

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

ДЛЯ ПРОГРАММНОГО
ОБЕСПЕЧЕНИЯ
“ФАБЕРЖЕ 2.0”

Содержание

Содержание	2
Основные термины	3
Краткое описание	5
Главная	8
Реализация игрового процесса	8
Игровое поле	9
Волшебный ларец	10
Склад	12
Украшение яйца Фаберже	12
Кнопка повышения уровня	13
Бустеры	14
Информационная зона	17
Прогресс бар	18
Количество игровых монет	18
Коробка с подарками	19
Рейтинги, топы и призы	21
Победа в топе	21
Призы	22
Уведомления и виджеты	24
Приложение 1	25

Основные термины

Аватарка - миниатюра главной фотографии пользователя, публичное графическое представление пользователя. Может быть представлена картинкой (рисунком) или личной фотографией пользователя.

Категория фотографии “реальная фотография” - изображение, не нарушающее правила сайта, на котором присутствует:

- только один человек, зрительно соответствующий полу и возрасту, указанному в анкете;
- несколько человек, только один из которых соответствует указанным полу и возрасту (то есть однозначно понятно, кому из изображенных принадлежит фотография);
- хорошо различимое лицо человека, которое не закрыто стикерами (наклейками) и другими элементами фотошопа;
- несколько человек, зрительно соответствующих полу и возрасту, указанному в анкете, но только один из них находится в фокусе (то есть можно однозначно понятно, кому из изображенных принадлежит фотография);

К реальным фотографиям также относятся фото, на которых нет посторонних элементов, занимающих более 30% площади фото, ссылок на сторонние ресурсы, спама, рамок, номеров телефона или фотомонтажа и само изображение - это не фотография с фотографии.

Если фото растражировано в интернете или на сайте есть дубли фотографии, то она также не может быть промодерирована как личная.

ФМ (ФотоМани) - составной элемент программы для ЭВМ “Мои финансы”, который разработан для удобства приобретения и реализации прав Пользователем на неактивированные данные и команды Приложений и отображается как виртуальная ценность. “Фотомани” являются единицей измерения объема предоставляемых пользователю прав, которая при этом позволяет активировать Пользователю неактивированные данные и команды Приложений, права использования которых приобретает Пользователь.

Графический пользовательский интерфейс - часть пользовательского интерфейса, которая предназначена для взаимодействия программы с пользователем на уровне визуализированной информации.

Прогресс бар - элемент (виджет) графического интерфейса пользователя, который представляет собой прямоугольную область, которая «заполняется» областью другого цвета/фактуры по мере выполнения какой-либо задачи.

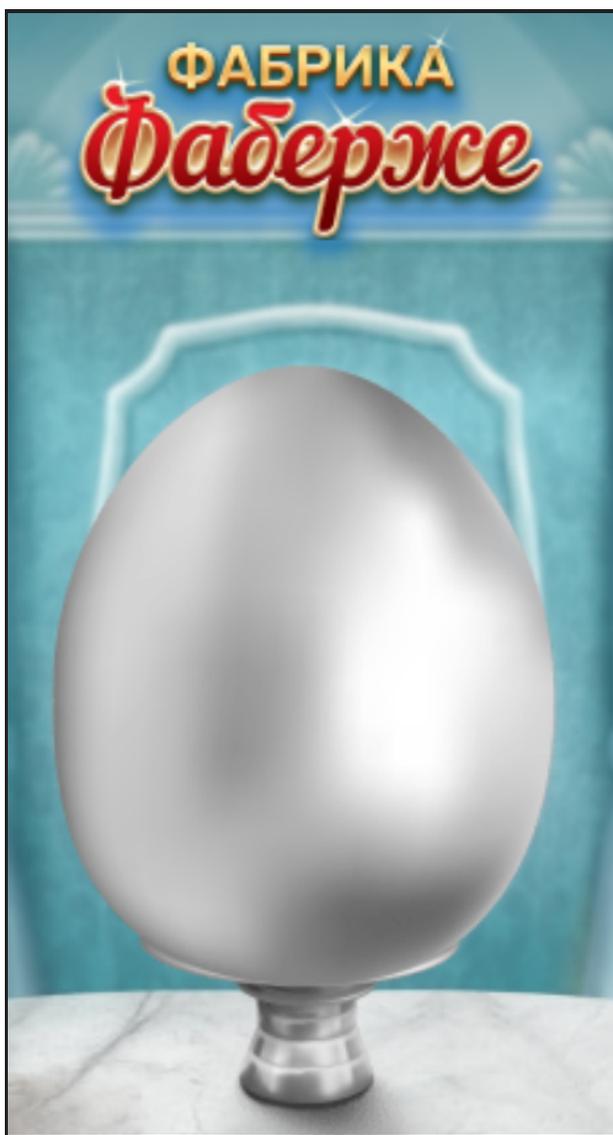
Виджет - вспомогательная мини-программа в виде графического модуля, которая размещается в рабочем пространстве соответствующей родительской программы и

служит для украшения рабочего пространства и быстрого получения информации из заданной условиями локации.

