов в “Путь к славе”;
- 50 поцелуев в “Горячие сердца”;
- 5 уникальных подарков в “Тайные признания”;
- 1 уникальное сердце в “Лучшую пару”.

Призы за топ месяца.

Первое место:

- 2 золотые шкатулки в “Фотоконкурс”;
- 10000 голосов в “Голосование”;
- Дождь из магнитов на 24 часа;
- 25 уникальных магнитов в “Магнитики”;
- 1000 показов в “Путь к славе”;
- 75 уникальных сердец в “Горячие сердца”;
- 25 поцелуев в “Тайные признания”;
- 100 показов в “Лучшую пару”.

Второе место:

- 1 золотая и 1 серебряная шкатулки в “Фотоконкурс”;
- 9000 голосов в “Голосование”;
- Дождь из магнитов на 24 часа;
- 20 уникальных магнитов в “Магнитики”;
- 900 показов в “Путь к славе”;
- 60 уникальных сердец в “Горячие сердца”;
- 20 поцелуев в “Тайные признания”;
- 90 показов в “Лучшую пару”.

Третье место:

- 2 серебряные шкатулки в “Фотоконкурс”;
- 8000 голосов в “Голосование”;
- Дождь из магнитов на 24 часа;

- 15 уникальных магнитов в “Магнитики”;
- 800 показов в “Путь к славе”;
- 50 уникальных сердец в “Горячие сердца”;
- 15 поцелуев в “Тайные признания”;
- 80 показов в “Лучшую пару”.

Топ 10:

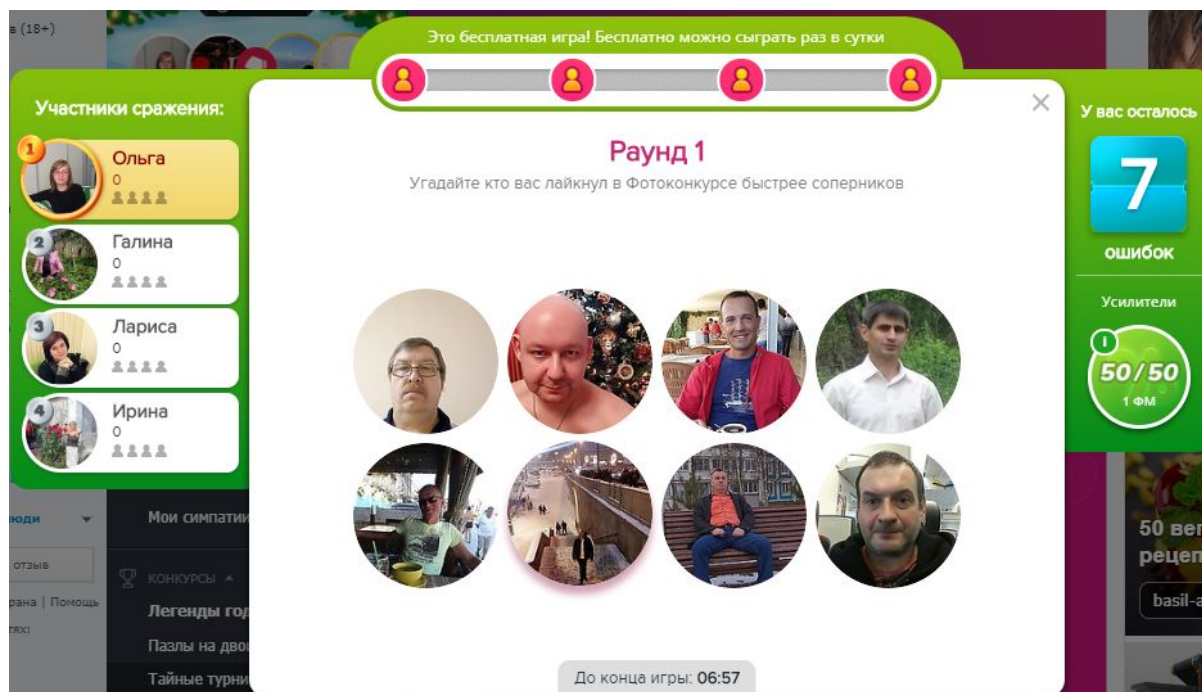
- 1 серебряная шкатулка в “Фотоконкурс”;
- 5000 голосов в “Голосование”;
- Дождь из магнитов на 24 часа;
- 10 уникальных магнитов в “Магнитики”;
- 500 показов в “Путь к славе”;
- 30 уникальных сердец в “Горячие сердца”;
- 10 поцелуев в “Тайные признания”;
- 50 показов в “Лучшую пару”.

Топ 100:

- 1 бронзовая шкатулка в “Фотоконкурс”;
- 2500 голосов в “Голосование”;
- Дождь из магнитов на 24 часа;
- 10 уникальных магнитов в “Магнитики”;
- 250 показов в “Путь к славе”;
- 15 уникальных сердец в “Горячие сердца”;
- 5 поцелуев в “Тайные признания”;
- 30 показов в “Лучшую пару”.

## Тайные турниры

Одностороничный конкурс - турнир по угадыванию тайных поклонников.  
Цель - угадать всех поклонников раньше других участников турнира, победить в турнире и заработать призы и сердца для сбора коллекций.



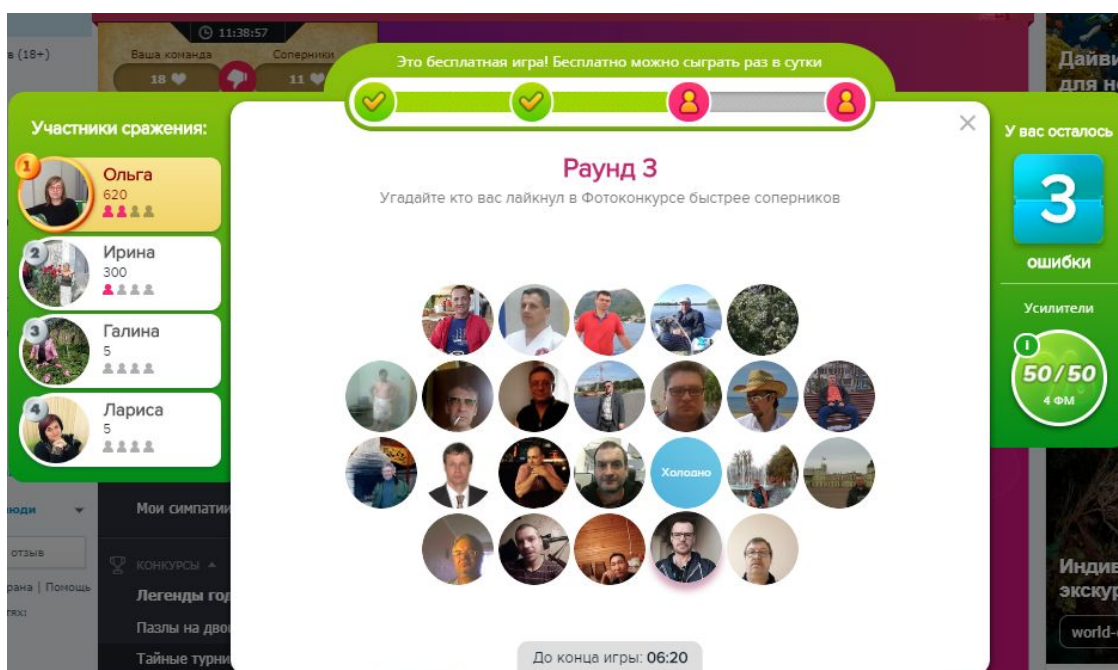
Игра доступна 1 раз в день. Если пользователь хочет взять дополнительную игру, то он может использовать право на неактивированные данные, выраженные в ФМ. В игре принимает 4 участника - соперника (включая пользователя), которым нужно угадывать пользователей противоположного пола, которые проявили в отношении них активность в другом сервисе (поставил лайк в Фотоконкурсе). Игра состоит из 4-х турниров, которые отличаются друг от друга количеством отображаемых пользователей для угадывания:

- 1 этап - 8 пользователей
- 2 этап - 16 пользователей
- 3 этап - 24 пользователя
- 4 этап - 32 пользователя

Турнир можно выиграть при условии угадывания за время, отведенное на игру, раньше других участников. За победу в турнире пользователь получает призы и баллы в топ.

Каждому пользователю предоставляется право на три ошибки. После совершения трех ошибок пользователь отстраняется от угадывания на 30 секунд. По истечении 30 секунд пользователь допускается к угадыванию и у него восстанавливается право на совершение следующих трех ошибок. Каждый этап турнира заканчивается в тот момент, когда кто-то из игроков правильно угадывает пользователя, которому он понравился.

В игре действует система подсказок: при клике на фото пользователя, если игрок не угадал, открывается подсказка холодно/горячо.



В задании на угадывание учитываются следующие активные действия: поставил лайк на фотографию в Фотоконкурсе, отдали сердце в Лучшей паре, подарили подарок в Тайных признаниях, отправили поцелуй в Горячих сердцах, отправили магнитик в Магнитиках.

За победу в турнире пользователь получает в коллекцию всех пользователей, которых он угадал. Если пользователь не выиграл турнир, но при этом угадал хотя бы одного юзера, он также отходит в его коллекцию. Сбор коллекций происходит по прогрессивному типу:

- для сбора 1-й коллекции игроку надо угадать 4 пользователей

- для сбора 2-й коллекции - 8 пользователей
- для сбора 3-й коллекции - 16 пользователей
- для сбора 4-й коллекции - 32 пользователя
- для сбора 5-й коллекции - 64 пользователя
- для сбора 6-й коллекции - 128 пользователей (максимальное кол-во)

После сбора коллекции на 128 пользователей игрок начинает последовательно собирать новые коллекции с 32 пользователями.

