

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
ДЛЯ
ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ
“ЦЕЛУЙ НАУДАЧУ”

Содержание

Содержание	1
Основные термины	2
Краткое описание	4
Игровой сценарий	5
Бонусы	13
Ежедневный бонус	13
Массовая рассылка подарков	13
Рулетка	13
Получение баллов в рейтинг за активность	13
Информирование пользователя	15
Приложение №1	17
Приложение № 2	20

Основные термины

Игровой сценарий - совокупность механик, разработанных для взаимодействия пользователь - программа, определяющих поведение пользователя в игре и адекватный ответ системы на пользовательские действия.

Аватарка - миниатюра главной фотографии пользователя, публичное графическое представление пользователя. Может быть представлена картинкой (рисунком) или личной фотографией пользователя.

Категория фотографии “реальная фотография” - изображение, не нарушающее правила сайта, на котором присутствует:

- только один человек, зрительно соответствующий полу и возрасту, указанному в анкете;

- несколько человек, только один из которых соответствует указанным полу и возрасту (то есть однозначно понятно, кому из изображенных принадлежит фотография);

- хорошо различимое лицо человека, которое не закрыто стикерами (наклейками) и другими элементами фотошопа;

- несколько человек, зрительно соответствующих полу и возрасту, указанному в анкете, но только один из них находится в фокусе (то есть можно однозначно понятно, кому из изображенных принадлежит фотография);

К реальным фотографиям также относятся фото, на которых нет посторонних элементов, занимающих более 30% площади фото, ссылок на сторонние ресурсы, спама, рамок, номеров телефона или фотомонтажа и само изображение - это не фотография с фотографии.

Если фото растражировано в интернете или на сайте есть дубли фотографии, то она также не может быть промодерирована как личная.

Нотификация - уведомление пользователя. Нотифицироваться могут результаты какого-либо действия пользователя на сайте или обновления программного обеспечения.

Попап - всплывающее окно (англ. *pop-up*) — окно, открываемое на экране компьютера в результате выполнения какой-либо операции пользователем. Используются для отображения справочной информации, диалоговых окон и других элементов пользовательского интерфейса. К примеру, во всплывающих окнах могут отображаться инструкции по заполнению экранных форм, отчёты, сообщения о завершении операции или запросы на выполнение операции.

Прогресс бар - элемент (виджет) графического интерфейса пользователя, который представляет собой прямоугольную область, которая «заполняется» областью другого цвета/фактуры по мере выполнения какой-либо задачи.

Краткое описание



Приложение “Целуй наудачу” - программа для ЭВМ, которая представлена совокупностью данных и команд, и порождаемых аудиовизуальных отображений (включая входящие в её состав графические изображения и пользовательский интерфейс), предназначенных для функционирования ЭВМ и мобильных устройств в целях получения определенного результата. Совокупность данных и команд состоит из активированных и неактивированных данных и команд.

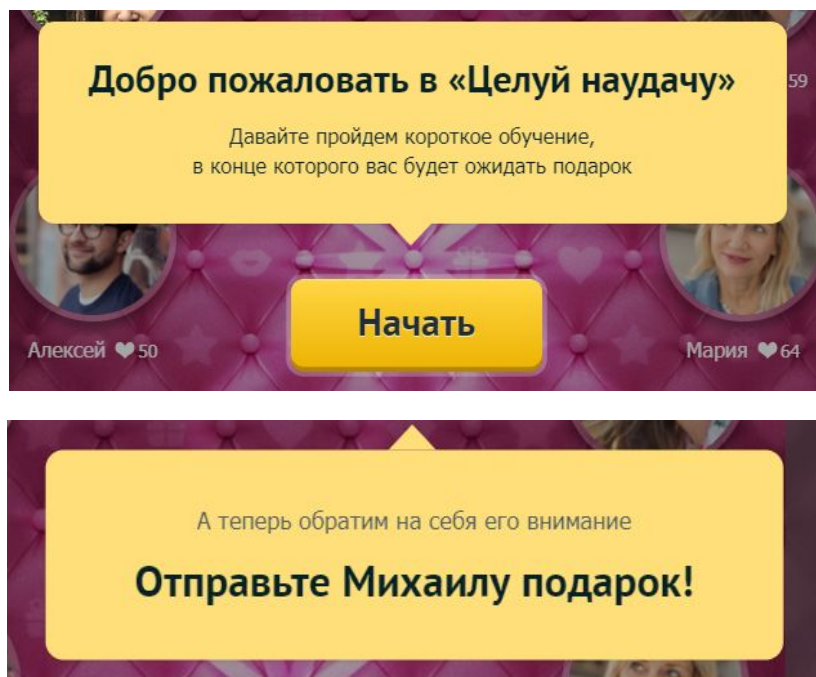
Приложение доступно зарегистрированным и авторизованным пользователям сайта “Фотострана” старше 18 лет и использующих в качестве аватарки реальную фотографию. Доступ к приложению осуществляется через левое меню “Интересные мне предложения” и через “Игры”/каталог. Пользователям младше 18 лет сервис в поиске каталога не отображается.