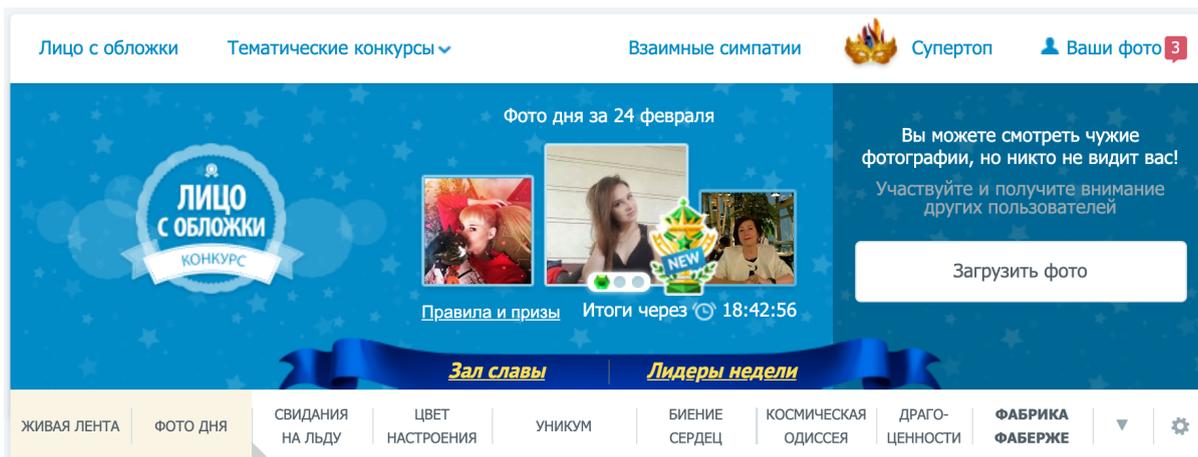
Игровая механика - набор правил и способов, реализующий определённым образом некоторую часть интерактивного взаимодействия игрока и игры. Все множество игровых механик игры формируют конкретную реализацию её игрового процесса.

Краткое описание

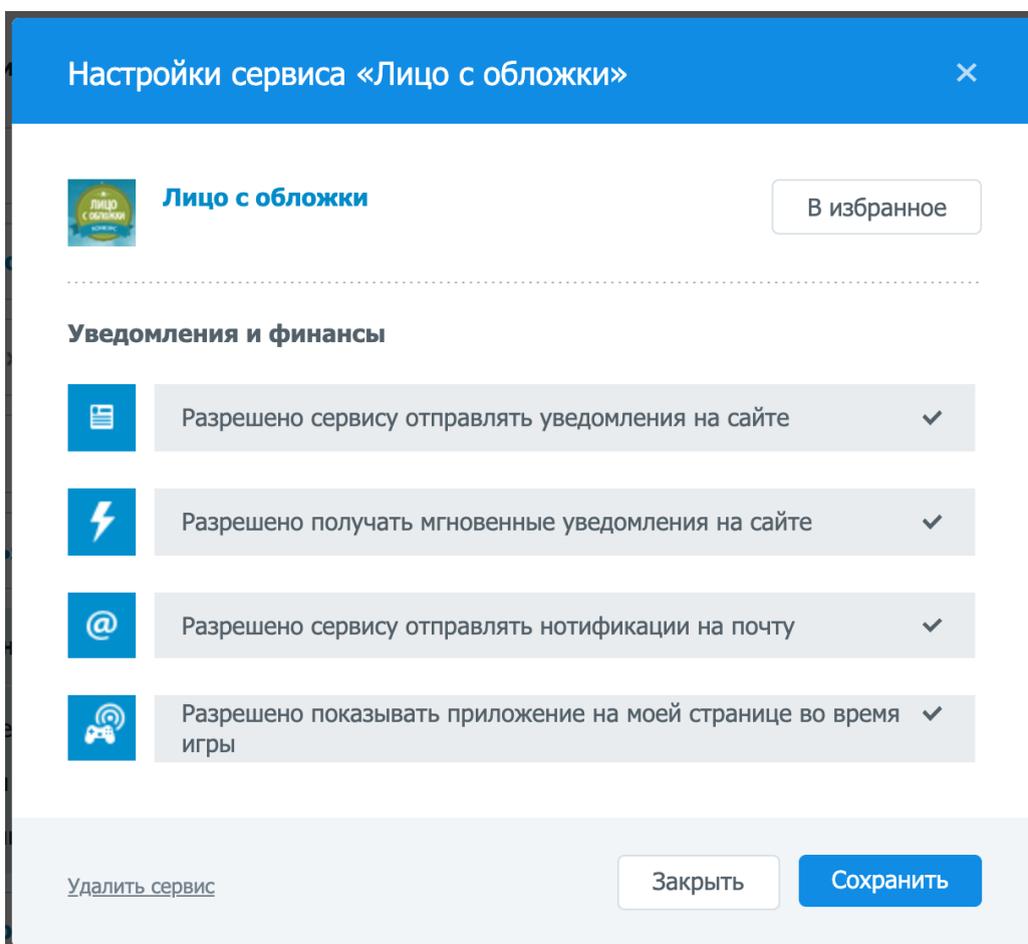
Программа для ЭВМ “Фаберже 2.0” - программа для ЭВМ, которая представлена совокупностью данных и команд, и порождаемых аудиовизуальных отображений (включая входящие в её состав графические изображения и пользовательский интерфейс), предназначенных для функционирования ЭВМ и мобильных устройств в целях получения определенного результата развлекательного и игрового характера. Совокупность данных и команд состоит из активированных и неактивированных данных и команд.



Приложение доступно всем зарегистрированным и авторизованным пользователям сайта “Фотострана”. Доступ к приложению осуществляется в левом меню “Интересные мне предложения” и в закладке “Игры/Каталог”, а также в панели закладок сервиса “Лицо с обложки”.



Для приложения доступны следующие настройки: уведомлений пользователя (по всем доступным каналам: e-mail, мгновенные уведомления в браузере, уведомления в раздел “Мои события”); уведомлений других пользователей об активности игрока в сервисе; запрет/разрешение на проведение платежей в сервисе (для дальнейшего использования прав на неактивированные данные, выраженные в Фотомани); добавление приложения в “Избранные” для простой и удобной навигации и быстрого перехода в сервис; удаление из списка “Избранных” и доступных (сохраняется возможность повторного использования после поиска в каталоге игр).