За каждую собранную коллекцию пользователю выдаются призы.

Для игроков предусмотрено формирование топов лучших игроков за неделю и месяц. Топы формируются на основании баллов, полученных пользователем в ходе игры в течение определенного периода. За места в топе (первым 100 игрокам, набравшим самое большое количество баллов, для лидирующих позиций выдаются дополнительные призы).

Призы за сбор коллекций.

**1-я коллекция (4 пользователя):**

- 5 поцелуев в “Тайные признания”
- рамка на 50 сердец в “Лучшей паре”
- 5 сердец в “Горячие сердца”
- 1 дополнительная попытка угадывания во второй и последующих играх (в день).

**2-я коллекция (8 пользователей):**

- 5 поцелуев в “Тайные признания”
- 5 уникальных подарков в “Тайные признания”
- рамка на 50 сердец в “Лучшей паре”
- 5 сердец с крыльями в “Лучшей паре”
- 5 поцелуев в “Горячие сердца”
- 5 сердец в “Горячие сердца”
- 2 дополнительных попытки угадывания во второй и последующих играх (в день).

**3-я коллекция (16 пользователей):**

- 10 поцелуев в “Тайные признания”
- 10 уникальных подарков в “Тайные признания”



- рамка на 100 сердец в “Лучшей паре”
- 10 сердец в “Горячие сердца”
- 10 сердец в “Горячие сердца”
- 3 дополнительных попытки угадывания во второй и последующих играх (в день).

**4 коллекция (32 юзера):**

- 15 поцелуев в “Тайные признания”
- 20 уникальных подарков в “Тайные признания”
- 15 уникальных магнитов
- 100 показов в “Фотоконкурс”
- рамка на 150 сердец в “Лучшей паре”
- 15 поцелуев в “Горячие сердца”
- 15 сердец в “Горячие сердца”
- 4 дополнительных попытки угадывания во второй и последующих играх (в день)

**5 коллекция (64 юзера):**

- 25 поцелуев в “Тайные признания”
- 25 уникальных подарка в “Тайные признания”
- 25 уникальных магнитов
- рамка на 200 сердец в “Лучшей паре”
- 20 сердец с крыльями в “Лучшей паре”
- 25 поцелуев в “Горячие сердца”
- 25 сердец в “Горячие сердца”
- 5 дополнительных попыток угадывания во второй и последующих играх (в день)

**6 коллекция (128 юзера):**

- 30 поцелуев в “Тайные признания”
- 30 уникальных подарков в “Тайные признания”
- 25 уникальных магнитов
- 500 показов в “Фотоконкурс”

- рамка на 500е сердец в “Лучшей паре”
- 20 сердец с крыльями в “Лучшей паре”
- 30 поцелуев в “Горячие сердца”
- 30 сердец в “Горячие сердца”
- 6 дополнительных попытки угадывания во второй и последующих играх (в день)

Призы за недельный топ.

**1 место:**

- 30 уникальных подарков в “Тайные признания”
- 100 поцелуев в “Тайные признания”
- 50 уникальных магнитов
- 500 сердец в “Горячие сердца”
- рамка 500 сердец в “Лучшая пара”
- 300 показов в “Фотоконкурс”
- 300 показов в “Путь к славе”

**2 место:**

- 20 уникальных подарков в “Тайные признания”
- 85 поцелуев в “Тайные признания”
- 40 уникальных магнитов
- 400 сердец в “Горячие сердца”
- рамка 400 сердец в “Лучшая пара”
- 200 показов в “Фотоконкурс”
- 200 показов в “Путь к славе”

**3 место:**

- 10 уникальных подарков в “Тайные признания”
- 70 поцелуев в “Тайные признания”
- 30 уникальных магнитов
- 300 сердец в “Горячие сердца”
- рамка 300 сердец в “Лучшая пара”
- 100 показов в “Фотоконкурс”

- 150 показов в “Путь к славе”

#### **Топ 10**

- 5 уникальных подарков в “Тайные признания”
- 50 поцелуев в “Тайные признания”
- 100 сердец в “Горячие сердца”
- рамка 100 сердец в “Лучшая пара”
- 100 показов в “Путь к славе”

#### **Топ 100**

- 25 поцелуев в “Тайные признания”
- 50 сердец в “Горячие сердца”
- рамка 50 сердец в “Лучшая пара”
- 50 показов в “Путь к славе”

Призы за месячный топ

#### **1 место:**

- 50 уникальных подарков в “Тайные признания”
- 300 поцелуев в “Тайные признания”
- 85 уникальных магнитов
- 500 сердец в “Горячие сердца”
- рамка 500 сердец в “Лучшая пара”
- 500 показов в “Фотоконкурс”
- 500 показов в “Путь к славе”

#### **2 место:**

- 40 уникальных подарков в “Тайные признания”
- 230 поцелуев в “Тайные признания”
- 70 уникальных магнитов
- 400 сердец в “Горячие сердца”
- рамка 400 сердец в “Лучшая пара”
- 400 показов в “Фотоконкурс”

- 400 показов в “Путь к славе”

**3 место:**

- 30 уникальных подарков в “Тайные признания”
- 150 поцелуев в “Тайные признания”
- 50 уникальных магнитов
- 300 сердец в “Горячие сердца”
- рамка 300 сердец в “Лучшая пара”
- 300 показов в “Фотоконкурс”
- 300 показов в “Путь к славе”

**Топ 10**

- 10 уникальных подарков в “Тайные признания”
- 100 поцелуев в “Тайные признания”
- 200 сердец в “Горячие сердца”
- рамка 200 сердец в “Лучшая пара”
- 200 показов в “Путь к славе”

**Топ 100**

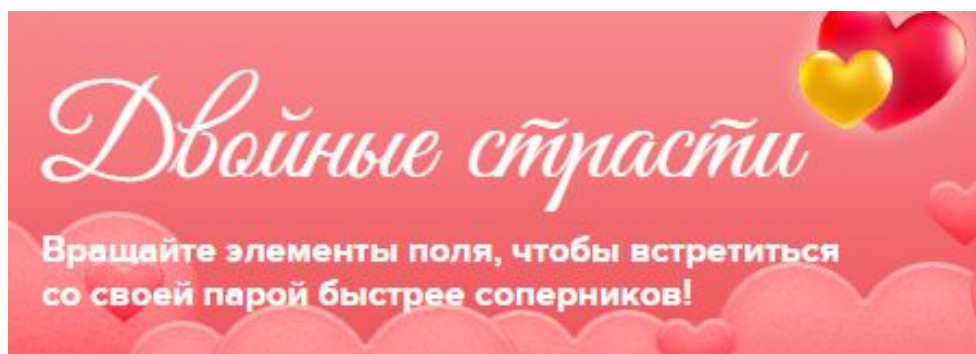
- 50 поцелуев в “Тайные признания”
- 100 сердец в “Горячие сердца”
- рамка 100 сердец в “Лучшая пара”
- 100 показов в “Путь к славе”

По важным событиям игры пользователь получает уведомление от сервиса (при условии, что пользователь настроил разрешение на отправку ему уведомлений от сервиса)

Текст уведомления	Событие, запускающее отправку
Запуск события	Отправляется в момент запуска

	события, а также на ежедневной основе, что такая игра есть.
Пользователи готовы подарить вам свои сердца - скорее заходите и собирайте их	Отправляется, если пользователь не заходил в игру 24 часа (возврат обратно в событие)
Скоро подведение итогов: кто главный сердцесбор этой недели?	За два часа до подведения недельного топа
Скоро подведение итогов: кто главный сердцесбор этого месяца?	За два часа до подведения месячного топа
Ваша коллекция сердец почти собрана!	Отправляется в случае, если пользователь собрал половину и больше коллекции.
Еще немного и вам будет доступна новая коллекция с супер призами!	Отправляется, когда до сбора текущей коллекции осталось 4 и меньше пользователя
Получите призы за недельный топ!	Отправляется в момент подведения итогов недельного топа
Получите призы за месячный топ!	Отправляется в момент подведения итогов месячного топа

## Двойные страсти



Дополнительная активность реализована в виде парной дуэли.

Представлено поле 10\*10 клеток, по двум сторонам которого выведены пользователи из пары. На поле размещены трубы, которые необходимо вращать, чтобы соединить трубу от одного пользователя к другому. Пара, которая быстрее это сделает - побеждает.

Использована романтическая художественная среда, передающая стремление пользователей проложить путь для своей любви/страсти.



Подбор пары осуществляется из пользователей противоположного пола, в первую очередь друзей, если подходящих друзей нет, то учитываются количество полученных баллов за последние три дня и общность интересов. В

подборе не принимают участие те пользователи, которые уже состоят с кем-нибудь в паре и те, которые не заходил на сайт более месяца.

Подбор пары соперников происходит аналогичным образом, приоритетным в отборе является количество набранных баллов за последние три дня.