Для приложения доступны следующие настройки: уведомлений пользователя (по всем доступным каналам : e-mail, мгновенные уведомления в браузере, уведомления в раздел “Мои события”); уведомлений других пользователей об активности игрока в сервисе; запрет/разрешение на проведение платежей в сервисе (для дальнейшего использования прав на неактивированные данные, выраженные в Фотомани); добавление приложения в “Избранные” для простой и удобной навигации и быстрого перехода в сервис; удаление из списка “Избранных” и доступных (сохраняется возможность повторного использования после поиска в каталоге игр).

Предложение относится к развлекательным сервисам и относится к приложениям для получения внимания, общения и развития отношений в виртуальной среде.

Игровой сценарий

При первом входе в приложение, пользователю предлагается пройти краткое обучение (три шага), которое включает в себя знакомство с основными игровыми механиками сервиса: обмен сигналами (виртуальные поцелуи), дарение подарка, общение.



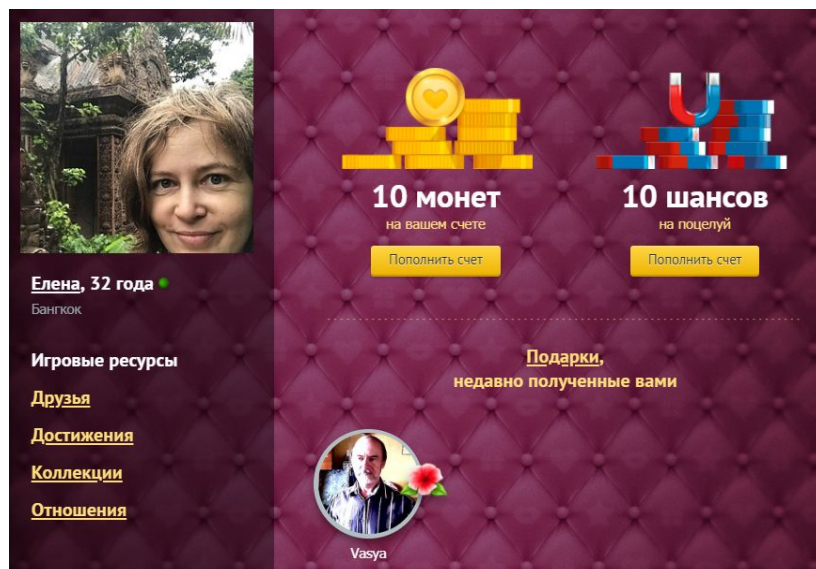
Обучение сопровождается всплывающими подсказками для каждого следующего действия, игровое поле недоступно.

После обучения пользователю открывается игровое поле, художественное оформление которого вызывает ассоциацию с игровым столом с 10-ю участниками, которые по очереди крутят “бутылочку”.

Приложение представлено одной страницей, на которой можно выделить несколько функциональных областей:

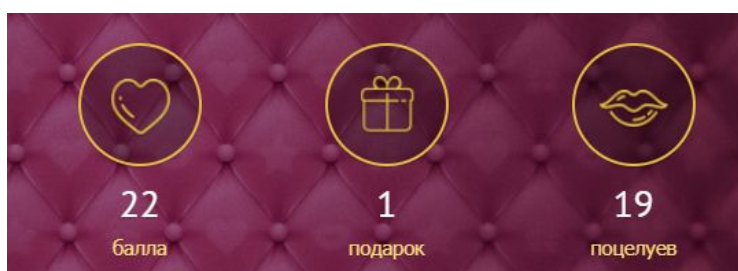
- область настроек сервиса и персональных данных;
- игровой стол с чатом;
- область рейтингов;
- лента неактивных игроков.