Фаберже 2.0 относится к игровым сервисам, используется для поиска пользователей для общения и/или развития отношений (дружба) в виртуальной среде в игровой форме.

Главная

Реализация игрового процесса



Пользователю игра доступна на сайте Фотостраны, где она внедрена в ПО “Площадка для игр”. Основная игровая механика сервиса базируется на развитии партнерских отношений и зарабатывании баллов.

Пользователю, со своим выбранным партнером, необходимо бороться с другими парами из своего региона, зарабатывать баллы и повышать рейтинг своей пары, чтобы принять участие в рейтинг-топах и получить ценные призы, а также знакомиться и проявлять симпатию к большему количеству пользователей. Чтобы заработать баллы, игра предлагает создать виртуальное ювелирное изделие - Яйцо Фаберже с сюрпризом. Задача пользователя, с партнером по игре, достать из волшебного Ларца ресурсы, которые предварительно нужно произвести, чтобы украшать Яйцо.

Игровой процесс реализуется в специально созданном графическом пользовательском интерфейсе, который разделен на несколько функциональных зон:

- игровое поле, располагается в центре, занимает большую часть страницы приложения;
- информационная зона, которая включает аватарку пользователя и партнера (функция “выбор партнера” доступна до игры) по игре, переключатель на чужую Фабрику (стрелки под аватарками), прогресс бар (“звёзды” - количество баллов и место в топе,

количество игровых монет; располагаются элементы наверху страницы от игрового поля;

- аватарки лучших игроков - первых три места для лидеров, Призы, рейтинги игроков по количеству баллов, счетчик до окончания события, выбор региона располагаются внизу игрового поля;

Игровое поле

Игровое поле состоит из пяти разделов: “Ларец”, “Склад”, слот для “Украшений” яйца Фаберже, “Яйцо Фаберже” и кнопка “Повысить уровень”, Бустеры.



Волшебный ларец



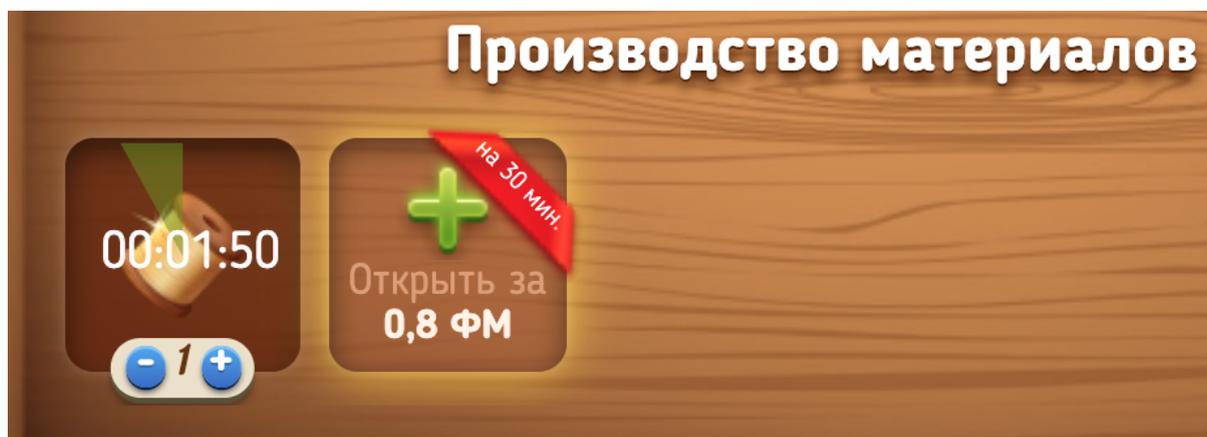
Пользователю доступен волшебный **Ларец**, где он может производить ювелирные ресурсы для создания украшений, а также открывать производство новых. Вдвоем с партнером пользователь будет добывать из него ресурсы для украшения Яйца. Каждый ресурс имеет уникальный внешний вид, стоимость и скорость производства, а также количество баллов, которое он добавит в рейтинг пары. С каждым следующим уровнем количество доступных для производства ресурсов будет увеличиваться.



Пользователю нужно выбрать материал для производства. Материал снабжен количеством баллов за производство, временем производства и стоимостью в монетах.

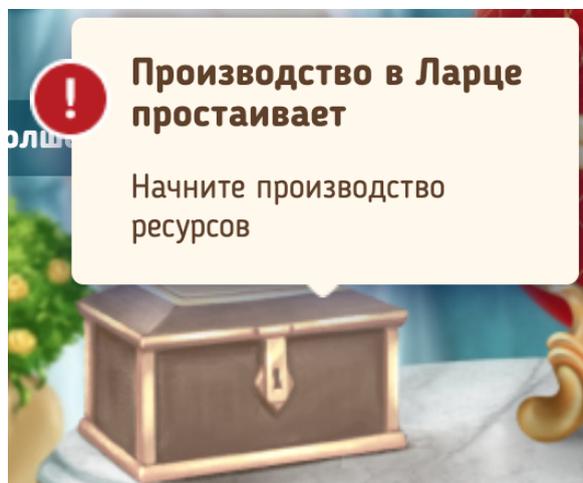


После выбора материала, он попадает в слот для производства и начинается обратный отсчет. Количество материала можно добавить или уменьшить знаками + и -.



Пользователь может открыть дополнительный слот за 0,8 Фотомани для ускорения производства, который будет действовать 30 минут. Список всех материалов доступен в Приложении 1.