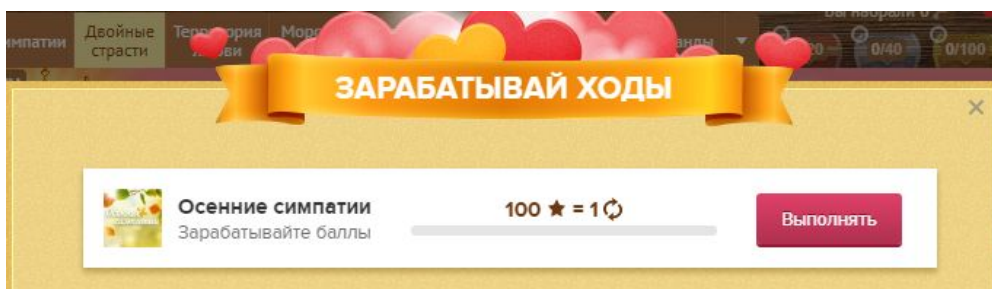
Игра длится сутки, каждая следующая игра начинается в 16:00 по мск времени ежедневно. Если пара победила досрочно, она получает призы и ей создается следующая игра с таймером до 16:00. Если дуэль заканчивается по времени, то победитель определяется по количеству действий в игре.

Цель игры - соединить расположенные на игровом поле разрозненные элементы (трубы) между сердцами в непрерывный путь (трубопровод), в котором не должно быть элементов с незамкнутыми выходами.



Переместить элементы из одного участка игрового поля в другой возможности нет, доступно только вращение элементов вокруг своей оси для выбора оптимального положения. Для вращения курсор мыши нужно направить на элемент, который поворачивается вокруг своей оси по часовой стрелке на 90 градусов за каждый клик. Каждый клик - один ход (то есть, одно вращение). Соединенные элементы подсвечиваются розовым цветом.

Для самой первой дуэли пользователю дается 20 ходов (вращений), для каждой следующей - 3 хода. Для активации дуэли пользователю нужно сделать минимум три хода. Вращения можно получить за отправку магнитиков:



или за выполнение заданий в других сервисах сайта:



Предусмотрена возможность использования неактивированных данных и команд при помощи активации фиксированного количества ФМ - приобретение дополнительных ходов.



Неизрасходованные ходы (вращения) аннулируются в 00:00 по мск времени ежедневно.

От уровня к уровню сложность игры возрастает: добавляются новые конфигурации труб и увеличивается количество элементов для построения пути. Каждая победа дает переход к следующему по сложности уровню.



Описание уровней:

На 1-3 уровнях появляется элемент “L” и карта генерируется на 15-25 элементов.

На 4-7 уровнях карта генерируется на 20-35 элементов и появляются случайно разбросанные 5 элементов рядом с нужными.

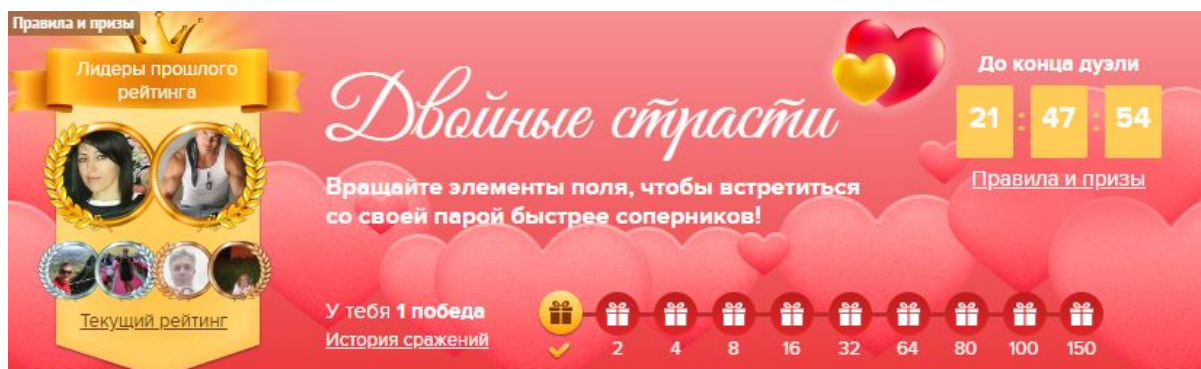
На 8-15 уровнях появляется элемент “+” и карта генерируется на 30-40 элементов и появляются случайно разбросанные 10 элементов рядом с нужными.

На 16-31 уровнях появляется элемент “T” и карта генерируется на 30-40 элементов и появляются случайно разбросанные 20 элементов рядом с нужными.

На 32+ уровнях карта генерируется на 30-40 элементов и появляются случайно разбросанные 30 элементов рядом с нужными.

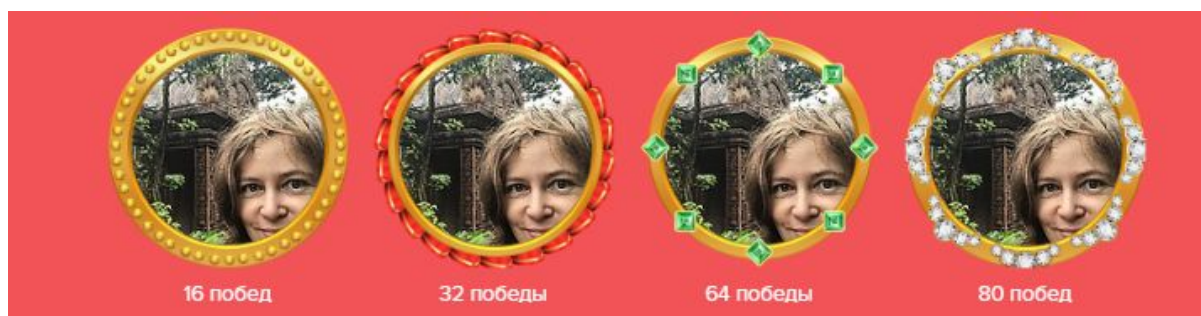
Для реализации игрового сценария разработан удобный и понятный одностраничный интерфейс с активными ссылками, разделенный на функциональные зоны.

Информационная область.

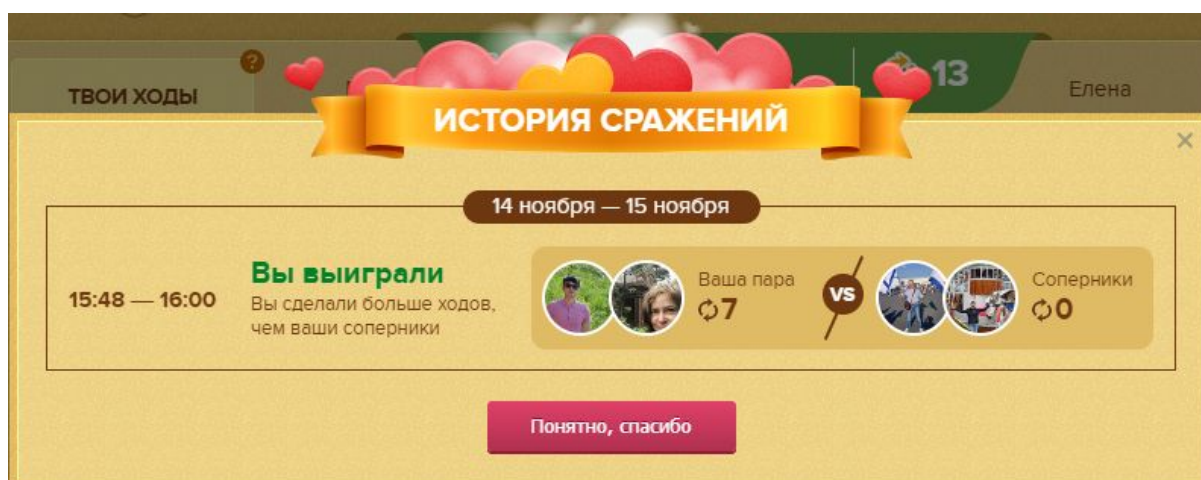


Информационная область находится сверху и содержит название активности, краткое описание игрового процесса, таймер с отсчетом обратного времени до окончания дуэли. По ссылке “Правила и призы”, расположенной под таймером, содержится подробная информация о правилах и призах этой активности. В левую часть вынесена информация о лидерах прошлого рейтинга и ссылка, ведущая к данным текущего рейтинга (при клике на ссылку пользователь перемещается в Область рейтингов, расположенную снизу игровой страницы).

