

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
ДЛЯ ПРОГРАММНОГО
ОБЕСПЕЧЕНИЯ
“МИР ПИТОМЦА”

Содержание

Содержание	1
Основные термины	2
Краткое описание	4
Уход за питомцем	5
Отношения питомцев	7
Домик питомца	10
Ежедневные задания и пазлы	17
Битва путешественников	22
Острова	26
Клуб звёзд	28
Волшебная комната	32
Маджонг	36
Пазлы	40
Открытки	45
Приложение №1	46
Приложение № 2	66

Основные термины

Виджет - небольшой графический элемент или модуль программного обеспечения, вставляемый на сайт для отображения важной и часто обновляемой информации.

Попап - всплывающее окно (англ. *pop-up*) — окно, открываемое на экране компьютера в результате выполнения какой-либо операции пользователем. Используются для отображения справочной информации, диалоговых окон и других элементов пользовательского интерфейса. К примеру, во всплывающих окнах могут отображаться инструкции по заполнению экранных форм, отчёты, сообщения о завершении операции или запросы на выполнение операции.

Тултип - это графический элемент управления, появляющийся на экране при наведении курсора на какую-либо точку (или область) на экране и содержащий в себе информацию, полезную в данный момент для пользователя и, как правило, описывающую какие-либо свойства объекта, находящегося под курсором. Часто тултипы также называют всплывающими экранными подсказками.

Прогресс бар - элемент (виджет) графического интерфейса пользователя, который представляет собой прямоугольную область, которая «заполняется» областью другого цвета/фактуры по мере выполнения какой-либо задачи.

Игровой интерфейс - часть пользовательского интерфейса, в котором реализуются все механики игрового процесса.

Пользовательский интерфейс - интерфейс, с помощью которого человек может управлять программным обеспечением. Окно, в котором содержатся различные элементы управления. Взаимодействие пользователя с программой осуществляется при помощи мыши и при помощи клавиатуры, также есть возможность использовать кнопки и разделы меню, расположенные внутри самого приложения.

Локация раздела/страницы/функциональной области сайта - программно зафиксированное местоположение объекта (раздела, страницы).

Квест, линейка квестов - задание или цепь последовательных заданий, объединенных одной целью и сюжетной линией.

Игровой сценарий - совокупность механик, разработанных для взаимодействия пользователь - программа, определяющих поведение пользователя в игре и адекватный ответ системы на пользовательские действия.

Нотификация - уведомление пользователя. Нотифицироваться могут результаты какого-либо действия пользователя на сайте или обновления программного обеспечения.

Краткое описание



Приложение “Мир питомца” - программа для ЭВМ, которая представлена совокупностью данных и команд, и порождаемых аудиовизуальных отображений (включая входящие в её состав графические изображения и пользовательский интерфейс), предназначенных для функционирования ЭВМ и мобильных устройств в целях получения определенного результата. Совокупность данных и команд состоит из активированных и неактивированных данных и команд.

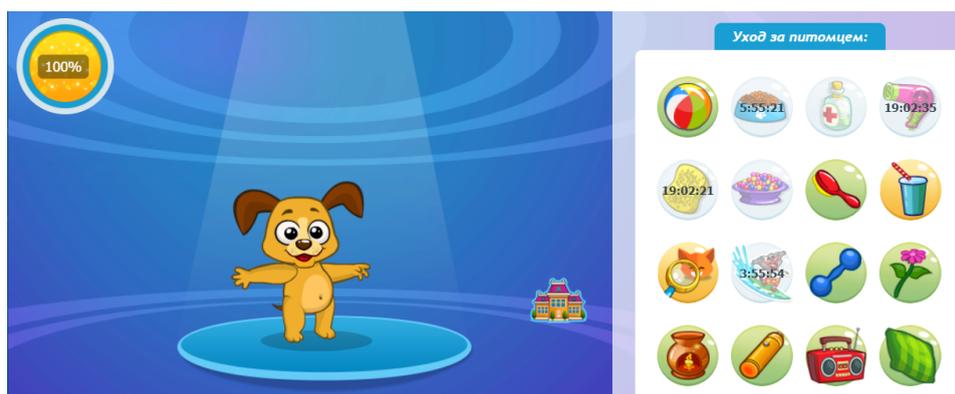
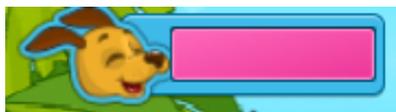
Приложение доступно всем зарегистрированным и авторизованным пользователям сайта “Фотострана”, без ограничений по гендерному и возрастному признакам. Доступ к приложению осуществляется через левое меню “Интересные мне предложения”, через “Игры/Каталог”, через верхнюю панель навигации сервисов, объединенных по тематике “Питомец”.

Для приложения доступны следующие настройки: уведомлений пользователя (по всем доступным каналам : e-mail, мгновенные уведомления в браузере, уведомления в раздел “Мои события”); уведомлений других пользователей об активности игрока в сервисе; запрет/разрешение на проведение платежей в сервисе (для дальнейшего использования прав на неактивированные данные, выраженные в Фотомани); добавление приложения в “Избранные” для простой и удобной навигации и быстрого перехода в сервис; удаление из списка “Избранных” и доступных (сохраняется возможность повторного использования после поиска в каталоге игр).

Приложение относится к игровым сервисам, предназначенным для развлечения. Развитие игрового сценария обусловлено наличием главного персонажа - питомца (животное), за которым нужно ухаживать, знакомить с другими питомцами и обеспечивать ему уютную жизнь (строить дома и путешествовать по островам).

Уход за питомцем

Питомец - виртуальный персонаж-животное, который требует постоянного ухода. Для ухода за питомцем выделена “Страница питомца”, перейти на которую можно из любой комнаты или острова по клику на прогресс бар настроения питомца:

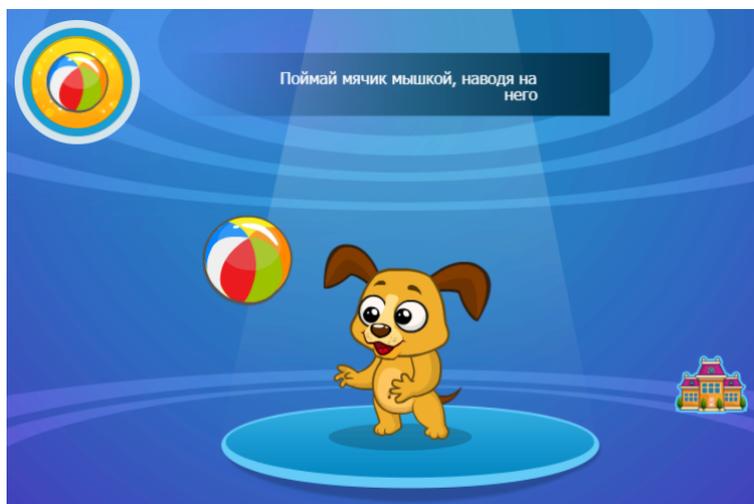


На странице представлены:

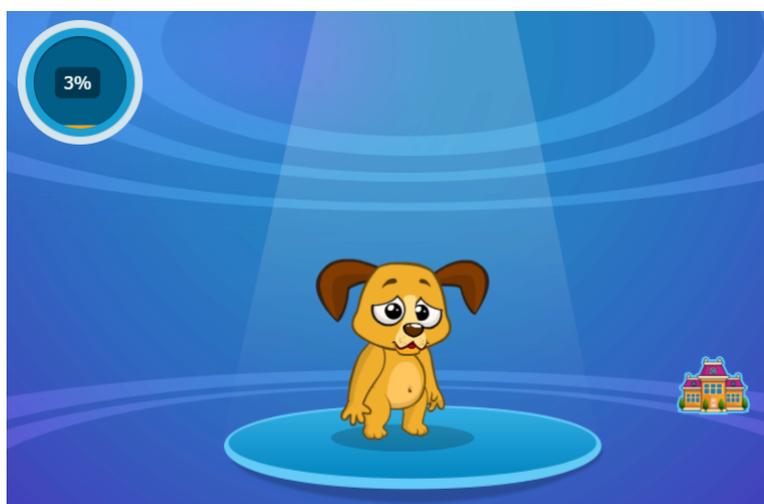
- виджет настроения питомца (максимум - 100%, минимум - 1%, далее не снижается, питомец не может умереть)
- пространство для выполнения действий по уходу
- питомец
- панель с действиями, которые можно применить к питомцу (если для действия есть ограничение по времени, то на иконке действия запускается таймер)
- иконка для возврата в домик
- в нижней части страницы - лента друзей и фильтры отношений
- при сворачивании действий из правой панели - предложение познакомиться своего питомца с питомцем другого пользователя.

При выборе задания на странице виджет настроения меняется на прогресс бар выполнения задания, появляется краткое описание задания и инструмент непосредственного воздействия на питомца. При полностью заполненном прогресс - баре задание считается выполненным. Пользователю выдается приз - смайлики, которые влияют на уровень его настроения и

ресурсы в сервисы, в которых также используется питомец как основной персонаж (SurfRider) или используется тема приключений питомца (Карамельки).



Снижение уровня настроения питомца сопровождается изменением внешнего вида питомца, при наведении курсора на питомца он жестами показывает, что можно сделать, чтобы уровень настроения вырос (например, покормить):

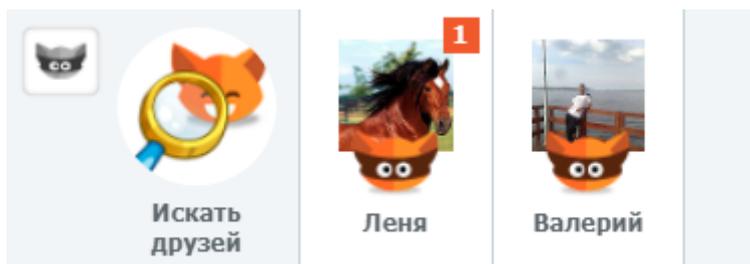


Полученные за действие смайлики нужно собрать, чтобы они зачислились в прогресс - бар настроения (навести на них стилизованный под руку курсор мыши).

Отношения питомцев

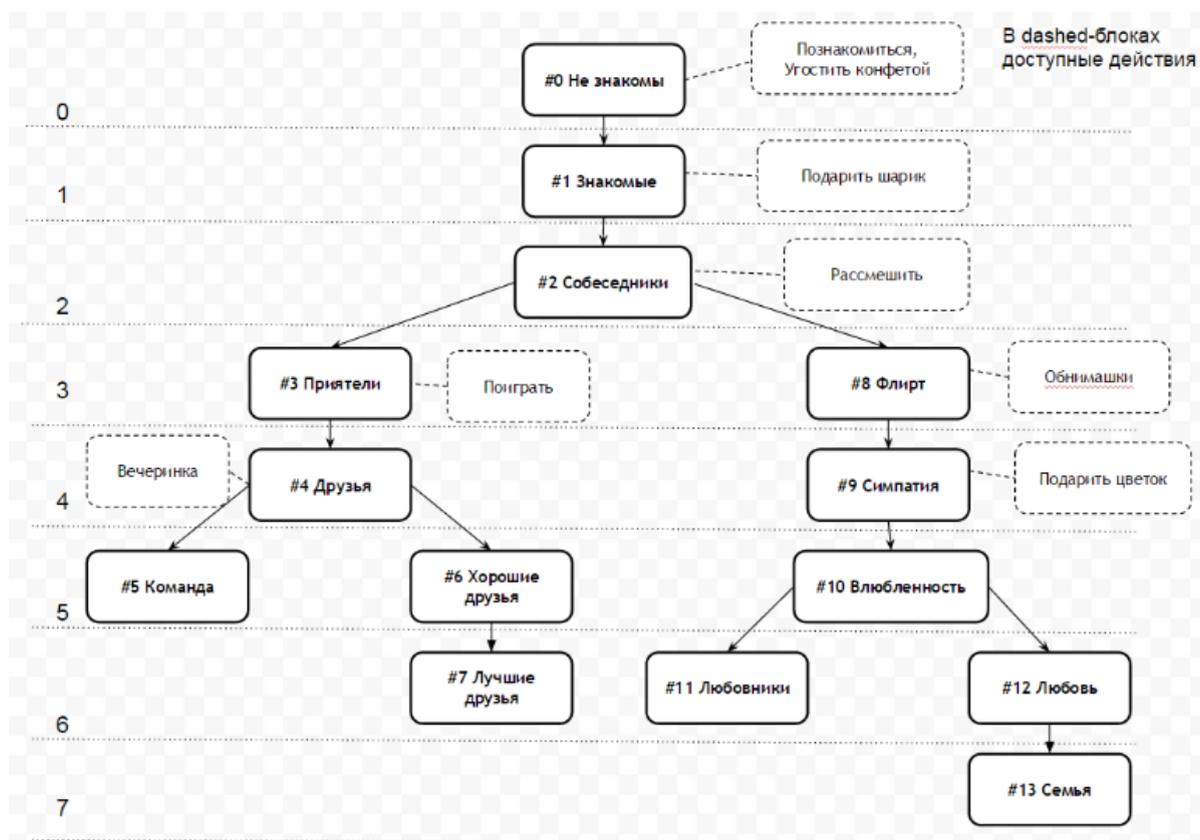
На странице питомца можно не только ухаживать за своим питомцем, но также развивать отношения с питомцами других пользователей.