Игра напоминает, что ресурсы в Ларце могут простаивать.



Склад

Все предметы, произведенные в волшебном ларце перемещаются на склад.



После производства готовые ресурсы попадут на склад, с которого пользователь должен их перенести в специальные слоты с заданиями.

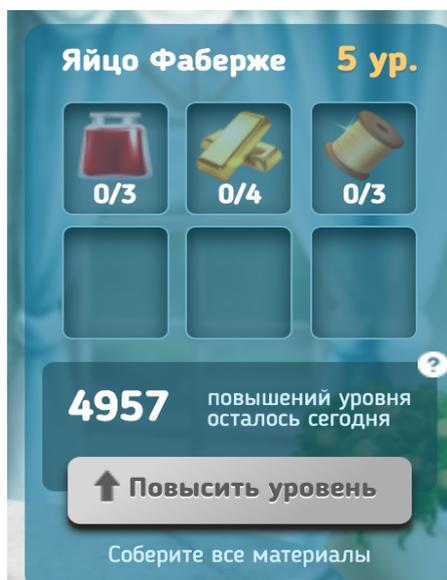
Перенос происходит при наведении курсором на слот с ресурсом.



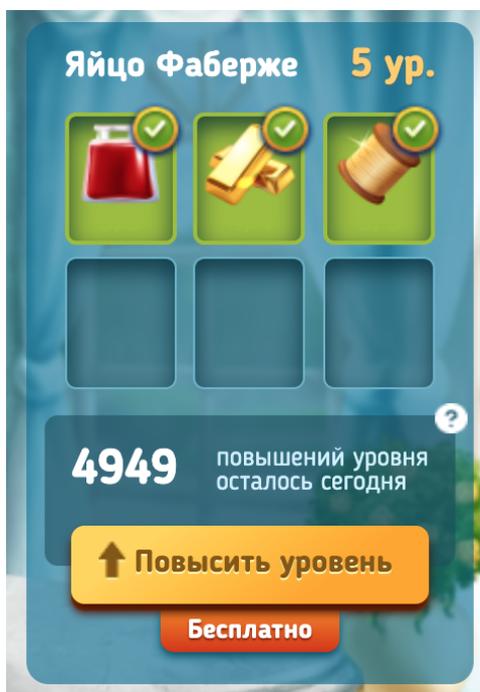
Размер склада можно увеличить за 0.50 Фотомани. Также пользователь может продать ресурсы и за это получить баллы (звезды) в топ. При продаже ресурса пара получает $\frac{1}{3}$ от суммы баллов ресурса в топ пары.

Украшение яйца Фаберже

Пользователю нужно разместить произведенные ресурсы в задания и создать украшения, чтобы сделать Яйцо Фаберже нарядным.



Каждый слот рассчитан только на определенный тип ресурса. Как только пользователь соберет необходимое для этого уровня количество ресурсов, сможет повысить уровень Яйца и улучшить его внешний вид.



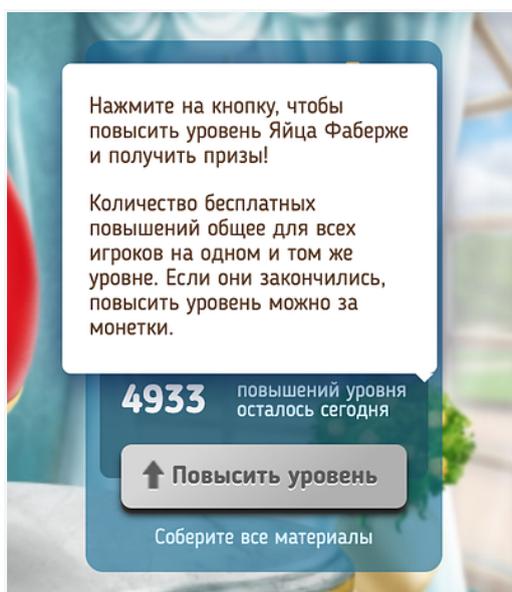
Уровень Яйца повышается, чтобы заработать призы для пары и выйти в топ.

Кнопка повышения уровня

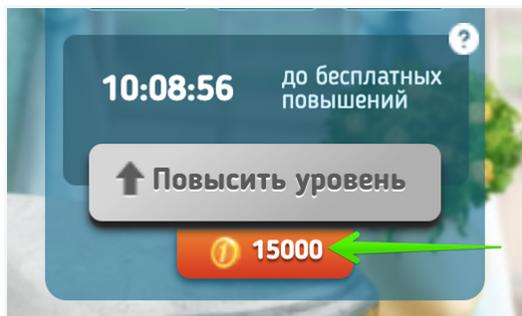
Повышение уровня яйца фаберже.

Количество бесплатных повышений общее для всех игроков на одном и том же уровне.

Если бесплатные повышения закончились - повысить уровень можно за монетки.



Обновляются лимиты по уровням с началом нового игрового дня. После того, как количество бесплатных повышений закончилось, в игре появляется таймер до обновления, пример:



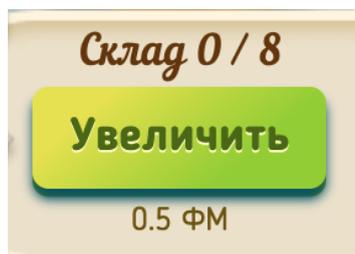
Когда все задания на уровне выполнены и в слотах имеется необходимое количество ресурсов, чтобы повысить уровень яйца, пользователь нажимает на кнопку "Повысить уровень". Около кнопки пользователь найдет каунтер - количество бесплатных повышений уровня на всех пользователей этого уровня в течение суток. Как только бесплатное количество повышений на уровне закончилось, до конца игрового дня пользователь может повысить уровень только за монетки.