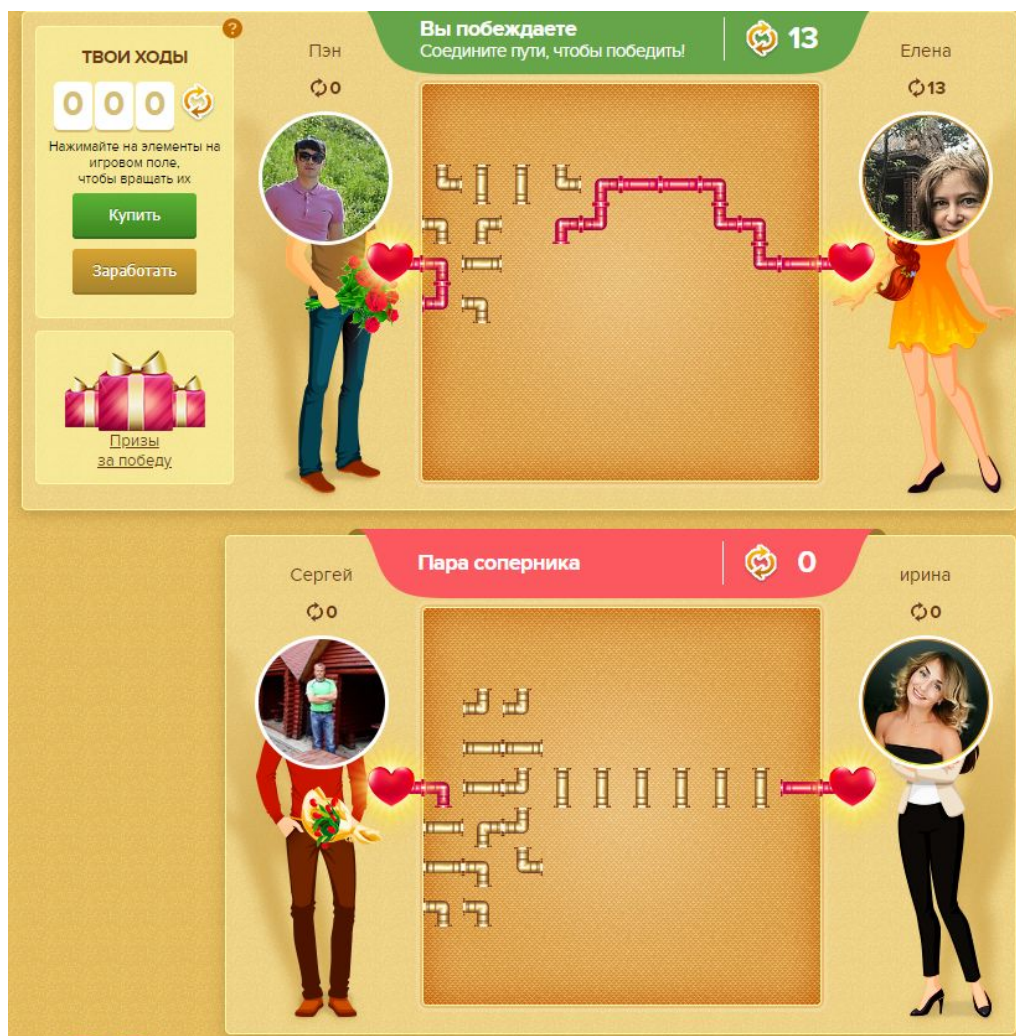
Также в эту область вынесена индивидуальная статистика пары по количеству выигранных побед. Статистика представлена в виде постепенно заполняющегося прогресс бара с шагами в 1,2,4, 8,16,32,64,80,100,150 побед. За каждый шаг предусмотрена выдача приза - графическое оформление аватарки игрока. Примеры оформления рамки для аватарки:



По ссылке “История сражений” доступна детальная информация о предыдущих 10 дуэлях: указаны дата и время проведения дуэли, статус (выигрыш-проигрыш), счёт и соперники. Закрывать окно можно при клике на крестик в верхнем правом углу или на кнопку “Понятно, спасибо”, расположенную снизу по центру.



Игровая область - центральная часть игровой страницы, на которой реализуется игровой процесс. Представлена игровыми полями пар пользователей, между которыми происходит дуэль и зоной инструментов для осуществления игрового процесса. Игровые поля условно делят область на верхнюю и нижнюю части. В верхней части располагается поле пользователя и его напарника, в нижней части - поле соперников.

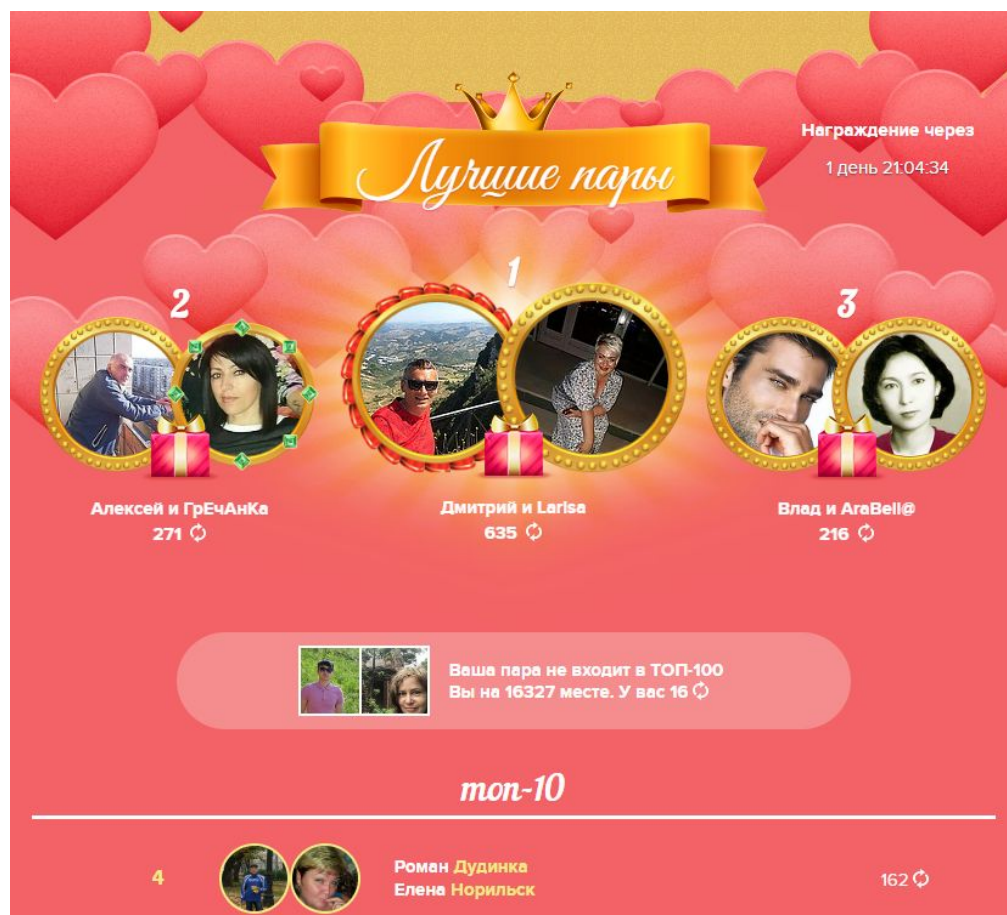


Над игровыми полями выведена информация о количестве произведенных вращений и текущем статусе (поле закрашивается в зеленый цвет при преимуществе в игре), по бокам представлены пользователи, которые составляют пару и их участие в игре (то количество ходов, которые они сделали). Игровое поле - квадрат 10\*10 см, на котором расположены разрозненные базовые элементы (трубы разной конфигурации) в количестве, предусмотренном уровнем игры. Строить путь можно в любой последовательности - от своего сердца к сердцу пользователя пары, в обратном направлении, соединять отрезки в середине пути и поворачивать трубы и мешать строить путь на поле соперников. Для поворота трубы в нужную позицию может потребоваться несколько кликов. За один клик на элемент списывается один ход.

Информация о количестве доступных ходов вынесена влево от игрового поля пользователя. Там же находятся кнопки быстрого перехода к локациям, где можно получить ходы, выполняя определенные задания в основной локации или других сервисах сайта схожей тематики (кнопка “Заработать”) или воспользоваться дополнительными возможностями программного обеспечения (неактивированными данными и командами, воспользоваться которыми можно после активации фиксированного количества ФМ) - приобрести дополнительные ходы.

Для дополнительной мотивации продублирована информация о возможных призах - доступна по ссылке “Призы за победу”, расположенной под графическим изображением коробок с подарками.

Область рейтингов.



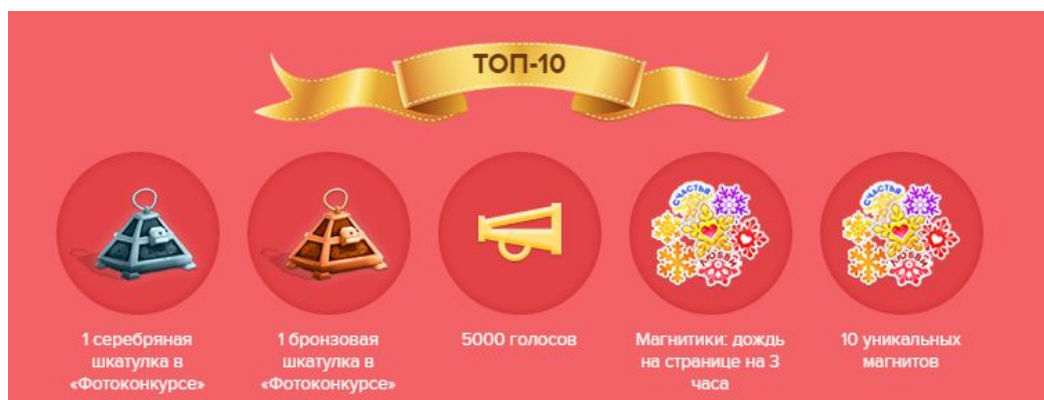
Рейтинг лучших пар формируется каждые три дня, учитывается количество потраченных ходов. Справа в верхней части области работает

таймер обратного отсчета времени до завершения формирования рейтинга (“Награждение через”).

Лидеры предыдущего рейтинга (1,2,3 позиции) выносятся наверх страницы и отображаются до подведения следующих итогов. Лидеры текущего рейтинга могут меняться. Под тройкой пар-лидеров располагается информация о месте пары пользователя в текущем рейтинге и далее - пары в порядке убывания по количеству ходов (ТОП10, ТОП100 и далее). По клику на аватарку каждого участника этой активности возможен переход на его персональную страницу.

Призы. Выдача призов осуществляется автоматически. Призы выдаются за победу в дуэли и за место в рейтинге после подведения итогов. Также предусмотрены дополнительные призы для лидирующих в рейтинге пар (первые три места). Образцы выдаваемых призов:





Информирование пользователей о событиях в активности происходит при помощи отправки уведомлений и мгновенных уведомлений.

Пользователь получает информацию о следующих событиях:

- старт игры;
- соперники крутят трубы;
- ваша половинка крутит трубы, помогите ей;
- до завершения игры 2,1 часа;
- вы победили - получите призы;
- вы победили в топе - получите призы;
- вы заняли N место в топе - получите призы;
- соперник повернул вашу трубу и мешает вам.