Сверху страницы находится панель с областью настроек сервиса, персональных данных и информацией о доступных ресурсах (монетки)



При клике на иконку “Человек”, открывается персональная страница пользователя в игре. Страница содержит фотографию игрока, имя, возраст, регион регистрации анкеты и ссылки на разделы :

- игровые ресурсы - отображается количество доступных монет и шансов, даётся возможность использовать права на неактивированные данные, выраженные в ФМ (пакеты монеток) или обменять монетки на шансы, увеличивающие вероятность поцелуя, отображаются подарки, полученные от других пользователей;
- друзья - отображаются те игроки, с которыми пользователь принимал участие в последних играх;
- достижения - персональная статистика всех игр: количество полученных баллов, полученных подарков и взаимных поцелуев;

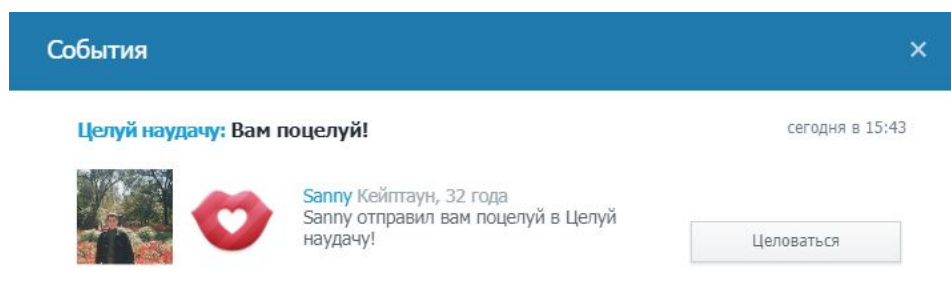


- коллекции - дополнительная активность, направленная на сбор коллекции из подарков, за которые можно получить в подарок

художественное оформление аватарки на игровом столе. Подарки можно собирать за монетки или отправлять запросы друзьям.

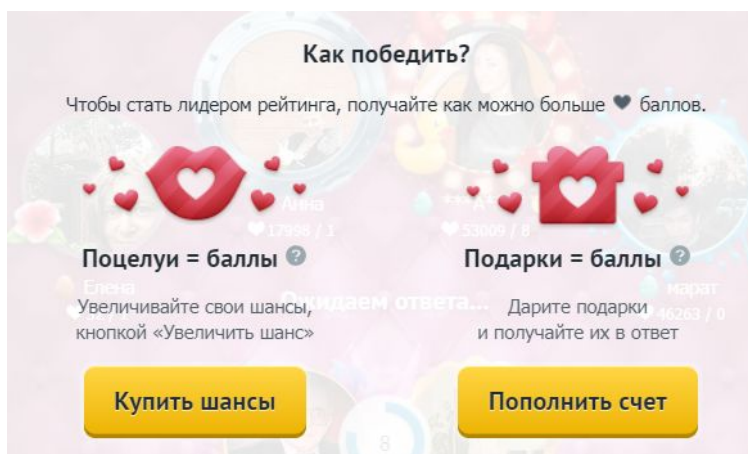
- отношения - дополнительная активность, направленная на интенсификацию развития игрового сценария. Пользователям мужского пола предлагается стать поклонником пользователя женского пола и дарить подарки, чтобы увеличивать количество бонусных баллов для себя: 1 уровень отношений — легкий флирт (10% баллов), 2 уровень отношений — жаркая страсть (15% баллов), 3 уровень отношений — это любовь (20% баллов) 1 уровень отношений — легкий флирт (10% баллов), 2 уровень отношений — жаркая страсть (15% баллов), 3 уровень отношений — это любовь (20% баллов). Бонусные баллы будут начислены только в том случае, если ваш процент от баллов подарка составит не менее 1 балла после округления в меньшую сторону. Если между пользователями возникла взаимность (оба стали поклонниками друг друга), то развитие каждого уровня отношений будет происходить на 25% быстрее.