Бустеры

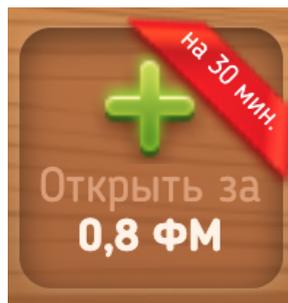
При помощи бустеров пользователь может в нужный момент увеличить количество слотов на складе для повышения уровня Яйца и Волшебного Ларца.

Доступны бустеры:

-дополнительное место на складе для хранения готовых ресурсов (за каждую покупку +1 место)



-дополнительный слот для производства ресурсов (действует 30 минут).



Позволяет поместить то, количество ресурсов, суммарное время производства которых - полчаса.

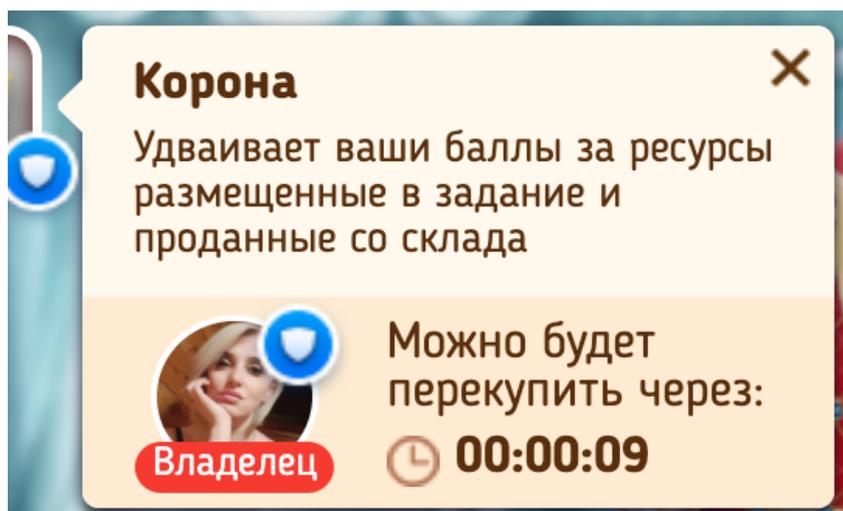
-Корона



Уникальный бустер, который увеличивает все набранные парой баллы в топ вдвое. Как только пользователь его приобретает, в течение 5 минут бустер блокируется, и другие пользователи не могут его перекупить.



Блокировка бустера



Если бустер перекупит другой игрок, то удвоение баллов в паре прекращается. В любой момент пользователь сможет узнать, кто владеет бустером, наведя на его силуэт в Фабрике.

Каждый блок помечен Подсказкой. Обозначен отдельно как “Знак вопроса” справа.

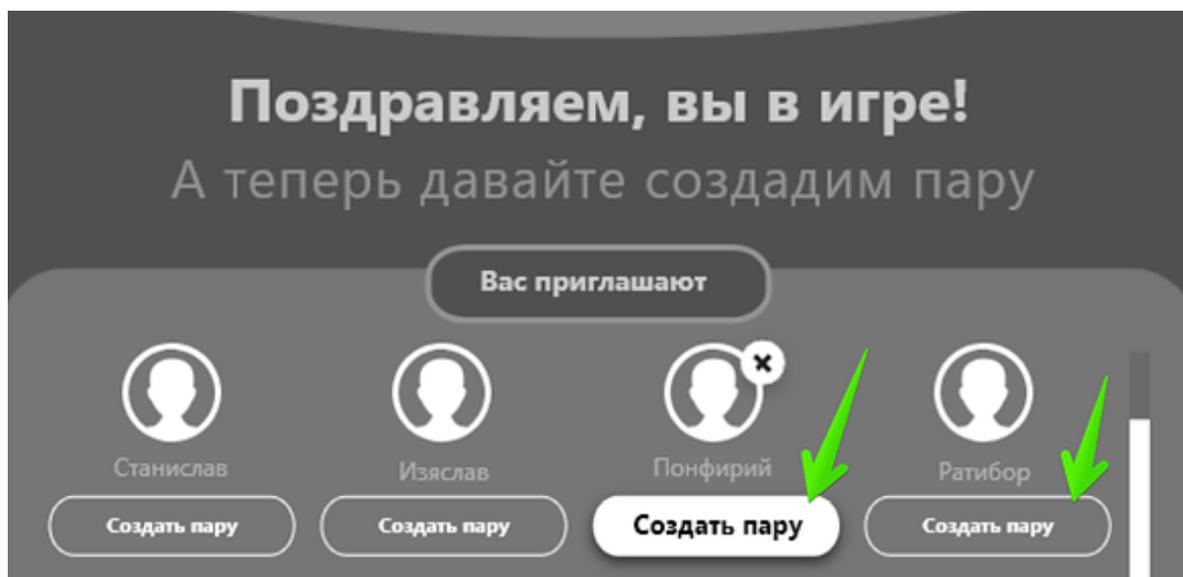


Информационная зона

Пользователю доступна информационная зона, которая включает аватарку пользователя и партнера (функция “выбор партнера” доступна до игры) по игре, переключатель на чужую Фабрику (стрелки под аватарками), прогресс бар (“звёзды” - количество баллов и место в топе, количество игровых монет; располагаются элементы наверху страницы от игрового поля;

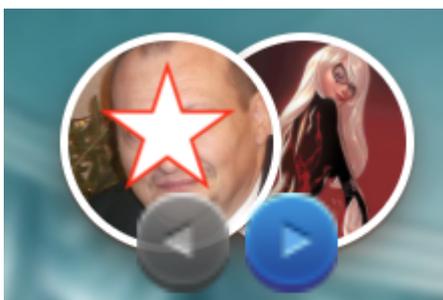
Выбор партнера

До старта игры пользователь можете выбрать партнера. Если пользователь не выбрал партнера или партнер не принял приглашение пользователь в игру до этапа автоподбора, пару пользователю подбирает система. После того, как система подобрала партнера, сменить его нельзя. Партнером может быть игрок только противоположного пола.