Под основной локацией страницы, где можно выполнять действия с питомцем, располагается лента друзей с возможностью поиска новых друзей и фильтры, которые применяются для сортировки питомцев по уровню достигнутых отношений.



На разных этапах развития отношений доступны разные совместные действия.

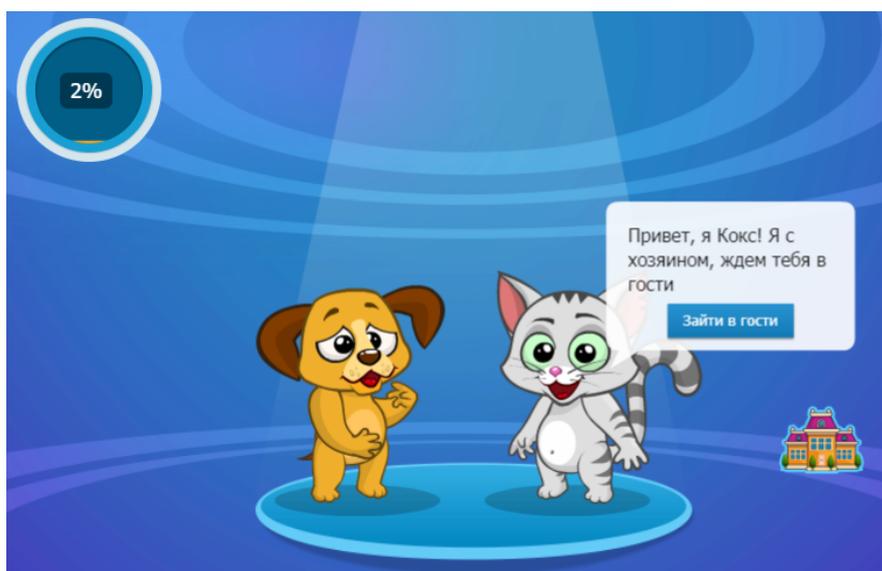
Схема развития отношений:



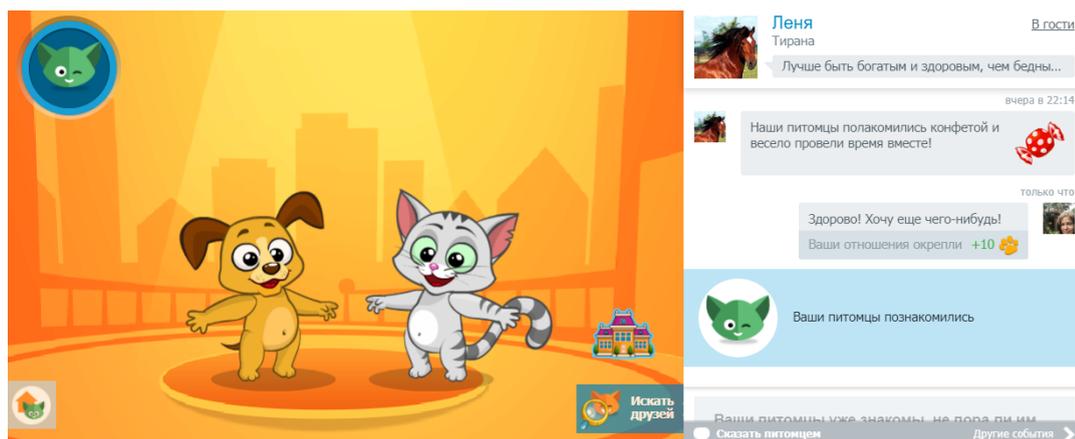
При клике на иконку пользователя из ленты друзей, в основную локацию личного питомца добавляется питомец пользователя противоположного пола



Приглашение от другого пользователя сопровождается незапланированным появлением чужого питомца на странице ухода, сопровождаемого диалоговым окном с активной кнопкой действия “Зайти в гости”



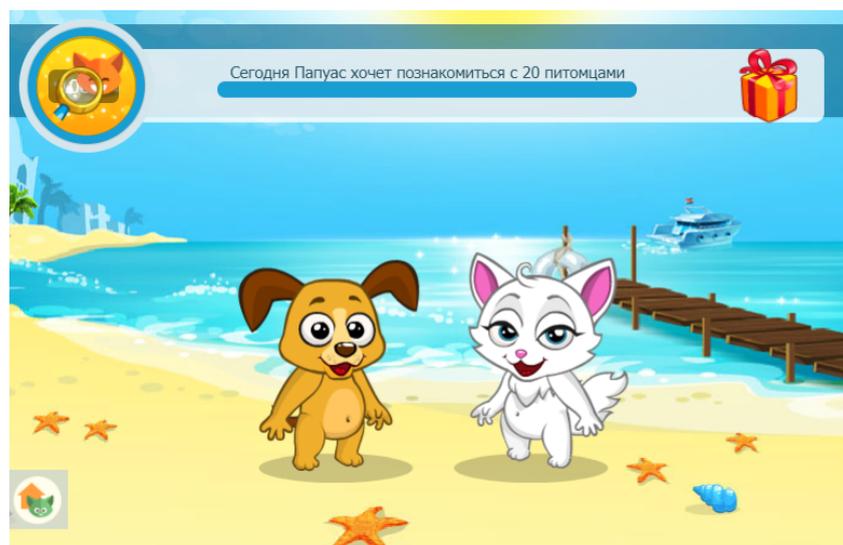
Все выбранные действия сопровождаются анимацией и заполняется прогресс-бар развития отношений для перехода на следующий уровень. Справа от сцены действий отображается текстовая трансляция развития отношений.



Отношения развиваются последовательно (нет возможности перейти на следующий уровень отношений, пока не заполнен прогресс-бар предыдущих), помимо стандартных, программно предложенных ответов, пользователь может отправить сообщение со своим текстом.

Прогресс-бар отношений заполняется при условии взаимного выполнения действий питомцев.

На поиск друзей существует лимит - 20 друзей в сутки.



При клике на опцию “Поиск” питомец переносится на отдельную страничку, оформленную как участок пляжа. К питомцу заходят 20 питомцев случайно выбранных пользователей, с которыми питомец игрока может совершить действие (подарить мороженое, например) или пропустить до следующего. После знакомства с 20-ю питомцами пользователю выдается приз, который он может использовать в объединенных по тематике сервисах (SurfRider и/или Карамельки).

ДОМИК ПИТОМЦА

Место обитания питомца. Доступно две больших локации - Зимний дом и Загородный дом. Действия в каждом доме по строительству, уборке и поведению питомца аналогичны, меняются только интерьерные решения.

Вид комнаты домика питомца:



Здесь отображаются:

- Прогресс-бар энергии
- Прогресс-бар красоты
- Название комнаты (всплывающий блок), видимый в течение 10 секунд после перехода в комнату
- Кнопка настроек: копируем из текущего домика
- Слева - виджеты квестов
- Справа - виджеты акций (если нет акций, то пространство остается пустым)
- Комната питомца (максимальное количество места)
- Питомец, который может перемещаться по комнате и говорить, либо хотеть чего-либо (уход или выполнение действия)
- Стрелки перемещения по комнате вправо-влево
- Навигационное меню, в котором ссылки:



- На пылесосик
- На ресурсы для строительства

- В режим расстановки мебели
- В тайную комнату (в текущую тайную комнату)
- В магазин мебели текущего домика
- Устроить вечеринку
- В карту текущего домика питомца
- Лента друзей, отсортированная по обустроенности их домиков
Изначально в новом домике пользователю открыта только 1 комната.



Остальные комнаты нужно открывать по системе “недостроев”, собирая требуемые материалы. Материалы можно находить, выполняя действия в комнате или использовать право на неактивированные данные и команды, выраженные в ФМ. После сбора материалов можно приступать к ремонту. Ремонт длится определенное время. Материалы используются одни и те же для ремонта во всех комнатах. Всего 4 вида материалов. В некоторых комнатах потребуются только 3, или 1 тип материалов. Количество требуемых материалов и время ремонта в каждой комнате - разное.



После ремонта комнаты, пользователь получает баллы красоты (разные для разных комнат) и возможность разместить в новой комнате новые элементы мебели.

Кроме этого, увеличивается количество грязи, которую можно собрать в домике питомца в день и увеличивается вероятность выпадения энергии при выполнении действия в домике.

В каждой комнате есть определенный лимит - сколько мебели можно поставить в комнату. При этом, в каждой комнате нельзя убрать стены, или пол - их можно только заменить.

Красота домика определяется баллами красоты. Иконка баллов - домик (отображается в виде прогресс-бара на всех страницах домика):



Баллы набираются за счет:

- выполнения действий на уход за домиком (уборка, есть лимит в день)
- украшения домика мебелью. При этом баллы начисляются когда пользователь первый раз ставит новую мебель в домик (т.е. для получения баллов красоты домика нужно обязательно её поставить)

С достижением нового уровня, энергия восстанавливается до максимума и за некоторые ключевые уровни выдается в награду мебель.

Мебель можно получить в виде приза за топовые места в рейтингах основной локации, дополнительных активностей, при переходе на новые уровни по баллам красоты, воспользоваться неактивированными данными и командами приложения, выраженными в ФМ.

Мебель может быть:

- Статическая
- Анимированная
- Интерактивная

В следующих слоях (различных по “глубине”; определяется для каждой конкретной мебели свой слой):

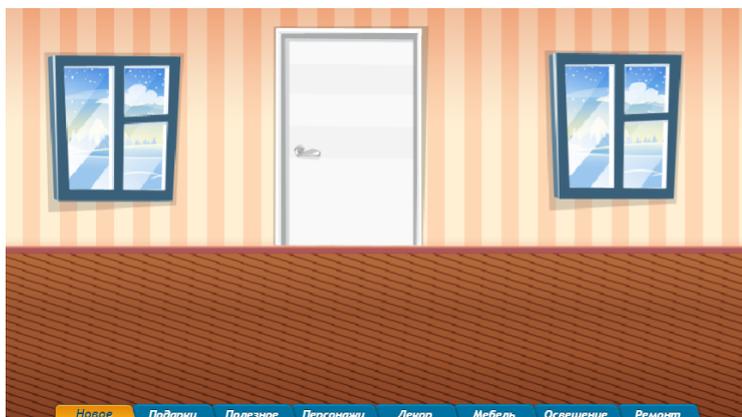
1. Пол
2. Стены
3. Ковры

4. Мебель
5. Подвесная / на стену
6. Занавески
7. Люстры

В следующих категориях (фильтрация для пользователя; тут всё как и раньше):

1. Ремонт (стены, пол, окна)
2. Освещение (лампочки, люстры)
3. Мебель (столы, стулья, шкафы)
4. Декор (украшения всякие, ковры)
5. Персонажи (животные всякие)
6. Полезное (интерактивная мебель с действиями)

Расстановка мебели доступна в 1 клик в комнате своего питомца. Включается “режим передвижения и расстановки мебели”. При этом скрываются не нужные элементы интерфейса



В интерфейсе представлены:

- 1) В нижней части страницы блок с друзьями заменяется на список мебели, доступной для пользователя.
 - а) Каждая мебель представлена в виде иконки мебели (берем текущие размеры). При наведении показывается тултип с названием мебели и описанием (за что получена мебель, или из какой она коллекции)
 - б) Фильтрация по категориям осуществляется при помощи вкладок.
 - с) Отдельная вкладка “новое”

- d) Сортировка мебели: сначала показывается самая последняя полученная пользователем мебель
- e) Ещё ни разу не выставленная мебель выделяется. Она же показывается в вкладке “новая”

2) Ограничение на количество мебели, которое можно поставить в комнате. “Свободно: 5 из 10 мест”.