Каждая уведомление содержит активную кнопку действия (перейти в активность, забрать приз), каждое мгновенное уведомление содержит ссылку для перехода в активность.

## Маскарад

Цель игры: открыть своего партнера и победить в дуэли. Каждый день в 22:00 мск в пару подбирается партнёр, а к подобранной паре 4 пары соперников. Игрок может самостоятельно выбрать себе партнёра на следующий игровой день.



### Основная страница активности.

Пользователь при входе в игру видит 5 фотографий пользователей противоположного пола, среди которых есть его напарник. Сразу после его входа, фотографии напарников переворачиваются “рубашкой” вверх и перемешиваются и выстраиваются в один ряд.

Ниже, в одном ряду располагаются 5 пользователей, которые должны угадать своих партнеров с отображением их потенциальных пар (силуэтно, пока пользователь не угадал своего партнера) и с информацией, что пользователь пока не участвует в дуэли. Для вступления в дуэль ему необходимо угадать своего партнера. Если кто-то из 5 пользователей уже открыл своего партнера, то их пара состоит из двух фотографий (силуэт меняется на фото) и баллы (сердца) становятся активными.

Ниже располагается блок с подсказкой (убрать 1 неправильный вариант), который относится к неактивированным данным программного обеспечения. Воспользоваться кнопкой можно 4 раза. После переворачивания карточек (при условии неправильного ответа игрока) действие кнопки аннулируется. Т.е. юзер может ей пользоваться каждый временной период, пока он не угадает своего партнера

Также на странице находится следующая информация:

- таймер до окончания игры;
- таймер до конца хода;
- таймер до переворачивания карточки после подтверждения выбора;
- ссылка на правила и призы;
- счетчик сердечек (пользователь должен иметь на балансе сердца, чтобы подтвердить свой выбор и для того, чтобы перебивать ставку);
- топ с лучшими парами.

Сердца можно получить при выполнении действий игрового сценария в сервисе или получить права на использование неактивированных данных, выраженных в ФМ.

Партнер может угадывать своего напарника один раз в определенный период времени. В конце каждого временного периода фотографию, которую выбрал пользователь, открывается. Если пользователь угадал своего партнера, то у них образуется полноценная пара. Только после этого начинают учитываться сердечки в дуэль.

Если пользователь не угадывает своего партнера, то он может попытаться угадать повторно.

#### Страница дуэли.

Как только пользователь угадывает своего партнера, внешний вид страницы конкурса меняется. На игровом поле представлены все 5 пар. Состояния могут быть разными : активные (в случае, если один из участников его пятерки уже открыл своего партнер), неактивные ( если какой-то пользователь из пятерки не открыл еще своего партнера

Ниже на странице представлены две кнопки: поцеловать (3 поцелуя в день) и осыпать розами.



На странице также располагается кнопка активного действия для получения сердечек.

#### Как сделать выбор.

Для того, чтобы сделать выбор, пользователю нужно кликнуть по предполагаемому партнеру, после чего подтвердить свой выбор (отдать предполагаемому партнеру 5 сердечек). Если выбор сделан, но не подтвержден, то пользователь может кликнуть на другого предполагаемого партнера. Он может перебирать предполагаемых партнеров в рамках доступного временного периода, пока он не подтвердит свой выбор.

Если пользователь сделал свой выбор, и кто-то из других участников поставил на того же предполагаемого партнера, то у первого и второго пользователей появляется блок с информацией о том, что теперь им надо побороться за право открыть предполагаемого партнера. Для этого они могут перебивать ставками сердец, шаг в каждой ставке 5 сердец. Открывает партнера тот пользователь, который сделал большую ставку. Если ставка одинаковая, то есть два пользователя отдали по 5 сердец, то партнер не достанется никому.

Если у пользователя не образуется конкурент, то он все время видит таймер, через сколько перевернется карточка с предполагаемым партнером.

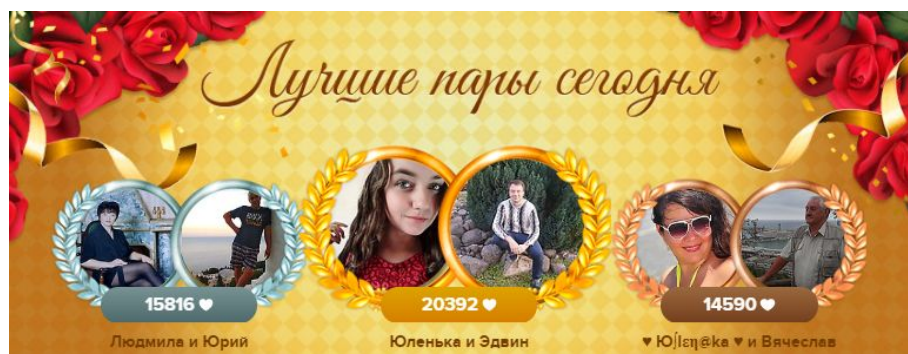
Победителем признается пара, набравшая к моменту подведения итогов (21:59:59 мск) большее количество сердечек. Игроки, не нашедшие свою пару на Маскараде, призов не получают.

За корректное угадывание партнера выдаются бонусы:

- Первый, открывший, своего партнера получит 300 сердец
- второй - 250 сердец
- третий - 200 сердец
- четвертый - 100 сердец
- пятый - 50 сердец

Если пользователи открывают партнеров одновременно, то бонус начисляется сразу двум пользователям.

Топы лучших пар формируются ежедневно, после окончания игрового дня.



### Подарки паре-победительнице в дуэли:

Набор подарков:

- сертификат Х2 на 10 минут на рамки, поцелуи, усилители;
- сертификат Х3 на 10 минут на рамки, поцелуи, усилители;
- от 300 до 400 сердец во все игры (получает каждый из партнеров в паре);
- сердечко с крыльями;
- сердце красно-желтое;
- сердце золотое.

За каждую пятую победу выдается супер - стиль в профиль Лучшей пары и на персональную страницу пользователя:

1. Господин Инкогнито \ Госпожа Инкогнито
2. Таинственный гость \ Таинственная гостья
3. Яркий образ
4. Изысканный костюм
5. Золотая маска
6. Звезда вечера
7. Человек-загадка
8. Загадочный обольститель \ Загадочная обольстительница
9. Сказочный принц \ Сказочная принцесса
10. Мастер перевоплощения
11. Роковой Незнакомец \ Роковая Незнакомка
12. Мистер Икс \ Мисс Икс
13. Мистер Энигма \ Мисс Энигма
14. Элегантный Дьявол \ Элегантная Дьяволица

15. Тайный покоритель
16. Венценосная особа
17. Сумеречный Граф\Сумеречная Графиня (ж 2953, м 2954)
18. Король Ночи\Королева Ночи(ж 2955, м 2956)
19. Дьявольский взгляд 2957
20. Похититель сердец\ Похитительница сердец
21. Галантный кавалер\ Элегантная леди
22. Чарующая улыбка
23. Коварный искуситель\ Коварная искусительница
24. Звёздный странник \ Звёздная странница
25. Распорядитель маскарада \ Дива маскарада
26. Король/Королева вальса
27. Ценитель/Ценительница прекрасного
28. Изысканный/нная джентльмен/дама

**Призы за ежедневные топы:**

1 место:

- художественное оформление - рамка Маскарад в игру на 1 сутки;
- 80 показов в Лучшей паре;
- 3 выхода в ленту;
- уникальное сердечко для Игры в сердца 5 шт.

2 место:

- художественное оформление - рамка Маскарад в игру на 1 сутки;
- 70 показов в Лучшей паре;
- 3 выхода в ленту;
- уникальное сердечко для Игры в сердца 4 шт.

3 место:

- художественное оформление - рамка Маскарад в игру на 1 сутки;
- 60 показов в Лучшей паре;
- 3 выхода в ленту;
- уникальное сердечко для Игры в сердца 3 шт.

топ 10:

- художественное оформление - рамка Маскарад в игру на 1 сутки;

- 50 показов в Лучшей паре;
- 2 выхода в ленту;
- уникальное сердечко для Игры в сердца 2 шт.

топ 50:

- 40 показов в Лучшей паре;
- 1 выход в ленту;
- уникальное сердечко для Игры в сердца 2 шт.

топ 100:

- 1 выход в ленту;
  - уникальное сердечко для Игры в сердца 2 шт.
- остальные пары:
- уникальное сердечко для Игры в сердца 2 шт.