При клике на иконку “Колокольчик” открываются персональные события пользователя в сервисе:



Каждое событие содержит картинку/аватарку, краткое описание события и кнопку активного действия, которая позволяет вернуться к игровому столу или отправить сигнал в ответ.

Иконка “Сердечко” открывает окно с рекомендациями стратегии победителей с горячими кнопками для пополнения игровых ресурсов (как активированных, так и неактивированных данных и команд).



При клике на иконку “Ноты” открывается плейлист с музыкальными композициями, которые может выбрать и включить пользователь для своего игрового стола.

Пользователь может изменить цветовой оформление игрового стола (клик по иконке “Кисть”), отключить звуки приложения (клик по иконке “Мегафон”), сменить игровой стол (иконка “Круговое движение”) или покинуть все игровые столы (иконка “Выход”).

Стол, за которым сидят пользователи:



- за столом сидят только online пользователи данного приложения;
- параллельно может играть очень много столов;
- пользователь после 2-го входа в приложение попадает сразу на стол;
- на столе практически всегда соблюдается баланс 50/50 между участниками мужского и женского пола;
- количество людей за столом от 1 до 10 человек;
- команда для игры подбирается в течение 3-5 секунд;
- на столе может происходить очень быстрая смена пользователей;
- после 5-ой минуты неактивности пользователя, он автоматически выводится из-за стола;

Внимание!



Вы не проявляли активность уже более 5 минут!
Но в любой момент можете вернуться в игру!

Войти

- на пустых местах показывается силуэт пользователя и дается возможность пригласить друга.

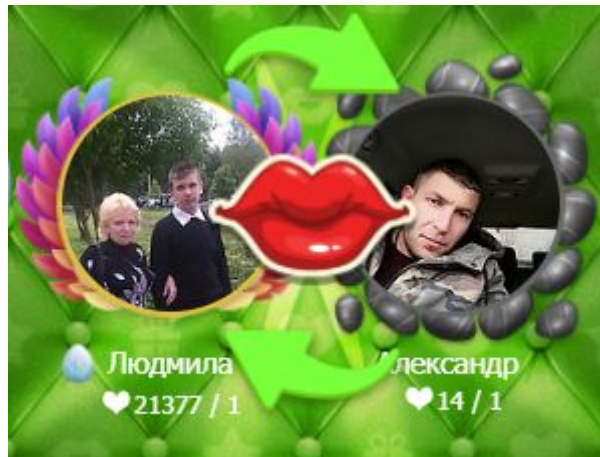
Кручение бутылочки:

- пользователи по очереди крутят Бутылочку (по часовой стрелке);
- вероятность попадания на пользователя противоположного пола одинаковая для всех;
- если пользователь использовал увеличение шансов и никто не поставил больше ставку, то на него укажет бутылочка;
- между вращениями бутылки проходит около 5 секунд (отсчет идет от 1 до 10).

Поцелуй за столом:

- если на пользователя указала бутылочка, то у него есть возможность выбрать хочет ли он целовать данного пользователя или нет;

- сердечко от поцелуя засчитывается, если оба пользователя нажали "да" при поцелуе, если нажали "нет" то поцелуй не засчитывается;
- реакция пользователя (его ответ "Да" или "Нет") отображается для всех за столом в режиме реального времени;
- пользователь, который целуется, всегда видит реакцию другого снизу;
- если два пользователя сказали да, то возникает анимированный поцелуй.



Увеличение шансов в “Целуй наугад”:

- когда другой пользователь противоположного пола крутит бутылочку, есть возможность увеличить шанс на поцелуй с ним;
- если никто не увеличит шансы, то бутылочка укажет на пользователя с увеличенным шансом;
- если несколько пользователей увеличивали шансы, то бутылочка укажет на того, кто увеличит на равное количество или при равных вероятностях укажет на любого из них.