При первой установке новой мебели выпадают баллы красоты, при повторных установках баллы красоты не начисляются.

Для игроков, использующих права на неактивированные данные и команды, выраженные в ФМ, разработан “Магазин мебели”, в котором представлены коллекции предметов интерьера.



Для каждой коллекции представлено описание, доступные предметы интерьера выделены цветом, недоступные выполнены в серой гамме. Доступность определяется уровнем красоты домика. Можно приобрести полную коллекцию или один из доступных предметов коллекции.

Для действий в доме питомца расходуется энергия (1 энергия для 1 действия). Автоматически восстанавливается 1 единица энергии в 30 минут. Для каждого домика энергии разделены (на островах тоже отдельная энергия). Энергия отображается в виде прогресс-бара везде, где она может использоваться: в комнатах домика питомца, на карте домика, в тайной комнате.



На прогресс-баре отображается:

- Энергия питомца (сейчас / максимум)
- Через сколько времени восстановится энергия
- Возможность восполнить энергию (используя право на неактивированные данные и команды, выраженные в ФМ)

Действия:

Под действиями понимаются:

- уборка “грязи” в домике - анимация
- взаимодействие с элементами интерьера домика
- интерактивная мини-игра

Для выполнения 1 действия используется 1 единица энергии

За выполнение действия пользователь получает:

1. Баллы красоты (в зависимости от действия - могут отличаться)
2. Есть вероятность выпадения
 - a. Энергии (случайная вероятность и лимит в день. Зависит от количества комнат в домике)
 - b. Материал для ремонта в текущем домике (случайная вероятность и лимит в день)
 - c. Ключ в тайную комнату (случайная вероятность и лимит в день)

Основное действие питомца - уборка “грязи” в домике (на островах).

Иногда в комнате будет появляться “грязь” - различные объекты, разбросанные в случайном порядке. Кликая на эти объекты, питомец их удаляет и получает за это баллы в ТОП. За день в комнате может появиться ограниченное количество “грязи”, например, 25 штук. В каждой комнате “грязь” считается по отдельности, т.е. чем больше комнат в доме, тем больше “грязи”. “Грязь” появляется каждые 5 часов по 5 штук. Если комнату (остров) не убирать, то в ней так и будет оставаться 25 грязевых объектов. “Грязь” - условное название, для привлекательности сервиса грязевой объект выглядит как сосульки/снежинки, банановые корки, скорлупки кокоса, и т.д.

Мини - игры, предметы и их распределение по комнатам:

- в гостиной щётка (игра “Чистоблеск”) - 15 баллов красоты
- в ванной хрюшка (игра “Пинай-летай”) - 15 баллов красоты
- в кухне пакет для еды (игра “Едолов”) - 15 баллов красоты
- в сокровищнице мумия (игра “Пирамида”) - 15 баллов красоты
- в спальне мяч (игра “Поймай мяч”) - 15 баллов красоты

- у катка снегоход (игра “Снегоход”) - 15 баллов красоты

Питомец может посещать домики питомцев своих друзей.

На карте можно посмотреть отремонтированные комнаты питомца. В комнате можно посмотреть расстановку и убрать “грязь”. “Грязь” можно убирать у 1 человека не более 1 раза в день. При уборке “грязи” у друга, ему добавится красота домика (после перехода по нотификации). Тому, кто убирается энергия, не списывается и может “выпасть” в одном из домиков при уборке (не более 5 энергии в день).

Ежедневные задания и пазлы

Ежедневные задания дня, которые можно выполнить в Мире питомца и получить за это приз - кусочек пазла. Из кусочков собирается пазл и обменивается на мебель в Дом питомца. Приз выдается только в том случае, если вся линейка заданий выполнена в полном объеме. 5 заданий выдаётся на сутки, в 00:00 вся линейка квестов обнуляется и пользователю предоставляются другие задания с нулевым прогрессом выполнения.



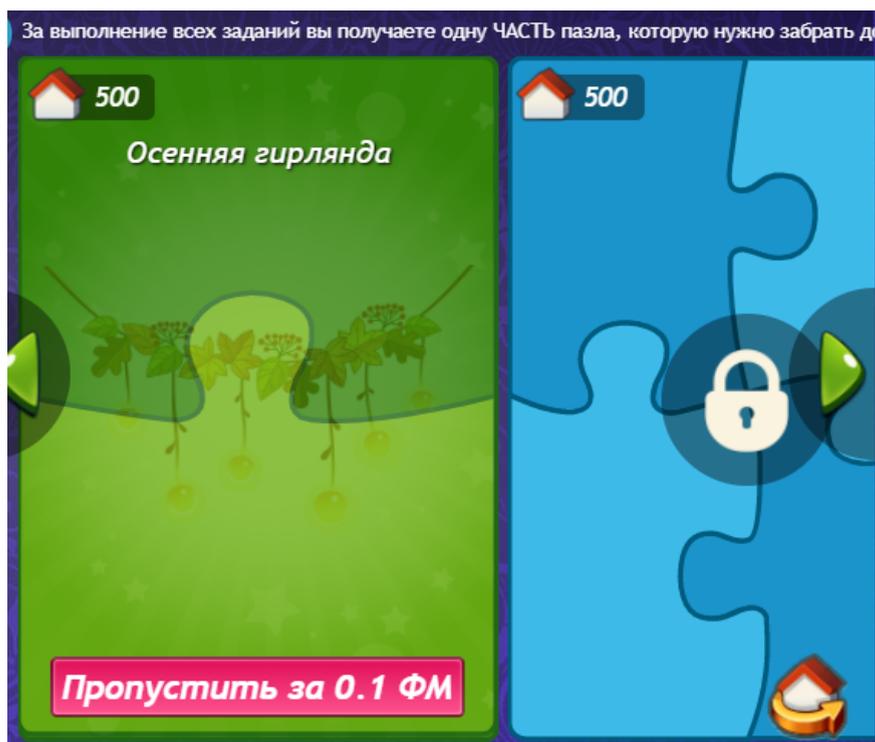
Каждое задание содержит параметры (номер, текст, целевое действие, количество выполнений, сервис, в котором можно выполнить). Каждый день для всех пользователей выдаётся один и тот же список заданий, который

выбирается случайным образом, но один и тот же список выдается не чаще, чем раз в 5 дней

Для начала каждого задания, нужно нажать кнопку “Вперёд”, располагающуюся около текста задания.

В зоне квестов располагаются:

- Заголовок, справа таймер, под ним 5 квестов (номер квеста, текст задания, количество необходимых действий/галочка выполнения, Обязательно кнопка активного действия “Вперёд”, так как только после клика по ней задание начинает засчитываться. Кнопка переводит в тот сервис, в котором можно выполнить данное задание.
- Задания можно выполнять в любом порядке
- Внизу, под списком заданий располагается кнопка “Забрать награду”, она активна только когда выполнены все 5 заданий дня, до этого при клике ничего не происходит, при наведении появляется тултип “Для получения награды выполните все 5 заданий дня”.
- Если пользователь до окончания суток по мск успел выполнить все 5 заданий дня, кнопка “Забрать награду” становится активной, по клику пользователь получает часть пазла
- Около кнопки “Забрать награду” появляется чекбокс “Похвастаться”, который формирует запись на страницу юзера “Я получил часть от пазла в Домике питомца. Присоединяйтесь к сбору!”
- После получения части пазла и до полуночи на месте заданий появляется окно: “Поздравляем! Вы выполнили все задания дня и получили в награду часть пазла! Возвращайтесь завтра, чтобы продолжить сбор пазла”.



После выполнения всех заданий и до полуночи по мск времени пользователю нужно забрать награду - частичку пазла. Если пользователь не заберет награду до полуночи, она исчезает и не может быть засчитана. Пока пазл не будет обменян на мебель, открыть следующий пазл невозможно. Если по какой-либо причине получить часть пазла нет возможности, то прогресс по пазлу останется, и к сбору пазла можно вернуться в удобное время (период времени на сбор пазла не ограничен).

Окно пазла:

- первый пазл, который встречает пользователь, содержит 2 части, второй - 4, третий - 6, четвертый и пятый - по 9 частей, остальные - по 12.
- части открываются по очереди: слева направо и сверху вниз.
- под пазлом находится кнопка "Забрать себе", она неактивна, если не собраны все части пазла и активна, если они собраны.
- при клике кнопка выдает пользователю мебель на острова, а следующий пазл становится виден
- на собранный пазл ставится метка "Собрано"
- в окне видно сразу 2 пазла и знак прокрутки вправо
- у каждого пазла есть указание баллов красоты

- после прокрутки появляется знак прокрутки влево, при этом зона с квестами остается на своем месте всегда
- пользователь видит мебель, которую он сейчас собирает и не видит мебель, которую ему еще только предстоит собрать
- пазлы можно открывать один за другим по очереди
- не важно, открывает пользователь пазл все дни подряд или пропускает их

Список наборов заданий дня

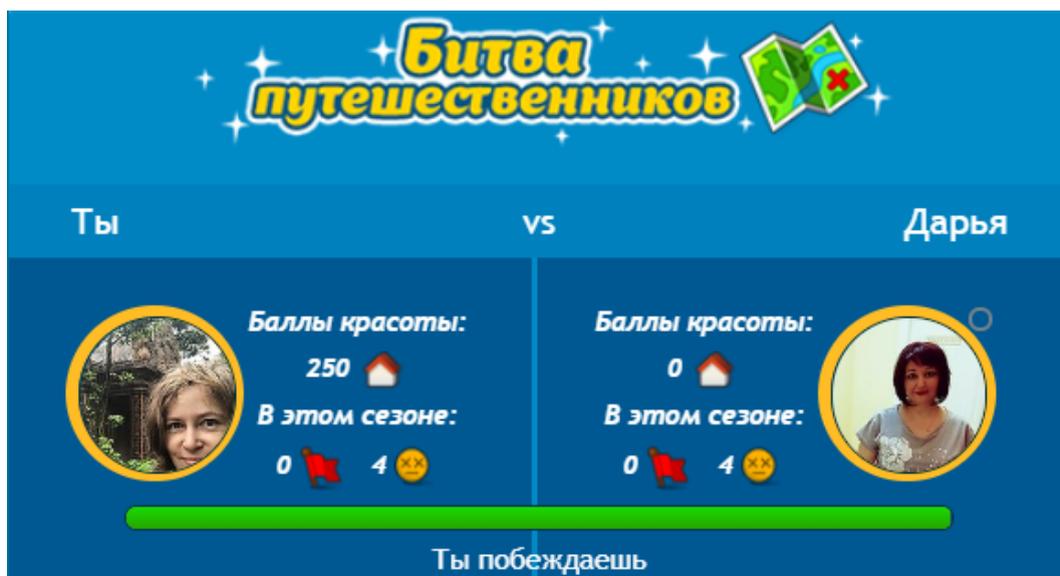
Набор квестов №1	Название задачи	Количество
1	Покормите питомца кормом	1
2	Забрать призовую коробку	2
3	Поиграть в карамельки	5
4	Открыть Дверь Гусеницы в Стране чудес	5
5	Обменяй коллекции в Surf Rider	5
Набор квестов №2		
1	Найти питомцу нового друга	3
2	Потратить энергию на Островах	50
3	Пройти любой уровень в Карамельках	3
4	Активировать купон на удвоение баллов красоты на Островах	1
5	Займи первые места в заплывах в Surf Rider	10
Набор квестов №3		
1	Поиграйте с питомцем в мяч	1
2	Крутить Колесо фортуны	1
3	Пройти любой уровень в Карамельках	5
4	Открыть Дверь Шляпника в Стране чудес	1
5	Совершить заплывы на высоких волнах в Surf Rider	7