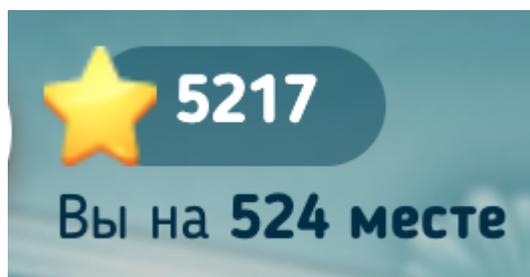
Пара с выбранным игроком будет создана, если пользователь, которому пользователь отправил приглашение, примет его со своей стороны в игре.

Регион пары определяется по региону отправителя приглашения.



Прогресс бар

Баллы пользователя обозначаются значком звезд ("звезда" - это количество баллов и место в топе). Также указано на каком месте в топе находится пользователь.

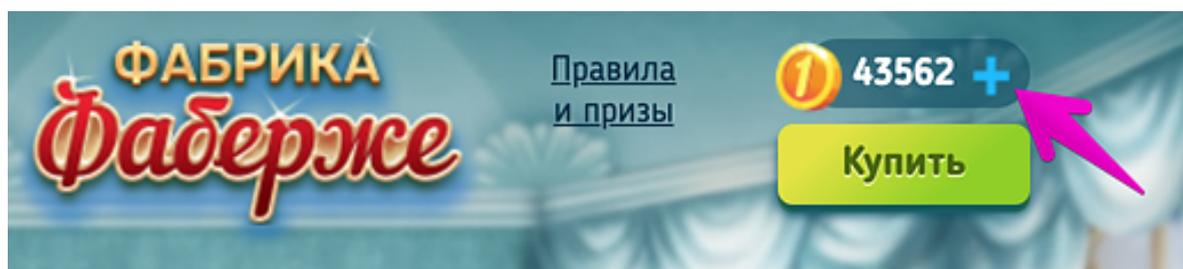


Баллы пользователь зарабатывает за каждый ресурс в задании, а так же может продать ресурсы и за это получить баллы (звезды) в топ. При продаже ресурса пара получает $\frac{1}{3}$ от суммы баллов ресурса в топ пары.

Количество игровых монет

Монеты

Для производства ресурсов в Ларце пользователю потребуются монеты.



Монеты можно получить несколькими способами:

1. На старте игры пользователю ежедневно начисляется 15 000 монет.
2. Монетки можно заработать в других сервисах сайта - до 85 000 монет
3. Монетки можно получить при открытии Коробки с подарком (открывайте коробку на собственной странице и на полянках друзей)
4. Монетки можно приобрести за Фотомани

На старте игры пользователю начисляется 15 000 монет.

Пополнить баланс счета можно несколькими способами:

- заработать в других сервисах Фотостраны или
- купить за ФМ.

Ежедневно во всех сервисах пользователь может заработать не более 85 800 монет:

- за 1 лайк в "Фотоконкурсе" пользователь получает - 17 монет, но не более 57 800 монет в сутки

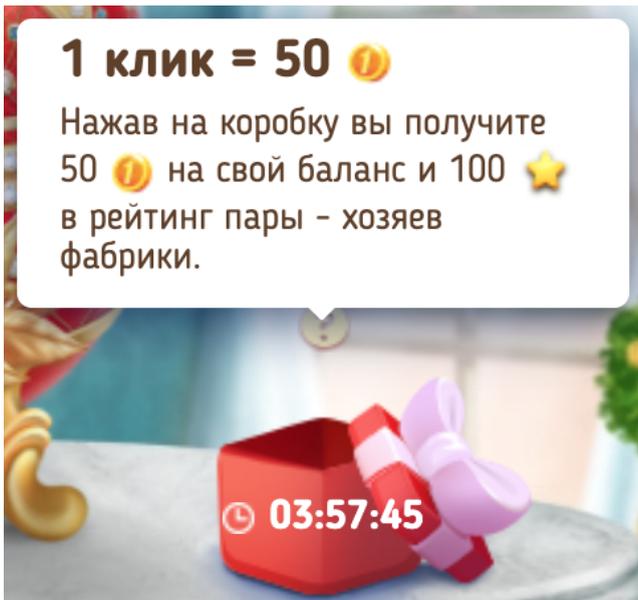
- за 1 отправленный магнит в “Летних симпатиях” - 2 монеты, но не более 8 000 монет в сутки
- за 1 полученный голос в “Голосовании” -2 монеты , но не более 8 000 монет в сутки
- * призовые голоса из других игр не учитываются
- за 1 полученный балл в “Пути к Славе” - 1 монета , но не более 4 000 монет в сутки
- за 1 полученный балл в “Горячих сердцах” - 1 монета , но не более 4 000 монет в сутки
- за 1 полученный балл в “Тайных признаниях” - 1 монета, но не более 4 000 монет в сутки