Общение в чате:

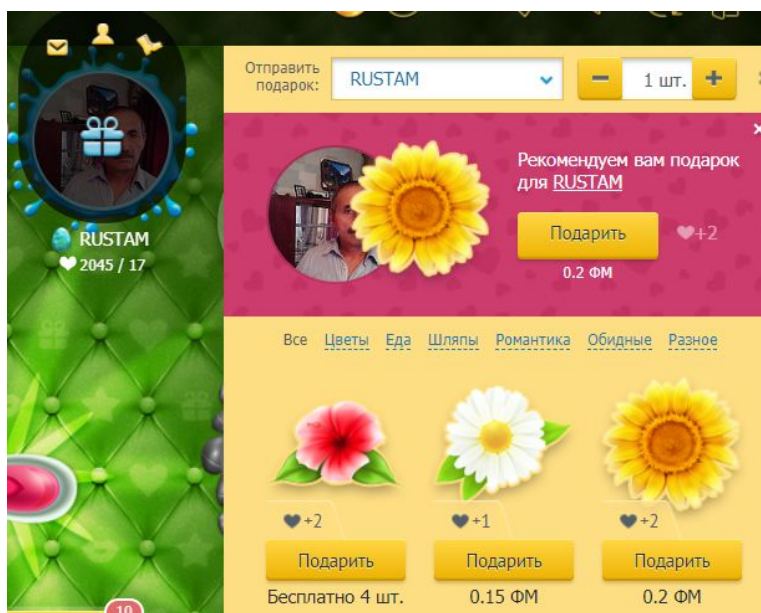
- В чате могут писать все пользователи за столом;
- Также в чат пишет сообщения Администратор (автоматизированная программа, имитирующая деятельность человека) ;
- Удалить и редактировать сообщения как свои, так и чужие нельзя.

Администратор отправляет в чат сообщения:

- если кто-то подарил кому-то подарок;
- если кто-то увеличил шансы на поцелуй;
- если кто-то присоединился к столу;
- если активность в чате снижается, то предлагает ответить на вопросы на общие темы или выявить мнение об одном из игроков.

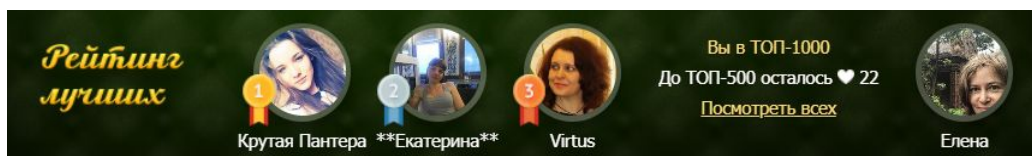
Подарки:

- При дарении подарка также отправившему и получившему пользователю начисляются сердечки;
- количество сердечек зависит от уровня подарка;
- подарки можно отправлять себе и можно отправить подарок любому за столом (ограничений по гендерному признаку нет);
- выбрать подарок можно при нажатии/ наведении на фото пользователя

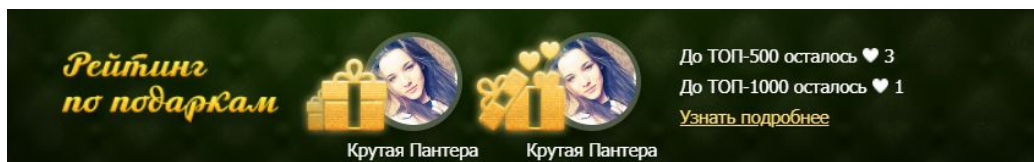


Рейтинги:

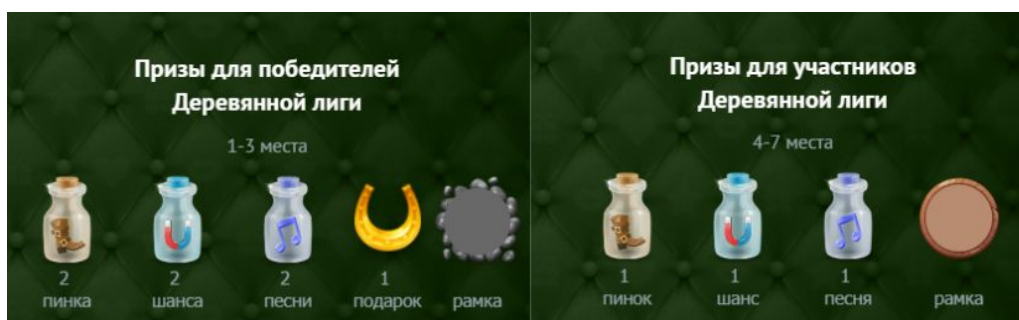
1. Рейтинг лучших за день, за неделю, за месяц. В рейтинг учитываются взаимные поцелуи и подарки (по количеству). Для ежедневного рейтинга итоги подводятся в 21:00 по мск времени.