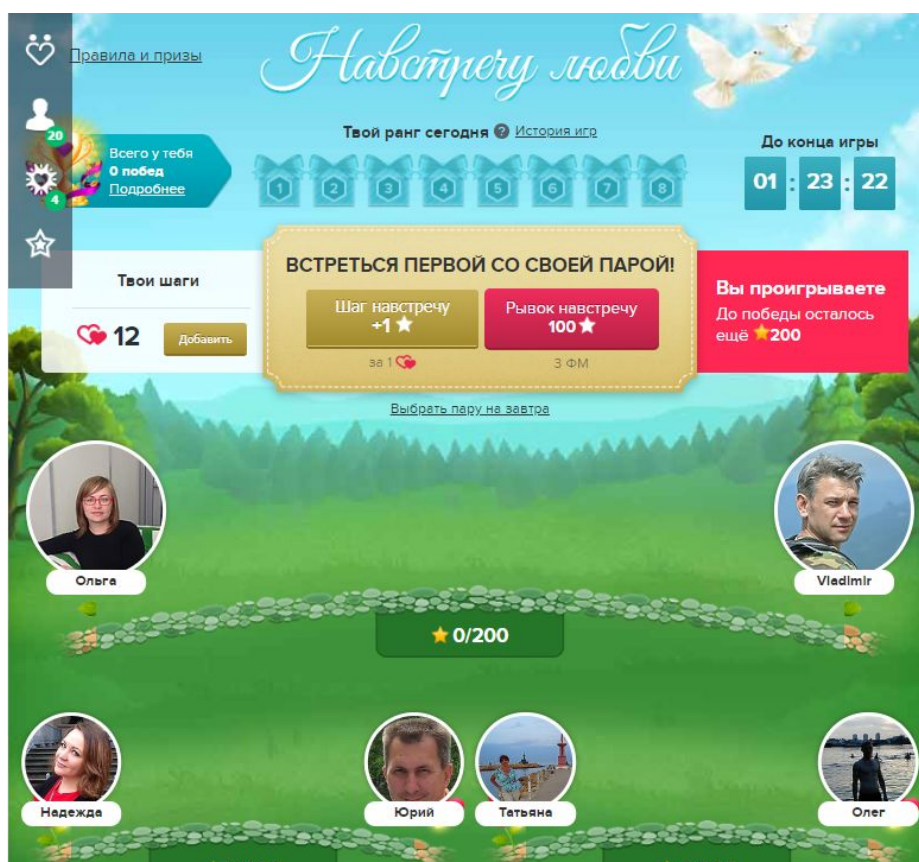
Для событий конкурса предусмотрено информирование пользователя при помощи уведомлений (пользователь получает уведомление при условии, что он дал согласие на их получение в настройках сервиса).

Текст уведомления	Кнопка действия	Событие
Угадай, под какой маской прячется Имя	Угадать	Первый вход пользователя на сайт (по онлайн) - один раз в сутки
Сними маску с Имя, пока это не сделал твой соперник/соперница!	Снять	Второй вход на сайт, не выбрал маску в этом ходу и ещё не была открыта маска. - один раз в сутки
Вот это страсти! У тебя появился конкурент на открытие твоей девушки/твоего парня!	Побороться	У пользователя появился соперник на угадывание партнера
Соперник перебил твою ставку и увеличил свои шансы открыть девушку/парня.	Опередить	Ставка пользователя перекрыта другим игроком
Маски открывают свои лица! Посмотри, кого ты выбрал.	Посмотреть	Пользователь сделал выбор

Соперники набирают баллы, вас обгоняют в дуэли	-	
--	---	--

## Навстречу любви

Дуэль для пяти пар, собранных из пользователей противоположного пола. Задача партнеров - набрать определенное количество баллов быстрее, чем их соперники.



Тропинки от партнеров представляют собой прогресс набранных сердец. Если оба пользователя набирают баллы, то прогресс и аватарки двигаются у обоих партнеров, если баллы набирает только один, то двигается только аватарка этого пользователя, соответственно прогресс заполняется с его стороны.

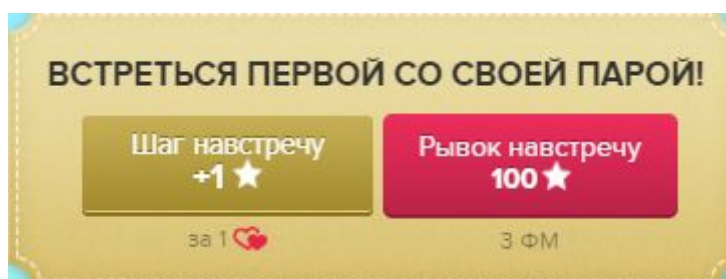
Встреча обоих партнеров сопровождается анимацией романтической тематики.

Для победы в дуэли пара должна набрать N баллов (количество баллов определяется предыдущим заработанным рангом пары), 1 балл=1 шагу=1 отданному сердечку.

Пара может набирать баллы совместно, либо один из партнеров может набрать необходимое количество баллов полностью. Как только одна из пар набирает необходимое количество баллов, дуэль завершается и всем парам подбирается новая дуэль. Если ни одна из пар не встретилась, то в конце игрового дня побеждает пара, набравшая больше всех баллов.

Для участия в дуэли её необходимо активировать, активация дуэли - 10 баллов.

Для того, чтобы победить/идти по прогрессу, пользователю необходимо нажимать специальную кнопку (“Шаг навстречу”), действие которой заполняет прогресс.



За каждую победу в рамках игрового дня пара может повысить свой ранг. 1 победа - 1-й ранг, 2 победы - 2-ой ранг и т.д. Каждый новый игровой день ранг пары обнуляется. В случае поражения ранг пары уменьшается на единицу.

В зависимости от количества побед в рамках игрового дня пара получает разные призы. Чем больше побед, тем больше подарков.

На странице дуэли размещены :

- ссылка на правила и призы;
- ссылка на историю предыдущих игр;
- прогресс ранга пары;
- таймер до окончания игры;
- блок с представленной парой и её соперниками;

- блок с заданиями, за которые можно получить сердечки (каждое задание сопровождается кнопкой активного действия, которая ведёт в локацию выполнения);
- блок с кубками (пользователь получает их за достижения в дуэлях);
- область топов.

Топы формируются за каждые три дня. Баллы в топ суммируются за все игровые дни (за каждое потраченное сердечко начисляется 10 баллов). Топ формируется для игроков отдельных регионов и общий.

Призы выдаются за успешно проведенные дуэли и по итогам формирования топов.

Призы за дуэли прогрессивные. После 5 побед призы остаются максимальными и больше не добавляются. Прогресс побед обнуляется каждый день. Баллы в топ начисляются каждому участнику отдельно.

- Баллы в топ этой игры. Старт от 100 баллов. Далее за каждую победу шаг +50 баллов.
- Сердечки. Старт с 10 сердечков. Далее за каждую победу шаг +5 сердечек.
- Золотое сердце. Старт с 5 сердец, далее за каждую победу +5 сердец.
- Сердце с крыльями. Старт с 5 сердец, далее за каждую победу +5 сердец.

Призы за региональный топ.

1 место:

- 100 показов в “Лучшую пару”
- 5 золотых сердец
- 5 сертификатов на прохождение тестов
- 100 показов в “Фотоконкурс”

2 место:

- 90 показов в “Лучшую пару”
- 3 золотых сердца
- 4 сертификата на прохождение тестов
- 80 показов в “Фотоконкурс”

3 место:

- 80 показов в “Лучшую пару”
- 3 золотых сердца
- 3 сертификата на прохождение тестов

- 70 показов в “Фотоконкурс”

Топ -10:

- 50 показов в “Лучшую пару”
- 2 золотых сердца
- 2 сертификата на прохождение тестов

- 50 показов в “Фотоконкурс”

Топ - 50:

- 40 показов в “Лучшую пару”
- 1 золотое сердце
- 1 сертификатов на прохождение тестов

- 30 показов в “Фотоконкурс”

Топ - 100:

- 1 золотое сердце
- 1 сертификат на выход в ленту

Остальные участники:

- 1 золотое сердце

Призы за общий топ.

1 место:

- художественное оформление для фотографии - рамка
- 5 премиум сердец
- 100 показов в “Фотоконкурс”

- 20 магнитов

2 место:

- художественное оформление для фотографии - рамка
- 4 премиум сердца
- 90 показов в “Фотоконкурс”

- 15 магнитов

3 место:

- художественное оформление для фотографии - рамка



- 3 премиум сердца
- 80 показов в в “Фотоконкурс”
- 10 магнитов

ТОП-10:

- художественное оформление для фотографии - рамка
- 2 премиум сердца
- 50 показов в в “Фотоконкурс”
- 3 сертификата на выход в ленту

ТОП-50:

- художественное оформление для фотографии - рамка
- 1 премиум сердце
- 40 показов в “Фотоконкурс”
- 2 сертификата на выход в ленту

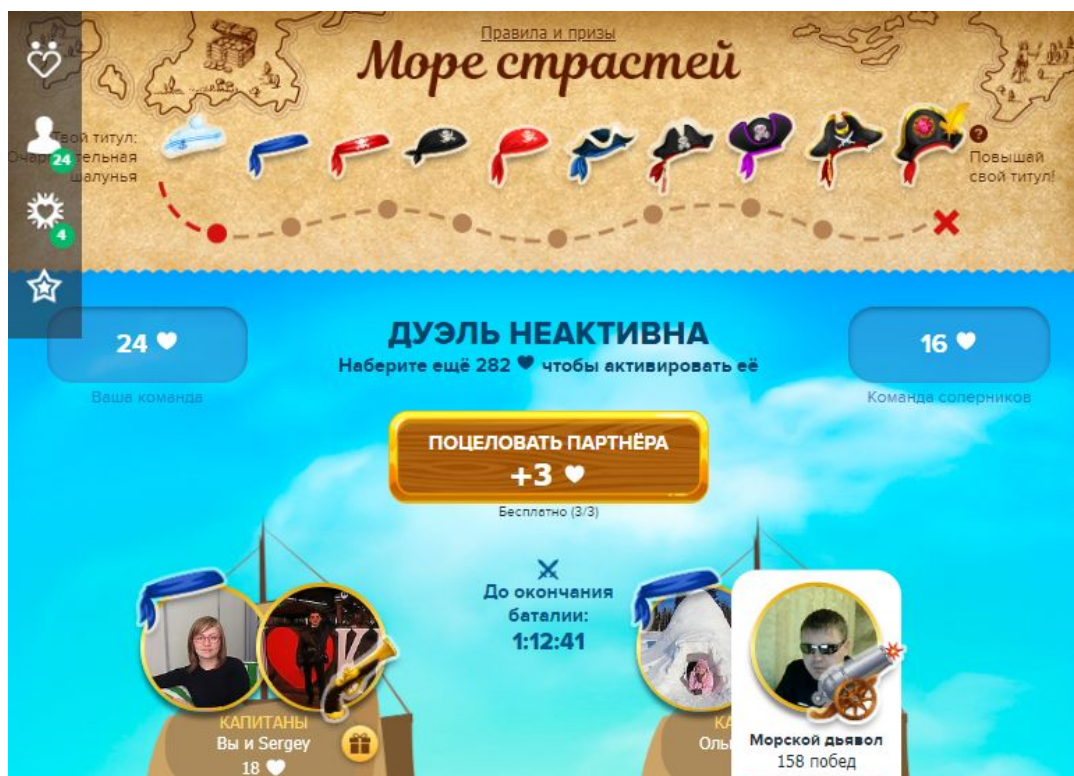
Топ - 100:

- 1 премиум сердце
- 1 сертификат на выход в ленту

Пользователь информируется об основных событиях при помощи уведомлений (при условии его согласия на получение):

- Ваш партнер сделал шаг навстречу вам.
- Соперники обходят вас.
- Ваша пара побеждает.
- Ваша пара перешла на новый уровень.
- Ваша пара потеряла N позиций в топе в вашем регионе.
- Ваша пара потеряла N позиций в общем топе.