Набор квестов №4		
1	Напишите сообщение другому питомцу	1
2	Победить в Битве чистюль	1
3	Пройти любой уровень в Карамельках	1
4	Найти в Стране Чудес ключ от двери Чешира	1
5	Совершить заплывы в бриз в Surf Rider	5
Набор квестов №5		
1	Помойте питомца шампунем	1
2	Устройте вечеринку на Островах	3
3	Использовать в Карамельках усилитель "леденец"	1
4	Обменять любую мебель в Стране чудес	1
5	Соверши заплыв в Surf Rider	50
Набор квестов №6		
1	Найдите новых друзей для питомца	3
2	Выставьте одну новую мебель на Островах	1
3	Победить 1 раз на арене в Карамельках	1
4	Открыть Дверь Чешира в Стране чудес	3
5	Сыграй дуэли в Surf Rider (доступно с 6 уровня)	5
Набор квестов №7		
1	Займитесь спортом с питомцем	1
2	Уберите один остров полностью	1
3	Победить в Карамельках ведьму на любом уровне выше 22	1

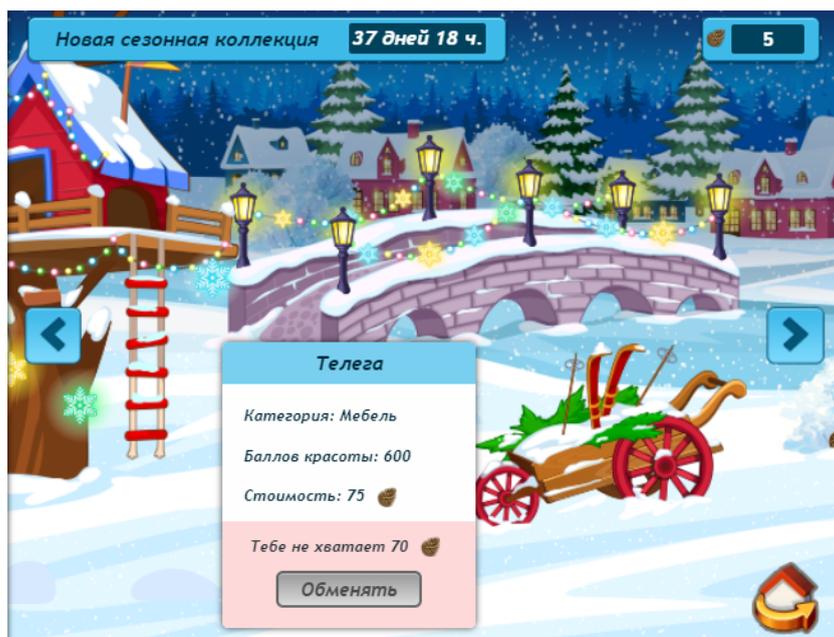
4	Найти в Стране Чудес ключ от двери Шляпника	1
5	Совершить заплывы в шторм раз в Surf Rider	5

Битва путешественников

Ежедневное соревнование, реализованное в виде дуэли между двумя случайными пользователями (одинаковыми по активности в сервисе), по баллам красоты, набранных с 00:00 до 22:00 по мск времени. В Битву идут баллы красоты за уборку на Островах, за отправку радуг и паутин и за мебель, выставленную на Островах.



Победивший получает ресурсы (зависит от сезона, зимой - шишки, осенью - жёлуди и т.д.). Чем больше побед подряд одерживает игрок, тем больше ресурсов он получает. Ничья приравнивается к поражению обеих сторон, серия побед прерывается. Пропуск игрового дня приравнивается к поражению, серия побед прерывается. Сезонные ресурсы обмениваются на мебель из сезонной коллекции. Каждую мебель можно получить только один раз. С окончанием сезона битвы (примерно раз в месяц, таймер обратного времени до окончания показывает точное время) сезонные ресурсы обнуляются, коллекция сезонной мебели закрывается навсегда.



Дополнительно сезонные ресурсы можно получить при кручении рулетки (доступно 1 раз в день, при желании использовать чаще - нужно активировать право на использование неактивированных данных и команд, выраженных в ФМ).



Рулетка открывается поверх сезонной коллекции по клику на кнопку "Добыть название сезонного ресурса" в основном интерфейсе битвы.

Окно рулетки содержит:

- кнопку закрытия;

- заголовок;
- рулетку с 8 - ю слотами, с указанием призов и их количества на них;
- большой указатель на приз;
- кнопку “Крутить”;
- внизу текст и таймер “До бесплатной попытки 00:00:00”

В Топ Битвы путешественников попадают все баллы чистоты, которые пользователь набрал за сезон проведения битвы. При этом неважно, победил или проиграл пользователь в ежедневной дуэли.

Самые активные участники получают приз в момент окончания сезона Битвы и подведения итогов в соответствии с занятым местом в топе.



Быстрый переход к Битве путешественников осуществляется через виджет битвы на Острове в левом углу, под виджетами пазлов и открыток.



Виджет содержит: прогресс - бар, который просто отображает состояние борьбы раз в период (5 минут), таймер до конца текущей битвы, иконки игроков. Клик на виджет ведет в подробное сезонное окно. Когда пользователь получает баллы красоты, виджет визуалью реагирует (светится).

Сезонное окно состоит из 2-х частей:

- часть борьбы

- мебельное окно

Часть борьбы содержит:

- прогресс-бар борьбы
- иконки игроков
- информацию, сколько баллов красоты каждый из них сегодня заработал
- количество побед и поражений обоих игроков в текущем сезоне.

В Мебельной части:

- вся мебель коллекции, доступна к обмену на сезонный ресурс
- если сезонного ресурса недостаточно, на кнопке пишется два числа “Есть ресурсов/надо ресурсов). Клик на кнопку открывает окошко с правилами.
- если сезонных ресурсов хватает, то появляется кнопка “Обменять”. При обмене мебель добавляется пользователю в режим расстановки Дома и исчезает из коллекции.

Острова



Острова - дополнительные локации для развития игрового сценария по улучшению окружения питомца. Функциональность островов имеет как отличия, так и сходство с функциональностью домов:

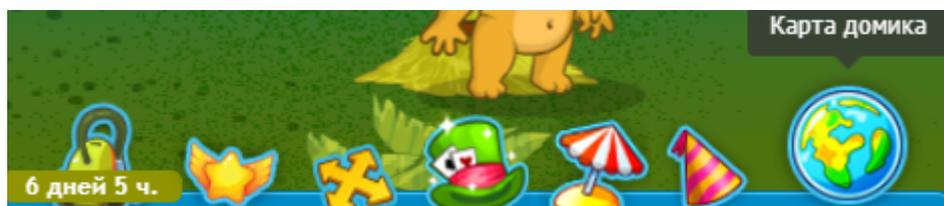
Отличия:

- острова можно открывать только по очереди
- ресурсы для каждого следующего острова можно найти на предыдущем
- у островов есть суммарная красота, но нет уровней
- энергию для островов не получить в других сервисах

Сходство:

- острова нужно открывать (нужны ресурсы и время)
- на островах есть урожай бананов, ракушки, листья, другие сущности, которые нужно собирать/убирать
- при сборе/уборке выпадают ресурсы (для каждого острова - свои)
- острова нужно обустраивать (мебелью и вещами)
- у островов есть баллы красоты

Путешествовать между островами питомец может при помощи карты (клик по иконке в нижней панели управления)



На карте можно также запустить открытие острова и узнать время до его окончания.

Для получения ресурсов для открытия каждого следующего острова, необходимо тратить энергию. Для островов выделена собственная энергия.

1 единица энергии восстанавливается 1 раз в 30 минут, максимум до 20 энергий в день. Помимо восстановления, энергия может иногда выпасть при

уборке (в том числе и у друзей, но не более 5 в день). Игрок может использовать право на неактивированные данные и команды приложения, выраженные в ФМ (дополнительные пакеты энергии).

Новые острова можно открыть после сбора всех необходимых материалов в нужном количестве. После обмена материалов на открытие острова (клик на кнопку “Открыть остров”) начинается “Ремонт”, занимающий определенный период времени (оставшееся до открытия время отображается на таймере). Если игрок хочет ускорить открытие острова, то он может использовать право на неактивированные данные и команды, выраженные в ФМ.

Размещать мебель и вещи по острову можно после перехода в режим расстановки мебели (желтая иконка стрелочек); мебель ставится по клику, убирается из локации в том же режиме, нажатием на крестик, который появляется при наведении на мебель.

Красоту острова можно увеличить, выполняя следующие действия:

- убирать урожай и мусор на островах
- выставить на остров новую мебель/новые вещи
- красота может быть начислена, если друзья питомца заходили на остров и убирались, и питомец перешел на остров по нотификации этого события

Мебель увеличивает красоту домика только при первой ее постановке в комнату. Мебель из активированных данных и команд можно получить в качестве награды за топ, в Стране чудес, при обмене сезонных ресурсов на мебель в Битве Путешественников; из неактивированных данных и команд - в Магазине мебели (иконка “пляжный зонтик” на панели в окне открытого острова).

Часть островов открывается только при использовании специальных ресурсов, которые игрок может получить в сервисах, объединенных с Миром питомца общей тематикой - SurfRider и Карамельки (Карамельный остров, Сёрфовый остров, Шоколадный остров, Фруктовый остров).

Клуб звёзд

Клуб Звезд дает питомцу пользователя особый статус, открывающий новые

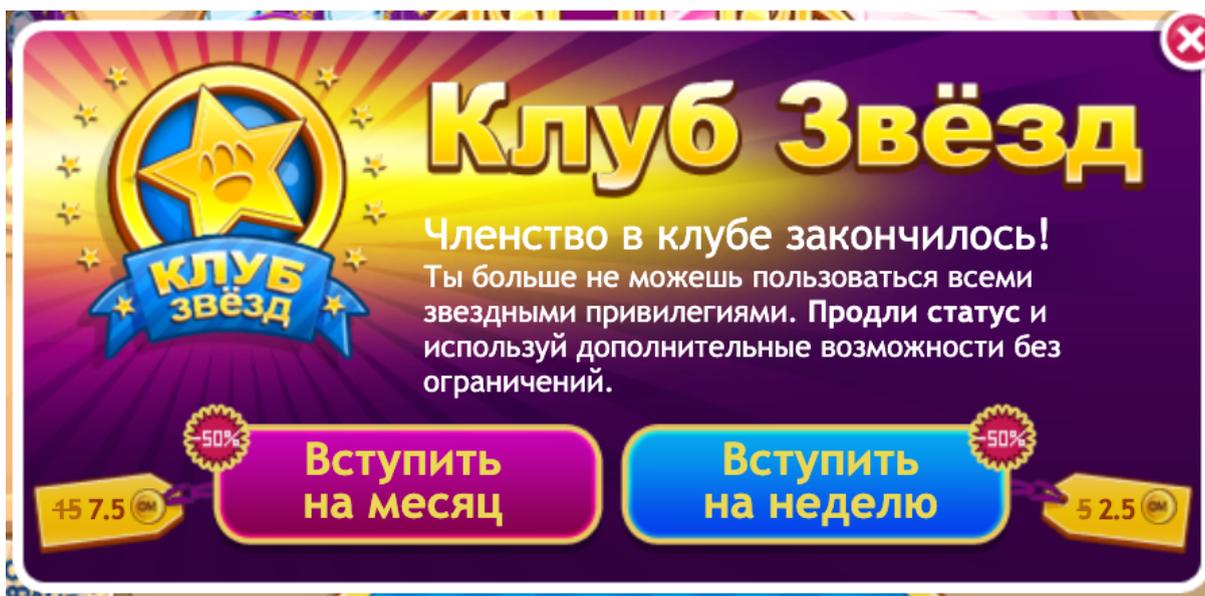
возможности. Например:

Знак VIP-статуса, VIP-магазин одежды, больше фантов каждый день, VIP-магазин в серфинге (VIP-допинги и навыки), возможность лечить травмы в Surf Rider бесплатно 3 раза в день.