2. Рейтинг по подаркам: ежедневный рейтинг среди самых щедрых (подаривших самое большое количество подарков) и самых обожаемых (получивших самое большое количество подарков).



3. Лиги. В лигах учитываются баллы рейтинга, которые можно получить за взаимные поцелуи, полученные и отправленные подарки. Новый этап лиг начинается каждые 2 дня в 18:00 (МСК) и длится 48 часов. По результатам каждого этапа 1-3 места получают главный приз своей лиги и переходят в следующую лигу; 4-7 места получают поощрительный приз своей лиги и остаются в ней; 8-16 места не получают призов и возвращаются в предыдущую лигу.



Бонусы

Ежедневный бонус

Ежедневный бонус начисляется со второго дня посещения приложения. Со второго дня и при последующих входах пользователю предлагается забрать монеты за то, что он зашел. При входе у него возникает попап с бонусными монетами, из которого он может получить награду за вход. С каждым следующим входом бонус растет. Если между входами пользователя прошло меньше 1 недели, то награда не аннулируется, а выдается бонус большего уровня.

Массовая рассылка подарков

С третьего входа в приложение пользователю предоставляется возможность массовой отправки подарков другим пользователям. Ему показывается попап со всеми его друзьями, дополненный пользователями, выбранными в случайном порядке. Предлагается отправить сердца этим мужчинам/ женщинам за N монет. Попап показывается не чаще, чем 1 раз в сутки. В попапе только активные пользователи сайта, которые на момент открытия окна находятся онлайн на сайте.

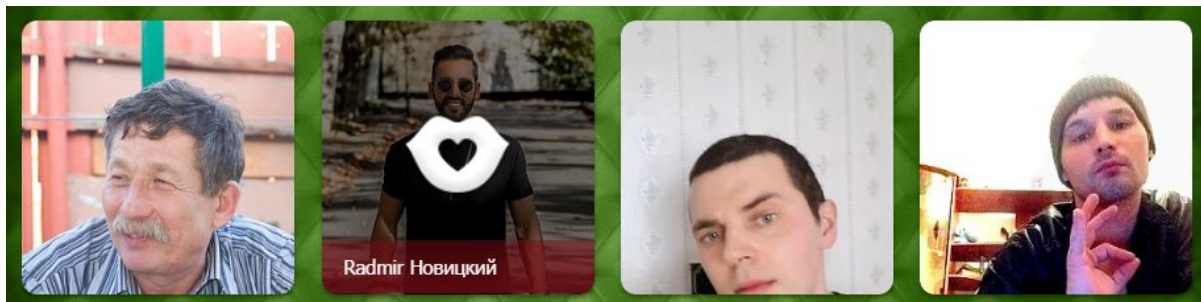
Рулетка

Действие “крутить рулетку” доступно 1 раз в несколько часов. Пользователь может выиграть сердечки, монеты, возможность подарить подарок и увеличение шансов, дополнительное кручение.

Получение баллов в рейтинг за активность

На стене с фотографиями пользователей (те, кто никогда не был в сервисе; те, кто был и давно не проявлял активность в сервисе) пользователь

может отправить поцелуй другому пользователю (показываются пользователи противоположного пола). Информация об отправленном поцелуе поступает в письмо на e-mail, мгновенным уведомлением, уведомлением в раздел “Мои события”.



За отправку 100 поцелуев пользователь получает 10 баллов себе в рейтинг. Каждый следующий балл зачисляется при заполнении шкалы прогресс бара снизу ленты.



Информирование пользователя

Информирование пользователя происходит при помощи отправки ему уведомлений от сервиса на площадке сайта и на e-mail, указанный при регистрации.