## Море страстей



Соревнование происходит между командами, каждая команда состоит из 5 пар. Для победы команда должна набрать суммарно (количество сердечек всех пар в команде) больше, чем другая команда. Внутри команды определяется победитель/капитан - пара, которая набрала наибольшее количество сердец. Подарок за победу в капитанстве получает только капитан выигравшей команды.

Предусмотрен осознанный или автоматический подбор пары:

- Осознанный выбор партнеров. Пользователи могут заполнить чекбокс галочкой, что хотят играть дальше с этим пользователем. Либо выбрать пользователя, подставив его id
- Автоматический подбор пар строится по максимальному количеству баллов, набранных пользователями друг с другом. Баллы начисляются за все действия, которые пользователи выполняют по отношению друг к другу (отдают сердца, дарят подарки, участвуют в топах и т.д.)

Для участия в дуэли, её необходимо активировать. Для активации дуэли одной из пар в “зале” необходимо набрать:

- 1 день - 50 сердец
- 2 день - 60 сердец
- 3 день - 100 сердец
- 4-9 день - 150 сердец
- 10-23 день - 200 сердец
- 24 - 30 день - 300 сердец

Набранные сердца для активации дуэли идут паре в зачет этого дня.

Каждая дуэль начинается в 00:00 по московскому времени.

На странице конкурса представлены:

- на главном экране представлено две команды ( каждая команда из 5 пар);
- слайдер, который позволяет перемещаться на страницы других команд дуэлей;
- ссылка к своей паре, если пользователь находится на странице чужой дуэли;
- команда, которая побеждает, визуалью представлена в более выигрышном свете;
- пара в команде, которая побеждает, находится сверху и имеет дополнительную атрибутику
- прогресс побед\поражений пользователя;
- возле каждой пары есть кнопка “Поцеловать” или “Отдать сердце”;
- таймер до завершения дуэли;
- ссылка на правила и призы;
- топ лучших пар, с распределением по топам и возможностью поддержать любую пару из топа (топ 3, топ 10, топ 50, топ 100);
- возле топов ссылка на призы для этих мест;
- место пары в топе лучших пар;
- блок - как получить сердца (описание ниже);
- ссылка - попросить помощи у друзей;
- блок под подарочный сертификат;
- блок под “Тебя поцеловали”;
- блок под индивидуальные задания

Получение сердец происходит при выполнении следующих действий:

- получать сердца от других пользователей (поклонники) - 100 в день
- дарить поцелуи партнеру - 3 поцелуя, который приносят по 3 сердечка каждый
- покупать рамки
- отдавать сердца - лимит 300 сердец в день. 3 отправленных сердца другим пользователям = 1 сердечко в дуэль
- открывать поклонников - открытие 1 поклонника = 3 сердца в дуэль.
- открывать интересующихся - открыть 1 интересующегося = 3 сердечка в дуэль.

Для интенсификации игрового процесса и получения преимуществ над соперниками для конкурса разработаны следующие усилители:



- Морские звезды - доступен всем по умолчанию. Приносит 15 сердец, действие доступно каждые два часа. Доступно сразу всем пользователям.
- Подводная лодка, открывается за 5 побед. Приносит 30 сердец, действие доступно каждые 4 часа.
- Рыбки, открывается за 15 побед. Приносит 50 сердец, действие доступно каждые 4 часа.
- Драгоценности, открывается за 25 побед. Приносит 100 сердец, действие доступно каждые 12 часов.

Пользователь может воспользоваться усилителями чаще, для этого ему нужно использовать право на неактивированные данные, выраженные в ФМ.

В течение игрового дня пара получает титулы, которые присваиваются команде в зависимости от количества побед:

- 1-й титул у всех по умолчанию
- 2-й титул за 2 победы
- 3-й титул за 6 побед
- 4-й титул за 10 побед
- 5-й титул за 14 побед
- 6-й титул за 18 побед
- 7-й титул за 22 победы
- 8-й титул за 26 побед
- 9-й титул за 30 побед
- 10-й титул за 35 побед

Список титулов для Мужчин:

- влюбленный юнга
- храбрый матрос
- страстный мореход
- обольстительный разбойник
- пылкий шкипер
- несравненный боцман
- бесстрашный корсар
- опасный командор
- гроза морей
- морской дьявол

Список титулов для Женщин:

- Чувственная морячка
- Очаровательная шалунья
- Чарующая пиратка
- Опасная чертовка
- Роковая похитительница
- Обольстительная разбойница

- Чувственная сердцеедка
- Соблазнительная плутовка
- Пленительная разбойница
- Страстная бестия

#### **Подарки команды-победителя дуэли:**

Набор подарков:

- сертификат X2 на 10 минут на рамки, поцелуи, усилители
- сертификат X3 на 10 минут на рамки, поцелуи, усилители
- сердечко с крыльями
- сердце красно-желтое
- сердце золотое
- 10-50 показов в “Лучшую пару”
- выход в ленту
- сертификат на горячую клубнику
- сертификат на открытие 1-го поклонника
- сертификат на открытие 1-го интересующегося

Из вышеуказанного списка обязательно:

- сертификат X2 или X3 на рамки, поцелуи и усилители
- любое сердце в случайном порядке (крылья, красно-желтое, золотое)
- любой сертификат (выход в ленту, поклонник, интересующийся, горячая клубника) или показы (показы в случайном порядке от 10 до 50 с шагом в 5 показов)

#### **Подарки за капитанство:**

- Пара капитан получает сертификат X5 на 10 минут на рамки, поцелуи и бустеры. Активируется капитанами вручную. Сертификат доступен как первому, так и второму участнику пары-капитанов.
- От 100 до 300 сердечек для своей команды (в случайном порядке). Сердечки идут в зачет капитану.

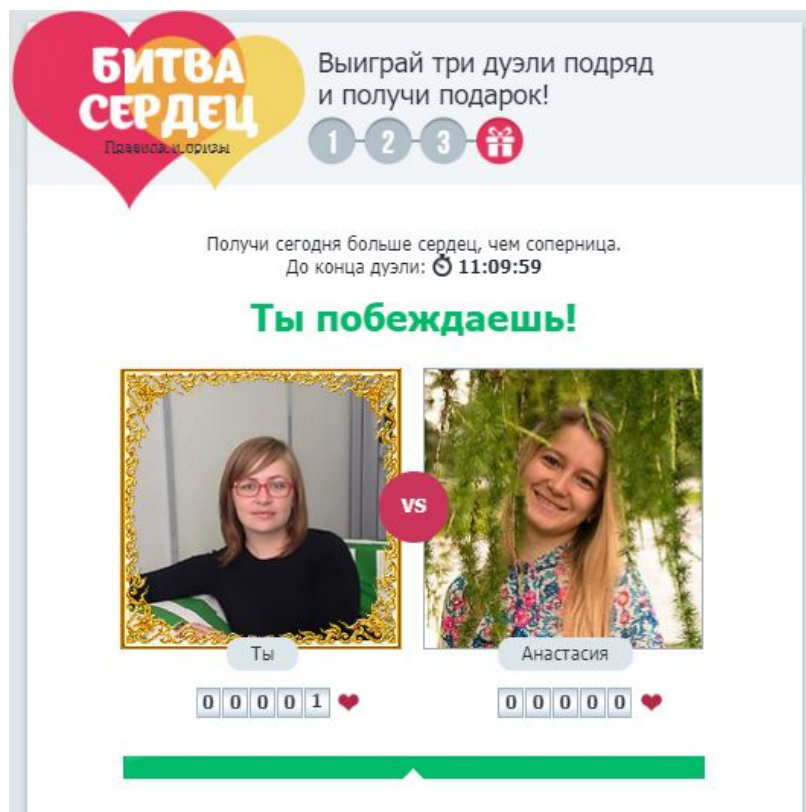
### Ежедневные ТОПы:

- Призы за позицию в ТОПе
  - топ 3
    - золотая рамка в игру на 1 сутки
    - 70 показов в “Лучшей паре”
    - 3 выхода в ленту
    - сертификат на открытие 3 поклонников
    - уникальное сердце 2 шт
  - топ 10
    - серебряная рамка на 1 сутки
    - 50 показов в “Лучшей паре”
    - 2 выхода в ленту
    - сертификат на открытие 2-х поклонников
    - уникальное сердце 1 шт
  - топ 50
    - 40 показов в “Лучшей паре”
    - 1 выход в ленту
    - сертификат на открытие 1-го поклонника
    - уникальное сердце 2 шт
  - топ 100
    - выход в ленту
    - уникальное сердце 2 шт
  - остальные пары
    - уникальное сердце 2 шт



## Битва сердец

Ежедневная индивидуальная дуэль между пользователями одного пола.  
Цель - получить больше сердец, чем соперник, за один игровой день.