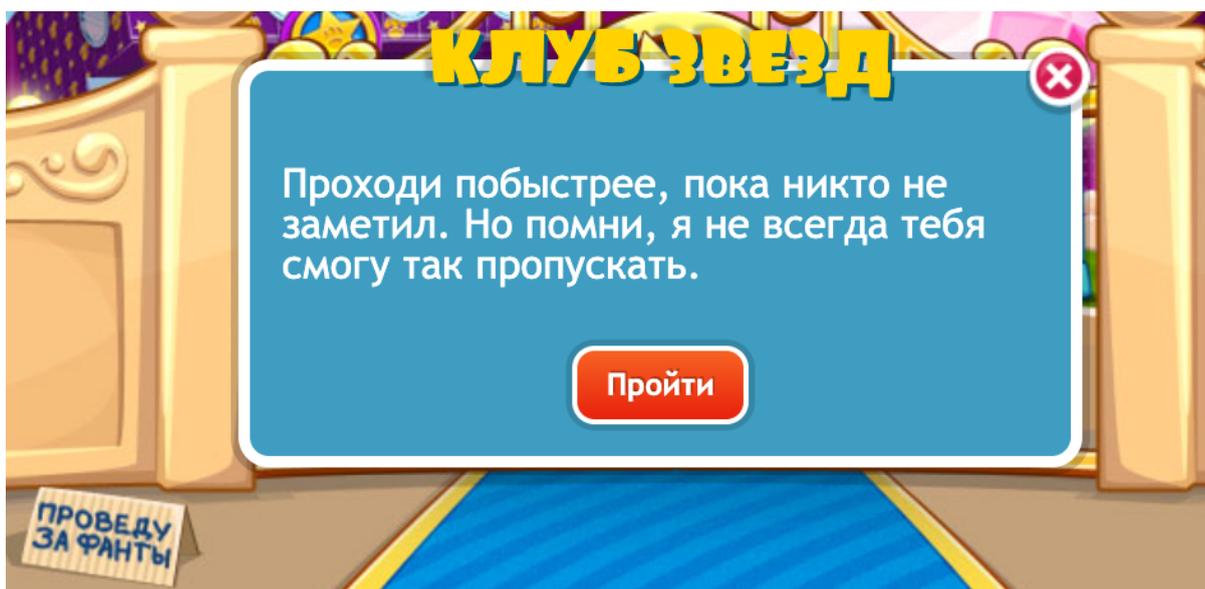
Также у вступивших в "Клуб звезд" гораздо больше привилегий в периодически проводимых акциях и событиях. Событие - это веселый праздник для питомца. Встреча новых гостей в Городе Питомцев и просто увлекательные приключения для каждого питомца и его друзей. Каждое событие уникально, имеет свою тематику и свои задания. По его результатам пользователь может получить уникальные призы для своего питомца.



Чтобы вступить в Клуб звезд, необходимо оплатить членство в клубе. Вступить на месяц - стоимость 7.5 Фотомани, вступить на неделю - стоимость 2.5 Фотомани.



За активацию и продление статуса пользователь получает уникальные подарки. Если пользователь пока что не хочет тратиться на приобретение членства, то раз в день есть возможность подкупить охранника, чтобы он пропустил внутрь на некоторое время.



Однако, так пользователь не сможет посмотреть все возможности клуба Звезд. Подарки членам клуба:

Подарки членам клуба

Вступая в клуб (или продляя статус), ты получаешь один предмет из уникальной коллекции аристократа.

Картины высокого класса (за активацию на неделю):



Следующая коллекция будет доступна, когда ты соберешь предыдущую

Редкие коллекционные бабочки (за активацию на неделю):



Картины премиум класса (за активацию на месяц):



Собери уникальную Звёздную коллекцию мебели в комнатах Тайн!



Обсудить клуб Звёзд можно в Официальном сообществе.

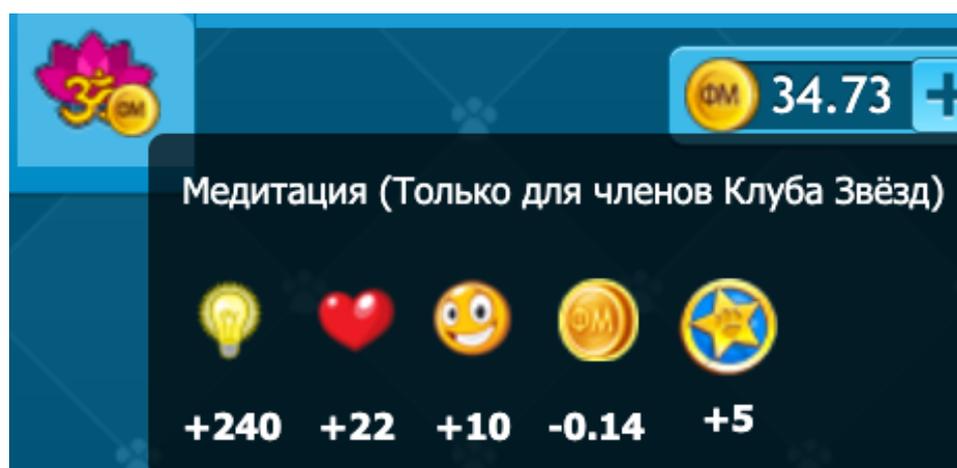
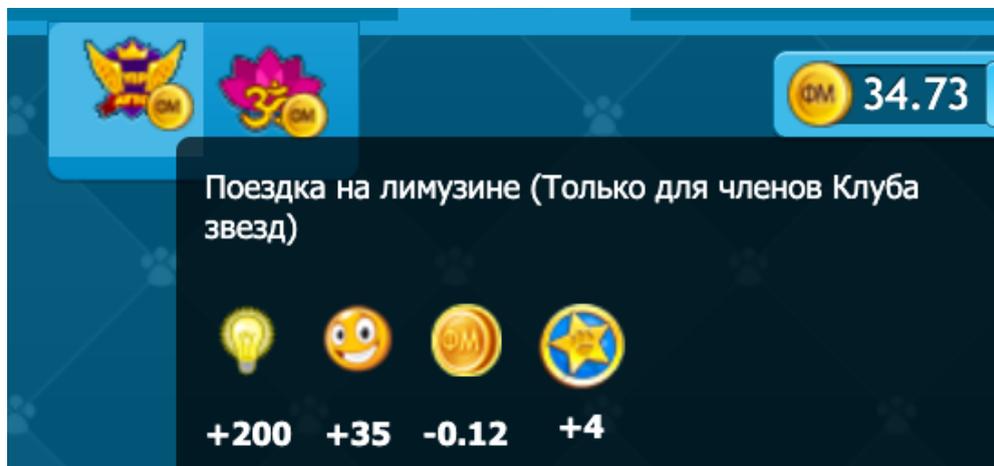
VIP-персоны:

- по рейтингу
- по продлениям статуса

Рейтинг клуба Звезд - это популярность его участников. Популярность растёт только у членов клуба при продлении статуса (25 баллов), дарении статуса другому участнику (100 баллов), бросании монеток в фонтан и других

действиях в клубе. Каждую пятницу лучший участник рейтинга становится Президентом клуба Звезд, а следующие 3 участника рейтинга - Министрами.

Пользователю и его питомцу доступна поездка на Лимузине и медитация.



Волшебная комната



Волшебная комната - это не просто комната, это целая страна чудес.

Питомцу пользователя нужно открывать волшебные двери, чтобы получать призы.

Где взять ключи для дверей:

- средние и большие ключи можно найти за маленькой и средней дверью, соответственно
- волшебный ключ можно найти за любой дверью, чем больше дверь, тем больше шанс найти за ней волшебный ключ
- маленькие (Дверь гусеницы), средние (Дверь чешира) и большие ключи (Дверь шляпника) всегда можно докупить
- волшебный ключ (Дверь волшебника) купить нельзя, его можно только найти



Каждую дверь можно открывать неограниченное количество раз.

Призы:

- за дверьми спрятана мебель из представленной в Лавке коллекции, для получения мебели необходимо собрать все ее части, каждую часть можно получить только в одном экземпляре, найти собранную мебель можно в режиме расстановки Острова.



- также за дверьми спрятаны различные купоны с выгодными предложениями





Как работают купоны?

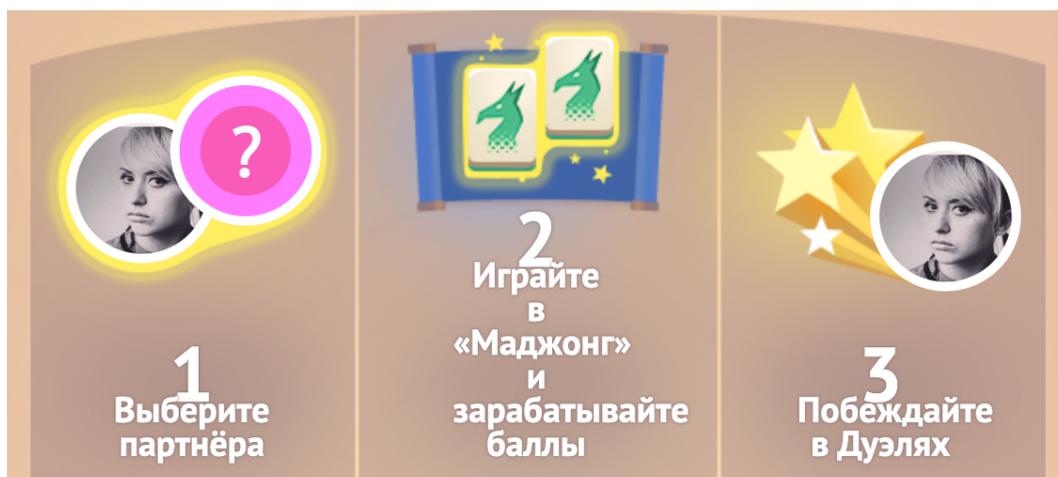
- каждый купон имеет время для активации, по истечении которого он исчезает
- каждый купон имеет время применения, либо ограниченное количество применений
- купон может давать скидку, либо умножение баллов
- чем круче дверь, из которой получили купон, тем больше будет скидка



Список купонов пользователя находится в лавке, в лавке их можно и применить. Купоны, части мебели, ключи дарить нельзя, их может использовать только пользователь, который их получил.

При посещении друзей можно выиграть ключ от сундука из Волшебной комнаты. В открытом сундуке может находиться какая-либо одежда из коллекции выбранной Волшебной комнаты.

Маджонг



Вместе с партнёром пользователь будет играть в маджонг - разбирать кости на пары. Пользователь может выбрать случайную игру или выбрать пару.

В ежедневной дуэли пользователю будет противостоять соперник, а победит тот, кто наберёт больше баллов. Если на игровом поле не останется ни одной кости, то пользователь с партнером заработают дополнительные баллы.



Для игры понадобится энергия: она выдаётся раз в сутки после подведения итогов дуэли: нужно быть внимательным - старая энергия при этом сгорает, включая купленные очки. Чем выше уровень игрока, тем больше он получает энергии. Также есть возможность заработать энергию в других сервисах:

«Фотоконкурсе»

«Горячих сердцах»

«Пути к славе»

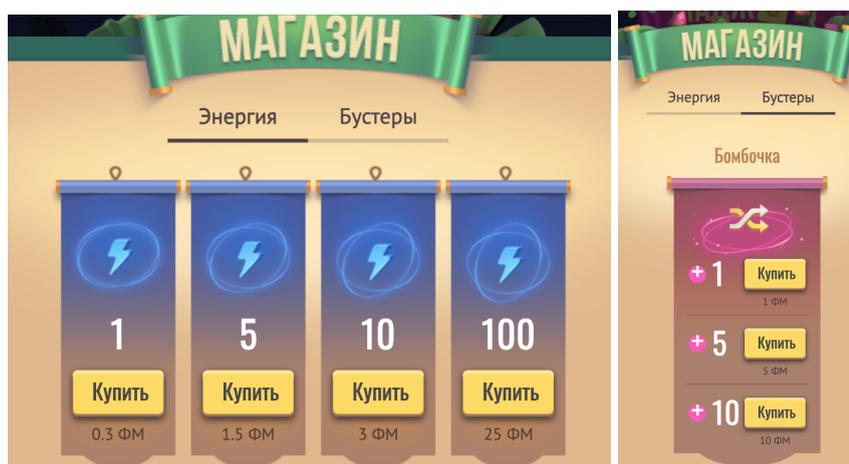
«Тайных признаниях»

«Голосовании»

«Лучшей паре»

«Магнитах»

Энергию можно приобрести в магазине. Также можно приобрести бустер - бомбочку.



Когда пользователь выбирает одну костяшку, а союзник - вторую, то каждый из получает по 3 балла в дуэль вместо 1 балла.

В игре есть золотые кости: собирая их в одиночку, пользователь получает 25 баллов, а вдвоём — по 50 баллов. Важно помнить: когда нельзя сделать ход, можно бесплатно перемешать плашки.