Нотификации	Действие по отправке	Комментарии
Заберите подарок	Появление в online пользователя. Повторение отправки через 5 минут после появления в online	Отправляется пользователю, которому доступен ежедневный бонус и он заходил в сервис
Вам доступно кручение рулетки	Появление в online пользователя. Повторение отправки через 5 минут после появления в online	Отправляется пользователю, которому доступно кручение рулетки
Эти пользователи сейчас общаются в “Целуй наудачу” (присоединяйся)	Если пользователь online и прошло более чем 3 минуты. Повторно отправляется по прошествии более 5 минут online.	Отправляется пользователям женского пола
Самые красивые девушки (мужчины) ждут вас в “Целуй наудачу”	Если пользователь online и прошло более, чем 3 минуты. Повторно отправляется по прошествии более 5 минут online.	Отправляется женщинам/мужчинам.
И сейчас зашел (зашла) в “Целуй наудачу”. Присоединиться	Если пользователь online и его друг (или пользователь с которым он взаимодействовал в “Целуй наудачу”) зашел в “Целуй наудачу”	Отправляется пользователю, который с кем-то взаимодействовал в “Целуй наудачу” или если в сервис зашел друг пользователя
И отправил(а) вам сердечко	Сердечки отправляются из попапа и с живой стены	Отправляется по отправке сигнала. Если у пользователя есть непрочитанные сигналы, то они поднимаются

Письма	Когда и кому отправляем письмо	Комментарии
Заберите подарок, иначе он исчезнет	Отправляется каждый день	Отправляется пользователю, которому доступен daily bonus и он когда-либо заходил в Бутылочку
Выиграйте подарок	Отправляется каждый день	Отправляется пользователю, которому доступно кручение рулетки
Найди замечательных собеседников в “Целуй наудачу” (подборка людей твоего или противоположного пола)	Подборка отправляется каждый день	Отправляется женщинам/ мужчинам
Самые красивые девушки (мужчины) ждут вас в “Целуй наудачу”(подборка из фоток)	Подборка отправляется каждый день	Отправляется женщинам/ мужчинам.
Ваши друзья недавно заходили в “Целуй наудачу”. Присоединяйтесь и общайтесь	Отправляется по возникновению такого события	Отправляется пользователю, который с кем-то взаимодействовал в “Целуй наудачу” или если в сервис зашел друг пользователя
N отправил(а) вам сердечко	Отправляем по возникновению такого события	Отправляется по отправке сигнала. Если у пользователя есть непросмотренные сигналы, то они поднимаются

Приложение №1

Стоимость прав использования неактивированных данных и команд программы для ЭВМ "Лучшая пара 2.0", выраженная в виртуальных ценностях в виде Фотомани

Название ресурса	ФМ
Монеты 100 шт	2,5
Монеты 500 шт	12,5
Монеты 1000 шт	25
Цветы	
Подарок Хризантема	0,15
Подарок Подсолнечник	0,2
Подарок Лист клевера	0,2
Подарок Нарцисс	0,8
Подарок Роза	1
Подарок Бутон розы	4
Подарок Ромашка	5
Еда	
Подарок Кекс	0,2
Подарок Коктейль	0,2
Подарок Чашка горячего чая	0,2
Подарок Шоколад	0,2
Подарок Вишенки	0,2
Подарок Чупа-чупс	0,2
Подарок Мороженое	0,2
Подарок Мороженое с шоколадом	0,2
Подарок Леденец на палочке	0,2
Подарок Кекс с вишневым кремом	0,2
Подарок Бургер	0,4
Подарок Картошка фри	0,4