Коробка с подарками

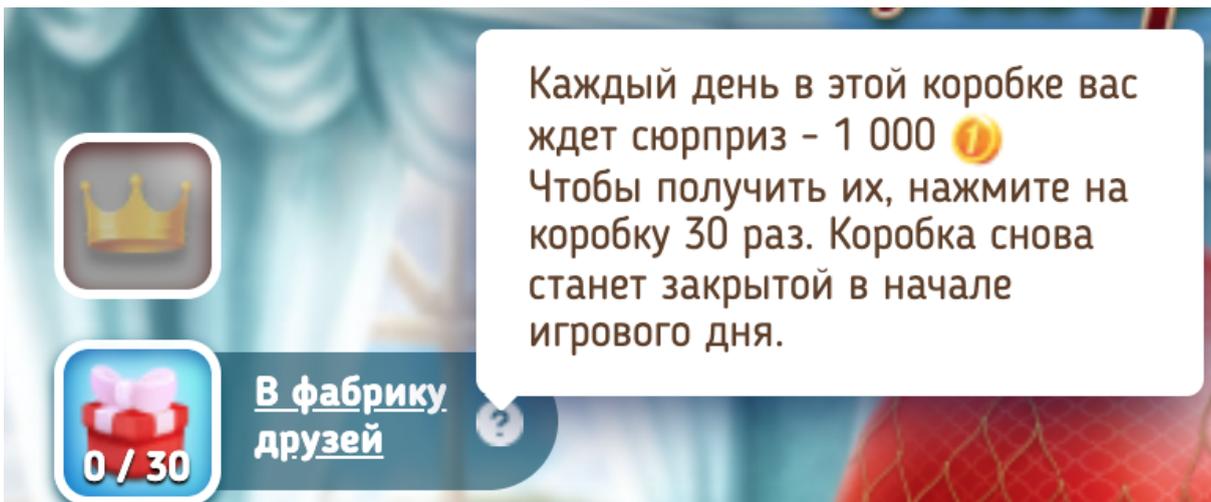
На фабрике пользователя присутствует коробка с подарком - ежедневный бонус. Открыв коробку, пользователя получает 1000 монеток на счет. Следующий раз коробку можно будет открыть только на другой игровой день, который начинается в 00:00 мск. Также пользователь может посетить фабрики других пользователей. Чтобы посетить фабрики других пользователей Фотостраны, необходимо нажать на “В фабрику друзей” и получить 50 монет за каждый клик по закрытой коробке.



В сутки можно посетить не более 40 разных Фабрик и кликнуть на закрытую коробку.



Открывая чужую коробку, пользователь также дарит 100 баллов в топ ее владельцам. Можно переходить от Фабрики к Фабрике, кликать на коробки с подарками и зарабатывать монеты.



Вернуться на собственную фабрику можно по кнопке "Вернуться домой".

Рейтинги, топы и призы

Победа в топе

Чтобы победить в топе, пользователю необходимо зарабатывать баллы в топ, за каждый созданный ресурс и стать самой лучшей парой.

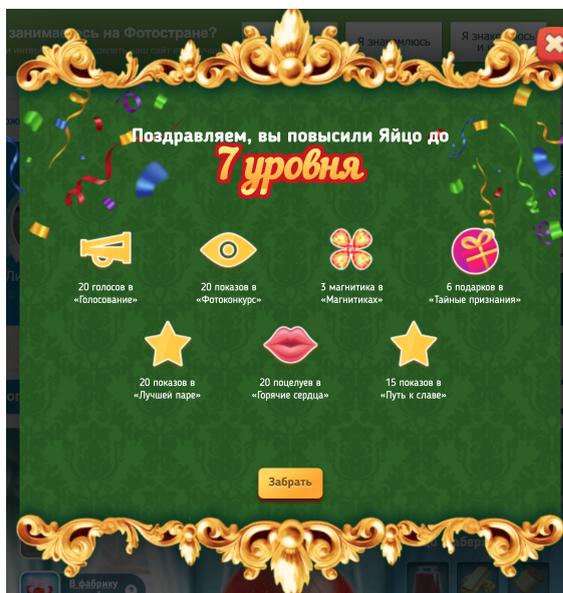
Топы ранжируются по городам и включают в себя 1 место, 2 место, 3 место, а также Топ 10, Топ 50, Топ 100, Топ 500.



Призы

Призы получают за следующие достижения:

- Повышение уровня Яйца. Для получения после очередного повышения уровня, необходимо нажать на кнопку “Забрать”. Призы хранятся в течение суток и не накапливаются.



- Победа в топе. После окончания игры призы за победу будут храниться трое суток.

Пользователю необходимо создавать украшения, повышать уровень и становиться самыми лучшими ювелирами Фабрики Фаберже.



1 место

	Уникальный стиль на страницу
	100 магнитиков в «Магнитиках»
	2 конверта в «Фотоконкурс»
	30000 голосов в «Голосование»
	35000 очков в «Пути к славе»
	20 сердец в «Лучшей паре»
	300 сердец в «Горячие сердца»
	150 поцелуев в «Тайные признания»

2 место

	Уникальный стиль на страницу
	80 магнитиков в «Магнитиках»
	1 конверт в «Фотоконкурс»
	25000 голосов в «Голосование»
	30000 очков в «Пути к славе»
	15 сердец в «Лучшей паре»
	250 сердец в «Горячие сердца»
	120 поцелуев в «Тайные признания»

3 место

	Уникальный стиль на страницу
	60 магнитиков в «Магнитиках»
	3 конверта в «Фотоконкурс»
	20000 голосов в «Голосование»
	25000 очков в «Пути к славе»
	10 сердец в «Лучшей паре»
	200 сердец в «Горячие сердца»
	100 поцелуев в «Тайные признания»