Пользователь может сменить партнёра - при этом начнётся новая партия, а накопленные баллы будут засчитаны только в случае победы в прошлой игре.

В игре проводится недельный парный топ. Можно стать лучшей парой.

Призы

Призы за победу в партии



10 баллов в топ



Дождь из магнитиков в
«Магнитиках»



3 ключика в
«Магнитиках»

Призы за новый уровень



10 показов в
«Фотоконкурсе»



300 голосов в
«Голосовании»



5 ходов в
«Территории
любви»



5 показов в
«Путь к Славе»



5 поцелуев в
«Горячих
сердцах»



10 поцелуев в
«Тайных
признаниях»



10 показов в
«Лучшей паре»



15 баллов в топ



Уникальное
оформление в
игре



Уникальная
рамка

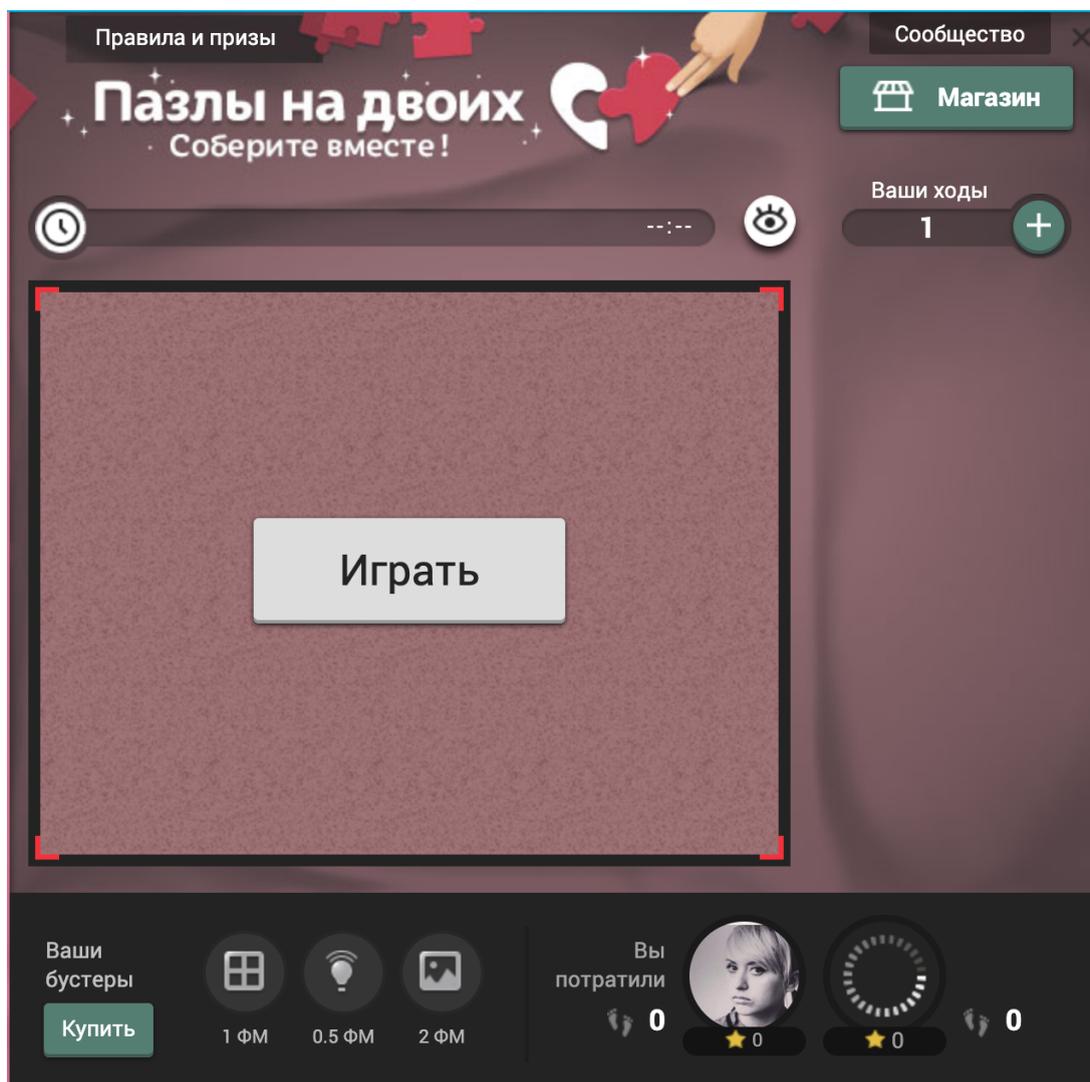
Призы за победу в Дуэли

				
100 показов в «Фотоконкурсе»	1000 голосов в «Голосовании»	20 уникальных магнитов в «Магнитиках»	50 показов в «Путь к Славе»	10 сердец в «Лучшей паре»
				
		20 уникальных подарков в «Тайных признаниях»	25 сердец в «Горячих сердцах»	

Призы за недельный топ

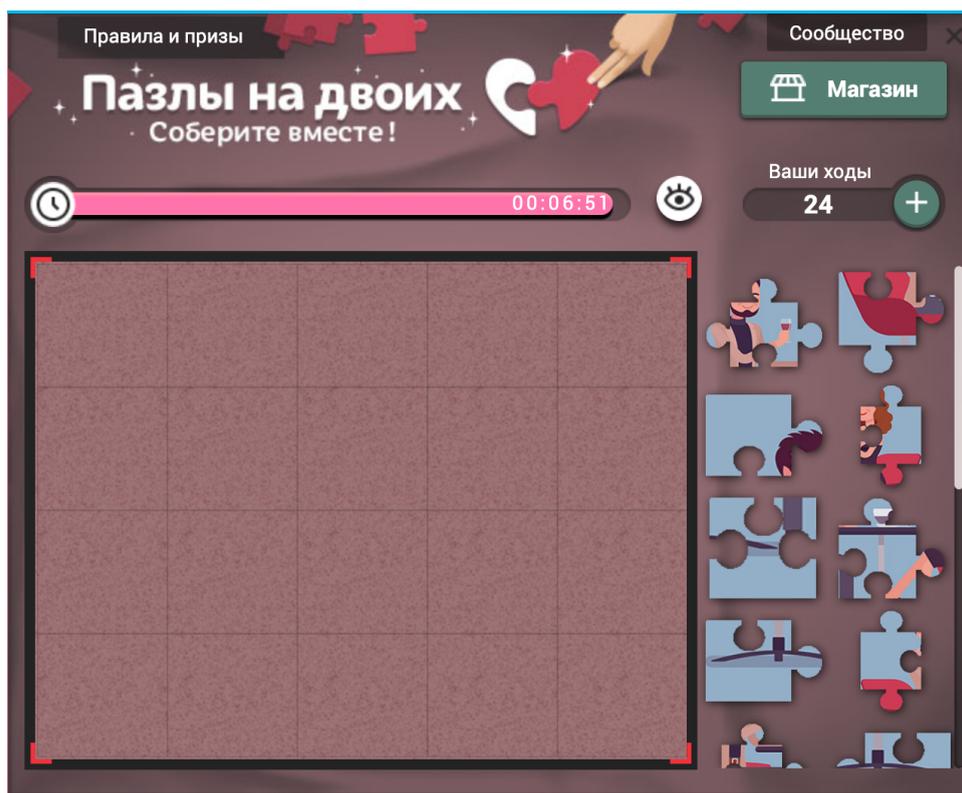
2 место	1 место	3 место
		
		
Золотой и серебряный конверты в «Фотоконкурсе»	2 золотых конверта в «Фотоконкурсе»	2 серебряных конверта в «Фотоконкурсе»
		
20000 голосов в «Голосовании»	25000 голосов в «Голосовании»	15000 голосов в «Голосовании»
		
100 уникальных магнитов в «Магнитиках»	150 уникальных магнитов в «Магнитиках»	80 уникальных магнитов в «Магнитиках»
		
400 показов в «Путь к Славе»	500 показов в «Путь к Славе»	300 показов в «Путь к Славе»
		
Рамка на 500 сердец в «Лучшей паре»	Рамка на 750 сердец в «Лучшей паре»	Рамка на 300 сердец в «Лучшей паре»
		
60 поцелуев в «Тайных признаниях»	70 поцелуев в «Тайных признаниях»	50 поцелуев в «Тайных признаниях»
		
60 сердец в «Горячих сердцах»	75 сердец в «Горячих сердцах»	50 сердец в «Горячих сердцах»

Пазлы



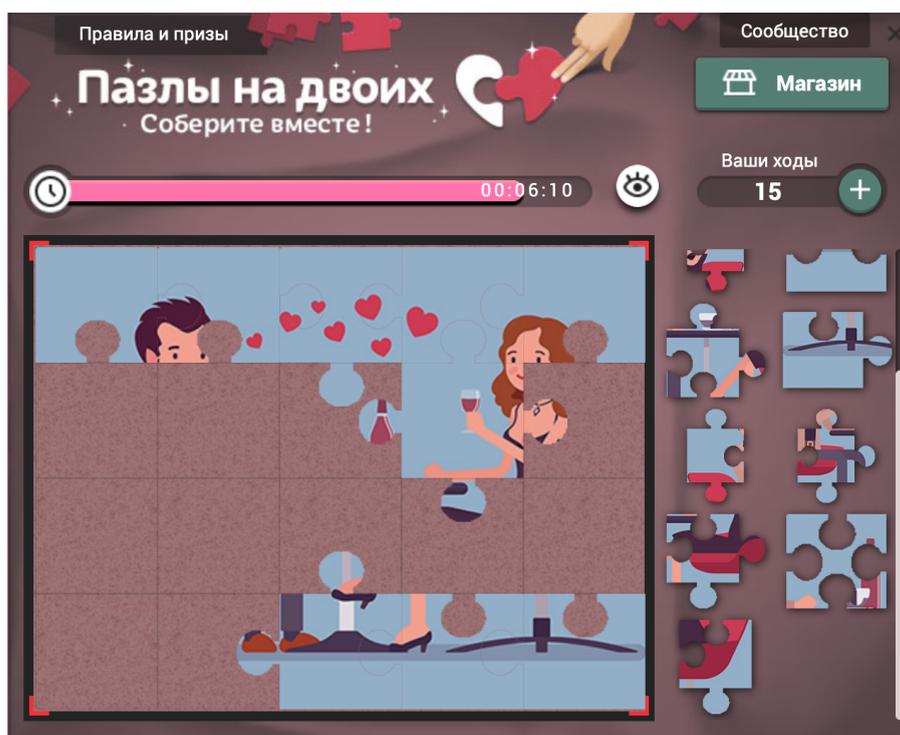
Пользователям нужно собирать пазлы вместе.

Пользователю нужно отправить или принять приглашение в игру, где ему с партнёром предстоит за ограниченное время сложить пазл. Игроки будут видеть действия друг друга в реальном времени и смогут общаться в игровом чате.



Нужно кликнуть на деталь, чтобы взять её, затем кликнуть на игровое поле в месте, куда вы хотите её поставить.

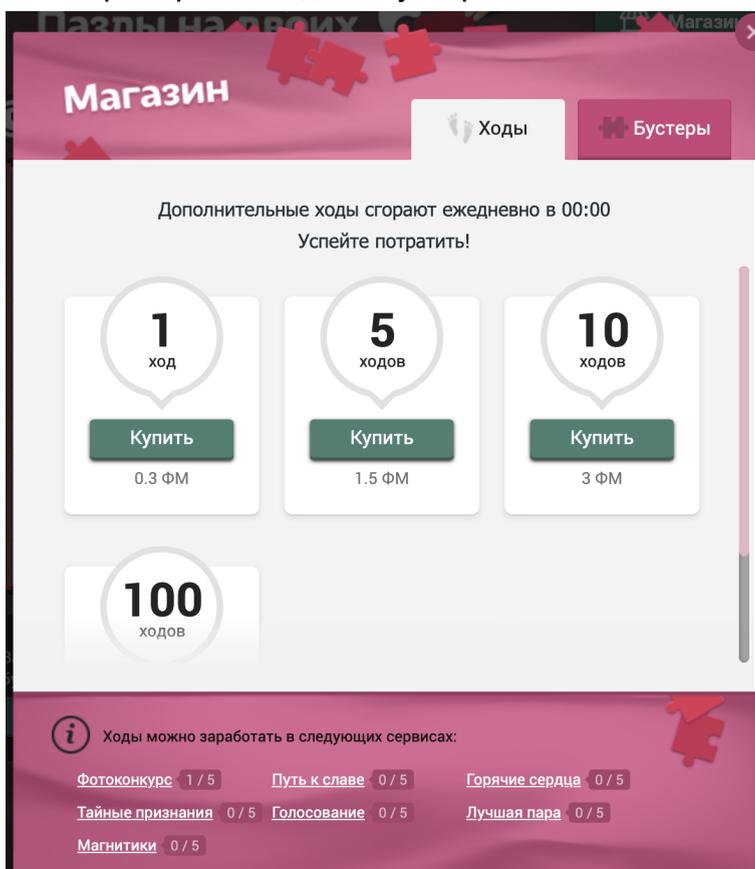
Так пользователь потратит 1 ход. Если будет переставлять эту деталь на другое место - снова израсходует ход.