Подарок Кофе в стаканчике	0,4
Подарок Целая шоколадка	0,6
Подарок Ведро попкорна	0,6
Подарок Ломтик арбуза	0,8
Подарок Пина Колада	0,8
Подарок Пончик	0,8
Подарок Клубника	4
Шляпы	
Подарок Шляпа Сафари	0,2
Подарок Дачная шляпа	0,2
Подарок Каска строителя	0,2
Подарок Поварской колпак	0,4
Подарок Сомбреро	0,6
Подарок Цилиндр	0,6
Подарок Шляпа наездницы	0,6
Подарок Ковбойская шляпа	0,8
Подарок Мозг	1
Подарок Пиратская шляпа	2
Подарок Шляпа магистра	2
Подарок Ободок с оленьими рожками	2
Подарок Ободок Микки Маус	2
Подарок Ободок звездочка	2
Подарок Ободок с рожками чертика	2
Подарок Ободок с мышинными ушками	2
Подарок Ободок с кошачьими ушками	2
Подарок Ободок с заячьими ушками	2
Подарок Кепка полицейского	6
Подарок Бронзовая корона	3
Подарок Корона принцессы	5
Подарок Императорская корона	8
Романтика	
Подарок Поцелуй	0,1

Подарок След от поцелуя	0,2
Подарок Сердечное яблоко	0,6
Подарок Сердечная пара	1
Подарок Будильник - сердце	1,4
Подарок Сердечный кулон	3
Разные	
Подарок Краб	0,2
Подарок Якорь	0,2
Подарок Изящный каблук	0,2
Подарок Щенок	0,2
Подарок Ветряная вертушка	0,2
Подарок Уточка	0,2
Подарок 3D очки	0,2
Подарок Спасательный круг	0,2
Подарок MagicBox	0,4
Подарок Соска	0,4
Подарок Божья коровка	0,4
Подарок Бомбочка	0,6
Подарок Виселица	0,6
Подарок Морская звезда	0,6
Подарок Елочная игрушка	1
Подарок Пистолет	1
Подарок Граната	1,2
Подарок Лампа Аладдина	2
Подарок Подкова	2
Подарок Пиратский флаг	4
Подарок Ошейник с шипами	6
Подарок Плюшевый мишка	6
Подарок Деньги	6
Подарок Жемчуг в раковине	6
Подарок Мешок с деньгами	8
Подарок Сундук с деньгами	10

Приложение № 2

Тех. характеристика сервиса

Сервис работает как ресурс сети, предоставляющий информационное наполнение и функциональные возможности, к которым можно обратиться дистанционно через стандартизированные протоколы и программные интерфейсы. Сервис реализован в виде классической трёхзвенной архитектуры, состоящей из:

- клиентской части;
- баз данных.

Клиентская часть разрабатывается на языке JavaScript. Основным языком разработки на сервере приложений является язык программирования PHP7, для дополнительных высокопроизводительных сервисов используется C++.

Взаимодействие сервисов и пользователей осуществляется через стандартный протокол HTTP (с участием протокола защиты транспортного уровня TLS, т.е. HTTPS).

Для Web-версии:

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в следующих браузерах:

- Google Chrome
- Yandex browser
- Opera (Blink)
- Mozilla Firefox
- Microsoft Internet Explorer 11
- Microsoft Edge
- Amigo

Для версии под мобильные браузеры (m.fotostrana.ru)

В роли клиента выступает браузер (отображает web-страницу и входит в операционную систему). Корректное взаимодействие с пользовательским интерфейсом поддерживается в мобильных браузерах:

- Google Chrome
- Safari
- YaBrowser
- Opera
- Samsung Internet
- UC Browser
- Firefox
- Opera Mini

Для Adnroid-iOs версии клиентом выступает как нативная часть приложения (написанная на java или swift) так и WebView (встроенный в приложение браузер)

Веб-приложение получает запрос от клиента и обрабатывает запрос, после этого формирует веб-страницу и отправляет её клиенту по сети с использованием стандартного протокола.

Доступ пользователя к ресурсам сайта осуществляется после идентификации, аутентификации и авторизации.

Контент на веб - странице представлен в различных формах:

- текст;
- статические и анимированные графические изображения;
- аудио;

- видео.

Персональная страница пользователя сервиса является динамической веб-страницей, которая может генерироваться за счет данных из баз данных и из данных кэширующих серверов (за счет этого существенно сокращается время загрузки веб - страницы).

Сервис использует реляционную базу данных MySQL, под которую выделено более 20 mysql серверов, средняя конфигурация - два процессора по 4 ядра, 96 Гб памяти. Базы данных хранятся на SSD дисках (быстрые SAS диски не справляются с нагрузкой).