Соперник в дуэль подбирается автоматически, исходя из активности в сервисе за предыдущие дни. Сердца можно получить при выполнении действий из игрового сценария основной локации сервиса “Лучшая пара” или попросить у друзей. При необходимости получить дополнительные сердца, игрок может приобрести права на использование неактивированных данных, выраженные в ФМ.

Конкурс представлен на одной странице, которая включает в себя:

- название конкурса;
- ссылка на правила и призы;
- прогресс-бар побед;
- таймер до конца дуэли;
- статус дуэли (выигрыш/проигрыш);



- область представления игроков (две аватарки соревнующихся пользователей);
- общий для обоих игроков прогресс-бар преимущества в счете;
- область для выбора неактивированных данных (художественное оформление для фотографии, которое приносит дополнительные сердечки);
- область запроса помощи у друзей;
- ссылка на свою битву.

Призы выдаются за три победы подряд:

- 10 показов в “Лучшей паре”;
- выход в ленту в “Лучшей паре”;
- преимущество при оформлении прав на использование неактивированных данных, выраженное в ФМ, на 1 день

Последующие победы приносят дополнительно:

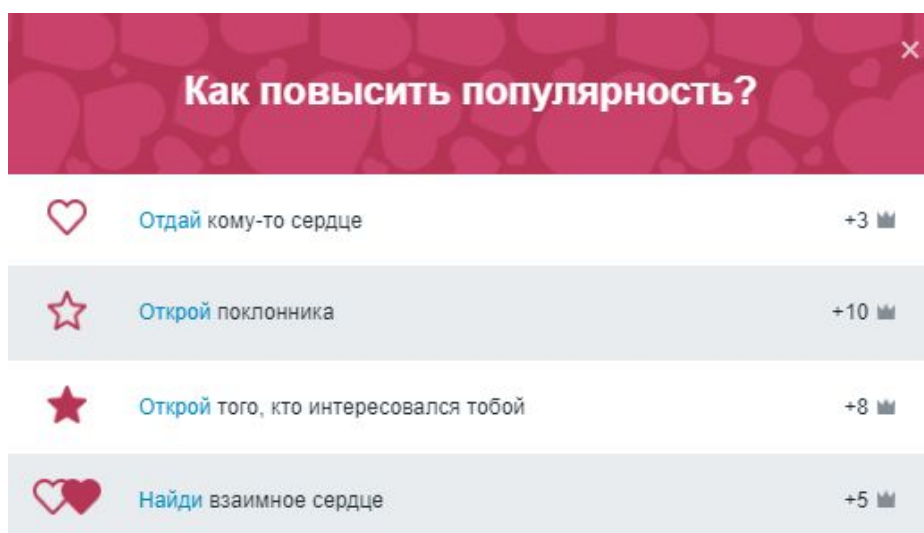
- 3 сертификата на открытие интересовавшихся;
- 1 сертификат на открытие поклонников;
- 1 сертификат на подарок “Горячая клубника”;
- преимущество при оформлении прав на использование неактивированных данных, выраженное в ФМ, на 1 день

## Зал славы

Отдельная локация, созданная для представления самых активных пользователей сервиса. Представлена двумя рейтингами: “Популярные люди” и “Сердцееды недели”.

Популярные люди - страница построения ежедневных рейтингов из самых популярных игроков: в течение дня пользователи набирают баллы, которые получают за различную активность в сервисе - раздачу сердец, прохождение тестов, просмотры поклонников и интересующихся.

Для повышения популярности нужно выполнять задания, доступные по ссылке под аватаркой пользователя:



Каждое задание содержит ссылку, которая переадресовывает в ту локацию, в которой нужно выполнить задание. Баллы начисляются только в том случае, если выполнены все условия задания (частичное выполнение не приносит баллов в топ).

Пользователям с 4-го места в топе можно помочь - отправить подарок, который принесет им дополнительные баллы. Эта функциональность относится к неактивированным данным, выраженным в ФМ.

Каждый день тройке лидеров топа выдаются призы:

- пакет из 10 показов в “Лучшей паре”;
- оформление профиля для победителя.

Сердцееды недели - топ для игроков, получивших максимальное количество сердец за неделю. Топ делится по гендерному признаку - Сердцееды недели и Сердцеедки недели. Лидерам недели (топ 3) выдаются призы, аналогичные топу Популярных людей.



## Приложение №1

Стоимость прав использования неактивированных данных и команд программы для ЭВМ "Лучшая пара 2.0", выраженная в виртуальных ценностях в виде Фотомани

	Название	Количество ФМ
Неактивированные данные основной локации	Уникальное сердце 1 вида	0,3
	Уникальное сердце 2 вида	1
	Уникальное сердце 3 вида	3
	Показы 1 штука	0,019
	Открытие поклонника	0,3
	Открытие интересующегося	0,3
	Пропуск личного задания	от 1 до 150
	Рамка, приносящая 10 сердец (баллов)	1,25
	Рамка, приносящая 50 сердец (баллов)	5,9
	Рамка, приносящая 100 сердец (баллов)	10
	Выход в ленту 1 шт	1
	Подписка (Premium-статус) неделя	10
	Подписка 1 месяц	25
	Подписка 3 месяца	50
	Восстановление сердец (300 сердец)	0,5
	Подарок "Клубника"	от 0,7
	Подарок "Вишня"	0,7
	Подарок "Бант с сердцем"	0,8
	Подарок "Букет роз"	0,9
	Подарок "Сердце из цветов"	1
	Подарок "Туфелька"	1,25
Подарок "Бант золотой"	1,25	
Подарок "Медведь"	1,25	

	Подарок "Губы"	1,3
	Подарок "Замочек-сердечко"	1,5
	Подарок "Корзина цветов"	1,5
	Подарок "Часы"	1,5
	Подарок "Сундук с золотом"	1,7
	Подарок "Влюбленные белки"	3
	Подарок "Виски с сигарой"	3
	Подарок "Наручники"	3,5
	Подарок "Вымпел"	3,5
	Подарок "Кольцо"	3,5
	Подарок "Сердце с рожками"	4
	Подарок "Жемчужина"	5
	Подарок "Волшебный шар"	6,5
	Подарок "Роза с кольцом"	10
	Подарок "Сердце-аквариум"	13
	Подарок "Бутылка виски"	2
	Подарок "Портфель"	7
	Подарок "Музыкальные колонки"	15
Навстречу любви	Шаг навстречу 1 шт	0,05
Маскарад	Убрать неверный вариант	от 0,5 до 20
	Дополнительные баллы 5 баллов	0,7
	Дополнительные баллы 15 баллов	1,6
	Дополнительные баллы 60 баллов	6,2
	Дополнительные баллы 125 баллов	12,2
Другие игры	Дополнительные баллы в виде поцелуев и усилителей 1 балл	0,125
Отношения	Пропуск заданий, приносящих баллы (1 балл)	0,01
	Пропуск задания "Тесты "	от 0,5 до 1,5

## Приложение № 2

### Тех. характеристика сервиса

Сервис работает как ресурс сети, предоставляющий информационное наполнение и функциональные возможности, к которым можно обратиться дистанционно через стандартизированные протоколы и программные интерфейсы. Сервис реализован в виде классической трёхзвенной архитектуры, состоящей из:

- клиентской части;
- баз данных.

Клиентская часть разрабатывается на языке JavaScript. Основным языком разработки на сервере приложений является язык программирования PHP7, для дополнительных высокопроизводительных сервисов используется C++.

Взаимодействие сервисов и пользователей осуществляется через стандартный протокол HTTP (с участием протокола защиты транспортного уровня TLS, т.е. HTTPS).

Для Web-версии:

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в следующих браузерах:

- Google Chrome
- Yandex browser
- Opera (Blink)
- Mozilla Firefox
- Microsoft Internet Explorer 11
- Microsoft Edge

- Amigo

Для версии под мобильные браузеры (m.fotostrana.ru)

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в мобильных браузерах:

- Google Chrome
- Safari
- YaBrowser
- Opera
- Samsung Internet
- UC Browser
- Firefox
- Opera Mini

Для Adnroid-iOs версии клиентом выступает как нативная часть приложения (написаная на java или swift) так и WebView (встроенный в приложение браузер

Веб-приложение получает запрос от клиента и обрабатывает запрос, после этого формирует веб-страницу и отправляет её клиенту по сети с использованием стандартного протокола.

Доступ пользователя к ресурсам сайта осуществляется после идентификации, аутентификации и авторизации.

Контент на веб - странице представлен в различных формах:

- текст;

- статические и анимированные графические изображения;
- аудио;
- видео.

Персональная страница пользователя сервиса является динамической веб-страницей, которая может генерироваться за счет данных из баз данных и из данных кэширующих серверов (за счет этого существенно сокращается время загрузки веб - страницы).

Сервис использует реляционную базу данных MySQL, под которую выделено более 20 mysql серверов, средняя конфигурация - два процессора по 4 ядра, 96 Гб памяти. Базы данных хранятся на SSD дисках (быстрые SAS диски не справляются с нагрузкой).