Количество ходов в игре ограничено. В начале первой игры начисляется достаточно ходов, чтобы собрать половину пазла без ошибок. Для второго пазла пользователь получит на 1 ход меньше, чем нужно. Когда будет собирать третий пазл, будет на 2 хода меньше, а четвертый — на 3 хода.

Количество ходов у пользователя и у партнера может отличаться. Если сегодня пользователь собрал уже два пазла, а он — один, то в сумме будет не хватать 3 ходов. Дополнительные ходы можно купить или заработать в приложениях и играх Фотостраны.

Магазин, где можно приобрести ходы и бустеры.



Все заработанные ходы сгорят в полночь, поэтому пользователю нужно торопиться собрать пазл до конца. Каждая правильно установленная деталь добавит баллы в рейтинг, а полностью собранная картинка принесет много призов и баллов в рейтинг.

Вы собрали картинку!
Поздравляем! Подарки ждут вас:

1 бустер «Подсказка»	13 показов в «Фотоконкурс»	30 голосов в «Голосование»	15 поцелуев в «Тайные признания»	5 показов в «Путь к славе»
	5 поцелуев в «Горячие сердца»	2 ключика в «Магнитики»	100 баллов в Топ	

Забрать

Пользователь может отправлять сердца, получать голоса, баллы и отметки «Нравится» в приложениях и играх. Чтобы получить приз, нужно правильно разместить не менее трети деталей картинки.

Чтобы заработать ходы, пользователю нужно играть в другие игры и сервисы:

В Фотоконкурсе (получайте лайки) ▾

10 лайков - 1-й ход
50 лайков - 2-й ход
200 лайков - 3-й ход
500 лайков - 4-й ход
1000 лайков - 5-й ход

В Горячих сердцах (зарабатывайте баллы) ▾

100 баллов - 1-й ход
500 баллов - 2-й ход
1000 баллов - 3-й ход
6000 баллов - 4-й ход
13000 баллов - 5-й ход

В Пути к славе (зарабатывайте баллы) ▾

100 баллов - 1-й ход
500 баллов - 2-й ход
1000 баллов - 3-й ход
6000 баллов - 4-й ход
13000 баллов - 5-й ход

В Тайных признаниях (зарабатывайте баллы) ▾

500 баллов - 1-й ход
2000 баллов - 2-й ход
5000 баллов - 3-й ход
10000 баллов - 4-й ход
20000 баллов - 5-й ход

В Голосовании (получайте голоса) ▾

100 голосов - 1-й ход
500 голосов - 2-й ход
1500 голосов - 3-й ход
5000 голосов - 4-й ход
8000 голосов - 5-й ход

В Магнитиках (зарабатывайте баллы) ▾

100 баллов - 1-й ход
500 баллов - 2-й ход
1500 баллов - 3-й ход
5000 баллов - 4-й ход
8000 баллов - 5-й ход

В Лучшей паре (отправляйте сердца, макс. 5 ходов в день) ▾

10 сердец - 1-й ход
50 сердец - 2-й ход
100 сердец - 3-й ход
150 сердец - 4-й ход
200 сердец - 5-й ход

Открытки

Пользователи отправляют из домика питомца открытки другим пользователям сайта Фотострана, при этом не важно, есть ли у него питомец. За каждые 10 отправок пользователи получают одну энергию в дом, в котором они находятся (на острова), но не более 10 энергий за одни сутки по мск. Открытки поступают другим пользователям в раздел "Мои новости" в виде уведомления, в котором представлены : иконка сервиса (специальная), маленькое фото пользователя, текст "Имя подарил вам и вашему питомцу открытку", кнопка активного действия "Посмотреть" (клик переводит на страницу дарения открыток, где сразу выбрано фото дарителя)

В окне открыток (открывается из домика) можно не только отправить открытку, но и посмотреть последние открытки, отправителя, имя его питомца и его мордочку (смотрим тип питомца) и перейти к ним в дом.

Ограничения на количество отправляемых открыток нет, но каждый пользователь может получить не более 10 открыток в день.



Новые открытки (ранее не просмотренные) выделяются внутри окна шильдиком NEW, а на иконке дома ставится восклицательный знак.

Приложение №1

Название ресурса	ФМ
Пылесосик домика питомца 1 шт	1
Рулетка битвы путешественников 1 дополнительный ход	1
Колесо фортуны (острова) 1 дополнительный ход	1
Дополнительная энергия (за единицу)	0.1
Ключи тайной комнаты:	
Ключ для двери гусеницы	0.25
Ключ для двери Шляпника	1
Ключ для двери Чешира	0.5
Ключ для открытия карамельной комнаты	350
Устроить вечеринку	0.5
Материалы для ремонта домика	
Банка с краской	0.15
Малахит	0.2
Кристаллы	0.25
Стекло	0.3
Лейка	0.3
Камни	0.05
Доски	0.1
Черепица	0.3
Строительство островов	
Ускорение постройки острова 1,2	1.2
Строительство Лесного острова	55
Строительство Острова Чешира	80
Строительство Подводного острова	78
Строительство Облачного острова	207
Строительство Острова Буян	90
Строительство SPA острова	45
Строительство Тыквенного острова	27.5
Строительство острова Зимний замок	50.5

Строительство Острова Любви	65
Мебель и интерьеры в Домике питомца	
Окно	0.20
Занавеска	0.30
Полка	0.40
Кресло	0.80
Торшер	0.17
Часы	0.70
Холодильник	0.99
Телевизор	1.00
Ковер	0.37
Камин	0.80
Открытый холодильник	0.90
Окно	0.25
Занавеска	0.35
Полки	0.45
Кресло	0.85
Часы с кукушкой	0.75
Торшер	0.25
Холодильник	0.99
Телевизор	1.00
Круглый ковёр	1.20
Окно	1.70
Ледяное украшение	2.20
Шарики	2.40
Полка с книгами	2.60
Занавески	1.00
Часы с кукушкой	2.70
Компьютер	2.50
Кресло	3.70
Торшер	3.00
Коврик	1.00
Картины	1.50

Зеркало	2.00
Зимняя композиция	2.35
Холодильник	4.00
Камин	5.00
Столик	3.30
Стульчик	3.50
Звёздный пол	2.20
Звёздная стена	1.90
Звёздная колонна	1.70
Звёздная лампа	1.20
Левая звёздная штора	0.50
Правая звёздная штора	0.50
Звёздный ковёр	0.99
Звёздная кровать	2.50
Звёздная лестница	3.50
Звёздные качели	2.75
Звёздный пуфик	1.40
Звёздная ширма	3.00
Звёздное украшение	0.75
Огоньки	0.05
Фонарь	0.99
Продажа кофе	9.99
Будка	2.70
Ёлка	11.00
Ворота	3.50
Санки	1.60
Забор	2.20
Скамейка	4.90
Каток	5.00
Ковёр	0.99
Украшение	0.01
Гриль	8.99
Цветник	2.30

Кресло	1.70
Кресло-качалка	3.00
Стол	2.90
Ёлочка	1.90
Зонтик	3.30
Лава	0.50
Лестница	1.40
Факел	1.90
Кандилябр	2.10
Занавеска правая	0.70
Занавеска левая	0.70
Шторы	1.00
Коврик	2.99
Куча лепестков	0.01
Лепестки	0.03
Разбросанные лепестки	0.05
Левая занавеска	0.99
Правая занавеска	0.99
Качели	4.99
Люстра	3.99
Фондю	5.99
Хорёк	35.00
Сачок для бабочек	0.10
Занавеска	0.30
Занавеска	0.30
Фиалки	0.40
Незабудки	0.50
Деревце	0.60
Цветы	0.70
Окно	1.20
Стул	0.80
Стул	0.80
Стол	1.10

Скамейка	1.40
Кресло-качалка	1.90
Обогреватель	4.90
Часы	0.20
Картины	0.30
Желтый ковер	0.50
Штора	0.40
Напольная ваза	0.70
Розовый ковер	0.60
Люстра	0.90
Зеленый ковер	1.20
Столик	1.50
Кресло	1.70
Окно	2.70
Диван	2.20
Стенка с книгами	3.40
Канарейка в клетке	8.70
Грибочки и веник	0.40
Бочка с капустой	0.60
Люстра	0.80
Утварь	1.00
Окно	1.40
Стул	1.20
Стол	1.80
Барная стойка	2.40
Навесная полка	3.00
Мойка	3.40
Плита	4.90
Холодильник	4.20
Тумба с тостером	9.90
Стул	1.10
Стол	1.40
Занавески	0.90

Шторы	1.20
Настенное украшение	2.10
Бра	1.10
Люстра	1.90
Коврик	2.60
Мишка	5.50
Зеркало	4.90
Игрушка	2.90
Кровать	7.90
Люлька	11.50
Фиалки розовые	0.33
Фиалки голубые	0.35
Фиолетовые фиалки	0.35
Фиалки белые	0.35
Кактус круглый	0.90
Кактус длинный	0.90
Кактус плоский	0.90
Роза белая	2.85
Роза красная	2.85
Оранжевая роза	2.85
Белая орхидея	1.90
Голубая орхидея	2.60
Фиолетовая орхидея	11.60
Розовая орхидея	21.70
Чёрная орхидея	19.20
Термометр	0.10
Маленькая полка	0.50
Пар	1.50
Средняя полка	0.75
Лампа	1.35
Большая полка	0.99
Пузырьки	2.24
Куст	2.49

Столик	2.99
Кресло	3.49
Софа	4.49
Бассейн	4.99
Ниша	5.99
Душ	6.99
Фонтан	9.99
Узор на песке	0.05
Фонарики	0.70
Фонари	0.90
Горка	1.90
Клумба	2.90
Забор	3.90
Ворота	4.90
Беседка	5.90
Пруд	6.90
Ирисы голубые	1.00
Сиреневые ирисы	1.00
Фиолетовые ирисы	1.00
Желтые ирисы	1.00
Желтые лилии	3.00
Розовые лилии	3.00
Фиолетовые лилии	3.00
Голубые лилии	3.00
Белые пионы	5.00
Сиреневые пионы	5.00
Красные пионы	5.00
Розовые пионы	5.00
Свечи	0.59
Восточные лампы	0.79
Левая занавеска	0.39
Правая занавеска	0.39
Занавеска	0.49

Цветы в вазе	0.99
Табурет	1.99
Восточный столик	1.99
Блюдо с аромолампой	3.99
Восточный ковер	4.99
Свисающий диван	5.99
Павлин	9.99
Пуфик	100.00
Бра	100.00
Зеркало	100.00
Торшер	100.00
Пальма	100.00
Лестница	100.00
Аквариум	100.00
Ложе	100.00
Окно	100.00
Бассейн	100.00
Облако	0.89
Кусты черники	0.79
Кусты земляники	0.39
Мангал	0.39
Куропатки	0.99
Дождик	0.99
Гроза	1.99
Белочка	1.99
Скамейка	3.99
Плед	4.99
Пруд	5.99
Кабанчик	9.99
Град	0.29
Ветер	0.39
Радуга	0.49
Солнце	0.19