Топ 10

	Уникальный стиль на страницу
	50 магнитиков в «Магнитиках»
	2 конверта в «Фотоконкурс»
	15000 голосов в «Голосование»
	20000 очков в «Пути к славе»
	8 сердец в «Лучшей паре»
	150 сердец в «Горячие сердца»
	50 поцелуев в «Тайные признания»

Топ 50

	Уникальный стиль на страницу
	30 магнитиков в «Магнитиках»
	1 конверт в «Фотоконкурс»
	10000 голосов в «Голосование»
	15000 очков в «Пути к славе»
	5 сердец в «Лучшей паре»
	100 сердец в «Горячие сердца»
	20 поцелуев в «Тайные признания»

Топ 100

	Уникальный стиль на страницу
	25 магнитиков в «Магнитиках»
	2 конверта в «Фотоконкурс»
	8000 голосов в «Голосование»
	10000 очков в «Пути к славе»
	3 сердца в «Лучшей паре»
	50 сердец в «Горячие сердца»
	15 поцелуев в «Тайные признания»

Топ 500

	Уникальный стиль на страницу
	15 магнитиков в «Магнитиках»
	1 конверт в «Фотоконкурс»
	5000 голосов в «Голосование»
	8000 очков в «Пути к славе»
	1 сердце в «Лучшей паре»
	40 сердец в «Горячие сердца»
	10 поцелуев в «Тайные признания»

Уведомления и виджеты

Уведомления поступают в раздел События на сайте, если закончились ресурсы.



Фабрика Фаберже: Производство ресурсов остановилось

7 минут назад



Производство остановлено. Загляните в игру.

Играть

Приложение 1

Материалы для производства.

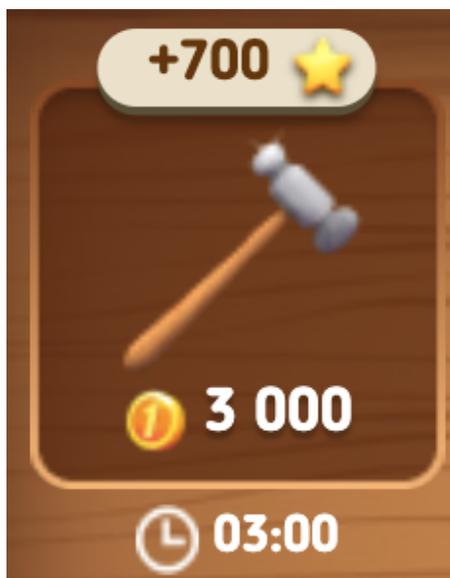
Нитка

Слиток золота

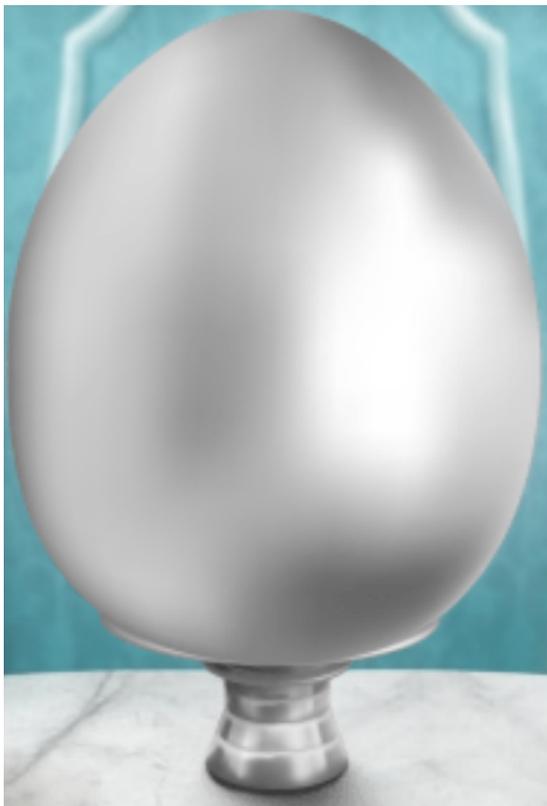


Краска

Молоток

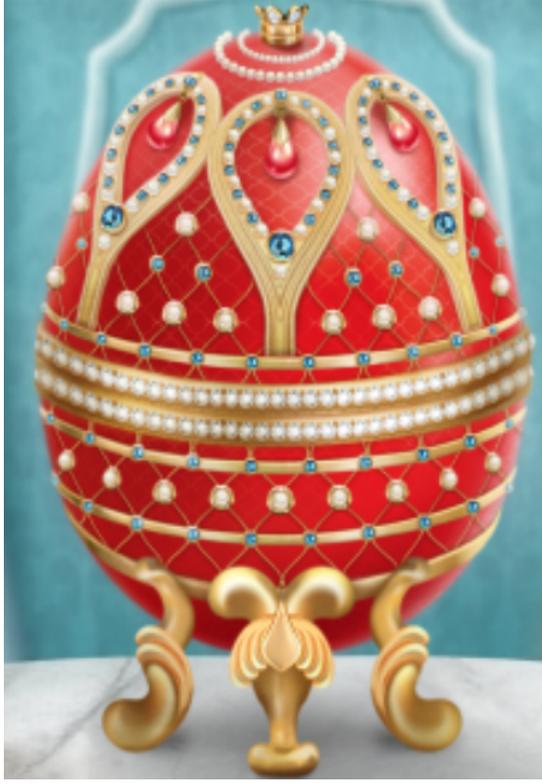


Яйцо Фаберже
Уровни развития яйца









Уровни Волшебного ларца

1 уровень



2 уровень



3 уровень



4 уровень



5 уровень