Пол: Лагуна	2.00
Пол: Карамелька	2.00
Пол: Загадочный китай	2.00
Пол: Великий Пэтсби	2.00
Пол: Сочная зелень	2.00
Пол: Глубокий оранж	2.00
Пол: Таинственная пальма	2.00
Пол: Летняя легкость	2.00
Пол: Жена миллионера	2.00
Пол: Вода	2.00
Обои: Лагуна	3.00
Обои: Карамелька	3.00
Обои: Загадочный китай	3.00
Обои: Великий Пэтсби	3.00
Обои: Сочная зелень	3.00
Обои: Летнее безумие	3.00
Обои: Глубокий оранж	3.00
Обои: Таинственная пальма	3.00
Обои: Летняя легкость	3.00
Обои: Жена миллионера	3.00
Обои: Вода	3.00
Королевский камин	100.00
Хрустальное бра	3.49
Солнечное бра	2.99
Маленькое бра	1.49
Готическое бра	2.39
Цилиндры	3.99
Витражная люстра	3.49
Салатовая люстра	2.99
Красная люстра	2.89
Фиолетовая люстра	4.79
Куб	5.99
Бумажная лампа	1.99

Голубой торшер	4.49
Витражный торшер	3.99
Розовый торшер	3.39
Восточная лампа	1.99
Листья на ветру	0.99
Волшебный пень	1.49
Лужа в дождь	1.99
Яблокопад	2.49
Коврик в ванную	5.00
Золотой ковёр	5.00
Ковёр в русском стиле	5.00
Травяной ковёр	5.00
Ковёр - зебра	5.00
Красная дорожка	5.00
Черный ковёр	5.00
Цветочный ковёр	5.00
Персидский ковёр	5.00
Звёздный ковёр	5.00
Фиолетовый ковёр	5.00
Северное сияние полы	2.50
Северное сияние обои	3.75
Зима в деревне полы	2.50
Зима в деревне обои	3.75
Праздничное настроение полы	2.50
Праздничное настроение обои	3.75
Заснеженный лес полы	2.50
Заснеженный лес обои	3.75
Ледяная гладь полы	2.50
Ледяная гладь обои	3.75
Грустный кот	1.50
Краб Себастьян	1.50
Шиншилла - детектив	1.50
Пиратский попугай	1.50

Летающая тыква	1.50
Зайка- попрыгайка	1.50
Сладкая парочка	1.50
Сказочные обои	7.00
Сладкие обои	5.00
Вафельные обои	9.00
Сладкий пол	3.00
Вафельный пол	4.00
Снег	10.00
Метель	10.00
Северное сияние	10.00
Планетарий	15.00
Театральный пол	1.50
Театральные стены	1.50
Театральный ковёр	1.00
Театральный балкон	3.00
Театральная сцена	4.50
Театральный занавес	3.00
Театральный буфет	4.00
Театральные лампы	1.00
Театральная люстра	3.00
Театральные софиты	1.00
Театральные стулья	3.50
Театральные стулья с пандой	2.00
Коричневые шторы	0.60
Коричневое украшение	1.20
Занавеска с гирляндой	2.90
Прозрачная занавеска	1.00
Оранжевая занавеска	1.60
Серая с орнаментом	2.30
Красный шик	1.70
Розовые шторы	1.00
Фиолетовые шторы с цветком	1.50

Сиренево-розовый всплеск	0.80
Сиренево-розовое украшение	1.60
Зеленая классика	2.30
Жемчужные шторы	1.50
Африканские полы	1.50
Африканские обои	1.50
Африканское окно	1.70
Африканская маска	2.00
Африканские вазы	1.50
Африканская люстра	1.00
Африканская ширма	2.70
Африканский стульчик	2.20
Африканская шкура	3.00
Африканский стол	3.50
Африканское кресло	4.40
Африканский диван	5.00
Террариум с ящеркой	10.00
Замковые полы	2.00
Замковые стены	2.00
Замковый пуфик	2.50
Замковый ковёр	3.00
Замковая люстра	3.50
Замковые гербы	4.00
Замковые стол со стулом	4.50
Замковое окно	5.00
Замковые двери	5.50
Замковая кровать	8.00
Замковый камин	10.00
Цирковой пол	0.50
Цирковые стены	0.50
Кольцо	1.00
Воздушный шар	1.50
Буфет	2.00

Мишень	2.50
Шатер	3.00
Арена	3.50
Сцена	4.00
Цирковой прожектор	4.50
Напольный цветок	5.00
Шляпа волшебника	7.00
Гламурный пол	1.00
Гламурные обои	1.00
Гламурный пуфик	1.50
Гламурный стульчик	2.00
Гламурный стол с телефоном	2.50
Гламурные шторы	1.90
Гламурный букет	2.70
Гламурная полочка	3.00
Гламурный столик	3.50
Гламурный диван	4.50
Гламурное окно	5.00
Гламурная гардеробная	7.00
Деревянное окно	2.00
Гламурное окно	2.00
Зеленое окно	2.00
Цветочный витраж	2.00
Ночное окно	2.00
Красное окно	2.00
Морское окно	2.00
Окно с закатом	2.00
Желтый витраж	2.00
Окно с закатом	2.00
Окно на балкон	2.00
Голубые полы	1.00
Цветочные полы	1.00
Зеленые полы	1.00

Горные полы	1.00
Фиолетовые полы	1.00
Голубые обои	1.50
Цветочные обои	1.50
Зеленые обои	1.50
Горные обои	1.50
Обои с бабочками	1.50
Лилии на озере	4.00
Пионы	1.00
Букет навесной	1.50
Букет на пол	1.50
Экзотический букет	2.00
Изгородь с цветами	3.50
Клумба	4.00
Подсолнухи	2.50
Сирень	7.00
Балерина с цветами	10.00
Королевский столик	3.50
Сонный ленивец	15.00
Вечерний пол	1.00
Вечерние обои	2.00
Вечерняя гирлянда	1.50
Вечерний коврик	2.50
Вечерний столик	2.20
Вечерний факел	3.00
Вечерний фонтан	3.00
Вечерний диван	3.50
Вечерняя музыка	4.00
Вечерний бассейн	4.50
Вечерняя беседка	5.50
Вечерняя лодка	7.50
Азиатские полы	1.50
Азиатские обои	2.00

Бамбуковое украшение	1.50
Азиатский фонарик	2.00
Азиатские вазы	2.20
Небесные фонарики	2.50
Азиатские камушки	2.70
Азиатский заборчик	3.00
Азиатский фонтанчик	3.30
Азиатский мостик	3.50
Азиатский бассейн	4.00
Азиатские ворота	4.30
Азиатская беседка	4.70
Сакура	5.00
Грот пол	0.50
Грот обои	1.00
Грот лампа	2.50
Грот ковёр	2.00
Грот кристаллы	1.50
Грот пруд	2.70
Грот фонтан	3.00
Грот цветок	3.50
Летучие мыши	3.70
Грот столик	4.00
Грот диван	4.60
Морской пол	0.50
Морские обои	1.00
Морские ракушки	1.50
Сети на берегу	2.00
Перевернутая лодка	2.50
Домик на острове	2.70
Маяк	3.00
Корабль	3.50
Морской дом	3.70
Морской колокол	4.00

Причал	4.30
Морской грот	5.00
Индонезия пол	0.50
Индонезия обои	1.00
Индонезия лампочки	1.50
Индонезия деревце	2.50
Индонезия факел	2.70
Индонезия домик	3.00
Индонезия качели	3.50
Индонезия слоник	3.70
Индонезия водопад	4.00
Индонезия дерево	4.50
Индонезия лестница	5.00
Индонезия дорожка	2.00
Верхние водоросли	0.25
Водная дорожка	0.50
Разноцветные водоросли	0.75
Водоросли - шары	1.00
Подводные сокровища	1.25
Подводные ворота	1.50
Подводный трон	1.75
Затонувший корабль	2.00
Водоросли с рыбками	2.50
Киты	3.50
Яркий цветок	0.25
Цветочные лианы	0.50
Пальма у воды	0.75
Каменный тотем	1.00
Шалаш	1.25
Озеро	1.50
Лестница	1.75
Каменная черепаха	2.00
Черепашка	2.50

Хамелеон	3.50
Плитка	0.50
Сказочный город	0.75
Сказочные занавески	0.99
Сказочная арка	1.50
Березки	2.00
Табурет	0.60
Стол	0.99
Диван	1.75
Кот ученый	3.00
Царевна лебедь	2.50
Осенний зонтик	0.50
Осенний клён	1.00
Осенняя вешалка	1.50
Шкаф с припасами	2.00
Уютное кресло	2.50
Коллекционный пол	0.30
Коллекционные обои	0.50
Коллекционный шар	1.75
Коллекционные шторы	1.00
Коллекционная клетка	1.25
Коллекционное кресло	1.50
Коллекционная корзина цветов	0.90
Коллекционный куст	1.10
Коллекционный зонтик	1.30
Коллекционный стол	1.40
Коллекционное дерево	2.00
Коллекционный фонтан	3.00
Космические полы	1.00
Космические обои	1.50
Звёзды	2.00
Космические планеты	3.50
Космическая клумба	4.00

Космическая ракета	4.50
Пасхальный пол	0.49
Пасхальные обои	0.99
Пасхальный коврик	1.99
Пасхальный стул	2.99
Пасхальный стол	3.99
Пасхальные кролики	4.99
Петербургская мостовая	0.30
Петербургское небо	0.50
Алые паруса	0.99
Петербургский фонарь	0.50
Кофейня	2.00
Петербургская лавочка	1.75
Мольберт	0.75
Мотоцикл	1.50
Фотоаппарат	0.60
Кот-фотограф	2.50
Живая статуя	3.00
Сфинкс	1.50
Дворцовый пол	0.40
Дворцовые обои	0.50
Зеркало	0.99
Ковер	0.80
Свечи	0.50
Столик	1.75
Деревце	1.50
Гардина	0.60
Ширма	1.25
Трон	2.00
Лестница	2.20
Королева	3.00
Королевская кошка	2.50
Королевская кошка	2.50

Королева	3.00
Обои Египет	0.50
Квадроциклы	1.20
Колоны	0.80
Теплоход	1.40
Кошечка	3.20
Фараон	1.60
Гардина	0.60
Оазис	1.25
Шатер	2.20
Пирамиды	2.00
Автобус	1.85
Пол Египет	0.40
Верблюд	2.80
Пол Усадьба	0.40
Обои Усадьба	0.50
Фонарь	1.20
Кормушка	1.25
Колоны	0.90
Статуя льва	1.60
Белочка	2.90
Диван	1.85
Столик и кресло	1.55
Лисичка	3.20
Фонтан	2.25
Качели	2.00

Приложение № 2

Тех. характеристика сервиса

Сервис работает как ресурс сети, предоставляющий информационное наполнение и функциональные возможности, к которым можно обратиться дистанционно через стандартизированные протоколы и программные интерфейсы. Сервис реализован в виде классической трёхзвенной архитектуры, состоящей из:

- клиентской части;
- баз данных.

Клиентская часть разрабатывается на языке JavaScript. Основным языком разработки на сервере приложений является язык программирования PHP7, для дополнительных высокопроизводительных сервисов используется C++.

Взаимодействие сервисов и пользователей осуществляется через стандартный протокол HTTP (с участием протокола защиты транспортного уровня TLS, т.е. HTTPS).

Для Web-версии:

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в следующих браузерах:

- Google Chrome
- Yandex browser
- Opera (Blink)
- Mozilla Firefox
- Microsoft Internet Explorer 11
- Microsoft Edge
- Amigo

Для версии под мобильные браузеры (m.fotostrana.ru)

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в мобильных браузерах:

- Google Chrome
- Safari
- YaBrowser
- Opera
- Samsung Internet
- UC Browser
- Firefox
- Opera Mini

Для Adnroid-iOs версии клиентом выступает как нативная часть приложения (написанная на java или swift) так и WebView (встроенный в приложение браузер)

Веб-приложение получает запрос от клиента и обрабатывает запрос, после этого формирует веб-страницу и отправляет её клиенту по сети с использованием стандартного протокола.

Доступ пользователя к ресурсам сайта осуществляется после идентификации, аутентификации и авторизации.

Контент на веб - странице представлен в различных формах:

- текст;
- статические и анимированные графические изображения;
- аудио;
- видео.

Персональная страница пользователя сервиса является динамической веб-страницей, которая может генерироваться за счет данных из баз данных и

из данных кэширующих серверов (за счет этого существенно сокращается время загрузки веб - страницы).

Сервис использует реляционную базу данных MySQL, под которую выделено более 20 mysql серверов, средняя конфигурация - два процессора по 4 ядра, 96 Гб памяти. Базы данных хранятся на SSD дисках (быстрые SAS диски не справляются с нагрузкой).